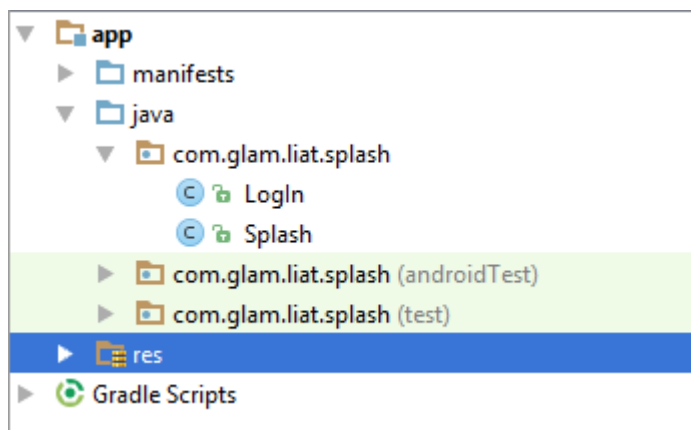


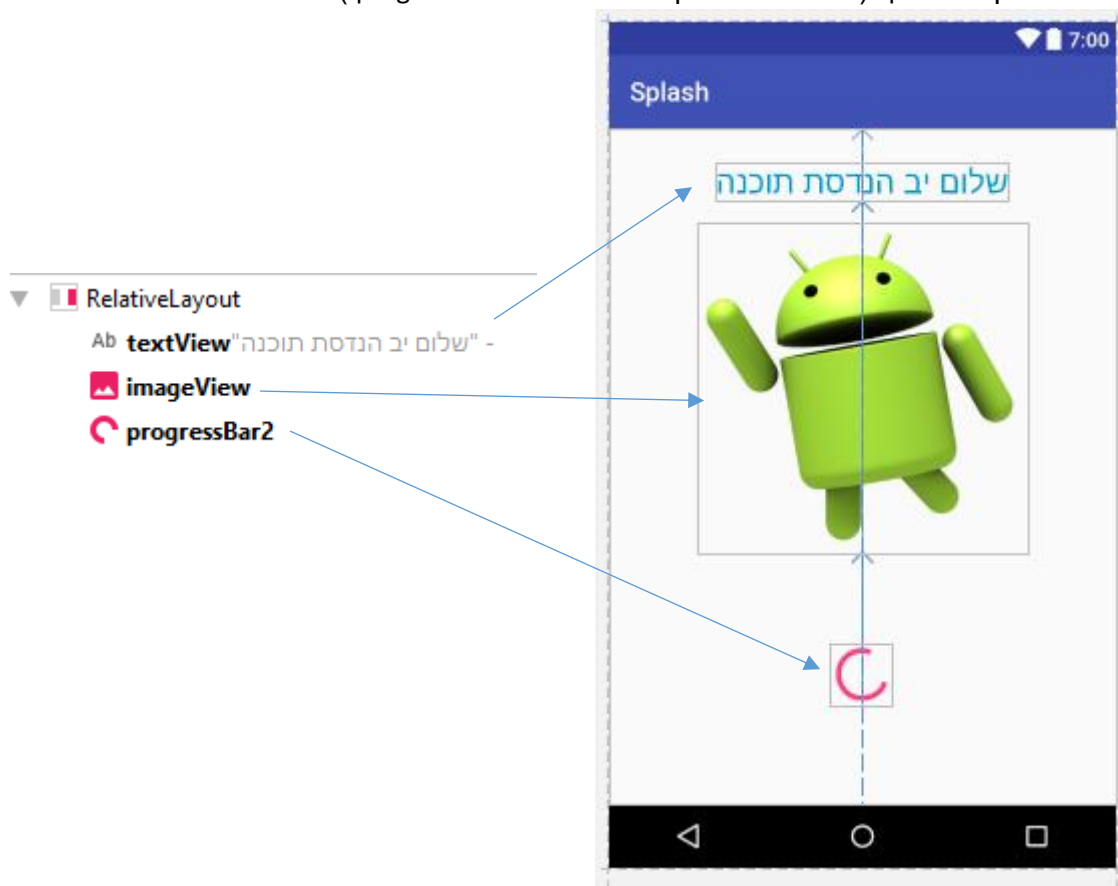


## Splash Screen

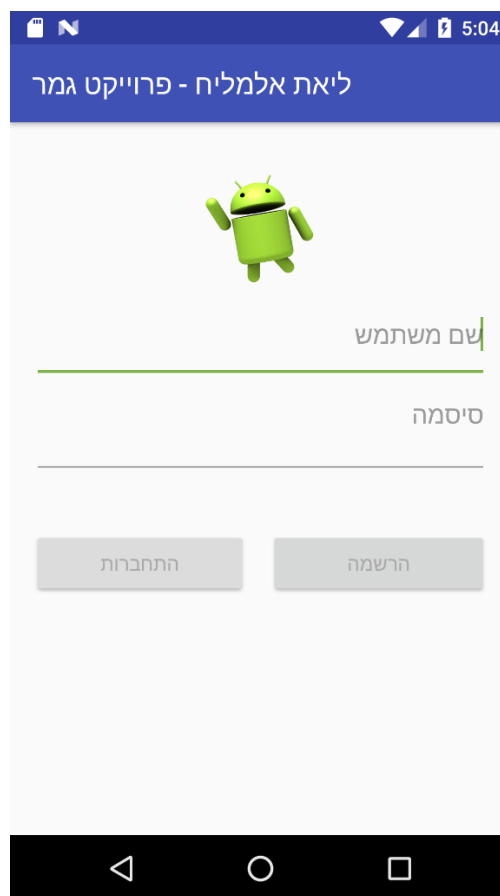
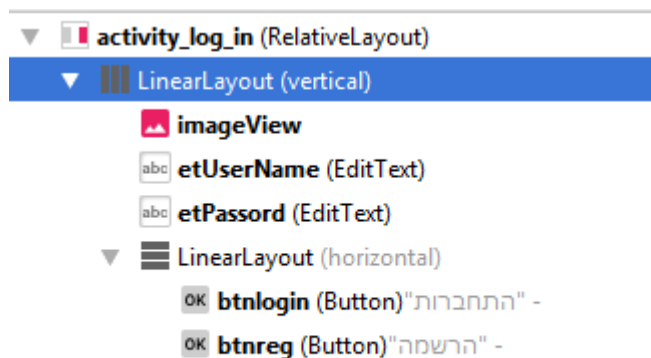
1. פתיחת אקטיבי חדש בשם splash
2. פתיחת אקטיבי נוסף בשם login



3. עיצב את מסך ה splash (רצוי שם האפליקציה + תמונה + progress bar)



4. עיצב את מסך ה Login



5. קוד ב ה splash אקטיביטי:

```
public class Splash extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.splash);

        Thread mSplashThread = new Thread() {
            @Override
            public void run() {
                try {
                    synchronized(this) {
                        wait(3000);
                    }
                } catch (InterruptedException ex) {
                }
                finish();

                Intent intent = new Intent(Splash.this, LogIn.class);
                startActivity(intent);
            }
        };

        mSplashThread.start();
    }
}
```



הסבר :

1. הגדרת אובייקט מסוג Thread
2. דריסת הפעולה run
3. במימוש הפעולה - המתנה 3000 מילי שניה במסך הנוכחי (שימוש ב Try /catch )
4. יצירת Intent – למעבר למסך הבא.

להריץ ולבדוק – לא להתקדם אם יש בעיות!

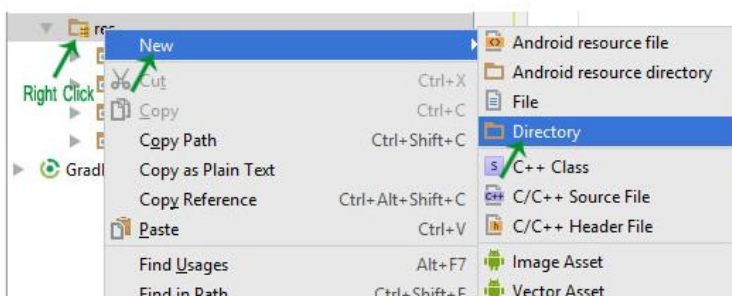
חפשו בגוגל – השמעת מוסיקת רקע..

## 1. הוספת תיקיית raw

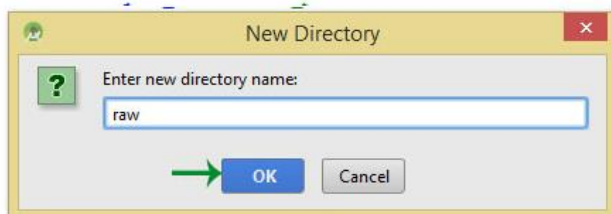
### How To Create Raw Folder In Android Studio

**Step 1:** There is no pre featured option in Android for adding raw folder unlike [Assets folder](#). Open App folder and select res folder

**Step 2:** Right click on res folder, select **New> Directory**, then studio will open a dialog box and it will ask you to enter the name.



**Step 3:** Write "raw" and click OK. Open res folder and you will find your raw folder under it.



Now you have created raw folder in your project.

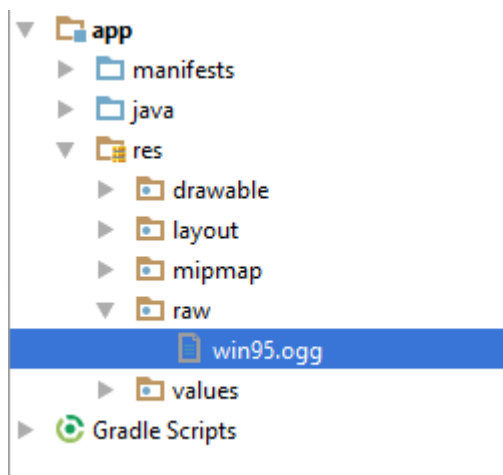
## 2. הוספת קובץ מוסיקה



**Step 1:** Open the android studio with the project in which you want to add-on audio clip/media file.

**Step 2:** Create a [raw folder](#).

**Step 3:** Add media file to raw folder by simply copy and paste that to raw folder.



למקם את הקוד :

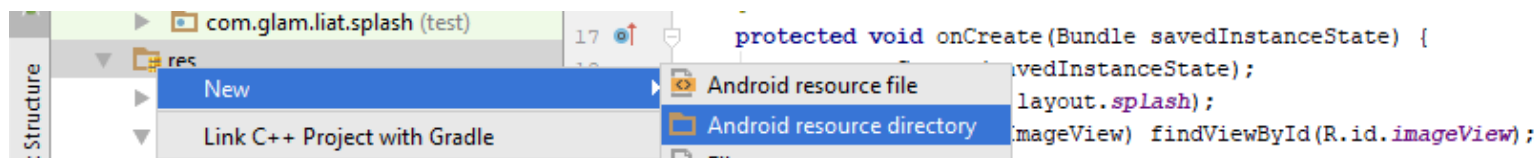
```
Thread mSplashThread = new Thread() {  
    @Override  
    public void run() {  
        try {  
            synchronized(this) {  
                MediaPlayer music =MediaPlayer.create(Splash.this,R.raw.win95);  
                music.start();  
                wait(3000);  
            }  
        }  
        catch (InterruptedException ex) {  
        }  
        finish();  
  
        Intent intent = new Intent(Splash.this,LogIn.class);  
        startActivity(intent);  
    }  
};  
  
mSplashThread.start();
```

להריץ ולבדוק – לא להתקדם אם יש בעיות!

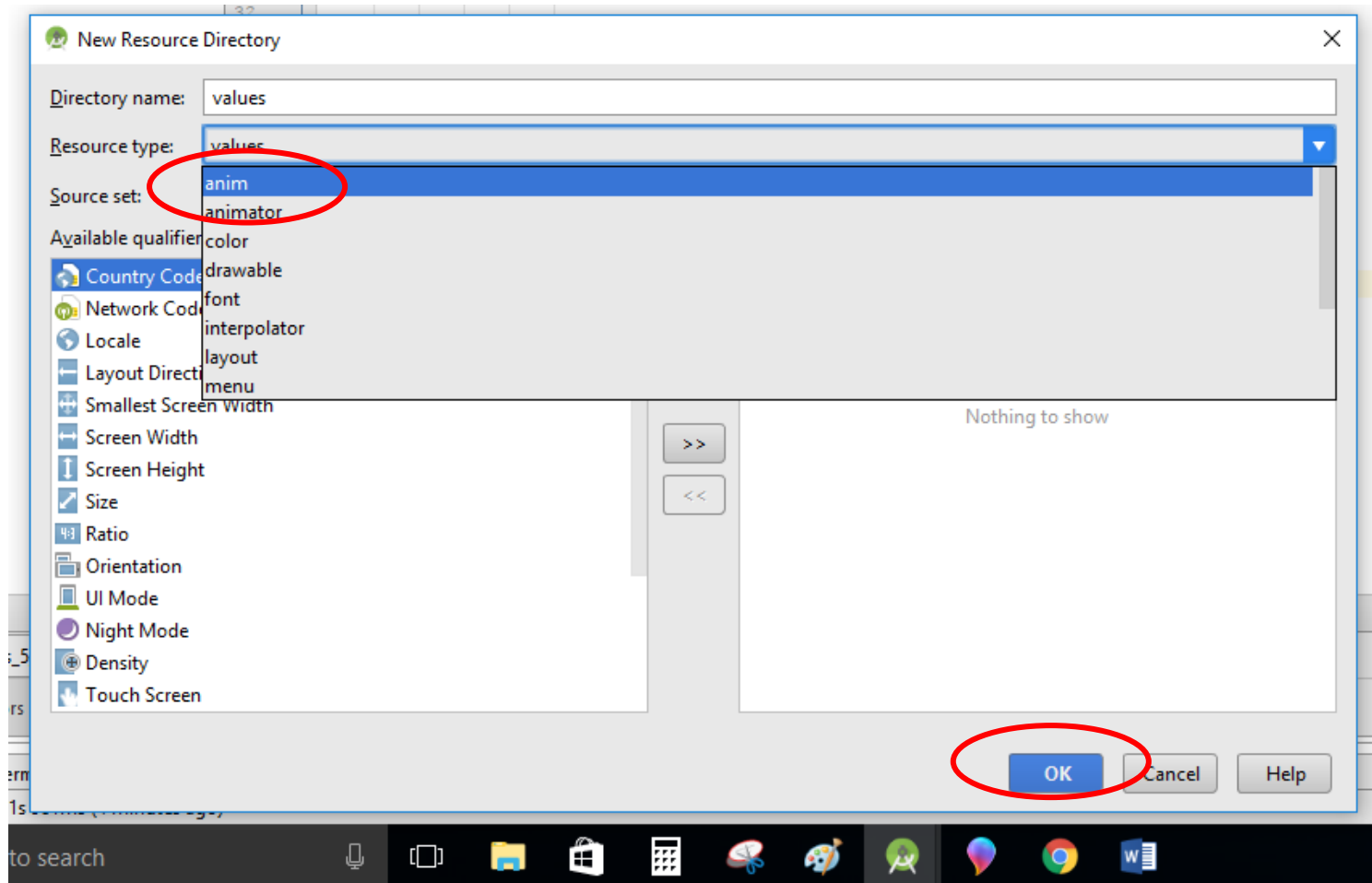


6. אנימציה : הוספת אנימציה ל fadeIn ו fadeout לתמונה שבמרכז המסך:

קליל ימני על תיקייה res << new << android resource file



לגלול עם העכבר למעלה ולבחור anim



בעצם יצרנו תיקייה בה יהיו קבצי xml שמיועדים לאנימציות



קליק ימני על התיקייה anim << new << Animation resource file



יצרנו קובץ xml קראו לו **tween.xml** בו נגדיר הבהוב לדוגמה :

מחקו את כל מה שמופיע ב xml שנוצר והעתיקו אליו את הקוד הבא:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<set xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
  <alpha
    android:fromAlpha="0.0"
    android:toAlpha="1.0"
    android:duration="3000"
    android:repeatMode="reverse"
    android:repeatCount="infinite" />
</set>
```

אפשר לשחק עם המספרים ב xml ולראות כיצד זה משפיע על האנימציה של התמונה

ולוסיף את הקוד הבא:

```
public class Splash extends AppCompatActivity {

    private ImageView myImageView;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.splash);
        myImageView = (ImageView) findViewById(R.id.imageView);

        Thread mSplashThread = new Thread(){
            @Override
            public void run(){
                try {
                    synchronized(this){
                        MediaPlayer music =MediaPlayer.create(Splash.this,R.raw.win95);
                        music.start();
                        Animation myFadeInAnimation = AnimationUtils.loadAnimation(Splash.this, R.anim.tween);
                        myImageView.startAnimation(myFadeInAnimation);
                        wait(5000);
                    }
                } catch (InterruptedException ex){
                }
                finish();

                Intent intent = new Intent(Splash.this,LogIn.class);
                startActivity(intent);
            }
        };
    }
}
```