## Diseñando y desarrollando webs y contenidos accesibles

Sí

No

Usar palabras simples y párrafos breves, separar por temas y utilizar viñetas. Presentá la siguiente documentación:



Usar palabras complejas, lenguaje técnico y párrafos sin separar temas. Cumplimente su presentación según los incisos b) y j) de la normativa reglamentaria...

Diseñar para una lectura simple y lineal que tenga en cuenta diferentes dispositivos y tamaños de pantalla. 200% de ampliación del texto



Diseñar distribuyendo elementos por toda la página, pensando sólo en un tipo de dispositivo y tamaño de pantalla. 200% de ampliación del texto



Usar tamaños de texto grandes y colores con mucho contraste para que sean legibles.



Usar tamaños de texto pequeños y colores con poco contraste.



Diseñar para operar utilizando sólo el teclado o sólo el habla, alternativamente al mouse o a la pantalla.



Diseñar forzando el uso de sólo el mouse o sólo la pantalla táctil.



Desarrollar usando HTML semántico. Evitar el uso de referencias visuales o de posición en la pantalla.



Desarrollar sin usar HTML semántico. Usar referencias visuales o de posición en la pantalla (ej.: "el botón a la izquierda").



Redactar vínculos, títulos y botones descriptivos.



descargá el instructivo

Redactar vínculos, títulos y botones poco informativos.



Usar imágenes con texto alternativo, audios y videos con transcripciones y/o

subtítulos.



Usar imágenes, audios o videos sin descripción textual.





Diseñar formularios a una columna, con etiquetas, y con campos obligatorios y mensajes de error claros.



Diseñar formularios sin etiquetas, con campos obligatorios y errores indicados sólo mediante el color.



Usar elementos estáticos que se mueven sólo cuando el usuario interactúa con ellos.



Usar elementos que se mueven automáticamente (ej.: carruseles, flash, etc.)



