Sommario

[1. Introduzione 1](#_Toc120704707)

[1.1 Scopo del Sistema 1](#_Toc120704708)

[1.2 Obiettivi di Design (Design Goal) 2](#_Toc120704709)

[1.3 Definizioni 2](#_Toc120704710)

[1.4 Organizzazione del Documento 3](#_Toc120704711)

[2. Architettura del Sistema Corrente 4](#_Toc120704712)

[3. Architettura del Sistema Proposto 4](#_Toc120704713)

[3.1 Panoramica sulla Sezione 4](#_Toc120704714)

[3.2 Decomposizione in Sottosistemi 4](#_Toc120704715)

[3.3 Mapping Hardware/Software 4](#_Toc120704716)

[3.4 Gestione dei Dati Persistenti 4](#_Toc120704717)

[3.5 Controllo degli Accessi e Sicurezza 4](#_Toc120704718)

[3.6 Controllo Globale del Software 4](#_Toc120704719)

[3.7 Condizioni Limite 4](#_Toc120704720)

[4. Servizi dei Sottosistemi 4](#_Toc120704721)

[5. Glossario 4](#_Toc120704722)

# Introduzione

## Scopo del Sistema

Lo scopo del sistema è quello di esemplificare le interazioni tra gli utenti e lo sport, al fine di avvicinare quanto più possibile le persone allo sport.

Il sistema, gestito da uno o più amministratori, permette le iscrizioni da parte di gestori di campetti e di utenti appassionati di sport.

Le componenti principali del sistema sono:

## Obiettivi di Design (Design Goal)

Nella presente sezione si andranno a presentare i Design Goals, ovvero le qualità sulle quali il sistema deve essere focalizzato, formalizzati esplicitamente così che qualsiasi importante decisione di design può essere fatta consistentemente seguendo lo stesso insieme di design goal.

Ciascun design goal è descritto da:

* **Rank**: specifica di priorità; valori da 1 a 8;
* **ID Design Goal**: identificatore univoco e nome esplicativo;
* **Descrizione**: piccola descrizione del design goal;
* **Categoria**: categoria di appartenenza del design goal;
* **RNF di origine**: requisito non funzionale che ha originato il design goal.

**Trade-Off**

## Definizioni

Vengono di seguito delle definizioni presenti nel documento corrente:

* Sottosistema: un sottoinsieme del dominio applicativo, formato da servizi che hanno una stretta relazione funzionale.
* Design goal: le qualità sulle quali il sistema si deve focalizzare.
* Dati Persistenti: dati che vengono salvati in una base di dati.
* Mapping Hardware-Software: studio della connessione tra parti fisiche e logiche del sistema.
* SDD: System Design Document
* RAD: Requirements Analysis Document
* RNF: requisito non funzionali

## Organizzazione del Documento

Il documento si compone di quattro sezioni:

* Introduzione: Viene descritto in generale lo scopo del sistema e gli obbiettivi di design che il sistema si propone di raggiungere.
* Architettura del Sistema Corrente: Non viene descritta alcuna architettura, in quanto non esiste alcun software di questo tipo
* Architettura del Sistema Proposto: Viene descritto come il sistema sarà definito e partizionato in sottoinsiemi, il mapping Hardware/Software, la gestione dei dati persistenti e le boundary condition.
* Servizi dei Sottosistemi: Vengono indicati, per ogni sottosistema, i servizi appartenenti ad ognuno di essi.
* Glossario: contiene un chiarimento di alcuni termini o espressioni di difficile comprensione.

# Architettura del Sistema Corrente

Attualmente, non esiste un sistema che permette una tale gestione di prenotazioni di campetti. Le possibili alternative sono molto distanti dalla nostra proposta e pertanto risulta difficile il confronto.

## Architettura del Sistema Proposto

FVGJKFDSKGVJDHDJASHVSHJADAHSGFJASDSHVJFDBSDSVHHSJKDFSH

DHJDKLSHSFGHSSKLDKLHFKGHSJLDFSHKGJSK

FHJBJKDNKSLAJHFJKBKL

## Panoramica sulla Sezione

## Decomposizione in Sottosistemi

## Mapping Hardware/Software

## Gestione dei Dati Persistenti

## Controllo degli Accessi e Sicurezza

## Controllo Globale del Software

## Condizioni Limite

# Servizi dei Sottosistemi

# Glossario