



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA
DE AGUASCALIENTES

Manual De Usuario

“Simulador de Buddy System y Round Robin”



Universidad
autónoma de
Aguascalientes.

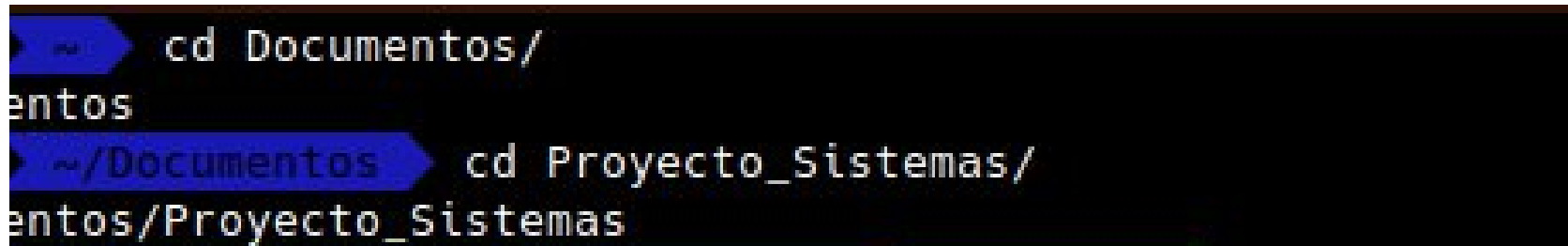
Centro de
Ciencias Básicas

Ingeniería en
Sistemas
Computacionales

Aguascalientes,
Ags.

NOTA: Aquí se muestran pasos a seguir en caso de no estar compilado, pero en la máquina virtual entregada, el proyecto ya está compilado, consultar anexo A

1. Abrir la terminal del sistema y ubicarse en el directorio “/Documentos/Proyecto_Sistemas”

A terminal window with a black background and white text. The first line shows a prompt with a blue arrow icon followed by the command 'cd Documentos/'. The second line shows the prompt with a blue arrow icon followed by the command 'cd Proyecto_Sistemas/'.

```
➤ cd Documentos/  
entos  
➤ ~/Documentos ➤ cd Proyecto_Sistemas/  
entos/Proyecto_Sistemas
```

2. Ajustar el tamaño de la terminal en PANTALLA COMPLETA
3. Ejecutar el comando “**make**”, si make da errores, ejecutar el comando “**c++ main.cpp**”
4. Si make no dió errores ejecutar el comando **./BR_Linux** para linux o el comando **./BR_Windows.exe** para windows, si make dió errores ejecutar “**./a.out**” para linux, o “**./a.exe**” para windows

A terminal window with a black background and white text. The prompt is a blue arrow icon followed by the path '~/Documentos/Proyecto_Sistemas'. The command './BR_Linux' is entered and highlighted in green.

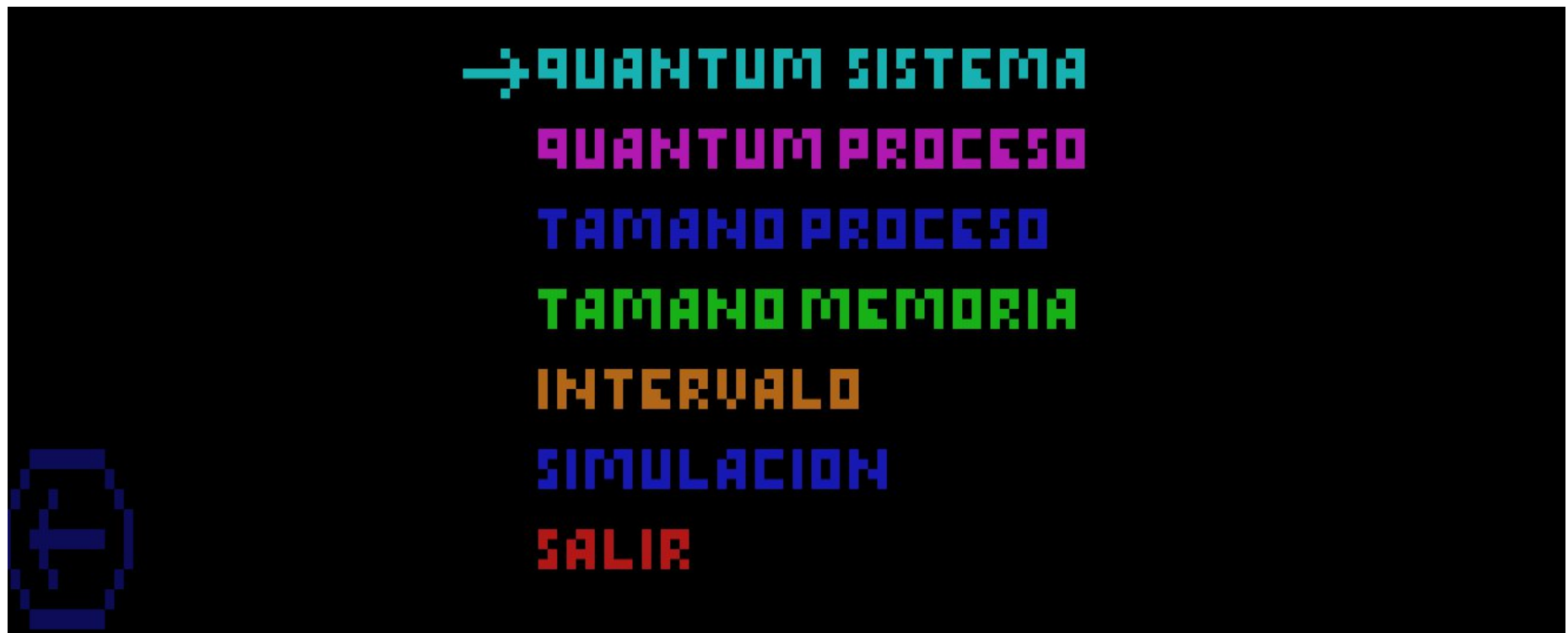
```
➤ ~/Documentos/Proyecto_Sistemas ➤ miguel ➤ ./BR_Linux
```

5. Moverse con flecha izquierda y flecha derecha entre pantalla

NOTA: Para alejar o acercar la terminal usar (ctrl -) o (ctrl +), si la pantalla queda en negro, usar las flechas izquierda y derecha para actualizar las pantallas

6. MENU PRINCIPAL

- 1) **QUANTUM SYSTEM:** Esta opción es para ver y/o modificar el quantum del sistema
- 2) **QUANTUM PROCESS:** Esta opción es para ver y/o modificar el quantum de los procesos
- 3) **TAMAÑO PROCESS:** Esta opción es para ver y/o modificar el tamaño de los procesos
- 4) **INTERVALO:** Esta opción consulta y/o modifica el delay de la simulación 2
- 5) **SIMULACION:** Esta opción entra en un menú para elegir la simulación
- 6) **SALIR:** Esta opción es para salir del programa



6. MENU DE CONSULTA y MODIFICACIÓN

- 1) **CONSULTAR**: Esta opción sirve para ver el dato referenciado.
- 2) **MODIFICAR**: Esta opción sirve para modificar el dato referenciado.
- 3) **SALIR**: Esta opción regresa al menu principal.



→CONSULTAR
MODIFICAR
SALIR

7. MENÚ DE SIMULACIÓN

1) **SIMULACION 0:** Esta es una simulación detallada que sirve con enters entre cada proceso que **ENTRA** y cada proceso que se **EJECUTA**.

- Para salir presione la tecla “P”
- Para continuar presione la tecla enter

2) **SIMULACION 1:** Esta simulación es automática, es decir, se estará ejecutando sola, el usuario desde el menu principal puede cambiar el delay que tiene por default en MILISEGUNDOS, además se puede pausar.

- Para salir presione la tecla “P”
- Para pausar presione la tecla espacio
- Para continuar presione la tecla enter

3) **SIMULACION 2:** En esta simulación se limpia la pantalla, esto se hace para ver de una forma muy resumida como los procesos entran en la memoria, y como son ejecutados, además de ver cuando se liberan y como se va condensando la memoria

- Para salir presione la tecla “P”
- Para pausar presione la tecla espacio

- Para continuar presione la tecla enter
- Para DETENER o REANUDAR la entrada de procesos presione “C”

8. COLORES

- 1) **ROJO**: En rojo se muestra el proceso que se va a ejecutar y también el mensaje que salta cuando un proceso no pudo alojarse en memoria.
- 2) **AZUL**: En azul se muestra el proceso listo para entrar.
- 3) **CYAN**: En cyan se muestra el proceso que se ejecutó.
- 4) **AMARILLO**: En amarillo se muestra el principio de la lista y el final de la lista, además de el mensaje que muestra si un proceso pudo alojar en memoria.
- 5) **VERDE**: En verde se muestran los espacios en memoria ocupados por procesos.