

TP1 - CONTADORES - ESTRUCTURA DE DECISIÓN LÓGICA IF...ELSE

CONSIGNA

Realizar la diagramación lógica aplicada al diseño de los algoritmos necesarios para resolver los siguientes ejercicios.

- Desarrollar un algoritmo que permita ingresar un número e informe si el mismo es mayor que 50.
- 2. Se ingresa un número determinar e informar si el mismo es par o impar.
- 3. Diseñar un algoritmo que permita a un usuario ingresar dos números, si el primero es mayor al segundo informar el producto de ambos, sino informar la sumatoria.
- 4. Se ingresan 5 letras informar la cantidad de vocales.
- 5. Se ingresa un número informar si el mismo es positivo, negativo o cero.
- 6. Diseñar un algoritmo que permita ingresar dos números e informar las relaciones existentes entre ambos (mayor, menor, igual).
- 7. Sabiendo que el precio unitario de un artículo es de \$35,00 desarrollar un algoritmo que permita informar el importe al ingresar la cantidad, si dicha cantidad es mayor que 10 se aplica un descuento del 10%.
- 8. Se ingresa un número, siendo el mismo 99 < N < 1000, se pide informar la suma de sus cifras.
- 9. Se ingresan las marcas diarias de temperatura de una semana, se pide informar la cantidad de días en que la temperatura fue mayor a 21 grados.
- 10. Modificar el ejercicio anterior de manera que el algoritmo permita informar la cantidad de días en que la temperatura se mantuvo entre 21 grados y 24 grados inclusive.
- 11. Desarrollar un algoritmo que permita al usuario ingresar las edades de 8 personas, al finalizar los ingresos informar el porcentaje de personas mayores y menores de edad, Se considera mayor de edad a la persona que tiene 18 años o más.