

# Referencias Inicias

2<sup>th</sup> Fevereiro 2021

## OVERVIEW

Segue abaixo alguns links e comentários sobre as tecnologias e campos de conhecimento que vamos usar no projeto.

## GOALS

1. Listar materias de estudo e referencia para as tecnologias e referencias.
2. Comentar dificuldades iniciais de Golang e I.A.

## SPECIFICATIONS

Tecnologias usadas;

- 1: Golang, auxilio em C, C++, python e o que mais for conveniente para ajudar o grupo no projeto.
- 2: Gocv; biblioteca de visão computacional e processamento de imagens em golang.

Areas de conhecimento;

- 1: I.A.
- 2: Processamento de Imagens e Visão Computacional.
- 3: Conhecimentos da preferência de vocês, algo que possamos aplicar I.A.

## Materias de Estudo

**Golang**

---

Golang por exemplos e golang em 7 horas, o segundo video fala bem da criação da linguagem e seus objetivos, o primeiro link é objetivo e vai direto ao ponto.

1. <https://gobyexample.com/>
2. <https://www.youtube.com/watch?v=YS4e4q9oBaU&t=2s> .

## Gocv e Visão Computacional

Respectivamente, o site oficial da biblioteca gocv e o repositório do github de processamento de imagens da matéria IPI, normalmente responsável por apresentar aos alunos o tema.

1. <https://gocv.io/>
2. <https://github.com/zaghetto/ImageProcessing>

## I.A

Apenas algumas referências iniciais.

1. [https://www.youtube.com/watch?v=aircAruvnKk&list=PLZHQObOWTQDNU6R1\\_67000Dx\\_ZCJB-3pi](https://www.youtube.com/watch?v=aircAruvnKk&list=PLZHQObOWTQDNU6R1_67000Dx_ZCJB-3pi)
2. [https://www.youtube.com/watch?v=P5QObw\\_kqbc&t=1897s](https://www.youtube.com/watch?v=P5QObw_kqbc&t=1897s)
3. <https://www.youtube.com/watch?v=JMUxmLyrhSk>