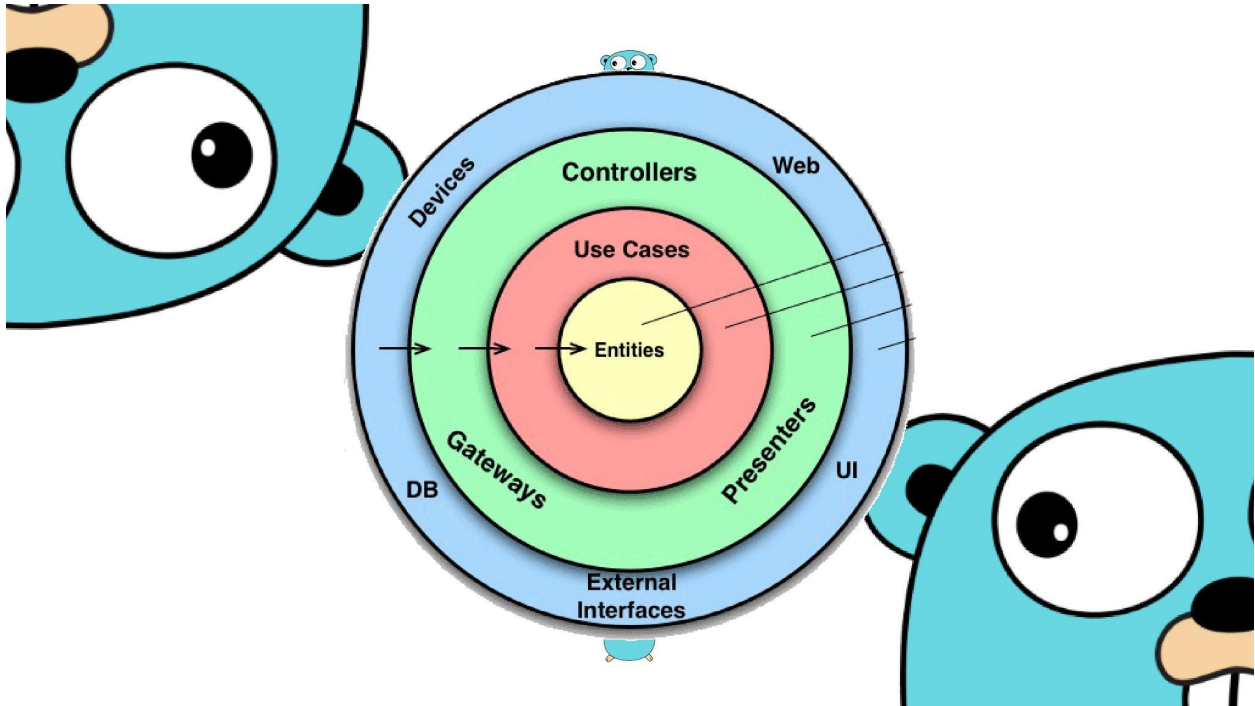


# Grupo Fenix

## Sobre Código limpo, revisão e Refatoração.

---



### Introdução

Durante a Unidade 4, vimos os conceitos de código limpo, revisão e refatoração, para realizar esses processos, usamos a técnica de programação em pares.

### Processos

#### Código Limpo

Consideramos que para codificarmos dentro do conceito de código limpo, é necessário seguir duas etapas.

1. Implementar de acordo com princípios de design: Que reúne boas práticas de programação, e em geral resulta em códigos funcionais e organizados.
-

- 
2. Sempre aplicar padrões de projeto.

## Revisão

As revisões são feitas constantemente, todo sábado no fechamento da sprint e sempre que programamos em pares.

Feitas baseadas em checklists e critérios de aceitação.

## Refatoração

É feita para adequar módulos a padrões de projetos e resolver duplicação de código.

Por padrão, focamos inicialmente em implementar os algoritmos principais de cada módulo, e então adequamos a padrões de projeto.

## Estratégias

Usamos a programação em pares, tiramos proveito principalmente da revisão instantânea e por conseguinte de refatorações pontuais.

## Exemplo de Refatoração

Nossa primeira aplicação de ciclo completo, “DroneLanding.go”, possuía cerca de 150 linhas e, mesmo que funcionasse, apresentava vários defeitos de projeto, não poderíamos considerar que era um código limpo.

Trabalhamos para refatorar o código, e alcançamos um resultado satisfatório. Com 50 linhas de código, escondemos totalmente os detalhes de implementação do usuário e os módulos foram organizados de forma a serem estáveis e escaláveis.

Muito foi alterado, mas podemos resumir no seguinte:

1. O que poderia ser feito automaticamente, foi feito automaticamente.
2. Utilizamos mais nomes significativos.
3. Dividimos o conjunto de dados apenas no momento que essa divisão tinha algum valor lógico, não mais desde a leitura.
4. Utilizamos o Strategy pattern para o módulo de aprendizado.