

1. Menjelaskan program berikut!

```
2. #include <iostream>
3.
4. int main() {
5.     int a = 123;
6.     int b = 456;
7.
8.     int *ptr_b = &b;
9.
10.    // print isi variabel dan alamat memori
11.    std::cout << "Nama Variabel \t Alamat \t Konten" <<
std::endl;
12.    std::cout << "a \t\t " << &a << "\t" << a << std::endl;
13.    std::cout << "b \t\t " << &b << "\t" << b << std::endl;
14.    std::cout << "ptr_b \t\t " << &ptr_b << "\t" << ptr_b <<
std::endl;
15.    std::cout << "*ptr_b \t " << ptr_b << "\t" << *ptr_b <<
std::endl;
16.
17.    *ptr_b = 789;
18.
19.    std::cout << "b \t\t " << &b << "\t" << b << std::endl;
20.    std::cout << "*ptr_b \t " << ptr_b << "\t" << *ptr_b <<
std::endl;
21.
22.    return 0;
23. }
```

PENJELASAN

1. Di dalam program ini mempunyai 2 variabel, yaitu variabel a dan b
2. Kemudian di dalam program ini mempunyai pointer yaitu ptr_b yang menunjuk ke alamat variabel b
3. Kemudian program ini mengeluarkan output yaitu nama variabel, Alamat, dan konten dari setiap variabel dan pointer
4. `std::cout << "b \t\t " << &b << "\t" << b << std::endl;` - baris ini mengeluarkan output nilai yang telah diperbaharui dari variabel b.
5. `std::cout << "*ptr_b \t " << ptr_b << "\t" << *ptr_b << std::endl;` - baris ini mengeluarkan output nilai yang telah diperbaharui dari variabel yang ditunjuk oleh ptr_b.
6. Kemudian di program ini ada `*ptr_b = 789` yang berarti mengubah nilai variabel b menjadi 789