

19





 $D_{M}^{B}G$







- Approccio "semplificato" alla gestione dei dati: dati memorizzati in modo persistente nella memoria di massa all'interno di file
 - è possibile memorizzare e ricercare dati
 - semplici meccanismi di accesso (lettura sequenziale)
 - semplici meccanismi di condivisione (condivisione in lettura e blocco del file in scrittura)
- □ I DBMS estendono le funzionalità dei file system, fornendo più servizi in modo integrato



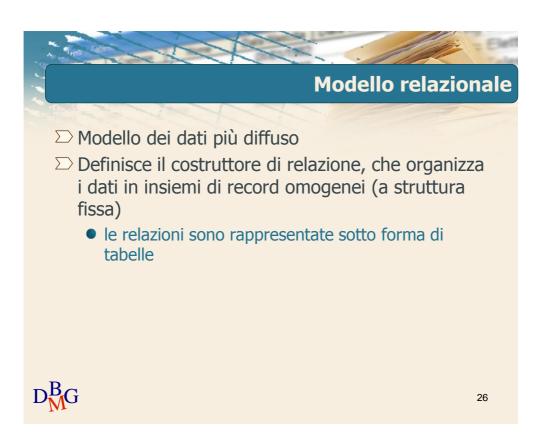
23

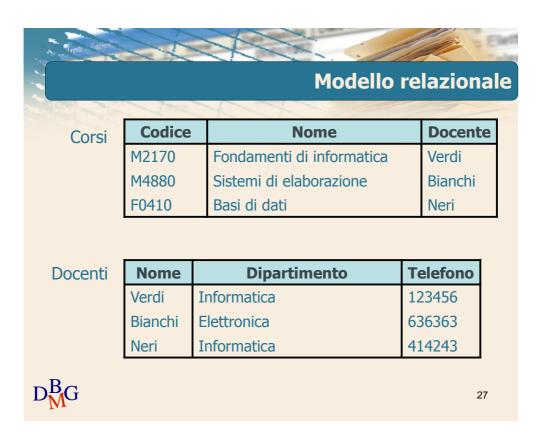


Modello dei dati





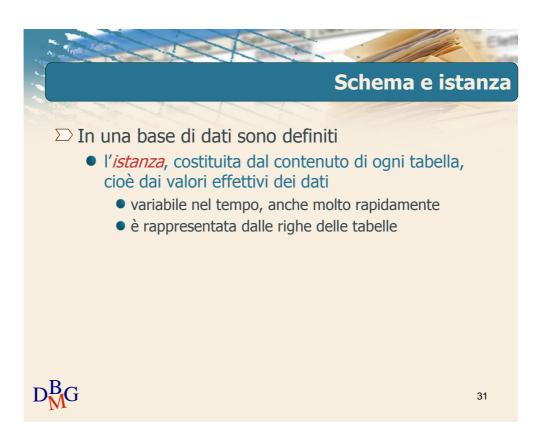




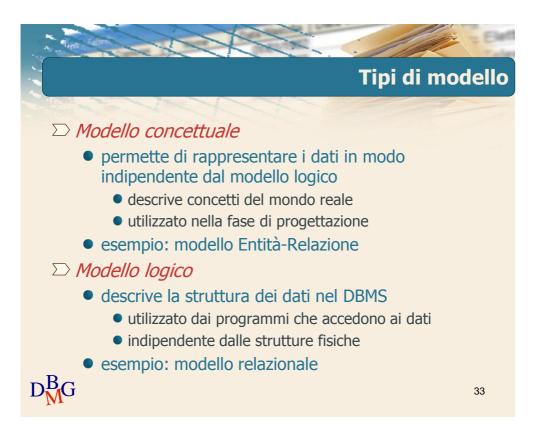










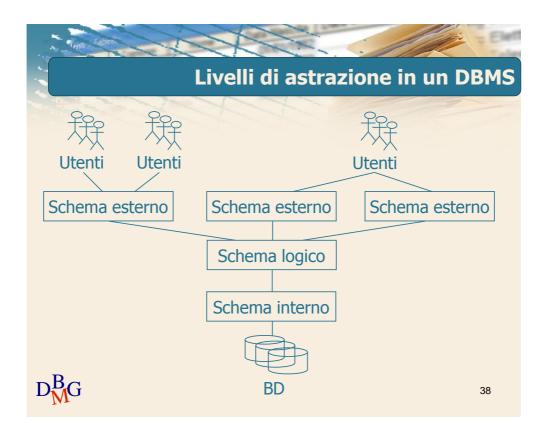














• è definita sul modello logico

 $D_{M}^{B}G$

39



Indipendenza dei dati



Indipendenza dei dati

- ∠ L'indipendenza dei dati garantisce che gli utenti e i programmi applicativi che utilizzano una base di dati possano ignorare i dettagli realizzativi utilizzati nella costruzione della base di dati
- È una conseguenza della suddivisione in livelli di astrazione



41

Indipendenza dei dati

- ∑ Indipendenza fisica
 - consente di interagire con il DBMS in modo indipendente dalla struttura fisica dei dati
 - l'accesso a una relazione (livello logico o esterno) avviene sempre nello stesso modo, indipendentemente dalla modalità di memorizzazione
 - è possibile modificare il modo in cui i dati sono memorizzati fisicamente senza influire sui programmi che utilizzano i dati



42





Linguaggi di accesso ai dati ☐ Interfacce amichevoli che permettono di specificare interrogazioni senza utilizzare un linguaggio testuale ☐ Linguaggi testuali interattivi (SQL) ☐ Comandi simili a quelli interattivi introdotti in

- Comandi simili a quelli interattivi introdotti in linguaggi di programmazione tradizionale (C, C++, COBOL, Java, ...), detti linguaggi ospite
- Comandi simili a quelli interattivi introdotti in linguaggi di sviluppo ad hoc, spesso con funzionalità specifiche (generazione di grafici, stampe complesse, videate)



45

Linguaggi di accesso ai dati

- ∑ Sono divisi in due categorie
 - linguaggi di definizione dei dati (Data Definition Language o DDL) utilizzati per definire gli schemi logici, esterni e fisici e le autorizzazioni per l'accesso
 - linguaggi di manipolazione dei dati (Data Manipulation Language o DML) utilizzati per l'interrogazione e l'aggiornamento delle istanze della base di dati



46

