

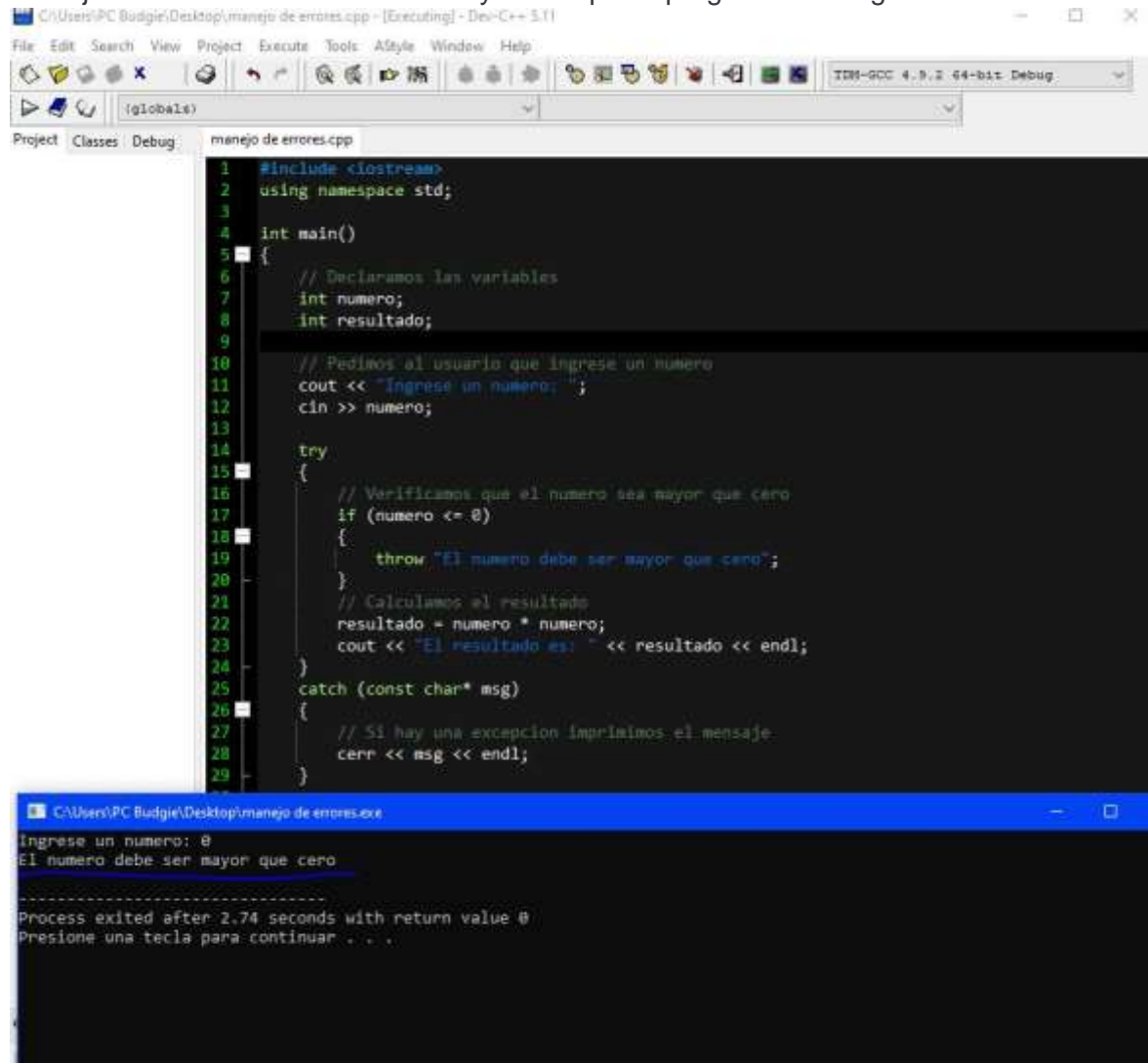


UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA- CUCEI

ALUMNO: ARIEL HUMBERTO VALLE ESCOTO
PROFESOR: MICHEL EMANUEL LOPEZ FRANCO

REPORTE CODIGO

Try y throw son usados en C++ para implementar el manejo de excepciones. Try es un bloque de código que intenta ejecutar el código, y si hay un error, se genera una excepción. Throw es usado para generar una excepción. Esto le permite al programador manejar el error de manera eficiente y evitar que el programa se caiga.



The image shows a screenshot of a C++ IDE (Dev-C++) with a file named 'manejo de errores.cpp'. The code implements a try-catch block to handle an exception when a user enters a number less than or equal to zero. The output window shows the program running, prompting the user to enter a number, receiving '0', and displaying the error message 'El numero debe ser mayor que cero'.

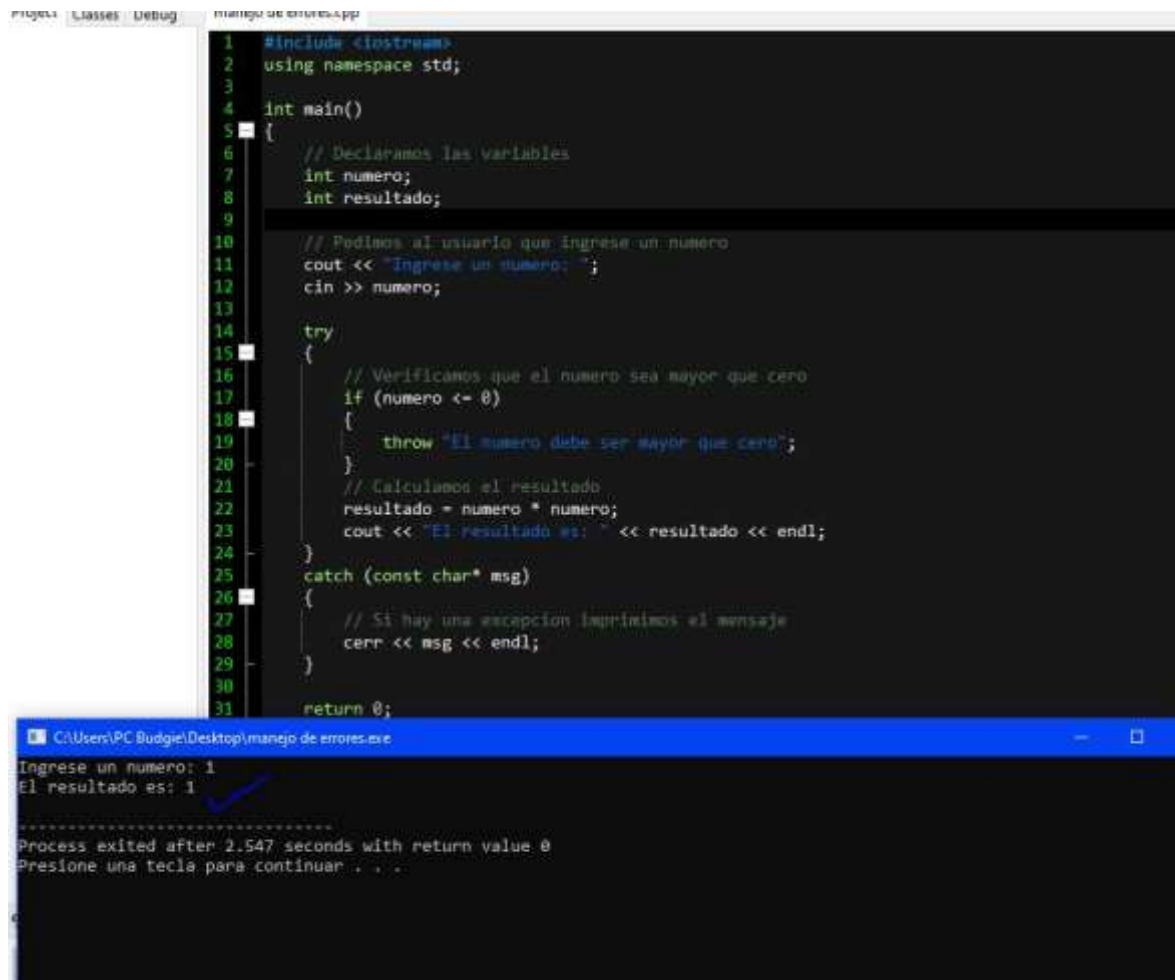
```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 int main()
5 {
6     // Declaramos las variables
7     int numero;
8     int resultado;
9
10    // Pedimos al usuario que ingrese un numero
11    cout << "Ingrese un numero: ";
12    cin >> numero;
13
14    try
15    {
16        // Verificamos que el numero sea mayor que cero
17        if (numero <= 0)
18        {
19            throw "El numero debe ser mayor que cero";
20        }
21        // Calculamos el resultado
22        resultado = numero * numero;
23        cout << "El resultado es: " << resultado << endl;
24    }
25    catch (const char* msg)
26    {
27        // Si hay una excepcion imprimimos el mensaje
28        cerr << msg << endl;
29    }
30 }
```

Output:

```
Ingrese un numero: 0
El numero debe ser mayor que cero

Process exited after 2.74 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

En este caso se verifica si el numero es mayor de cero de lo contrario manda el aviso que debe ser ingresado un numero mayor al ya mencionado



```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 int main()
5 {
6     // Declaramos las variables
7     int numero;
8     int resultado;
9
10    // Pedimos al usuario que ingrese un numero
11    cout << "Ingrese un numero: ";
12    cin >> numero;
13
14    try
15    {
16        // Verificamos que el numero sea mayor que cero
17        if (numero <= 0)
18        {
19            throw "El numero debe ser mayor que cero";
20        }
21        // Calculamos el resultado
22        resultado = numero * numero;
23        cout << "El resultado es: " << resultado << endl;
24    }
25    catch (const char* msg)
26    {
27        // Si hay una excepcion imprimimos el mensaje
28        cerr << msg << endl;
29    }
30
31    return 0;
32 }
```

C:\Users\PC Budgie\Desktop\manejo de errores.exe

Ingrese un numero: 1
El resultado es: 1

.....
Process exited after 2.547 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .

Aquí se valida que si es el caso y arroja el mensaje.