# Obliczenia Naukowe - Lista 4

Paweł Dychus (244941)

Grudzień 2019

## Zadanie 1

## Opis problemu

Napisać funkcję obliczającą ilorazy różnicowe na podstawie podanych węzłów i odpowiadających im wartości funkcji. Rozwiązać efektywnie bez użycia macierzy.

Iloraz różnicowy k-tego rzędu obliczymy stosując następujący wzór:

1. dla k = 0

$$f[x_i] = f(x_i),$$

2. dla k = 1

$$f[x_i, x_j] = \frac{f(x_j) - f(x_i)}{x_j - x_i},$$

3. dla k > 1

$$f[x_i, x_{i+1}, \dots, x_{i+k}] = \frac{f[x_{i+1}, x_{i+2}, \dots, x_{i+k}] - f[x_i, x_{i+1}, \dots, x_{i+k-1}]}{x_k - x_i}.$$

## Rozwiązanie

Używając powyższego wzoru rekurencyjnego możemy stworzyć tablicę ilorazów różnicowych wyższych rzędów. Przyjmiemy, że  $b_{ik} = f[x_i, x_{i+1}, \dots, x_{i+k}]$ , otrzymamy:

(1)

Dla tak określonego wzoru rekurencyjnego widać, że można zastosować tablicę dwuwymiarową, ale taki sposób nas nie satysfakcjonuje, ponieważ istnieje efektywniejszy algorytm. Weźmy tablicę jednowymiarową fx. Inicjalizujemy ją wartościami  $fx[i] = b_{i,0}$ . W następnej iteracji wyznaczmy:  $fx[i] = b_{i,1}, i > 0$  oraz  $fx[0] = b_{0,0}$ , tzn. zauważamy, że dla kolejnych iteracji, ilość elementów w kolejnych kolumnach maleje, a indeksy k < i możemy wykorzystać do trzymania wyznaczonych ilorazów różnicowych kolejnego stopnia. Po iteracji po wszystkich kolumnach otrzymamy:  $fx[0] = b_{0,0}, fx[1] = b_{0,1}, \ldots, fx[k] = b_{0,k}$ . Algorytm jest przedstawiony w poniższym pseudokodzie.

#### Dane:

x – wektor długości n+1 zawierający węzły  $x_0, \ldots, x_n$ ,

f – wektor długości n+1 zawierający wartości interpolowanej funkcji w węzłach  $f(x_0), \ldots, f(x_n)$ .

#### Wyniki:

fx – wektor długości n+1 zawierający obliczone ilorazy różnicowe

#### Algorithm 1 Obliczanie ilorazów różnicowych

```
function ILORAZYRÓŻNICOWE(x,f)

for i \leftarrow 1 to length(f) do

fx[i] \leftarrow f[i] \triangleright f[x_0], f[x_1], ..., f[x_n]

for i \leftarrow 1 to length(f) do

for j \leftarrow \text{length}(f) down to i do

fx[j] \leftarrow \frac{fx[j] - fx[j-1]}{x[j] - x[j-1]}

return fx
```

# Zadanie 2

## Opis problemu

Napisać funkcję obliczającą wartość wielomianu interpolacyjnego stopnia n w postaci Newtona  $N_n(x)$  w punkcie x = t z użyciem uogólnionego algorytmu Hornera działającego w czasie (O(n)).

Wzór wielomianu interpolacyjnego Newtona z użyciem ilorazów różnicowych, przedstawiamy poniższym wzorem:

$$N_n(x) = \sum_{i=0}^n f[x_0, x_1, \dots, x_i] \prod_{i=0}^{i-1} (x - x_i).$$

Cechą charakterystyczną tego przedstawienia jest, to że dodanie kolejnej pary punktów  $(x_i, y_i)$  nie narusza obliczonych wcześniej współczynników wielomianu  $c_k = f[x_0, x_1, \dots, x_k]$ 

## Rozwiązanie

W celu rozwiązania zadania przedstawimy wzór z użyciem uogólnionego algorytmu Hornera. Dokładniej wyrzucimy kolejne czynniki  $x-x_j$  przed nawias tak, że otrzymamy:

$$f[x_0] + (x - x_0)(f[x_0, x_1] + (x - x_1)(\dots(x - x_{n-2}(f[x_0, x_1, \dots, x_{n-1}] + (x - x_{n-1})f[x_0, x_1, \dots, x_n])\dots)$$

Po czym zwiniemy podstawiając:

$$w_n(x) := f[x_0, x_1, \dots, x_n]$$

$$w_k(x) := w_{k+1}(x - x_k) + f[x_0, x_1, \dots, x_k] \quad (k = n - 1, n - 2, \dots, 0)$$

$$N_n(x) = w_0(x)$$
(2)

Funkcja obliczającą wartość wielomianu interpolacyjnego Newtona  $N_n(x)$  stopnia n w punkcie x = t wykorzystującą zadany wyżej algorytm (2) przedstawia poniższy pseudokod.

#### Dane:

x – wektor długości n+1 zawierający węzły  $x_0, \ldots, x_n$ , fx – wektor długości n+1 zawierający ilorazy różnicowe t – punkt, w którym należy obliczyć wartość wielomianu

#### Wyniki:

nt – wartość wielomianu w punkcie t

#### Algorithm 2 Obliczanie wartości wielomianu interpolacyjnego w punkcie t

```
\begin{aligned} & \text{function WarNewton}(x,fx,t) \\ & n \leftarrow \text{length}(\mathbf{x}) \\ & nt \leftarrow fx[n] \\ & \text{for } i \leftarrow n-1 \text{ down to } 1 \text{ do} \\ & nt \leftarrow fx[i] + (t-x[i]) \cdot nt \end{aligned} \qquad \triangleright w_n(x) := f[x_0,x_1,\ldots,x_n] \\ & \triangleright w_k(x) := f[x_0,x_1,\ldots,x_k] + (x-x_k)w_{k+1} \\ & \text{return } nt \end{aligned}
```

# Zadanie 3

## Opis problemu

Napisać funkcję obliczającą współczynniki  $a_0, \ldots, a_n$  w postaci naturalnej wielomianu interpolacyjnego dla określonych współczynników  $c_0 = f[x_0], c_1 = f[x_0, x_1], \ldots c_n = f[x_0, \ldots, x_n]$  (ilorazy różnicowe) tego wielomianu w postaci Newtona oraz węzłów  $x_0, \ldots, x_n$ . Algorytm ma się wykonywać w czasie:  $O(n^2)$ .

# Rozwiązanie

W wielomianie interpolacyjnym, dla którego ilorazy różnicowe to  $c_0, c_1, \ldots, c_n$ , współczynnik  $a_n$  stojący przy najwyższej potędze  $x^n$  wynosi  $c_n$ , co więcej wynosi  $w_n$  z uogólnionego algorytmu Hornera. W następnych iteracjach (po  $a_n = w_n$ ), algorytm tworzy wartości  $a_i$  bazujące na współczynnikach  $a_{i+1}$ . Żeby określić zależności pomiędzy kolejnymi  $a_i$ , algorytm przechodzi po  $w_i$  od i równego n do 1, tak aby były one w danym momencie, dla każdego  $w_i$  w postaci naturalnej.

#### Dane:

```
x – wektor długości n+1 zawierający węzły x_0, \ldots, x_n, fx – wektor długości n+1 zawierający ilorazy różnicowe
```

### Wyniki:

a – wektor długości n+1 zawierający obliczone współczynniki postaci naturalnej

## Algorithm 3 Wyznaczanie współczynników naturalnych

```
\begin{array}{l} \mathbf{function} \ \mathsf{NATURALNA}(x,fx) \\ n \leftarrow \mathsf{length}(\mathbf{x}) \\ a[n] \leftarrow fx[n] \\ \quad \mathsf{for} \ i \leftarrow n-1 \ \mathbf{down} \ \mathbf{to} \ 1 \ \mathbf{do} \\ a[i] \leftarrow fx[i] - a[i+1] \cdot x[i] \\ \quad \mathsf{for} \ j \leftarrow i+1 \ \mathbf{to} \ n-1 \ \mathbf{do} \\ a[j] \leftarrow a[j+1] \cdot x[i] \end{array} \qquad \qquad \triangleright \ \mathsf{Wyznaczanie} \ \mathsf{cześciowej} \ \mathsf{postaci} \ \mathsf{naturalnej} \\ \mathsf{return} \ a \\ \end{array}
```

# Zadanie 4

## Opis problemu

Napisać funkcję interpolująca zadaną funkcję f(x) w przedziale [a,b] z wykorzystaniem wielomianu interpolacyjnego stopnia n w postaci Newtona. Funkcja ma rysować wielomian interpolacyjny i interpolowaną funkcję. Należy wykorzystać algorytm ilorazyRoznicowe i warNewton, a w interpolacji używać węzłów równoodległych.

## Rozwiązanie

Najpierw należało wyznaczyć węzły interpolacji  $(x_1,\ldots,x_{n+1})$ , które są odległe od siebie daną długością  $\frac{b-a}{n}$ . Dla tak określonych węzłów wyznaczymy również wartości tj.  $(f(x_1),\ldots,f(x_{n+1}))$ . Następnie z wykorzystaniem funkcji z zadania 1, ilorazyRoznicowe wygenerujemy ilorazy różnicowe, dla wcześniej stworzonych węzłów interpolacji i towarzyszącym im wartością. Dodatkowo dla zwiększenia dokładności rysunku zwiększymy ilość iteracji mnożąc ją dziesięciokrotnie, tj.  $10 \cdot (n+1)$ . Teraz w kolejnej pętli będziemy używać warNewton, żeby uzyskać wartość interpolowanej funkcji, która zapiszemy do tablicy. Na koniec korzystając z plots.jl wygenerujemy wykres dla wyznaczonych tablic.

Funkcja rysujNnfx:

#### Dane:

f – zadana funkcja

a, b – przedział interpolacji

n – stopień wielomianu interpolacyjnego

#### Wyniki:

– funkcja generuje wykres wielomianu interpolacyjnego i interpolowanej funkcji w przedziale  $\left[a,b\right]$ 

# Zadanie 5

## Opis problemu

Przetestować funkcję rysujNnfx(f,a,b,n) na zadanych przykładach:

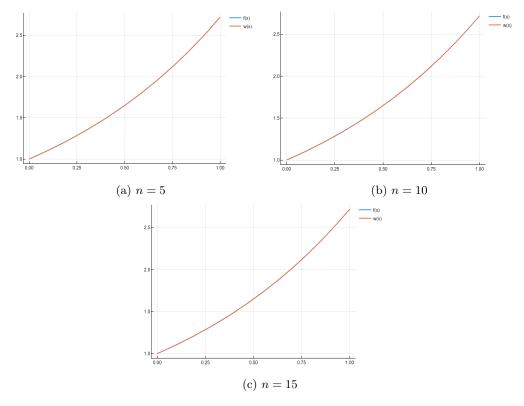
- a)  $f(x) = e^x$ , [0,1],  $n \in \{5,10,15\}$ ,
- b)  $f(x) = x^2 \sin x$ , [-1, 1],  $n \in \{5, 10, 15\}$ .

# Rozwiązanie

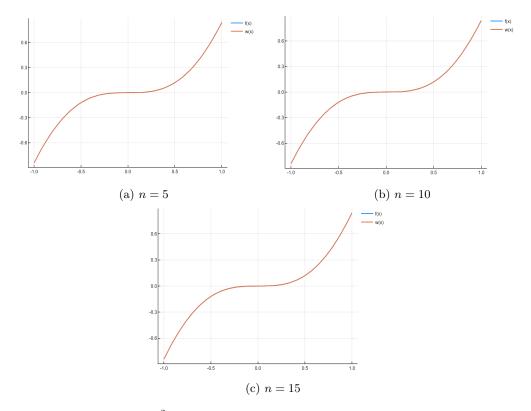
Rozwiązanie polega na wywołaniu funkcji rysujNnfx na zadanych przykładach.

## Wyniki

Wykresy otrzymane za pomocą metody rysujNnfx(f,a,b,n) prezentują wygenerowane obrazy: 1 i 2.



Rysunek 1 – Wykres  $\boldsymbol{e}^x$ i jej wielomianu interpolacyjnego dla danego stopnia<br/> n



Rysunek 2 – Wykres  $x^2 \sin x$  i jej wielomianu interpolacyjnego dla danego stopnia n Otrzymaliśmy wykresy zbieżne, tj. dobrze przybliżone.

# Wnioski

Dla tak określonych funkcji tj. dla  $e^x$  jak i  $x^2 \sin x$  oraz ich parametrów, przy zastosowaniu równoodległych węzłów interpolacji otrzymujemy bardzo dobre przybliżenia interpolowanych funkcji. Powodem braku rozbieżności są niewielkie zmiany wartości interpolowanej funkcji na zadanym przedziale, co daje się łatwo interpolować.

## Zadanie 6

## Opis problemu

Przetestować funkcję rysujNnfx(f,a,b,n) na następujących przykładach:

a) 
$$f(x) = |x|, [-1, 1], n \in \{5, 10, 15\},\$$

b) 
$$f(x) = \frac{1}{1+x^2}$$
,  $[-5, 5]$ ,  $n \in \{5, 10, 15\}$ .

# Rozwiązanie

Rozwiązanie polega na wywołaniu funkcji rysujNnfx na zadanych przykładach.

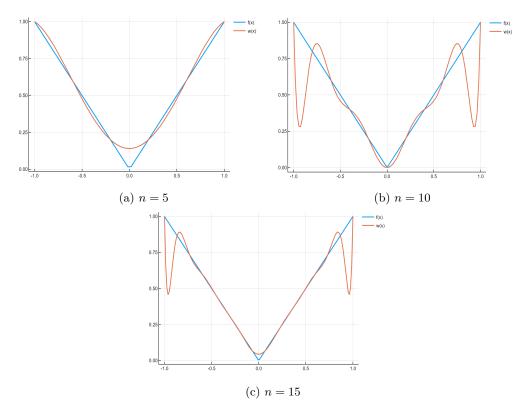
### Wyniki

Wykresy otrzymane za pomocą metody rysujNnfx(f,a,b,n) prezentują wygenerowane obrazy: 3 i 4. Otrzymaliśmy wykresy rozbieżne, tj. niedobrze przybliżone.

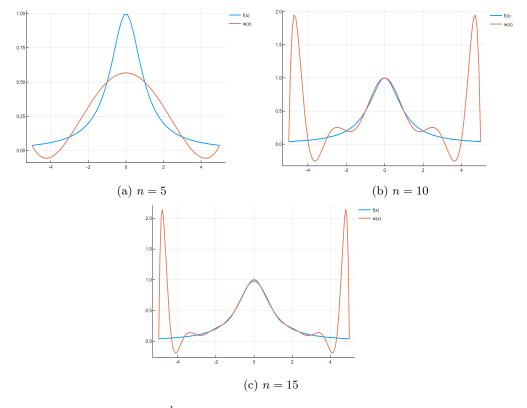
#### Wnioski

W przypadku |x|, mamy funkcję nieróżniczkowalną, dlatego tak ciężko jest ją interpolować wielomianami. Widoczne zwłaszcza dla większych n, skoki wartości w okolicy końca przedziałów, spowodowane są wysokim stopniem wielomianu i stałymi przedziałami(funkcja będzie zbiegała szybko do nieskończoności). Można by temu zaradzić, wystarczy podzielić funkcję na dwie funkcje różniczkowalne i ich interpolacje, co też nie jest idealne.

Dla przypadku  $\frac{1}{1+x^2}$  mamy do czynienia ze zjawiskiem Runge'go. Wbrew logice, funkcja dla większej ilości węzłów interpolacji, zamiast zyskiwać na dokładności, staje się coraz bardziej rozbieżna, co jest widoczne zwłaszcza na końcach przedziału. Sam efekt skoków wartości dla większych n, na końcach przedziału jest spowodowany, podobnie jak w poprzednim przykładzie wysokim stopniem wielomianu interpolacyjnego, którego miejsca zerowe są ustawione równomiernie. Można by temu zaradzić, jeżeli zwiększylibyśmy ilość węzłów w okolicy miejsc problematycznych, czyli w okolicy końca przedziałów. Na pomoc przychodzą nam węzły Czebyszewa, które mniej oscylują ponieważ są zagęszczone na końcach przedziału.



Rysunek 3 – Wykres  $|\boldsymbol{x}|$ i jej wielomianu interpolacyjnego dla danego stopnia $\boldsymbol{n}$ 



Rysunek 4 – Wykres  $\frac{1}{1+x^2}$ i jej wielomianu interpolacyjnego dla danego stopnian