



TP6 – MÉTODOS, PASAJE DE PARÁMETROS POR VALOR

CONSIGNA: Escribir los siguientes métodos, incluyendo el método `main()` para realizar la prueba de los mismos.

1. Escribir un método tipo void que permita mostrar por pantalla la leyenda “Ejecutando mi primer método en C#”
2. Modificar el método anterior para que la leyenda se desplace por la mitad de la pantalla de izquierda a derecha como una marquesina.
3. Desarrollar un método que reciba los valores de 2 números reales y devuelva la sumatoria de los mismos.
4. Escribir un método que reciba un entero validado entre 1 y 12 y devuelva un string correspondiente al mes del año que representa dicho número.
5. Programar un método que reciba un número por valor y devuelva el factorial del mismo.
6. Programar un método que reciba dos números enteros por valor, inicio y fin y muestre por pantalla los números pares desde inicio hasta fin.
7. Reprogramar la calculadora realizada en el Trabajo práctico N° 4 de manera que funcione en base a los siguientes métodos:
 - a. `static void Menu()`.
 - b. `static double Sumar(double n1, double n2)`.
 - c. `static double Restar(double n1, double n1)`.
 - d. `static double Multiplicar(double n1, double n2)`.
 - e. `static double Dividir(double n1, double n2)`.
 - f. `static double Potencia(double n1, double n2)`.
 - g. `static double Raiz(double n1, double n2)`.
 - h. `static void salir()`.
8. Desarrollar un método que reciba un carácter en minúscula y lo devuelva en mayúsculas. Si el carácter recibido no es una letra, devolver el mismo carácter.
9. Programar un método que reciba 5 números y devuelva el valor del menor.
10. Desarrollar un método que permita determinar si un número es par o impar.
11. Desarrollar un método que permita determinar si un número es primo o no.
12. Desarrollar un método que permita recibir una cadena de caracteres e informe la cantidad de letras que tiene la misma.