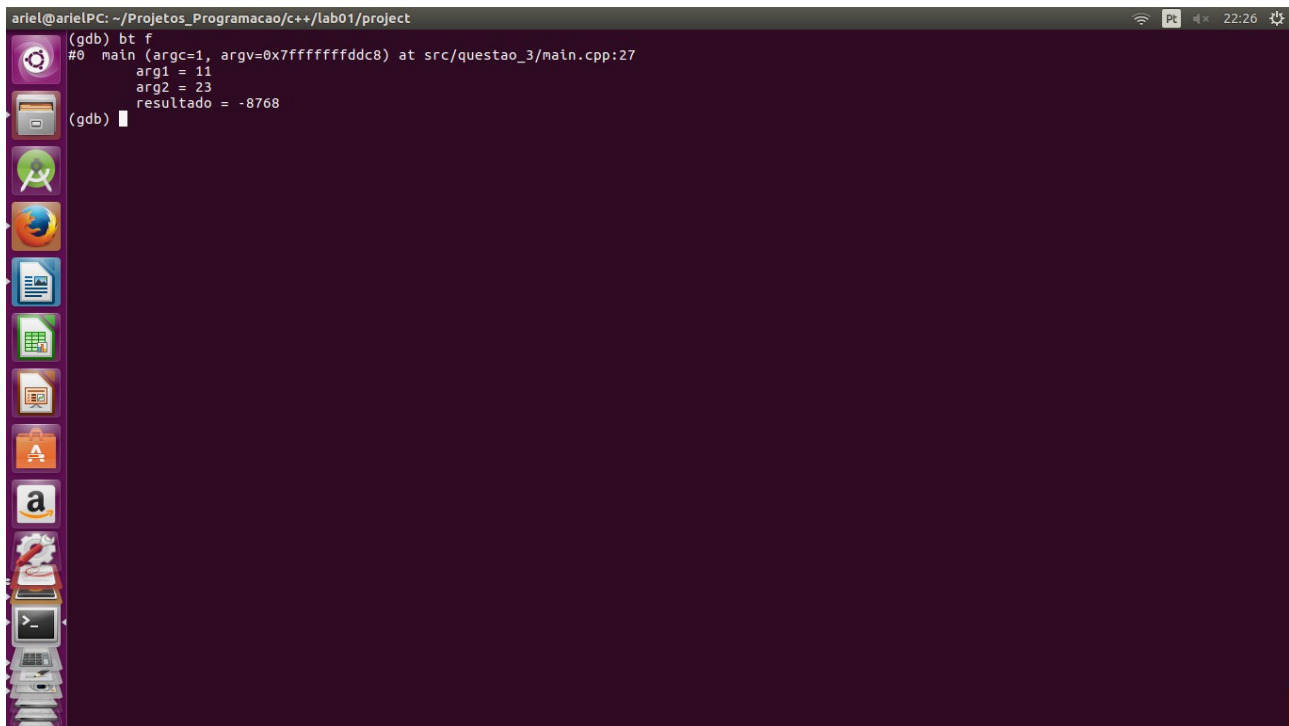


Linha 27 - Após chamada da funcX:

arg1 = 11

arg2 = 23



The screenshot shows a GDB terminal window with the following content:

```
ariel@arielPC: ~/Projetos_Programacao/c++/lab01/project
(gdb) bt f
#0 main (argc=1, argv=0x7fffffffddc8) at src/questao_3/main.cpp:27
    arg1 = 11
    arg2 = 23
    resultado = -8768
(gdb) █
```

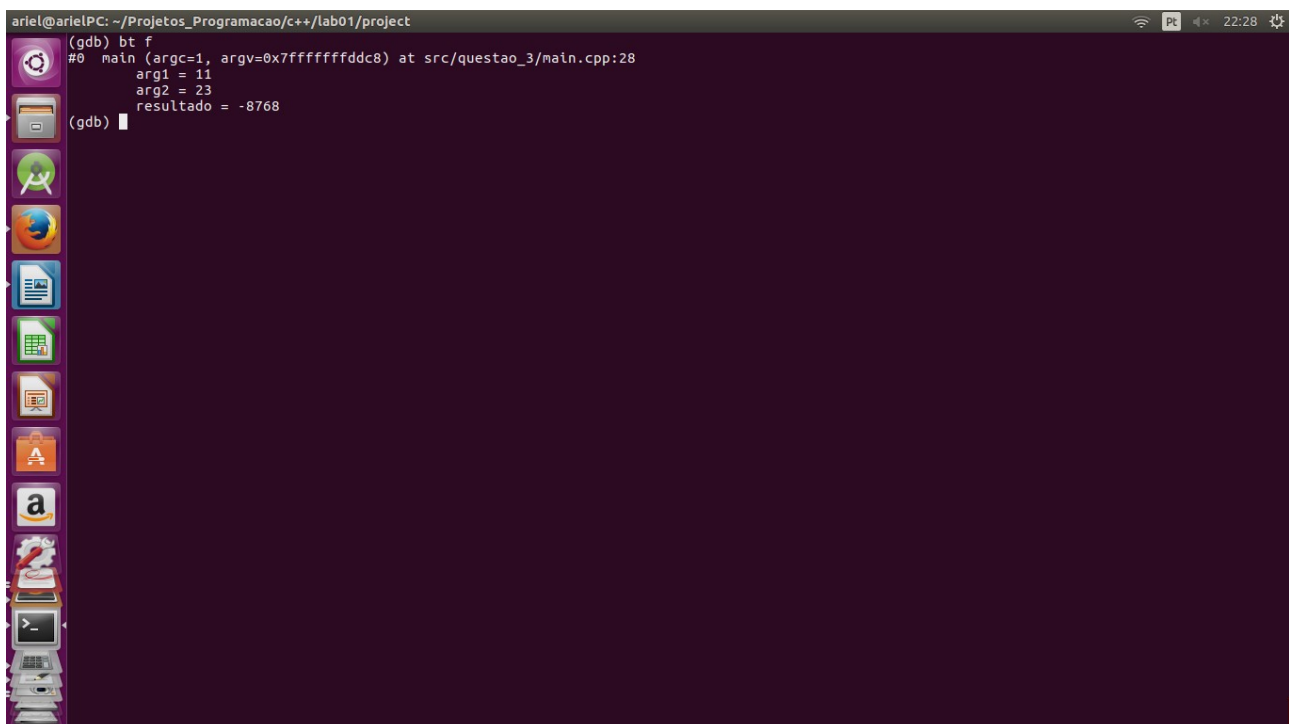
The window title is "ariel@arielPC: ~/Projetos_Programacao/c++/lab01/project". The left sidebar shows various application icons.

Não há alterações dos valores, pois em funcX é feita uma passagem por valor. Logo o que acontece dentro da função funcX não afeta os valores de arg1 e arg2.

Linha 28 - Após chamada da funcY:

arg1 = 11

arg2 = 23



The screenshot shows a GDB terminal window with the following content:

```
ariel@arielPC: ~/Projetos_Programacao/c++/lab01/project
(gdb) bt f
#0 main (argc=1, argv=0x7fffffffddc8) at src/questao_3/main.cpp:28
    arg1 = 11
    arg2 = 23
    resultado = -8768
(gdb) █
```

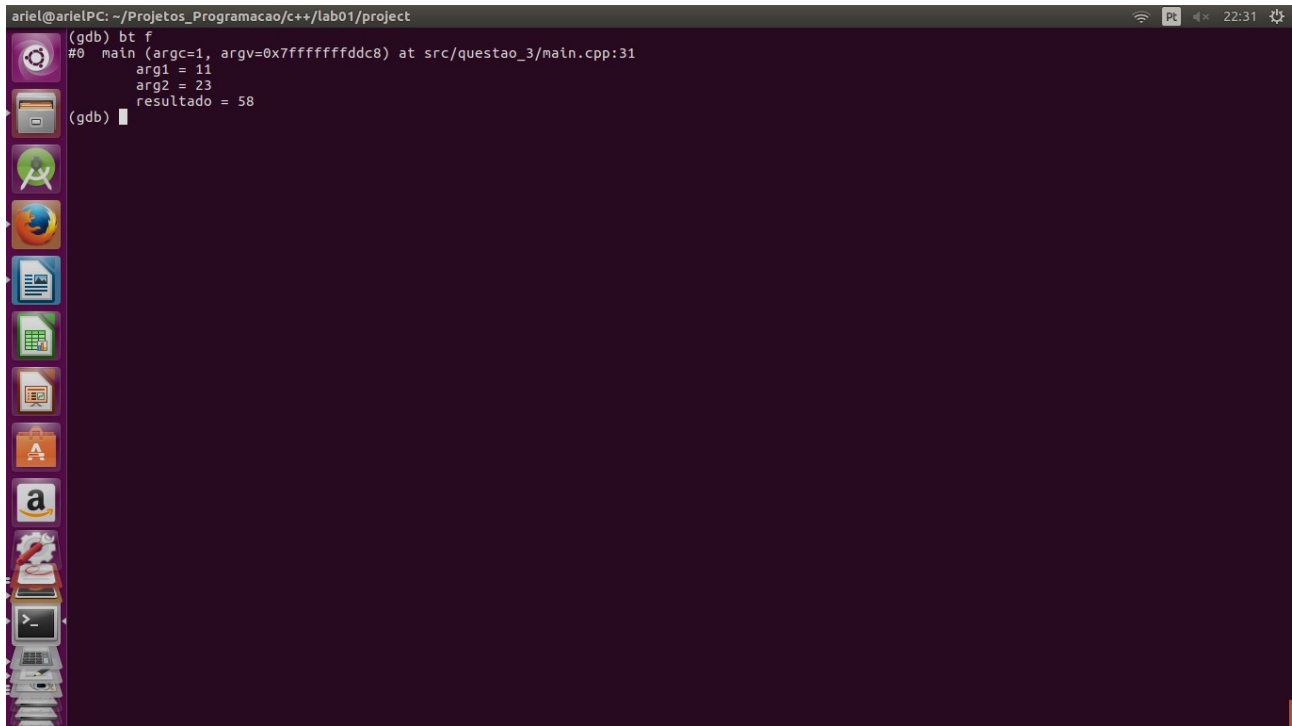
The window title is "ariel@arielPC: ~/Projetos_Programacao/c++/lab01/project". The left sidebar shows various application icons.

Não há alterações dos valores. A funcY recebe uma referência de arg1, entretanto não é alterado o conteúdo de seu valor nas instruções contidas na funcY.

Linha 30 - Após chamada da funcZ:

arg1 = 11

arg2 = 23



The screenshot shows a GDB terminal window with the following text:

```
ariel@arielPC: ~/Projetos_Programacao/c++/lab01/project
(gdb) bt f
#0  main (argc=1, argv=0x7ffffffdddc8) at src/questao_3/main.cpp:31
    arg1 = 11
    arg2 = 23
    resultado = 58
(gdb) █
```

The terminal window has a dark purple background and a light purple title bar. On the left side, there is a vertical dock with various application icons, including a terminal, a web browser, and a file manager. The status bar at the top right shows the time as 22:31 and the battery level.

Não há alterações dos valores. Novamente é feita uma passagem por valor na funcZ, logo as variáveis permanecem inalteradas.