



## TP5 – APLICACIÓN DE CONCEPTOS - ESTRUCTURAS DE REPETICIÓN Y SELECCIÓN MÚLTIPLE– PROGRAMACIÓN EN C#

### CONSIGNA

1. Desarrollar un programa en C# que muestre en pantalla una calculadora con menú de opciones como se muestra a continuación:

#### MENU DE OPCIONES CALCULADORA

=====

- 1 =====> Sumar
- 2 =====> Restar
- 3 =====> Multiplicar
- 4 =====> Dividir
- 5 =====> Potencia
- 6 =====> Raíz
- 7 =====> Salir

Ingrese opción:

La calculadora permitirá hacer las operaciones que se muestran en el menú entre dos números. Se deberá poder realizar las mismas mientras el usuario así lo desee. Para salir se seleccionará la opción 7 y el programa deberá confirmar la opción. Es decir al seleccionar la opción 7 se deberá ver en pantalla la leyenda:

¿Seguro que desea salir [S=Sí/N=No]?

Si el usuario pulsa "N" el programa deberá volver al menú para permitir calcular de nuevo, de lo contrario terminará la calculadora.