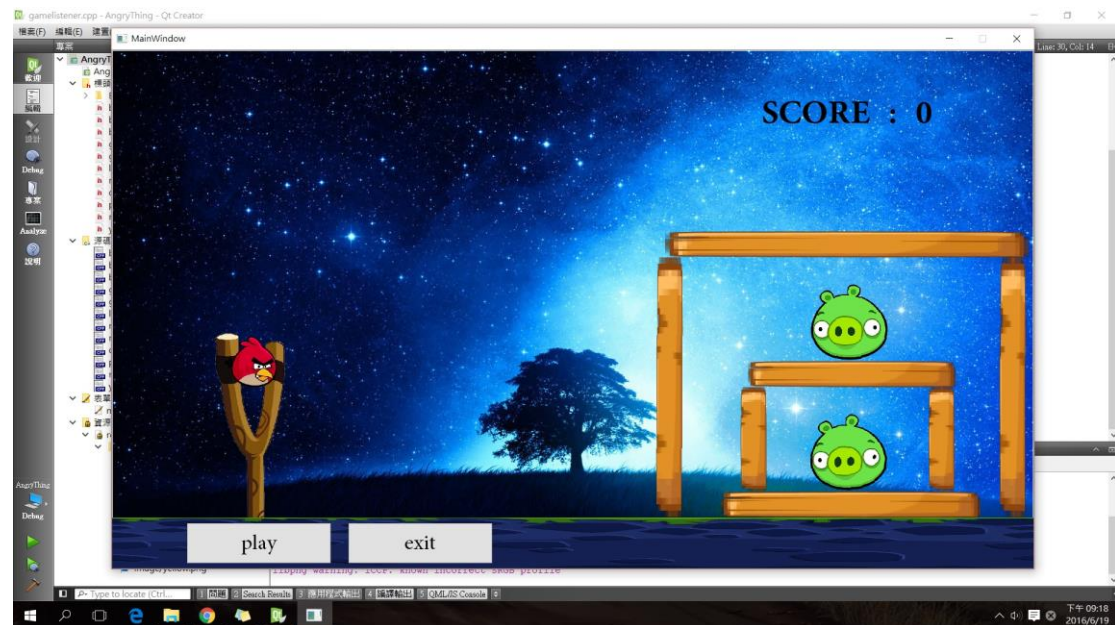


✂️ 截圖

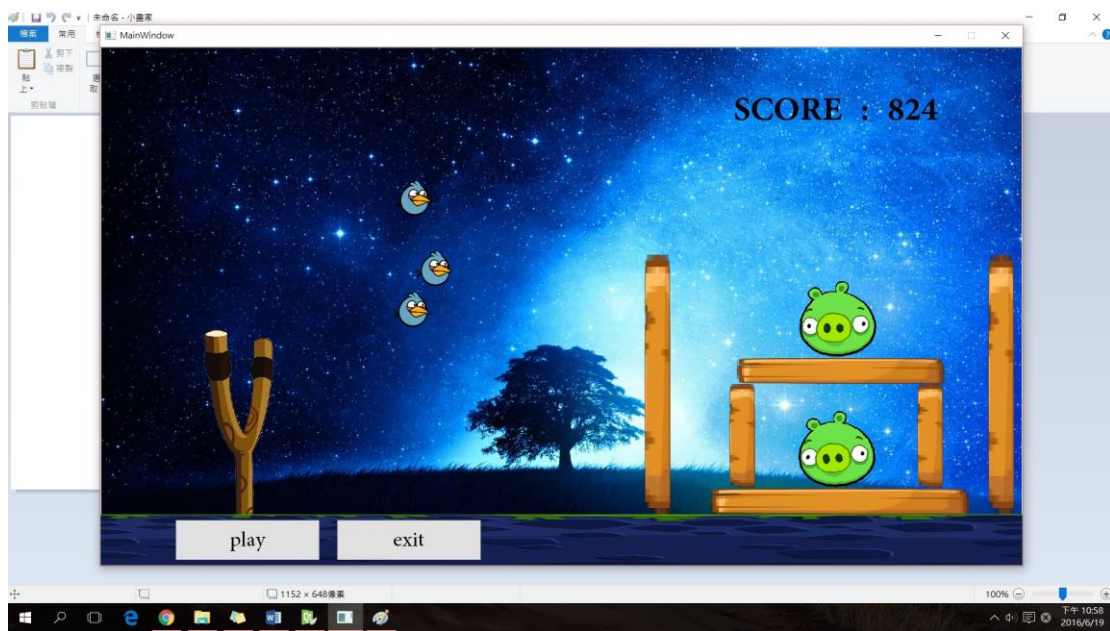
一開始畫面 使用滑鼠拖曳紅鳥 放開後飛出



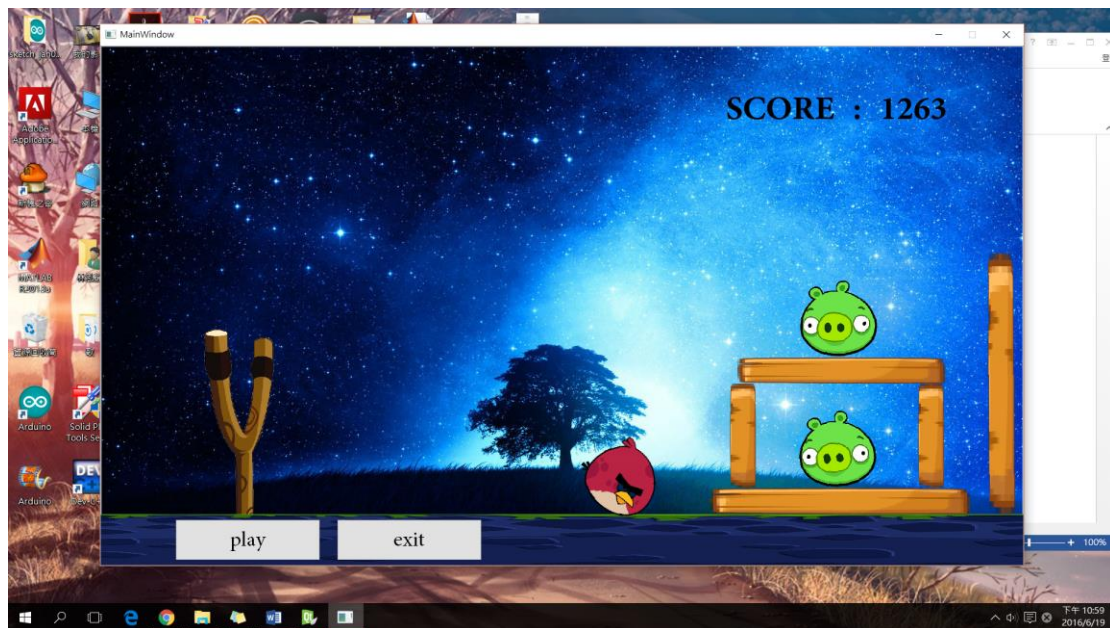
第二隻黃鳥 先拖曳 放開後可以再點擊一次滑鼠加速

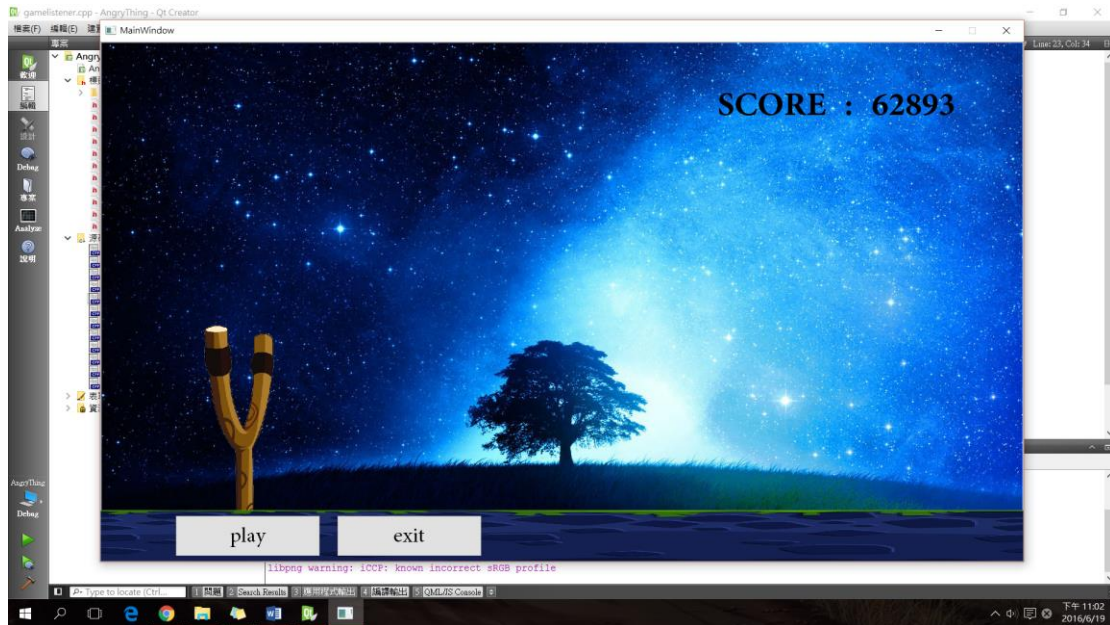


第三隻藍鳥 先拖曳 放開後可以再次點擊 可以使用影分身之術



第四隻大鳥 先拖曳 放開後可以再次點擊 原地加速落下





遊戲結束後 可以再按下 play 按鈕 replay

✂BOX2D 引擎,鳥和豬是圓形,實作 3 種鳥並給予不同的大小和密度
障礙物和彈弓是方形,彈弓不會受到碰撞的影響
繩子...嚐試實作失敗 QAQ