



## **Integrantes:**

- Jarol Espaillat 2020-9502
- Manuel Laureano 2019-8766
- Alexandro Reynoso Nivar 2020-9521
- Kerlin Liberato 2019-8910
- Ismael Lopez Borquez 2019-7710
- Ariel Pueriet 2020-9203

## **Proyecto Videojuego:**

Alíen Versus Ballón

## **Asignatura:**

Programación III

## **Profesor:**

Willis Ezequiel Polanco Caraballo

**Índice**

**Introducción.....3**

Sobre la Aplicación Bolsa de Empleo.....3

Objetivo.....3

requerimiento.....3

**Tipos de Usuarios.....4**

**Opciones del sistema.....4**

**Menú Principal Para los Gamers.....5**

**Salir.....6**

## **Introducción**

### **Sobre el Videojuego Alíen Versus Ballón**

Es fácil aprender a utilizar este juego ya que es muy intuitivo y no es nada del otro mundo ya que se asume que el usuario estará ya familiarizado con los términos, conceptos y métodos presentados en los indicadores de carga del juego. Si no está muy familiarizado en el mundo de los juegos debe estudiar detenidamente dicho documento antes de empezar a usar el juego.

En esta guía del usuario se ofrece una visión general de las características de la aplicación y se indican las instrucciones que deben seguirse paso a paso para realizar diversas tareas.

### **Objetivo**

El objetivo de este juego es entretener al usuario y hacerlo pasar un buen rato y agradable con una historia no tan grandiosa, pero si entretenida.

### **Requerimientos**

- Teléfono móvil (Gama Medio 0 Mayor)
- Computadora (Gama Media 0 Mayor)
- Navegador de internet (Recomendable Google Chrome versión más Reciente)
- Conexión a internet

### **Tipos de Usuario**

Existen dos tipos de usuarios para la usabilidad del sistema, los cuales son: Gamer y administrador.

→ Administradores: Usuarios que son propietarios del juego y por lo tanto tienen acceso a todas las funcionalidades del juego, y pueden hacer actualizaciones para mejorar el funcionamiento del mismo.

→ Gamer: Son los usuarios comunes que entran al juego con el propósito de divertirse y tener una buena experiencia y pasar un rato agradable.

A continuación, presentamos unas tablas de los usuarios como actores de casos de uso:

<b>Especificación del Actor</b>	<b>UCA-1</b>
<b>Nombre:</b> Gamer	<b>Abstracto:</b> No
<b>Descripción:</b> Son los usuarios que se entretendrán con el video juego.	

<b>Especificación del Actor</b>	<b>UCA-2</b>
<b>Nombre:</b> Administradores	<b>Abstracto:</b> No
<b>Descripción:</b> Son los usuarios que podrán hacerle actualizaciones al juego.	

### Opciones del sistema

El juego tiene múltiples juegos y coinciden con las opciones que todo juego debe tener, super sencillas como son:



Iniciar la partida, esto hasta un niño de 1 año sabe que hay que darle para empezar el juego.

<b>Nombre de Caso de Uso</b>	<b>Iniciar Juego</b>
<b>ID de Caso de Uso</b>	C-1
<b>Actor Principal</b>	Jugador
<b>Precondición</b>	N/A
<b>Descripción</b>	Ejecuta el juego y podrá acceder a todas las funcionalidades del juego.



Las opciones donde te permite ajustar en sonido del juego a un nivel que sea agradable a tus oídos y las instrucciones donde te explicara todos los trucos y movimientos del juego.

Nombre de Caso de Uso	Opciones
ID de Caso de Uso	C-3
Actor Principal	Jugador
Precondición	C-1
Descripción	El jugador deberá de ejecutar el video juego para poder tener las opciones.



Permitirá pausar y salir del juego como todos.



Permitirá reanudar el juego también, después de que se pauso.

## Menú Principal Para los Gamers

La interfaz del juego ofrece al usuario un menú muy simple y fácil de interpretar, donde el usuario no tendrá que analizar mucho para entender donde darle para empezar a jugar.



## Salir

Para terminar la ejecución del programa y salir de él, basta con cerrar la ventana principal de la aplicación o bien seleccionar la opción Salir.