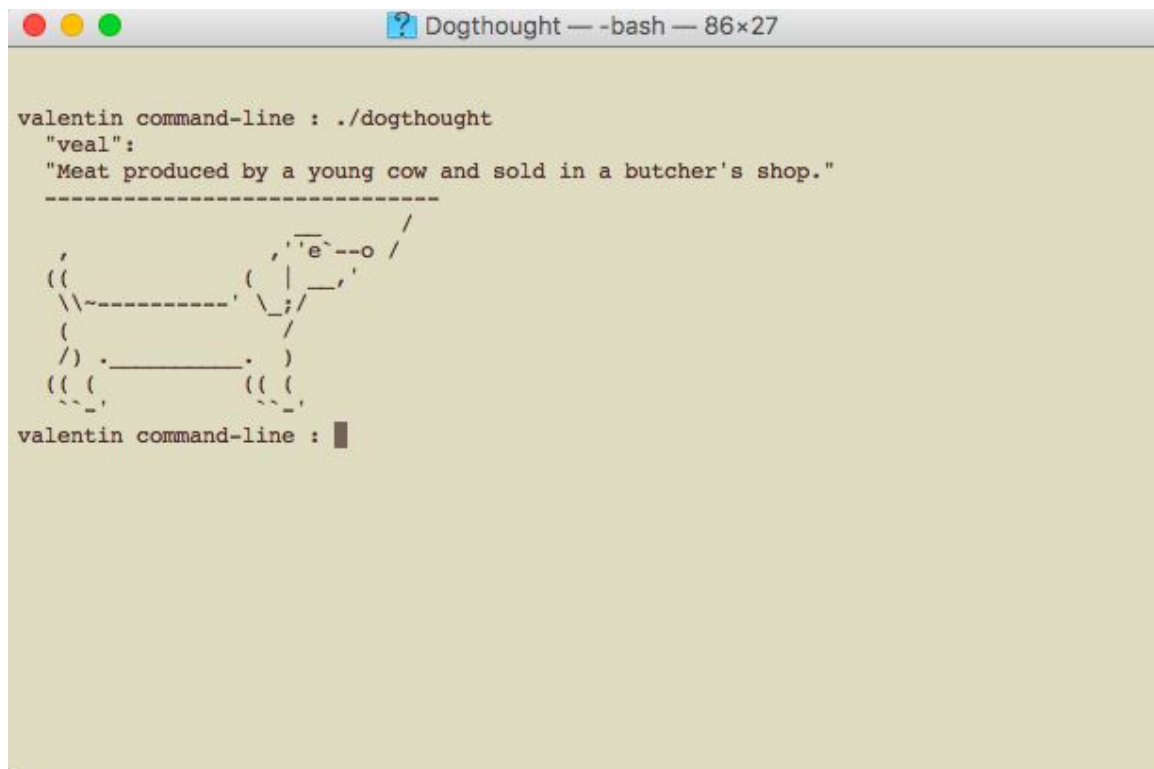


# Proyecto Preliminar

## Dogthought

---

`dogthought` es un programa que imprime una imagen ASCII de un perro junto con un mensaje. El mensaje consiste de una expresión seguida de su significado. La salida típica del programa `dogthought` luce de la siguiente manera. La idea del programa está basada en el clásico `cowsay` de Linux [<cowsay>](#).



```
valentin command-line : ./dogthought
"veal":
"Meat produced by a young cow and sold in a butcher's shop."
-----
      /\_/\
     (oo)\_____(
      (__/       )\/\
    ||----w |
    ||     ||

valentin command-line : █
```

# Archivos y Estructura de Directorios

---

Descargue el archive `dogthought.zip` desde la pagina de la materia. Al descomprimir dicho archivo debería encontrar los archivos y directorios que se detallan a continuación.

`Makefile`: Instrucciones para compilar su proyecto usando el comando `make`. Puede encontrar instrucciones sobre este comando en [<make>](#).

`data/`: Contiene los archivos de diccionario disponibles para el programa. Dichos archivos tienen un formato predefinido (.csv) en donde cada registro cuenta con dos campos: el primero contiene una expresión, el segundo contiene su significado. A modo de ejemplo se incluyen dos archivos de diccionario. Los mismos forman parte del proyecto [<OmegaWiki>](#) y pueden obtenerse de su página de descargas.

`lib/`: Contiene los archivos *encabezados* del programa, es decir, los archivos de interface de las librerías adicionales.

`obj/`: Contiene los archivos objetos del programa, generados por el compilador.

`src/`: Contiene los archivos fuentes del programa.

Esta estructura de directorios puede extenderse, pero debe respetarse.

## Instrucciones

---

La tarea consiste en implementar el programa `dogthought`. A continuación se presenta un *paso-a-paso* el cual sirve de ayuda para construir la solución (como así también de algunos de los requerimientos del programa). El mismo sirve de guía, y puede usarse tanto como se quiera. Si no se está seguro de que hacer, le recomendamos que siga el documento o que le pregunte a algunos de los ayudantes del laboratorio. Por supuesto, no hay ningún problema si se desea atacar la implementación del programa por cuenta propia.

1. Asumiendo que uno se encuentra en el directorio correcto, el programa debe poder ejecutarse desde la línea de comandos con el comando `./dogthought`. Distintas invocaciones resultan en distintas salidas.
2. El programa puede invocarse con la opción `-d dictionary_file` y debe hacer un manejo de errores adecuado. En particular, debe contemplar el caso de una opción incorrecta y de problemas con el archivo de diccionario.

# Implementacion

---

La idea principal es la de resolver el problema en términos de sub-problemas “mas pequeños” y “faciles” de resolver. Sea creativo, simple, no piense demasiado, no cree problemas que no existen.

## Qué, Cómo, y Cuándo

---

El proyecto debe resolverse en grupos de hasta 3 (tres) personas. Cada grupo tendrá un responsable quien será el encargado de enviar la solución y de comunicarse via e-mail.

El responsable de grupo debe enviar un e-mail con los datos de los integrantes que conforman el mismo a [mfrutos@dc.exa.unrc.edu.ar](mailto:mfrutos@dc.exa.unrc.edu.ar).

Se fija el 8 de Noviembre como fecha límite para la presentación de grupos.

**IMPORTANTE: Quienes no formen parte de algún grupo a la fecha límite serán considerados en condición de libre. Grupos de menos de 2 (dos) integrantes serán reorganizados en grupos de 2 (dos) o más integrantes.**

Se fija el 16 de Noviembre como fecha límite para la entrega del proyecto.

El responsable del grupo deberá adjuntar la implementación del programa `dogthought` en un archivo `.zip` a través del sitio SIAT de la materia.