

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE TIJUANA



Universidad Tecnológica de Tijuana

Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software

Tsu en Tecnologías de la información - Área Desarrollo de Software
Multiplataforma

3-E

Trabajo: Lenguaje de Marcado y de Presentación

Nombre del Alumno: Ariel Torres Iñiguez

Nombre de la Materia: Aplicaciones web

Nombre del Profesor: Ray Brunett Parra Galaviz

Fecha de entrega: 29/08/2024

¿Qué es el Lenguaje de Marcado?

El lenguaje de marcado es un lenguaje que utiliza etiquetas o marcas para definir la estructura y el formato de un documento o página web. A diferencia de los lenguajes de programación, no incluye funciones aritméticas o variables, sino que se centra en la organización y presentación del contenido. Estas marcas son invisibles para el usuario final y solo se ven en el código fuente del documento.

Funcionamiento del Lenguaje de Marcado:

El lenguaje de marcado funciona mediante el uso de etiquetas que se colocan entre paréntesis angulares (<>), estas etiquetas funcionan como instrucciones que, al estar contenidas entre <>, se diferencian sintácticamente del texto sin formato. Las etiquetas pueden definir elementos como títulos, párrafos, enlaces, imágenes, entre otros, y su función es dar al documento una estructura y apariencia específica.

Lenguajes de Marcado más conocidos:

HTML (HyperText Markup Language): Es el lenguaje de marcado más utilizado para crear y estructurar páginas web. HTML describe cómo deben presentarse los elementos en una página web, como encabezados, párrafos, imágenes, y enlaces. Es principalmente visual y se utiliza para definir la apariencia de una página web en el navegador.

XML (eXtensible Markup Language): Es un lenguaje de marcado más flexible y se utiliza para almacenar y transportar datos. XML permite a los desarrolladores definir sus propias etiquetas, lo que lo hace útil en una amplia gama de aplicaciones, desde el intercambio de datos entre sistemas hasta la configuración de software.

¿Qué es el Lenguaje de Presentación?

El lenguaje de presentación es un tipo de lenguaje que define cómo visualizarse el texto en un documento. Este tipo de lenguaje utiliza un conjunto de etiquetas y atributos que asignan un significado visual a los elementos del documento, como el formato del texto, la disposición de los elementos en la página, y el estilo general del contenido.

Funcionamiento del Lenguaje de Presentación:

El lenguaje de presentación funciona proporcionando un conjunto de reglas que permiten crear documentos con un formato específico. Estas reglas indican cómo deben mostrarse los diferentes elementos del documento, como títulos, párrafos, listas, y otros contenidos visuales. Este tipo de marcado es útil para diseñar y maquetar la presentación de un documento para su lectura por usuarios humanos.

CSS y HTML:

HTML y CSS son complementarios esenciales. HTML se encarga de la estructura del contenido de una página web, organizando elementos como texto, imágenes, y enlaces. Define qué contenido se muestra y cómo está vinculado.

Por otro lado, CSS se ocupa de la presentación y el diseño visual de ese contenido, CSS permite definir cómo deben lucir los elementos HTML en la página, aplicando estilos como colores, fuentes, márgenes y disposición de los elementos.

HTML estructura el contenido mientras que CSS lo estiliza, haciendo que la página se vea mejor visualmente y adaptable a diferentes dispositivos. Aunque CSS es el principal lenguaje de presentación, es importante destacar que HTML también tiene propiedades de presentación, ya que permite modificar algunos detalles del formato, como alineación de texto, colores básicos, y estilos simples directamente dentro del código HTML.

Bibliografía:

Universidad Europea. (2023, 24 enero). ¿Qué es el lenguaje de marca o lenguaje de marcado? <https://universidadeuropea.com/blog/que-es-lenguaje-marca/>

Seobility. (s. f.). ¿Qué es el Lenguaje de Marcado?. Seobility Wiki.

https://www.seobility.net/es/wiki/Lenguaje_de_marcado

AWS. (s. f.). XML y HTML: diferencia entre los lenguajes de marcado, AWS.

<https://aws.amazon.com/es/compare/the-difference-between-html-and-xml/>

gushoweb (s. f.). Unidad III Lenguaje de Presentación.

<https://gushoweb.wordpress.com/unidad-iii-lenguaje-de-presentacion/>

Santos, D. (2023, 25 Julio). Introducción al CSS: qué es, para qué sirve y otras 10 preguntas frecuentes. <https://blog.hubspot.es/website/que-es-css>

Rey Souto, V. (2023, 10 Noviembre). ¿Qué es CSS3?. Hack a Boss.

<https://www.hackaboss.com/blog/que-es-css>