Chap 12

Chap 13 static and dynamic binding

C++基础

数值、逻辑表达式、运算符

循环与分支

复合类型：

数组的初始化方法

字符数组与字符串的关系

结构体的定义与初始化

New与delete的使用方法和特点

指针与数组的转换计算

函数：

形参和实参的概念和区别

按引用传递和按值传递的区别（引用定义时必须绑定）

为何要使用函数重载，如何重载函数

如何设置默认参数，如何调用含默认参数的函数

对象和类

类的定义语法、public和private成员的概念

构造函数、析构函数、this指针的概念和特性\*

对象运算符重在、使用友元重载<<运算符\*

拷贝构造函数的概念

静态成员变量、静态成员函数的概念和特性\*

使用new和delete动态生成类对象、对象数组

在构造函数中使用new，在析构函数中使用delete（书中模拟队列的例子）

类继承：

三中继承方式的区别

动态联编与虚函数（什么时候使用虚函数、那些函数可以成为虚函数、如何决定使用基类还是派生类的函数）\*（为什么构造函数可以是虚函数，但析构函数不行？）

抽象基类的概念和特性\*

Chap14 15都不考

笔试重点

概念明确不混淆

概念准确不想当然

没有编程题目

选择题：概念题

上机考试重点

实现基本功能

尽量考虑健壮性

功能性和健壮性占80%分数

编程思路和代码风格占20%分数