# PROYECTO DE TECNOLOGÍAS DE SEGURIDAD

# **TEMA:** Ataque de Man-in-the-Middle

**Integrantes:** Becerra Ricardo, Suntasig Ariel, Sánchez Sebastián, Terán José y Guingla

Joel.

**Carrera:** Ingeniería de Software

**Grupo:** GR1SW

Fecha: 05-01-2024

# **Índice de Contenidos**

1.	OBJETIVOS	3
2.	INFORME	3
2.	.1 Topología	3
	. 2 ClearOs	
	.3 Windows para configuración de Clear Os	
2.	.4 Kali	22
3.	CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES	34
4.	BIBLIOGRAFÍA	34
Índ	dice de Figuras	
	ıra 1. Topología de la simulación MitM	3
Figu	ıra 2 Configuración adaptador 1 puente en ClearOS	4
Figu	ıra 3 Configuración adaptador 2 red interna	4
_	ıra 4 Configuración adaptador 3 sólo anfitrión	
	ıra 5 Configuración modo de red	
Figu	ıra 6 Creación interfaz con direccionamiento estático	5
	ıra 7 Configuración de interfaz con direccionamiento dinámico	
Figu	ıra 8 Configuración de la red Windows	5
Figu	ıra 9 Configuración IP Windows	е
Figu	ıra 10 Ping de Windows al ClearOS	е
Figu	ıra 11 Conexión con ClearOS desde Windows	7
Figu	ıra 12 Configuración de modo de puerta de enlace	8
Figu	ıra 13 Configuración DNS de la red	8
_	ıra 14 Selección de edición del ClearOS	
Figu	ıra 15 Sistema de registro	10
Figu	ıra 16 Actualizaciones de software	11
Figu	ıra 17 Elección del dominio de internet	12
Figu	ıra 18 Configuración del nombre de host	12
Figu	ıra 19 Configuración zona horaria	13
Figu	ıra 20 Selección grupo de aplicaciones a instalar	13

Figura 21 Salir del Marketplace.	14
Figura 22 Configuración de widgets.	14
Figura 23 Instalación de widgets.	15
Figura 24 Entorno luego del reinicio	
Figura 25 Configuración de los widgets del Dashboard	16
Figura 26 Configuración de IP.	
Figura 27 Configuración servidor DHCP.	
Figura 28 Comprobación estado de las subredes.	18
Figura 29 Direccionamiento DHCP que utilizaremos para seguir en la máquina Windows	18
Figura 30 Configuración de la IP Windows con DHCP	
Figura 31 Consulta de la dirección IP	19
Figura 32 Ping desde Windows a Linux	20
Figura 33 Firewall Windows	20
Figura 34 ipconfig /release en Windows	20
Figura 35 Cambio del Gateway en Windows	
Figura 36 Inicio de sesión en WinSCP	
Figura 37 Creación de una carpeta en WinSCP	
Figura 38 Adaptador de red "Red interna" en máquina Linux	22
Figura 39 Asignación dirección IP a kali linux.	23
Figura 40 Conexión entre kali y windows	23
Figura 41 Conexión desde windows a kali.	23
Figura 42. Actualización de repositorio de paquetes de descargar en kali	24
Figura 43. Instalación de servidor FTP en kali	24
Figura 44. Versión del servidor FTP instalado en kali	24
Figura 45 Modificación de archivos.	25
Figura 46 Consulta dirección IP en Kali.	
Figura 47 Comprobación status servidor FTP en kali.	26
Figura 48 Comando de ejecución de Ettercap en modo gráfico	
Figura 49 Ejecución Ettercap.	
Figura 50 Selección de DHCP spoofing dentro de Ettercap	27
Figura 51 Pantalla de configuración DHCP spoofing	
Figura 52 Configuración de IP y mascará DHCP spoofing	28
Figura 53 Ejecución de DHCP spoofing	28
Figura 54 IP y gatewway Windows antes del ataque	29
Figura 55 IP y Gateway Windows después del ataque	
Figura 56 Registro de petición y asignación de IP en Ettercap	
Figura 57 Ingreso a servidor FTP en Windows	31
Figura 58 Conexión a servidor FTP en windows	31
Figura 59 Creación carpeta desde Windows hacia Kali	31
Figura 60 Comprobaciónn creación de carpeta en Kali	
Figura 61 Captura de tráfico de red en Wireshark en Kali	32
Figura 62 Pasos para ver contenido completo del tráfico específico	33
Figura 63 Información detallada del tráfico	33
Figura 64 Usuario y contraseña capturadas en Kali	33

#### 1. OBJETIVOS

- Configurar una máquina virtual con ClearOS para actuar como servidor DHCP y puerta de enlace de la red interna.
- Configurar una máquina virtual con Windows para actuar como cliente de la red interna y conectarse al servidor ClearOS.
- Configurar una máquina virtual con Kali Linux para actuar como atacante y realizar un ataque de hombre en el medio (MitM) mediante el envenenamiento de las respuestas DHCP.
- Instalar y configurar un servidor FTP en Kali Linux para capturar la información que se envía desde el cliente Windows.
- Utilizar la herramienta Ettercap para realizar el ataque de MitM y observar el tráfico de red entre el cliente y el servidor.
- Utilizar la herramienta Wireshark para analizar los paquetes capturados y extraer información sensible como el usuario y la contraseña del servidor FTP.

## 2. INFORME

En el desarrollo del informe se abarcará las configuraciones necesarias para poder realizar una simulación del **Ataque de hombre en el medio.** 

### 2.1 Topología

La topología que se utilizará será la siguiente:

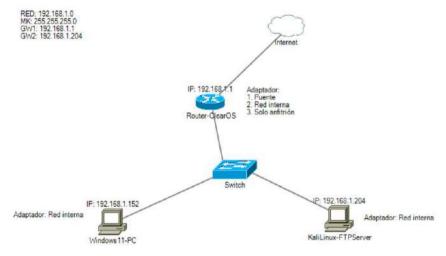


Figura 1. Topología de la simulación MitM

#### 2.2 ClearOs

Como primer paso nos aseguramos de que nuestra máquina virtual con ClearOS tenga los 3 adaptadores de red correctamente configurados, tal y como se ve en las siguientes figuras.

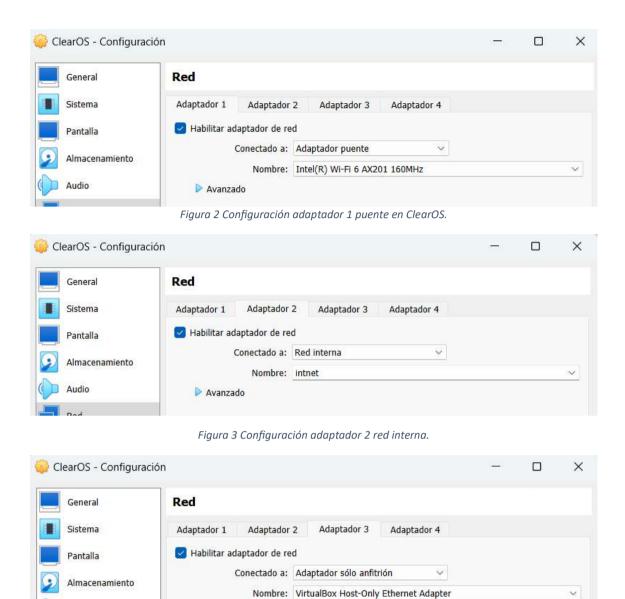


Figura 4 Configuración adaptador 3 sólo anfitrión.

Avanzado

Audio

Una vez dentro de la máquina con ClearOS nos dirigiremos a la configuración de red, donde verificaremos que el modo de red se encuentre en modo Gateway.



Figura 5 Configuración modo de red.

En la sección inferior añadiremos dos interfaces virtuales con el botón "Add Virtual" en los adaptadores que abrimos anteriormente, el primero funcionará de manera estática para el Gateway y tenemos que asegurarnos de marcar la casilla "Enable DHCP Server", y el segundo será dinámico.

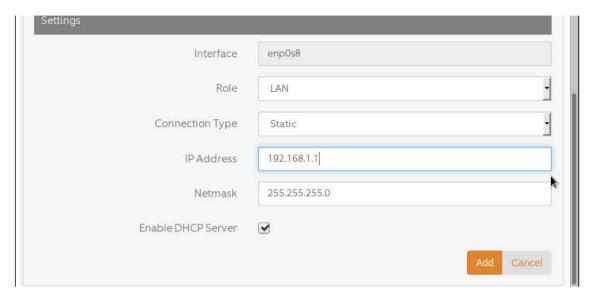


Figura 6 Creación interfaz con direccionamiento estático.

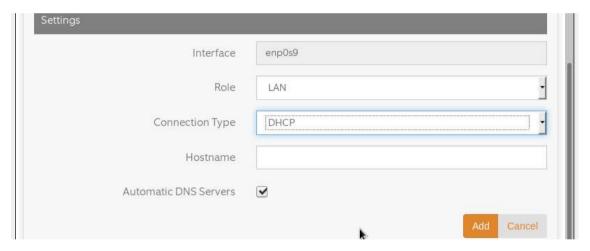


Figura 7 Configuración de interfaz con direccionamiento dinámico.

# 2.3 Windows para configuración de Clear Os

Para la configuración de la máquina Windows es necesario que el adaptador esté configurado en una red interna como se muestra a continuación en la figura



Figura 8 Configuración de la red Windows

Ahora dentro de Windows se busca Red e Internet y se configura las IPs de acuerdo a la topología.

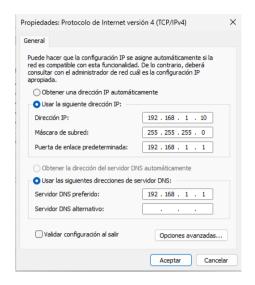


Figura 9 Configuración IP Windows

Para comprobar la conexión con la máquina del ClearOs se realiza una verificación de conectividad.

```
C:\Users\vboxuser>ping 192.168.1.1

Haciendo ping a 192.168.1.1 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.1.1: bytes=32 tiempo=4ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.1.1: bytes=32 tiempo<1ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.1.1: bytes=32 tiempo<1m TTL=64
Respuesta desde 192.168.1.1: bytes=32 tiempo=2ms TTL=64
Estadísticas de ping para 192.168.1.1:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 0ms, Máximo = 4ms, Media = 1ms
```

Figura 10 Ping de Windows al ClearOS

Entonces nos colocamos en el navegador dentro de windows e ingresamos el direccionamiento de la puerta hacia ClearOS en el puerto 81, así quedaría lo que tenemos que ingresar: https://192.168.1.1:81.

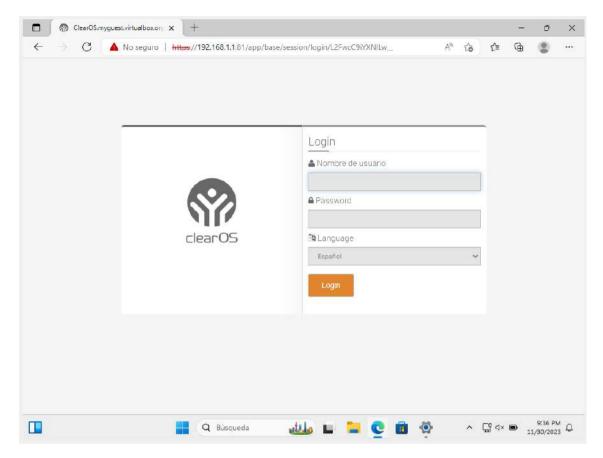


Figura 11 Conexión con ClearOS desde Windows.

Una vez dentro con las credenciales predefinidas, procedemos a deslizarnos hasta la sección de configuración y elegiremos nuevamente el modo de puerta de enlace.

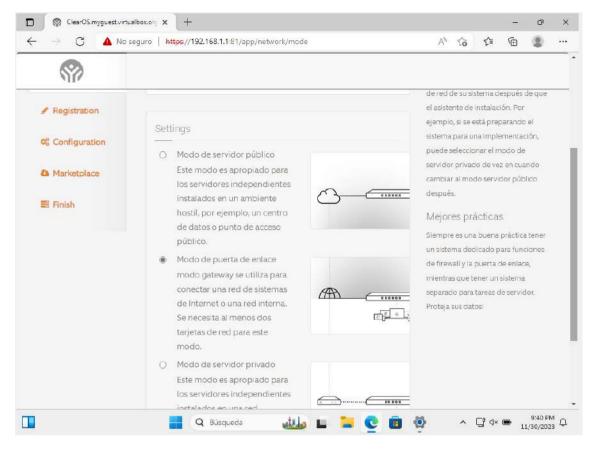


Figura 12 Configuración de modo de puerta de enlace.

En la sección de network DNS verificamos que se realice correctamente el Lookup, como se ve a continuación.

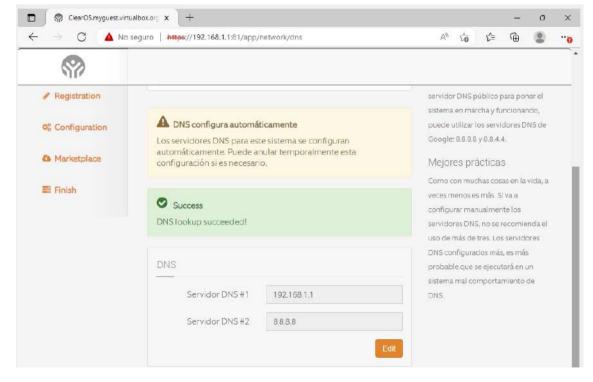


Figura 13 Configuración DNS de la red.

Ya podemos continuar con la parte de registro, en donde elegiremos la versión Community.

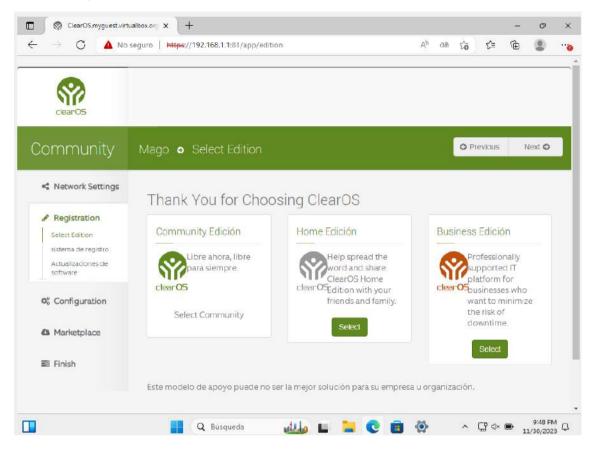


Figura 14 Selección de edición del ClearOS.

Llenaremos los campos solicitados a continuación de acuerdo con nuestros criterios. En el campo Tipo seleccionaremos la opción "instalar nueva".

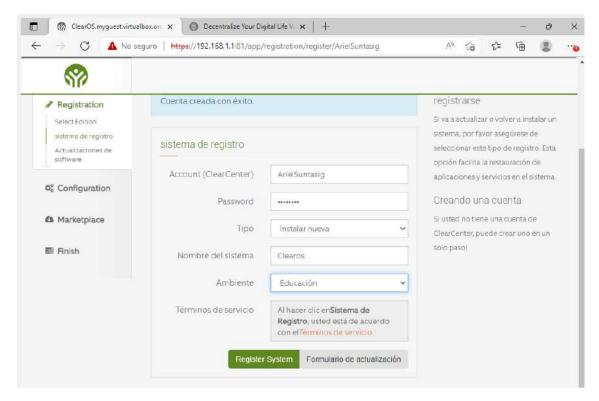


Figura 15 Sistema de registro.

Si todo fue llenado correctamente nos dará una ventana de resumen indicando que el producto ya está registrado, ahora debemos actualizar todo lo que nos marca en la siguiente sección.

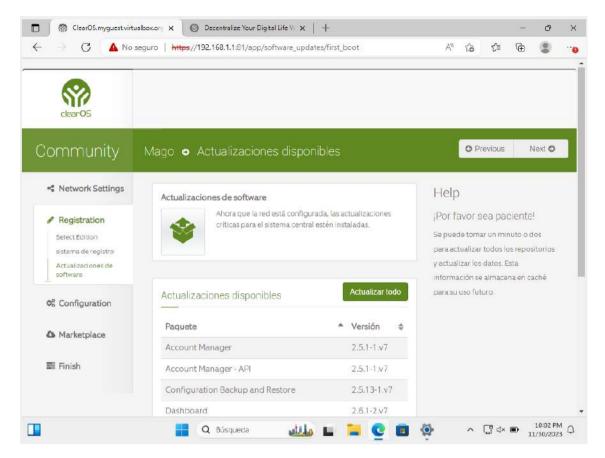


Figura 16 Actualizaciones de software.

Seguimos con la configuración del firewall, eligiendo el nombre del dominio, host y fecha.

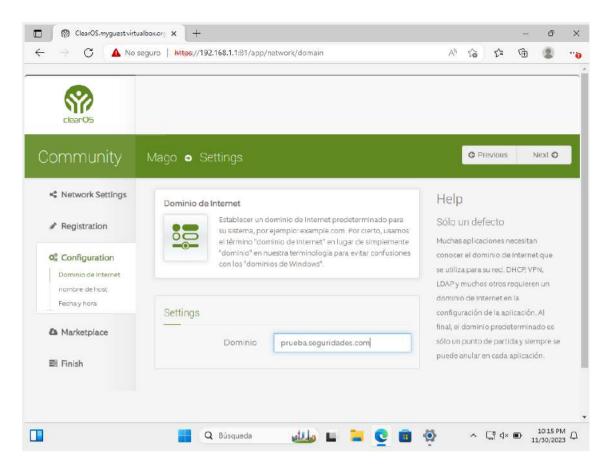


Figura 17 Elección del dominio de internet.

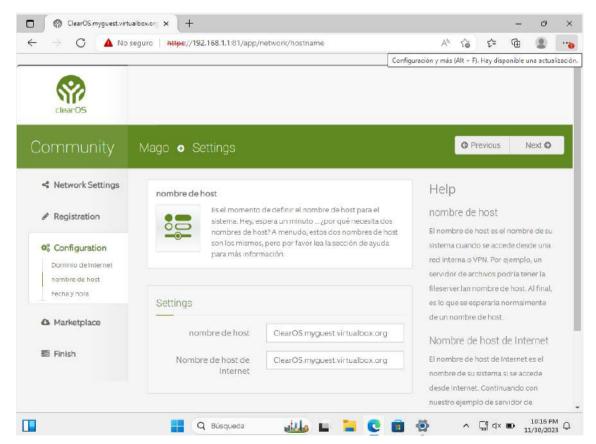


Figura 18 Configuración del nombre de host.

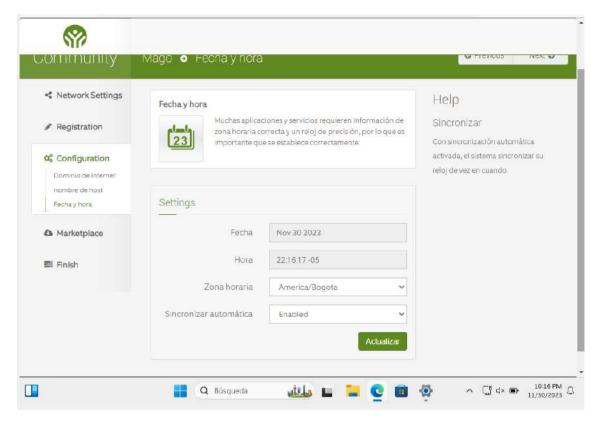


Figura 19 Configuración zona horaria.

Seguimos a la pestaña de Marketplace, donde elegiremos la opción "Por categoría".

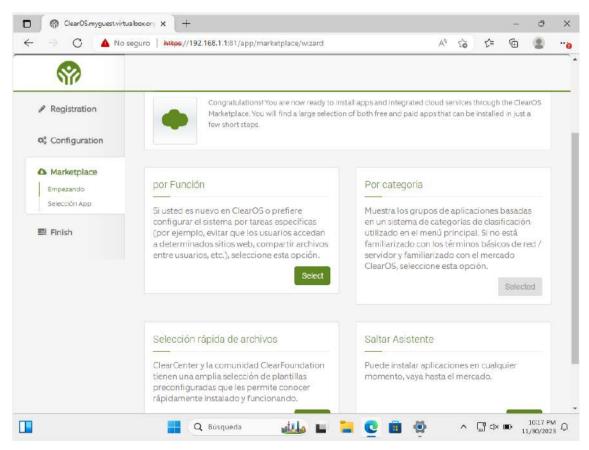


Figura 20 Selección grupo de aplicaciones a instalar.

Ahora saldremos sin instalar nada con el botón "Instalar Aplicaciones tarde", nos pedirá confirmar.

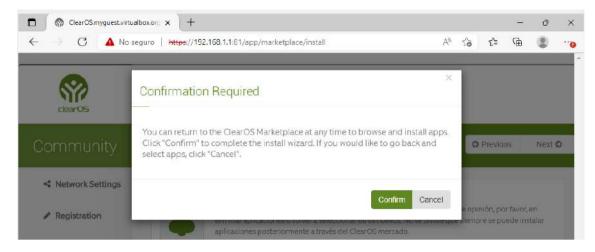


Figura 21 Salir del Marketplace.

Ahora una vez nos encontremos en el dashboard, nos dirigimos a la sección de widgets y vemos que está vacío, por lo que iremos nuevamente al Marketplace.

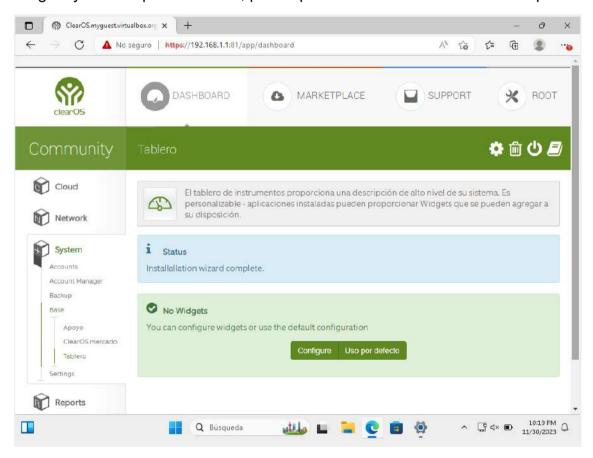


Figura 22 Configuración de widgets.

Una vez dentro del Marketplace elegiremos dos, "Custom Firewall" y "Port Forwarding", seguimos con el proceso dando click en "Descargar e Instalar".

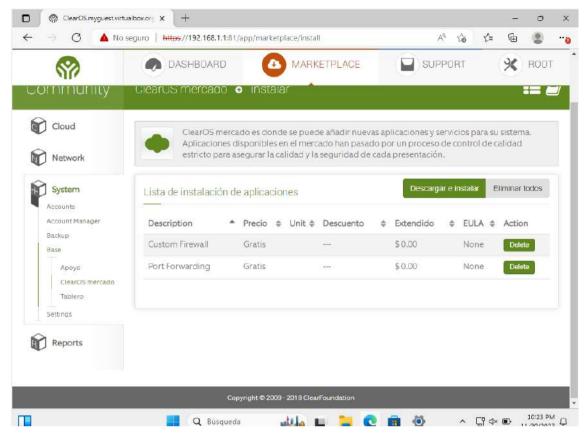


Figura 23 Instalación de widgets.

Una vez terminada la instalación de las aplicaciones procedemos a reiniciar el sistema, esto dirigiéndonos a la sección de Settings - General Settings, scrolleamos hasta el fondo y le damos en Restart, confirmando las siguientes ventanas emergentes. Cuando haya acabado de reiniciarse presionaremos el botón para retornar a la interfaz.

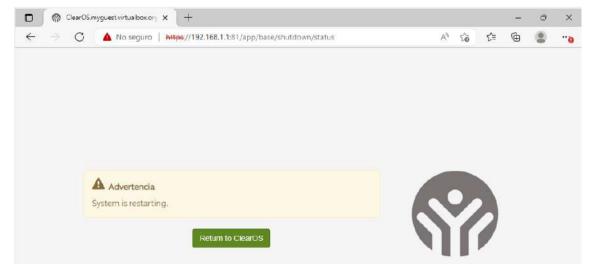


Figura 24 Entorno luego del reinicio.

Ya que estamos adentro nuevamente, podemos movernos otra vez al dashboard y configurar los widgets, seleccionaremos los dos últimos instalados.

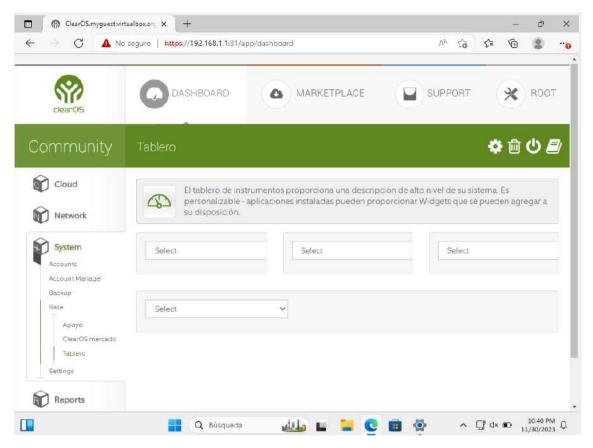


Figura 25 Configuración de los widgets del Dashboard.

Si ahora nos dirigimos nuevamente a network, podremos configurar el dominio y host que definimos hace unos pasos, para cada una de las interfaces que tenemos. Además, configuraremos la interfaz dinámica para obtener el direccionamiento de manera automática con el servidor DHCP.



Figura 26 Configuración de IP.

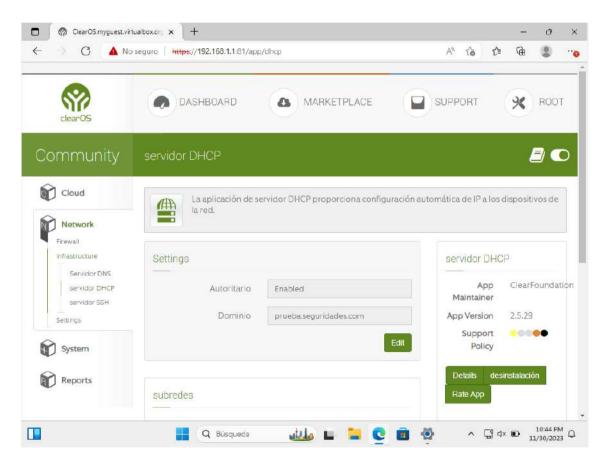


Figura 27 Configuración servidor DHCP.

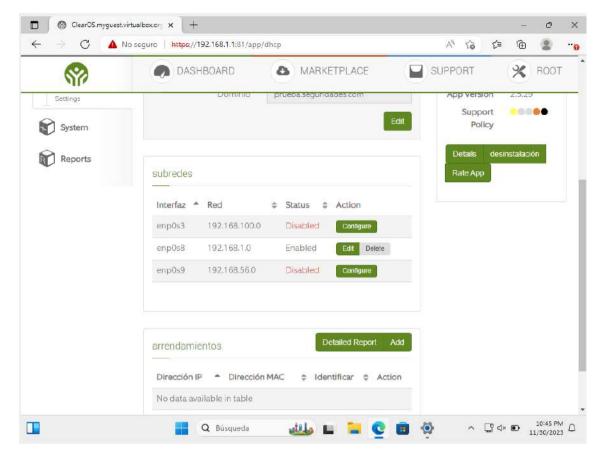


Figura 28 Comprobación estado de las subredes.

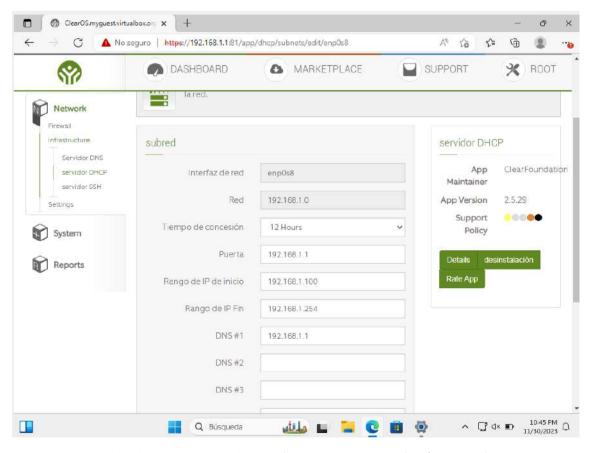


Figura 29 Direccionamiento DHCP que utilizaremos para seguir en la máquina Windows.

Ahora configurado el servidor DHCP en ClearOs se configura la IPv4 del Windows para que esta sea obtenida de manera automática (la cual es proporcionada por el servidor que se acabó de configurar).



Figura 30 Configuración de la IP Windows con DHCP

Luego se abre el símbolo de sistema para consultar la IP que ha sido proporcionada a la máquina, se usa el comando ipconfig. Importante recordar el DNS y el Gateway antes de que se realice el ataque.

Figura 31 Consulta de la dirección IP

Se comprueba la conexión de Windows a Kali:

```
C:\Users\vboxuser>ping 192.168.1.204

Haciendo ping a 192.168.1.204 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.1.204: bytes=32 tiempo=13ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.1.204: bytes=32 tiempo=2ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.1.204: bytes=32 tiempo<1m TTL=64
Respuesta desde 192.168.1.204: bytes=32 tiempo<1m TTL=64

Estadísticas de ping para 192.168.1.204:
Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
(0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
Mínimo = 0ms, Máximo = 13ms, Media = 3ms
```

Figura 32 Ping desde Windows a Linux

Ahora se desactiva el firewall en la máquina Windows.

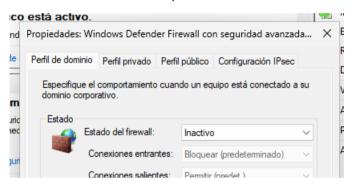


Figura 33 Firewall Windows

Luego que el ataque haya sido realizado, se realiza usa el comando ipconfig /release para verificar los cambios, se nota que no hay direcciones.

```
C:\Users\vboxuser>ipconfig /release

Configuración IP de Windows

Adaptador de Ethernet Ethernet:

Sufijo DNS específico para la conexión. .:

Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::99ce:b083:785d:d6bd%6

Puerta de enlace predeterminada . . . . . :

C:\Users\vboxuser>
```

Figura 34 ipconfig /release en Windows

Obtenemos la ip nuevamente y obtenemos que el Gateway es la dirección IP de la máquina Windows.

```
C:\Users\vboxuser>ipconfig /renew

Configuración IP de Windows

Adaptador de Ethernet Ethernet:

Sufijo DNS específico para la conexión. :
Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::99ce:b083:785d:d6bd%6
Dirección IPv4. . . . . . . . . . . : 192.168.1.152
Máscara de subred . . . . . . . . : 255.255.255.0
Puerta de enlace predeterminada . . . . : 192.168.1.204

C:\Users\vboxuser>
```

Figura 35 Cambio del Gateway en Windows

Para probar el ataque del hombre en el medio se ingresa al servidor FTP desde Windows utilizando WinSCP

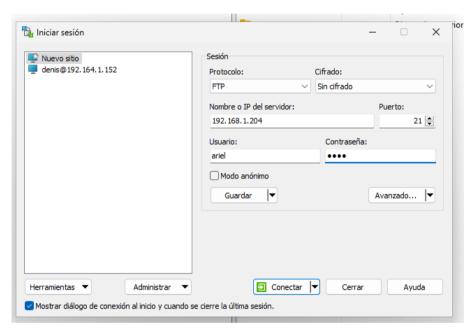


Figura 36 Inicio de sesión en WinSCP

Se conecta al servidor FTP obteniendo todo lo necesario. En WinSCP se crea una nueva carpeta.

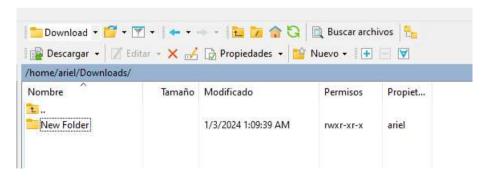


Figura 37 Creación de una carpeta en WinSCP

#### 2.4 Kali

Para simular el ataque del hombre en el medio se utilizará una máquina virtual con el sistema operativo **Kali linuk** que será la máquina entre el servidor DHCP (clearOs) y la máquina cliente (máquina Windows), que capture el tráfico de información.

Para empezar la configuración de la máquina virtual, se cambiará el adaptador de red a "red interna" para permitir que se conecte con el servidor DCHP con el fin de que pueda ser asignada una ip.

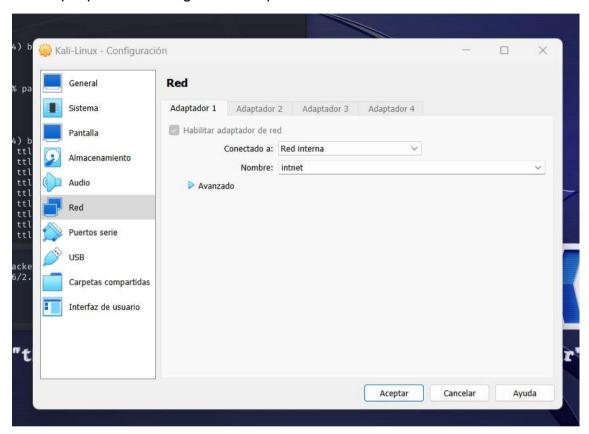


Figura 38 Adaptador de red "Red interna" en máquina Linux

Una vez encendida la máquina de Kali, se ingresa el comando **ip a** que permitirá ver la configuración y los detalles de la dirección ip que se le ha sido asignada. Así se comprueba que el servidor DHCP de la red interna funciona correctamente para Kali.

Figura 39 Asignación dirección IP a kali linux.

Una vez asignada la dirección ip (192.168.1.204), se comprueba conexión hacia Windows mediante el comando **ping**.

Figura 40 Conexión entre kali y windows.

Para asegurar la conexión se realiza la comprobación desde la máquina Windows hacia la máquina Kali.

```
C:\Users\vboxuser>ping 192.168.1.204

Haciendo ping a 192.168.1.204 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.1.204: bytes=32 tiempo=13ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.1.204: bytes=32 tiempo=2ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.1.204: bytes=32 tiempo<1m TTL=64
Respuesta desde 192.168.1.204: bytes=32 tiempo<1m TTL=64

Estadísticas de ping para 192.168.1.204:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
    Mínimo = 0ms, Máximo = 13ms, Media = 3ms
```

Figura 41 Conexión desde windows a kali.

A continuación, se crea un servidor ftp en la máquina Kali con un fin de poder capturar la información que se envíe a través de la máquina. Se ingresa como super administrador con el comando **sudo -i** y de actualiza.

```
(ariel@ kali2023)-[~]
sudo -i

(root@ kali2023)-[~]
apt-get update
Get:1 https://mirror.cedia.org.ec/kali kali-rolling InRelease [41.2 kB]
Get:2 https://mirror.cedia.org.ec/kali kali-rolling/main amd64 Packages [19.5 MB]
Get:3 https://mirror.cedia.org.ec/kali kali-rolling/main i386 Packages [19.1 MB]
Get:4 https://mirror.cedia.org.ec/kali kali-rolling/main i386 Contents (deb) [45.9 MB]
Get:5 https://mirror.cedia.org.ec/kali kali-rolling/main i386 Contents (deb) [43.7 MB]
Get:6 https://mirror.cedia.org.ec/kali kali-rolling/contrib amd64 Packages [123 kB]
Get:7 https://mirror.cedia.org.ec/kali kali-rolling/contrib i386 Packages [102 kB]
Get:9 https://mirror.cedia.org.ec/kali kali-rolling/contrib i386 Contents (deb) [296 kB]
Get:10 https://mirror.cedia.org.ec/kali kali-rolling/contrib i386 Contents (deb) [158 kB]
Get:11 https://mirror.cedia.org.ec/kali kali-rolling/non-free i386 Packages [122 kB]
Get:12 https://mirror.cedia.org.ec/kali kali-rolling/non-free amd64 Packages [227 kB]
Get:12 https://mirror.cedia.org.ec/kali kali-rolling/non-free i386 Contents (deb) [881 kB]
Fetched 130 MB in 35s (3701 kB/s)
Reading package lists... Done
```

Figura 42. Actualización de repositorio de paquetes de descargar en kali.

Se instala el servidor FTP con el comando apt-get install proftpd.

```
rootG kali2023)-[~]

mapt-get install proftpd
Reading package lists... Done
Building dependency tree... Done
Reading state information... Done
Note, selecting 'proftpd-core' instead of 'proftpd'
The following packages were automatically installed and are no longer required:
librtsdr@ libzxing2
Use 'apt autoremove' to remove them.
The following additional packages will be installed:
libmemcachedutil2 libpcre2-posix3 proftpd-doc
Suggested packages:
openbsd-inetd | inet-superserver proftpd-mod-ldap proftpd-mod-mysql proftpd-mod-odbc proftpd-mod-pgsql
proftpd-mod-sqlite proftpd-mod-geoip proftpd-mod-snmp proftpd-mod-crypto proftpd-mod-wrap
The following NEW packages will be installed:
libmemcachedutil2 libpcre2-posix3 proftpd-core proftpd-doc
0 upgraded, 4 newly installed, 0 to remove and 29 not upgraded.
Need to get 3558 kB of archives.
After this operation, 7746 kB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n] y
Get:1 https://mirror.cedia.org.ec/kali kali-rolling/main amd64 libmemcachedutil2 amd64 1.1.4-1 [14.6 kB]
Get:2 https://mirror.cedia.org.ec/kali kali-rolling/main amd64 libpcre2-posix3 amd64 10.42-4 [55.5 kB]
Get:3 http://http.kali.org/kali kali-rolling/main amd64 proftpd-core amd64 1.3.8.a+dfsg-1 [2552 kB]
```

Figura 43. Instalación de servidor FTP en kali.

Si la instalación se realizó de manera correcta entonces se podrá consultar la versión del servidor FTP que se ha instalado.



Figura 44. Versión del servidor FTP instalado en kali.

Se realizan modificaciones en los archivos necesarios.

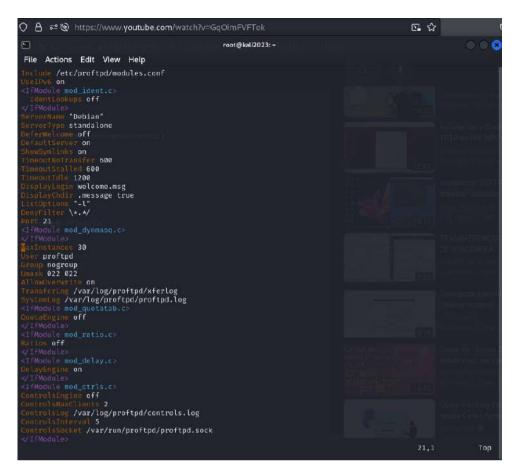


Figura 45 Modificación de archivos.

Se realiza una consulta de la dirección ip en Kali para verificar que se encuentra el servidor FTP.

```
rect@ kali2029)-[~]

ifconfig
eth0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 192.168.1.204 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.1.255
    inet6 fe80::a00:27ff:fe72:5d42 prefixlen 64 scopeid 0×20ether 08:00:27:72:5d:42 txqueuelen 1000 (Ethernet)
    RX packets 223487 bytes 311333332 (296.9 MiB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 21232 bytes 3182135 (3.0 MiB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
    inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
    inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0×10<host>
    loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
    RX packets 10 bytes 580 (580.0 B)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 10 bytes 580 (580.0 B)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

Figura 46 Consulta dirección IP en Kali.

Con el comando **service proftpd status** se comprueba que el servidor FTP se encuentre activo y corriendo para terminar con la configuración necesaria.

Figura 47 Comprobación status servidor FTP en kali.

Una vez terminada la configuración de la máquina Kali/Linux se procederá a realizar el ataque de hombre en el medio. Para ello se usará ettercap en la máquina atacante Kali con el fin de cambiar el gateway de la máquina Windows y así poder hacer que toda la información, que viaje desde la máquina Windows hacia el servidor DNS, pase primero por la máquina Kali y así poder capturar la información.

Dentro de la máquina Kali se ejecuta el comando **sudo ettercap -G** para abrir la aplicación ettercap en modo gráfico.

```
(ariel@kali2023)-[~]
$\frac{\$\sudo}{\$\text{sudo}}\text{ ettercap } -G

ettercap 0.8.3.1 copyright 2001-2020 Ettercap Development Team
```

Figura 48 Comando de ejecución de Ettercap en modo gráfico.



Figura 49 Ejecución Ettercap.

Ettercap es una aplicación que permite el análisis de red y pruebas de seguridad. En la parte superior derecha se encuentran tres puntos, se da click y se desplegaran opciones para el ataque hombre en el medio o MITM (Man-In-The-Middle). Se seleccionará la opción de DHCP spoofing que permitirá envenenar las respuestas del servidor DHCP.



Figura 50 Selección de DHCP spoofing dentro de Ettercap.

Una vez que se selecciona la opción de DHCP spoofing para técnica para el ataque de hombre en el medio, se desplegará una pantalla como la que se muestra en la figura 51, donde se pide la máscara de la red en la que se está trabajando y el DNS Server IP donde se ingresa la dirección IP a la cual se quiera mandar la información simulando el hombre en el medio.

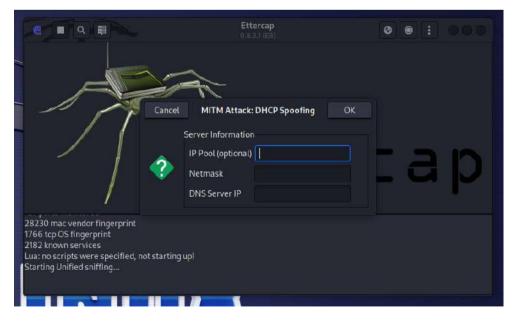


Figura 51 Pantalla de configuración DHCP spoofing

Como se había mencionado, se desea que la máquina Kali sea quién simule el atacante, por lo que en la IP se pondrá la de la máquina Kali. Recordar que para esta práctica la IP de la máquina Kali es 192.168.1.204.

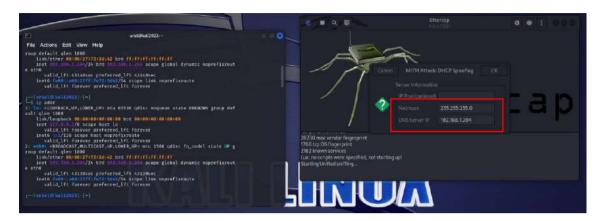


Figura 52 Configuración de IP y mascará DHCP spoofing

Al dar en el botón de "ok" se desplegará una pantalla donde se podrá ver que está corriendo la aplicación ettercap con la configuración para ataque de hombre en el medio.



Figura 53 Ejecución de DHCP spoofing

En la máquina Windows se realiza una consulta de su ip y gateway antes del ataque:

```
Adaptador de Ethernet Ethernet:

Sufijo DNS específico para la conexión. . : prueba.seguridades.com
Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::99ce:b083:785d:d6bd%6
Dirección IPv4. . . . . . . . . . : 192.168.1.152
Máscara de subred . . . . . . . . . : 255.255.255.0
Puerta de enlace predeterminada . . . . : 192.168.1.1

C:\Users\vboxuser>
```

Figura 54 IP y Gateway Windows antes del ataque

Con el comando **ip realease** Windows dejará de tener una dirección ip, y seguido se vuelve a pedir una nueva dirección IP.

```
C:\Users\vboxuser>ipconfig /renew

Configuración IP de Windows

Adaptador de Ethernet Ethernet:

Sufijo DNS específico para la conexión. :
Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::99ce:b083:785d:d6bd%6
Dirección IPv4. . . . . . . . . . : 192.168.1.152
Máscara de subred . . . . . . . . : 255.255.255.0
Puerta de enlace predeterminada . . . . : 192.168.1.204

C:\Users\vboxuser>
```

Figura 55 IP y Gateway Windows después del ataque

Se puede observar que la puerta de enlace predeterminada o gateway ha cambiado, y es la dirección IP de la máquina Kali, así entonces Kali está atacando con la técnica de hombre en el medio.

Si se verifica en Kali en la aplicación de Ettercap se podrá observar que Si se verifica en Kali en la aplicación de Ettercap se podrá observar que hay un registro que desde la máquina Windows se hizo una petición de una dirección IP y como se configuró un DHCP spoofing entonces la máquina Kali fue quien actuó como servidor DHCP.

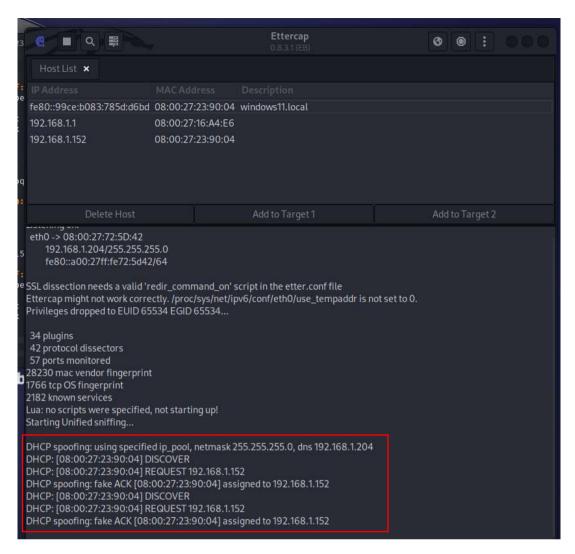


Figura 56 Registro de petición y asignación de IP en Ettercap

Para probar el hombre en el medio se ingresa al servidor ftp desde Windows utilizando WINSCP

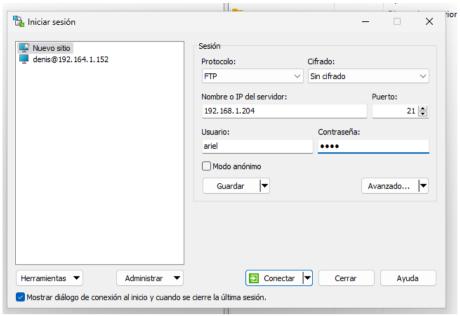


Figura 57 Ingreso a servidor FTP en Windows

Se conecta al servidor ftp obteniendo todo lo necesario.

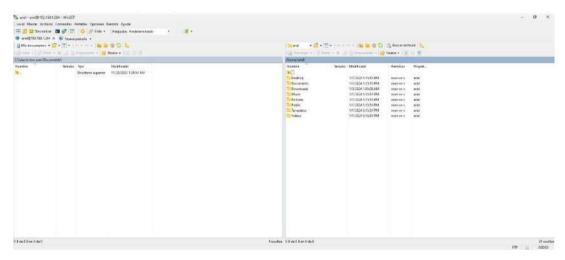


Figura 58 Conexión a servidor FTP en windows

Para comprobar que se haya hecho la conexión exitosa se creará una carpeta desde Windows, y esto se deberá reflejar en la máquina Kali.

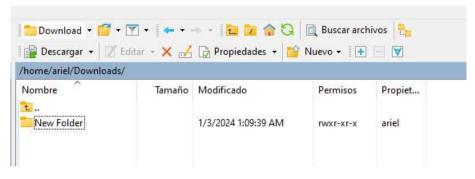


Figura 59 Creación carpeta desde Windows hacia Kali

Se verifica en Kali Linux la creación de la carpeta:

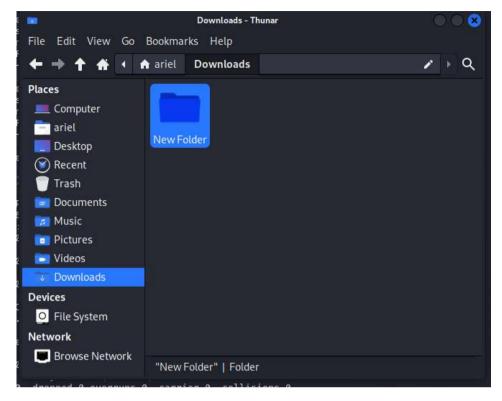


Figura 60 Comprobación creación de carpeta en Kali

En Wireshark en Kali se puede ver la captura de datos cuando se intenta ingresar a un sitio comprobando que existe una comunicación y Kali Linux está observando y capturando todo el tráfico de red.

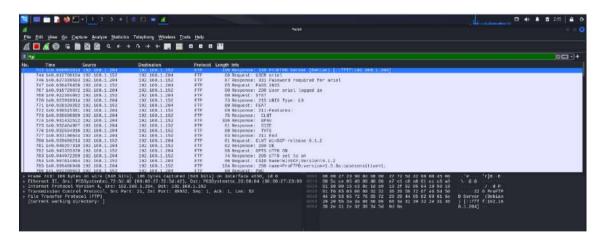


Figura 61 Captura de tráfico de red en Wireshark en Kali

Para ver el contenido completo se da clic derecho sobre el trafico que se desea analizar, seguido se da clic a Follow, posteriormente a tcp stream.

Figura 62 Pasos para ver contenido completo del tráfico específico

Obteniendo la solicitud reestructurada y con todos los datos del cliente.

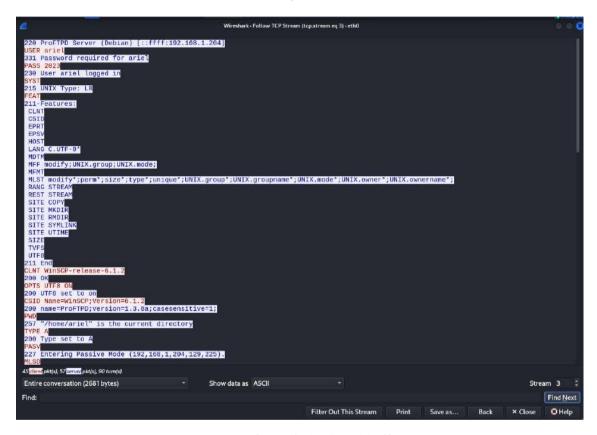


Figura 63 Información detallada del tráfico

Donde se encuentra el usuario y contraseña.

```
220 ProFTPD Server (Debian) [::ffff:192.168.1.204]
USER ariel
331 Password required for ariel
PASS 2023
```

Figura 64 Usuario y contraseña capturadas en Kali

De esta forma se há realizado la simulación del ataque de hombre en el medio capturando usuario y contraseña de un usuario.

## 3. CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

- Se logró configurar las tres máquinas virtuales con los adaptadores de red adecuados y los parámetros de red necesarios para establecer la comunicación entre ellas.
- Se logró instalar y configurar el servidor FTP en Kali Linux y acceder al mismo desde el cliente Windows mediante el programa WinSCP1.
- Se logró realizar el ataque de MitM mediante el uso de Ettercap, cambiando el gateway del cliente Windows por la dirección IP de Kali Linux y capturando todo el tráfico de red que pasaba por esta máquina.
- Se logró analizar los paquetes capturados mediante el uso de Wireshark, identificando los protocolos involucrados, los datos enviados y recibidos, y la información sensible como el usuario y la contraseña del servidor FTP.
- Se debe verificar la configuración de red de las máquinas virtuales antes de iniciar el ataque, asegurándose de que tengan la dirección IP, la máscara de red, el gateway y el DNS correctos.
- Se recomienda desactivar el firewall de Windows para evitar que bloquee el tráfico de red entrante y saliente y dificulte el ataque.

## 4. BIBLIOGRAFÍA

[1] P. Zambrano, "Simulación con máquinas virtuales de un ataque de Man-in-the-middle," Clase de Tecnologías de Seguridad, EPN, 2023-B.