# Elementi di Teoria della Computazione



Classe: Resto\_2 - Prof.ssa Marcella Anselmo

Tutorato 18/07/2022 ore 11:00-13:00

### Ottava Esercitazione

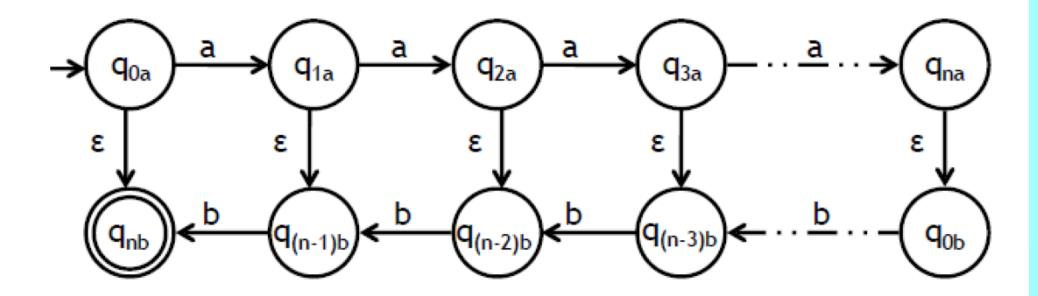
a cura della dott.ssa Manuela Flores

## Appello 05/07/2022: linguaggi regolari

- 1. Scrivere se le seguenti affermazioni sono vere o false, giustificando la risposta.
  - (a)  $X = \{a^k b a b a^k \mid k \le 5\}$  è regolare.
  - (b)  $Y = \{a^i b^j \mid i < j\}$  è regolare.
  - (c) Ogni sottoinsieme proprio di un linguaggio regolare è regolare.

### Linguaggi regolari vs. non regolari

Consideriamo il linguaggio  $L_n = \{a^k b^k \mid k \le n\}, \forall n \ge 0$ . **E' regolare o no?** 



L'NFA costruito riconosce  $L_n$ , quindi  $L_n$  è regolare!

## Appello 05/07/2022: linguaggi regolari

- 1. Scrivere se le seguenti affermazioni sono vere o false, giustificando la risposta.
  - (a)  $X = \{a^k b a b a^k \mid k \le 5\}$  è regolare.
  - (b)  $Y = \{a^i b^j \mid i < j\}$  è regolare.
  - (c) Ogni sottoinsieme proprio di un linguaggio regolare è regolare.

(a)

## Appello 05/07/2022: linguaggi regolari

- 1. Scrivere se le seguenti affermazioni sono vere o false, giustificando la risposta.
  - (a)  $X = \{a^k b a b a^k \mid k \le 5\}$  è regolare.
  - (b)  $Y = \{a^i b^j \mid i < j\}$  è regolare.
  - (c) Ogni sottoinsieme proprio di un linguaggio regolare è regolare.

(b)

### Pumping lemma: dimostrare la non regolarità (esempio)

Dimostriamo che  $L = \{a^n b^n \mid n \ge 0\}$  non è regolare!

#### Dimostrazione.

Supponiamo per assurdo che L sia regolare. Allora vale il pumping lemma. Sia p la lunghezza del pumping.

Consideriamo la stringa  $s = a^p b^p$ .

Ovviamente  $s \in L$  e |s| = 2p (soddisfa le ipotesi  $|s| \ge p$ ).

Consideriamo **TUTTE** le possibili fattorizzazioni di  $s = a^p b^p$  in 3 stringhe x, y, z con le proprietà delle condizioni:  $|xy| \le p$  e  $|y| \ge 1$ .

## Pumping lemma: dimostrare la non regolarità (esempio)

Dimostriamo che  $L = \{a^n b^n \mid n \ge 0\}$  non è regolare!

#### Dimostrazione.

. . .

Consideriamo **TUTTE** le possibili fattorizzazioni di  $s = a^p b^p$  in 3 stringhe x, y, z con le proprietà delle condizioni:  $|xy| \le p$  e  $|y| \ge 1$ .

Quindi 
$$y = a^m$$
, per  $1 \le m \le p$ . Per  $i = 2$ ,  $xy^2z = a^{p+m}b^p \notin L$ .

## Appello 05/07/2022: linguaggi regolari

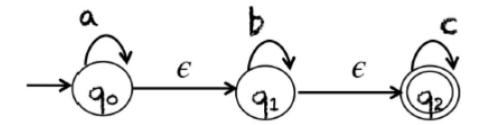
1. Scrivere se le seguenti affermazioni sono vere o false, giustificando la risposta.

- (a)  $X = \{a^k b a b a^k \mid k \le 5\}$  è regolare.
- (b)  $Y = \{a^i b^j \mid i < j\}$  è regolare.
- (c) Ogni sottoinsieme proprio di un linguaggio regolare è regolare.

(c)

## Appello 05/07/2022: da NFA a DFA

 Trasformare il seguente NFA nel DFA equivalente utilizzando la costruzione presentata nella dimostrazione del Teorema sull'equivalenza NFA-DFA. Riportare con precisione la descrizione della funzione di transizione e produrre il diagramma di stato (limitandosi agli stati raggiungibili dallo stato iniziale del DFA). Fornire una espressione regolare che descrive il linguaggio accettato dall'automa.



#### Subset construction: da NFA a DFA

#### Costruzione.

Sia  $\mathbb{N} = (Q_N, \Sigma, \delta_N, q_N, F_N)$  un NFA, costruiamo il DFA  $\mathbb{M} = (Q_M, \Sigma, \delta_M, q_M, F_M)$  come:

- 1.  $Q_M = P(Q_N)$ , insieme potenza di  $Q_N$ ; osserviamo che  $|P(Q_N)| = 2^{|Q_N|}$ .
  - $Q_M$  contiene tutti i "possibili stati" in cui può terminare una transizione di  $\mathbb{M}$ , cioè tutte le combinazioni possibili di stati di  $Q_N$ .
- 2.  $q_M = E(q_N)$ , lo stato iniziale di  $\mathbb M$  non è solo  $q_N$  ma anche tutti gli stati raggiungibili da  $q_N$  utilizzando solo  $\epsilon$ -transizioni, quindi  $E(q_N)$ .
- 3.  $F_M = \{ R \in Q_M \mid R \cap F_N \neq \emptyset \}$
- 4.  $\forall R \in Q_M, \forall a \in \Sigma$ :

$$\delta_M(R, a) = E(\cup_{r \in R} \delta_N(r, a)) = \cup_{r \in R} E(\delta_N(r, a))$$

## NFA: computazione (HUM, 2.5.3-2.5.4)

Come per i DFA, siamo interessati a definire le computazioni di  $\delta$  in termini di stringhe.

Innanzitutto, definiamo l'insieme degli stati raggiungibili da uno stato usando solo  $\epsilon$ -transizioni.

Sia  $\mathbb{M} = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  un **NFA** e  $q \in Q$ . La  $\epsilon$ -chiusura E(q) di q è il sottinsieme di Q definito ricorsivamente come segue:

passo base:  $q \in E(q)$ 

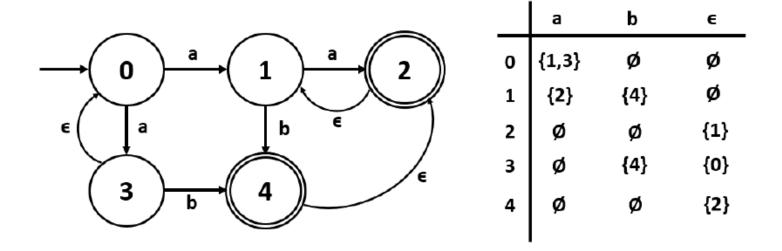
**passo ricorsivo:**  $\forall p \in E(q), \ \delta(p, \epsilon) \subseteq E(q)$ 

Sia  $R \subseteq Q$ . La  $\epsilon$ -chiusura E(R) di R è:

$$E(R) = \cup_{q \in R} E(q)$$

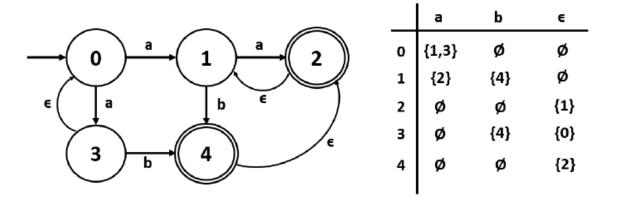
### Subset construction: da NFA a DFA (esempio)

Consideriamo il seguente NFA  $\mathbb{N} = (Q_N, \Sigma, \delta_N, 0, F_N)$ 



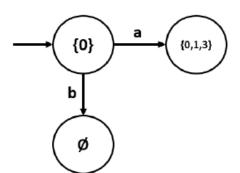
Costruiamo innanzitutto le  $\epsilon$ -chiusure:  $E(0) = \{0\}$ ,  $E(1) = \{1\}$ ,  $E(2) = \{2, 1\}$ ,  $E(3) = \{3, 0\}$ , e  $E(4) = \{4, 2, 1\}$ .

#### Subset construction: da NFA a DFA (esempio)

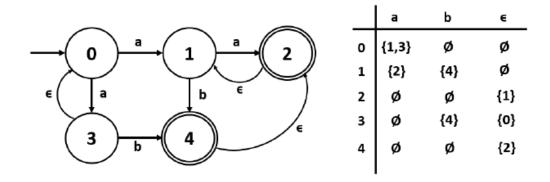


Costruiamo le transizioni per ogni stato:

- $\delta_M(\{0\}, a) = E(\delta_N(0, a)) = E(\{1, 3\}) = E(\{1\}) \cup E(\{3\}) = \{0, 1, 3\}$
- $\delta_M(\{0\}, b) = E(\delta_N(0, b)) = E(\emptyset) = \emptyset$

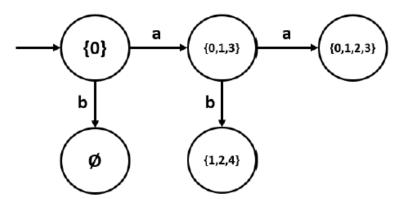


#### Subset construction: da NFA a DFA (esempio)

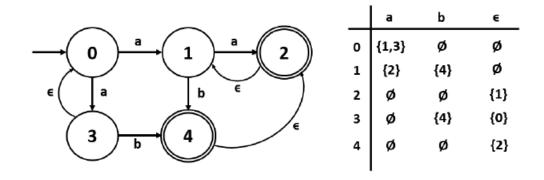


Costruiamo le transizioni per ogni stato:

- $\delta_M(\{0,1,3\},a) = E(\delta_N(0,a) \cup \delta_N(1,a) \cup \delta_N(3,a)) = E(\{1,3\} \cup \{2\} \cup \emptyset) = \{0,1,2,3\}$
- $\delta_M(\{0,1,3\},b) = E(\delta_N(0,b) \cup \delta_N(1,b) \cup \delta_N(3,b)) = E(\emptyset \cup \{4\} \cup \{4\}) = E(\{4\}) = \{1,2,4\}$



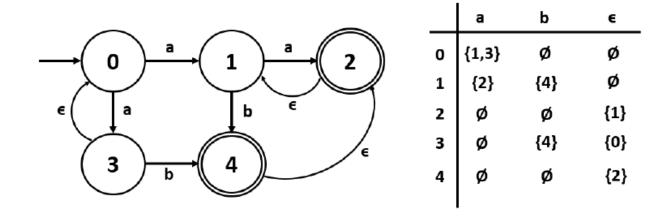
#### Subset construction: da NFA a DFA (esempio)



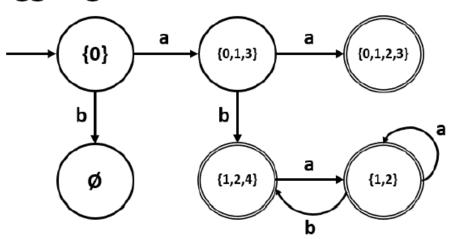
Costruiamo le transizioni per ogni stato:

- $\delta_M(\{1,2,4\},a) = E(\{2\} \cup \emptyset \cup \emptyset) = \{1,2\}$
- $\delta_M(\{1,2,4\},b) = E(\{4\} \cup \emptyset \cup \emptyset) = \{1,2,4\}$
- $\delta_M(\{0,1,2,3\},a) = E(\{1,3\} \cup \{2\} \cup \emptyset \cup \emptyset) = \{1,3,0,2\}$
- $\delta_M(\{0,1,2,3\},b) = E(\emptyset \cup \{4\} \cup \emptyset \cup \{4\}) = \{1,2,4\}$
- $\delta_M(\{1,2\},a) = E(\{2\} \cup \emptyset) = \{1,2\}$
- $\delta_M(\{1,2\},b) = E(\{4\} \cup \emptyset) = \{1,2,4\}$

#### Subset construction: da NFA a DFA (esempio)

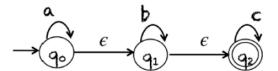


Consideriamo solo le parti raggiungibili dallo stato iniziale del DFA.



## Appello 05/07/2022: da NFA a DFA

2. Trasformare il seguente NFA nel DFA equivalente utilizzando la costruzione presentata nella dimostrazione del Teorema sull'equivalenza NFA-DFA. Riportare con precisione la descrizione della funzione di transizione e produrre il diagramma di stato (limitandosi agli stati raggiungibili dallo stato iniziale del DFA). Fornire una espressione regolare che descrive il linguaggio accettato dall'automa.



## Appello 05/07/2022: Computazione di MdT

#### Esercizio 3 (5 punti)

Si consideri la seguente Macchina di Turing,  $\mathbf{M} = (\mathbf{Q}, \Sigma, \Gamma, \delta, \mathbf{q}_0, \mathbf{q}_{accept}, \mathbf{q}_{reject})$ , dove  $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_{accept}, q_{reject}\}, \Sigma = \{a, b\}, \Gamma = \{a, b, \_\}$  e la funzione  $\delta$  è definita come segue

$$\begin{split} \delta \left( q_{0}, \, a \right) &= \left( q_{\text{accept}}, \, a, \, R \right), & \delta \left( q_{0}, \, b \right) &= \left( q_{1}, \, a, \, R \right), & \delta \left( q_{0}, \, \_ \right) &= \left( q_{\text{reject}}, \, \_, \, R \right), \\ \delta \left( q_{1}, \, a \right) &= \left( q_{2}, \, b, \, L \right), & \delta \left( q_{1}, \, b \right) &= \left( q_{2}, \, b, \, L \right), & \delta \left( q_{1}, \, \_ \right) &= \left( q_{\text{accept}}, \, \_, \, R \right), \\ \delta \left( q_{2}, \, a \right) &= \left( q_{1}, \, a, \, R \right), & \delta \left( q_{2}, \, b \right) &= \left( q_{\text{reject}}, \, \_, \, R \right), & \delta \left( q_{2}, \, \_ \right) &= \left( q_{\text{reject}}, \, \_, \, R \right). \end{split}$$

- a) Indicare (se esistono)
  - una stringa  $\mathbf{w_a}$  di  $\Sigma^*$  che sia accettata da M con la relativa computazione
  - una stringa  $\mathbf{w_r}$  di  $\Sigma^*$  che sia **rifiutata** da M con la relativa **computazione**
  - una stringa w<sub>c</sub> di Σ\* su cui M cicla
- b) Descrivere il linguaggio L(M) riconosciuto da M.
- c) Il linguaggio L(M) è anche deciso da M? Motivare pienamente la risposta.

### Lezione 16 pag. 36

#### Computazione di una MdT

Siano C, C' configurazioni.  $C \to^* C'$  se esistono configurazioni  $C_1, \ldots, C_k$ ,  $k \ge 1$  tali che

- **1**  $C_1 = C$ ,
- 2  $C_i \rightarrow C_{i+1}$ , per  $i \in \{1, \ldots, k-1\}$ , (ogni  $C_i$  produce  $C_{i+1}$ )
- 3  $C_k = C'$ .

Diremo che  $C \to^* C'$  è una **computazione** (di lunghezza k-1).

Quando k = 1?

### Lezione 16 pag. 37

## Configurazioni

Una configurazione C si dice:

- iniziale su input w se  $C = q_0 w$ , con  $w \in \Sigma^*$
- di accettazione se  $C = u q_{accept} v$
- di rifiuto se  $C = u q_{reject} v$

Poiché non esistono transizioni da  $q_{accept}$  e da  $q_{reject}$ , allora le configurazioni di accettazione e di rifiuto sono dette configurazioni di arresto.

#### Lezione 16 pag. 35

#### Esempio

$$\delta(q_0,0) = (q_0,0,R), \quad \delta(q_0,1) = (q_0,1,R),$$
 $\delta(q_0,\sqcup) = (q_1,\sqcup,L),$ 
 $\delta(q_1,1) = (q_2,1,L), \quad \delta(q_2,0) = (q_3,0,L),$ 
 $\delta(q_3,1) = (q_{accept},1,L)$ 

$$\begin{array}{l} q_011 \rightarrow 1q_01 \rightarrow 11q_0 \rightarrow 1q_11 \rightarrow q_211 \rightarrow q_{reject}11 \\ \\ q_0101 \rightarrow 1q_001 \rightarrow 10q_01 \rightarrow 101q_0 \rightarrow 10q_11 \rightarrow 1q_201 \rightarrow q_3101 \rightarrow q_{accept}101 \end{array}$$

## Appello 05/07/2022: Computazione di MdT

#### Esercizio 3 (5 punti)

Si consideri la seguente Macchina di Turing,  $\mathbf{M} = (\mathbf{Q}, \Sigma, \Gamma, \delta, \mathbf{q_0}, \mathbf{q_{accept}}, \mathbf{q_{reject}})$ , dove  $\mathbf{Q} = \{\ q_0,\ q_1,\ q_2,\ q_{accept},\ q_{reject}\ \},\ \Sigma = \{\ a,\ b\},\ \Gamma = \{\ a,\ b,\ _\}\ e$  la funzione  $\delta$  è definita come segue

$$\begin{split} \delta \left( q_{0}, \, a \right) &= \left( q_{\text{accept}}, \, a, \, R \right), & \delta \left( q_{0}, \, b \right) &= \left( q_{1}, \, a, \, R \right), & \delta \left( q_{0}, \, \_ \right) &= \left( q_{\text{reject}}, \, \_, \, R \right), \\ \delta \left( q_{1}, \, a \right) &= \left( q_{2}, \, b, \, L \right), & \delta \left( q_{1}, \, b \right) &= \left( q_{2}, \, b, \, L \right), & \delta \left( q_{1}, \, \_ \right) &= \left( q_{\text{accept}}, \, \_, \, R \right), \\ \delta \left( q_{2}, \, a \right) &= \left( q_{1}, \, a, \, R \right), & \delta \left( q_{2}, \, \_ \right) &= \left( q_{\text{reject}}, \, \_, \, R \right), & \delta \left( q_{2}, \, \_ \right) &= \left( q_{\text{reject}}, \, \_, \, R \right). \end{split}$$

- a) Indicare (se esistono)
  - una stringa  $w_a$  di  $\Sigma^*$  che sia accettata da M con la relativa computazione
  - una stringa  $\mathbf{w}_r$  di  $\Sigma^*$  che sia **rifiutata** da M con la relativa **computazione**
  - una stringa w<sub>c</sub> di Σ\* su cui M cicla
- b) Descrivere il linguaggio L(M) riconosciuto da M.
- c) Il linguaggio L(M) è anche deciso da M? Motivare pienamente la risposta.

### Appello 05/07/2022: EQ\_TM e ¬EQ\_TM

#### Esercizio 4 (3 punti)

- a) Definire il linguaggio EQтм.
- b) Provare che il complemento di EQTM non è Turing-riconoscibile.
   Enunciare con precisione eventuali risultati noti che vengono utilizzati, senza necessariamente dimostrarli.

#### $EQ_{TM}$ è indecidibile

$$E_{TM} = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ è una } MdT \text{ e } L(M) = \emptyset \}$$
  
 $EQ_{TM} = \{ \langle M_1, M_2 \rangle \mid M_1, M_2 \text{ sono MdT e } L(M_1) = L(M_2) \}$ 

$$E_{TM} \leq_m EQ_{TM}$$

Sia  $M_1$  una macchina di Turing tale che  $L(M_1) = \emptyset$ .  $f: \langle M \rangle \to \langle M, M_1 \rangle$  è una riduzione di  $E_{TM}$  a  $EQ_{TM}$ . Perchè?

#### Riduzione da $A_{TM}$ a $EQ_{TM}$

Perchè?

$$A_{TM} \leq_m EQ_{TM}$$

```
Idea: Data \langle M, w \rangle, considerare le MdT M_1 e M_2 tali che Per ogni input x:
M_1 \text{ accetta } x,
M_2 \text{ simula } M \text{ su } w. \text{ Se } M \text{ accetta } w, M_2 \text{ accetta } x.
f: \langle M, w \rangle \to \langle M_1, M_2 \rangle \text{ è riduzione da } A_{TM} \text{ a } EQ_{TM}.
```

$$L(M_1) = \Sigma^*$$
;  $L(M_2) = \begin{cases} \Sigma^* & \text{se } \langle M, w \rangle \in A_{TM} \\ \emptyset & \text{se } \langle M, w \rangle \notin A_{TM} \end{cases}$ 

#### Riduzione da $A_{TM}$ al complemento di $EQ_{TM}$

 $f: \langle M, w \rangle \to \langle M_1, M_2 \rangle$  è riduzione che prova  $A_{TM} \leq_m EQ_{TM}$ .

$$L(M_1) = \Sigma^*; \ L(M_2) = \begin{cases} \Sigma^* & \text{se } \langle M, w \rangle \in A_{TM} \\ \emptyset & \text{se } \langle M, w \rangle \notin A_{TM} \end{cases}$$

Possiamo modificare f per dimostrare che  $A_{TM} \leq_m \overline{EQ_{TM}}$ ?

Lasciamo la stessa  $M_2$  e cambiamo  $M_1$  in  $M_3$ .

$$g:\langle M,w\rangle \to \langle M_3,M_2\rangle$$

$$g: \langle M, w \rangle \to \langle M_3, M_2 \rangle$$

$$\mathbf{L}(\mathbf{M_3}) = \emptyset; \ L(M_2) = \begin{cases} \Sigma^* & \text{se } \langle M, w \rangle \in A_{TM} \\ \emptyset & \text{se } \langle M, w \rangle \notin A_{TM} \end{cases}$$

#### Teoremi

#### Teorema

 $A \leq_m B$  se e solo se  $\overline{A} \leq_m \overline{B}$ .

#### Dimostrazione

Per ipotesi  $A \leq_m B$ , quindi esiste una riduzione di A a B.

Poiché f è una riduzione, f è calcolabile e inoltre

$$\forall w \in \Sigma^* \quad w \in A \Leftrightarrow f(w) \in B$$

Proviamo che f è anche una riduzione da  $\overline{A}$  a  $\overline{B}$ .

#### Una proprietà dei linguaggi decidibili

#### Definizione

Diciamo che un linguaggio L è co-Turing riconoscibile se  $\overline{L}$  è Turing riconoscibile.

#### Teorema

Un linguaggio L è decidibile se e solo se L è Turing riconoscibile e co-Turing riconoscibile.

#### Linguaggi riconoscibili e co-Turing riconoscibili

#### Teorema

EQ<sub>TM</sub> non è nè Turing riconoscibile nè co-Turing riconoscibile.

#### Dimostrazione.

Supponiamo per assurdo che  $EQ_{TM}$  sia Turing riconoscibile.

$$A_{TM} \leq_m \overline{EQ_{TM}} \Rightarrow \overline{A_{TM}} \leq_m EQ_{TM}$$

Quindi  $\overline{A_{TM}}$  sarebbe Turing riconoscibile: assurdo.

Supponiamo per assurdo che  $EQ_{TM}$  sia co-Turing riconoscibile, cioè che  $\overline{EQ_{TM}}$  sia Turing riconoscibile.

$$A_{TM} \leq_m EQ_{TM} \Rightarrow \overline{A_{TM}} \leq_m \overline{EQ_{TM}}$$

Quindi  $\overline{A_{TM}}$  sarebbe Turing riconoscibile: assurdo.

#### Esercizio 5 (7 punti)

Sia G = (V, E) un grafo non orientato e sia  $I \subseteq V$ . Diciamo che I è un **insieme indipendente** in G se nessuna coppia di nodi in I è connessa da un arco. Formalmente, per ogni  $u, v \in I$  si ha  $(u,v) \notin E$ . Il problema di decisione **INDEPENDENT-SET** è il seguente: Dato un grafo non orientato G = (V, E) e un intero positivo K, esiste un insieme indipendente I in G di cardinalità K?

- a) Definire il **linguaggio** INDSET associato.
- b) Mostrare che INDSET appartiene a NP.
- c) Definire il linguaggio CLIQUE.
- d) Dimostrare che CLIQUE  $\leq_p$  INDSET, fornendo una opportuna funzione di riduzione.
- e) Cosa possiamo **dedurre** per INDSET dalle affermazioni b) e d)?

#### Esercizio 5 (7 punti)

Sia G = (V, E) un grafo non orientato e sia  $I \subseteq V$ . Diciamo che I è un **insieme indipendente** in G se nessuna coppia di nodi in I è connessa da un arco. Formalmente, per ogni  $u, v \in I$  si ha  $(u,v) \notin E$ . Il problema di decisione **INDEPENDENT-SET** è il seguente: Dato un grafo non orientato G = (V, E) e un intero positivo K, esiste un insieme indipendente I in G di cardinalità K?

- a) Definire il linguaggio INDSET associato.
- b) Mostrare che INDSET appartiene a NP.
- c) Definire il linguaggio CLIQUE.
- d) Dimostrare che CLIQUE  $\leq_p$  INDSET, fornendo una opportuna funzione di riduzione.
- e) Cosa possiamo dedurre per INDSET dalle affermazioni b) e d)?

a)

#### Esercizio 5 (7 punti)

Sia G = (V, E) un grafo non orientato e sia  $I \subseteq V$ . Diciamo che I è un **insieme indipendente** in G se nessuna coppia di nodi in I è connessa da un arco. Formalmente, per ogni  $u, v \in I$  si ha  $(u,v) \notin E$ . Il problema di decisione **INDEPENDENT-SET** è il seguente: Dato un grafo non orientato G = (V, E) e un intero positivo K, esiste un insieme indipendente I in G di cardinalità K?

- a) Definire il linguaggio INDSET associato.
- b) Mostrare che INDSET appartiene a NP.
- c) Definire il linguaggio CLIQUE.
- d) Dimostrare che CLIQUE  $\leq_p$  INDSET, fornendo una opportuna funzione di riduzione.
- e) Cosa possiamo dedurre per INDSET dalle affermazioni b) e d)?

b)

#### Esempi di linguaggi in NP

# Teorema $CLIQUE \in NP$

#### Dimostrazione.

Un algoritmo V che verifica CLIQUE in tempo polinomiale:  $V = \text{``Sull'input'} \langle \langle G, k \rangle, c \rangle$ :

- ① Verifica se c è un insieme di k nodi di G, altrimenti rifiuta.
- Verifica se per ogni coppia di nodi in c, esiste un arco in G che li connette, accetta in caso affermativo; altrimenti rifiuta."

$$\exists c : \langle \langle G, k \rangle, c \rangle \in L(V) \Leftrightarrow \langle G, k \rangle \in CLIQUE$$

Prova alternativa: utilizzare le macchine di Turing non deterministiche.

3SAT e CLIQUE

#### Teorema

$$3SAT \leq_P CLIQUE$$

 $3SAT = \{\langle \phi \rangle \mid \phi \text{ è una formula 3CNF soddisfacibile} \}$  Una formula 3CNF è un AND di clausole e tutte le clausole hanno tre letterali.

c)

$$CLIQUE = \{\langle G, k \rangle \mid G \text{ è un grafo non orientato in cui esiste una } k\text{-clique}\}$$

#### Ricorda:

Una clique (o cricca) in un grafo non orientato G è un sottografo G' di G in cui ogni coppia di vertici è connessa da un arco.
Una k-clique è una clique che contiene k vertici.

#### Esercizio 5 (7 punti)

Sia G = (V, E) un grafo non orientato e sia  $I \subseteq V$ . Diciamo che I è un **insieme indipendente** in G se nessuna coppia di nodi in I è connessa da un arco. Formalmente, per ogni  $u, v \in I$  si ha  $(u,v) \notin E$ . Il problema di decisione **INDEPENDENT-SET** è il seguente: Dato un grafo non orientato G = (V, E) e un intero positivo K, esiste un insieme indipendente I in G di cardinalità K?

- a) Definire il **linguaggio** INDSET associato.
- b) Mostrare che INDSET appartiene a NP.
- c) Definire il linguaggio CLIQUE.
- d) Dimostrare che CLIQUE  $\leq_p$  INDSET, fornendo una opportuna funzione di riduzione.
- e) Cosa possiamo dedurre per INDSET dalle affermazioni b) e d)?

d)

#### Riduzioni in tempo polinomiale

#### Definizione

Siano A, B linguaggi sull'alfabeto  $\Sigma$ .

Una riduzione in tempo polinomiale f di A in B è

- una funzione  $f: \Sigma^* \to \Sigma^*$
- calcolabile in tempo polinomiale
- tale che per ogni  $w \in \Sigma^*$

$$w \in A \Leftrightarrow f(w) \in B$$

#### Definizione

Un linguaggio  $A \subseteq \Sigma^*$  è riducibile in tempo polinomiale a un linguaggio  $B \subseteq \Sigma^*$ , e scriveremo  $A \leq_p B$ , se esiste una riduzione di tempo polinomiale di A in B.

#### CLIQUE è NP-completo

e) Teorema

CLIQUE è NP-completo.

#### Dimostrazione.

- Sappiamo che CLIQUE ∈ NP.
- Inoltre, 3SAT è NP-completo e 3SAT  $\leq_P CLIQUE$
- Quindi *CLIQUE* è *NP*-completo.

#### Provare la NP – completezza

e) Teorema

Se B è NP-completo e  $B \le_{D} C$ , con  $C \in NP$ , allora C è NP-completo.

Una possibile strategia per provare che un linguaggio C è NP-completo:

- 1. Mostrare che  $C \in NP$
- 2. Scegliere un linguaggio B che sia NP-completo
- 3. Definire una riduzione di tempo polinomiale di B in C.

# Fine dei tutorati

(per questo A.A.)

buono studio...
e in bocca al lupo
per le vostre prossime prove ©

