

Sistema de Reservas de Hotéis

O sistema desenvolvido é uma aplicação orientada a objetos para gerenciamento de reservas em hotéis, construída em TypeScript para execução em ambiente de terminal. Ele permite o cadastro de hotéis e reservas, associando-os a pessoas responsáveis. A interação com o usuário ocorre por meio de prompts no terminal, e os dados são mantidos em memória durante a execução e salvos em um arquivo após o término do programa.

O sistema aplica de forma consistente os princípios da Programação Orientada a Objetos (POO), como encapsulamento, herança e uso de interfaces. Cada responsabilidade é devidamente encapsulada em suas respectivas classes (Hotel, Reserva, Pessoa, etc.), e os métodos de cadastro, listagem e exibição de informações são implementados dentro dos próprios objetos.

Acesso ao Código

<https://github.com/ArielNunesS/faculdade>

- clone o repositório
- navegue até a pasta poo\avaliaçãoM2
- instale as dependências com `npm install`
- execute `npm run dev`
- o programa irá rodar no terminal

