

# Programación III



## **Integrantes:**

- Jarol Espaillat 2020-9502
- Manuel Laureano 2019-8766
- Alexandro Reynoso Nivar 2020-9521
- Kerlin Liberato 2019-8910
- Ismael Lopez Borquez 2019-7710
- Ariel Pueriet 2020-9203

## **Índice:**

Atributos de Calidad

Disponibilidad

Rendimiento

Vista Funcional

Tabla de Desafíos

**Atributos de Calidad**

**Disponibilidad**

Los player podrán acceder al juego en cualquier horario ya que tendrá la disponibilidad de acceder al videojuego desde su dispositivo. Y básicamente este estará disponible en nuestros servidores las 24 horas del día.

**Rendimiento**

Esta no podrá general más de 1 nivel, solo tendrá la capacidad de general 1 nivel general. Contará con una regeneración de globos aleatorios y la velocidad de los diferentes globos se regeneraran dependiendo del tiempo empleado por el usuario en el uso del juego.

**Vista Funcional**

En esta sección veremos un conjunto de diagramas y tablas que representan la vista funcional del sistema.

**Tabla de Desafíos**

**Desafíos identificados para realizar el proyecto.**

Identificador del Desafío	Nombre del desafío	Elementos afectados
DS-01	Implementación del lenguaje	Estructura del proyecto
DS-02	Implementación del Diseño videojuego	Diseño
DS-03	Subir el Videojuego	Plataforma