

TEORIA DELLA COMPLESSITA'

Linguaggi NP-completi: SUBSET-SUM e HAMPATH

30 maggio 2023

NP - completezza

Vogliamo definire quando un linguaggio B è uno dei linguaggi «più difficili» della classe NP.

Abbiamo visto un modo per definire quando B è «più difficile» di A, ovvero quando A è di difficoltà «minore o uguale» a B:

$$A \leq_p B$$

Quindi B è uno dei linguaggi «più difficili» della classe NP.....

Definizione

Un linguaggio B è *NP-completo* se soddisfa le seguenti due condizioni:

- 1. B appartiene a NP
- 2. Per ogni linguaggio A in NP, $A \leq_{p} B$ (ovvero B è NP-hard)

Provare la NP – completezza

Una possibile strategia per provare che un linguaggio C è NP-completo:

- 1. Mostrare che $C \in NP$
- 2. Scegliere un linguaggio B che sia NP-completo
- 3. Definire una riduzione di tempo polinomiale di B in C.

Proveremo che alcuni linguaggi sono NP-completi mostrando una riduzione di tempo polinomiale da 3SAT che utilizza la tecnica di "riduzione mediante progettazione di componenti" o "gadgets".

Occorre prima dimostrare che 3SAT è NP-completo.

Problemi NP – completi

- > SAT (Cook-Levin)
- > SAT_{CNF} (senza dimostrazione)
- 3SAT (cenni)
- CLIQUE (da 3SAT)
- CLIQUE (da 3SAT coi gadget)
- VERTEX-COVER (da 3SAT coi gadget)
- SUBSET-SUM (da 3SAT)
- HAMPATH (da 3SAT coi gadget)
- UHAMPATH (da HAMPATH)

SUBSET-SUM: Dato un insieme finito S di numeri interi e un numero intero t, esiste un sottoinsieme S' di S tale che la somma dei suoi numeri sia uguale a t?

$$SUBSET$$
- $SUM = \{\langle S, t \rangle \mid S = \{x_1, \dots, x_k\} \text{ ed esiste } S' \subseteq S \text{ tale che } \sum_{s \in S'} s = t\}$

Esempio: $\langle \{4, 11, 16, 21, 27\}, 25 \rangle \in SUBSET$ -SUM perché 4 + 21 = 25.

3SAT ≤_p SUBSET-SUM

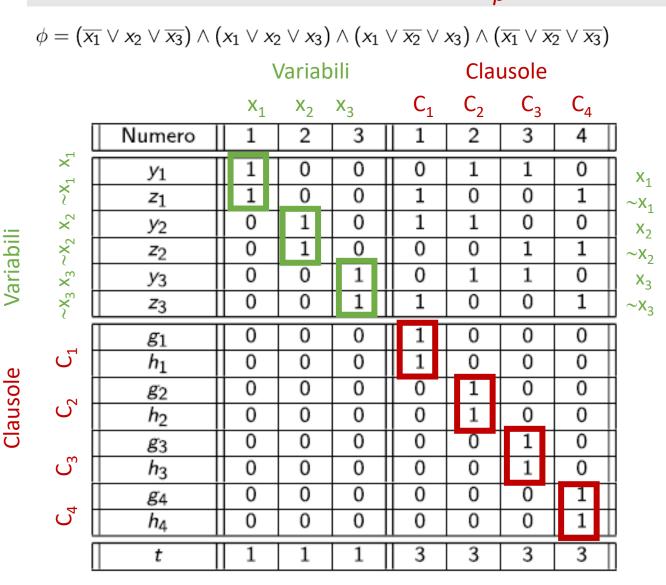
- Sia ϕ una formula 3*CNF* con variabili $x_1, \ldots x_\ell$ e clausole c_1, \ldots, c_k .
- Associamo a φ un insieme S di numeri e un numero t tali che φ è soddisfacibile se e solo se ⟨S, t⟩ ∈ SUBSET-SUM. I numeri in S e il numero t sono espressi nella notazione decimale ordinaria.
- Inoltre $\langle S, t \rangle$ può essere costruita in tempo polinomiale nella lunghezza di $\langle \phi \rangle$.

$3SAT \leq_p SUBSET-SUM$: Esempio

$\phi = (\overline{x_1} \lor x_2 \lor \overline{x_3}) \land (x_1 \lor x_2 \lor x_3) \land (x_1 \lor \overline{x_2} \lor x_3) \land (\overline{x_1} \lor \overline{x_2} \lor \overline{x_3})$												
		\	/ariab	oili	Clausole							
		$\mathbf{x_1}$	$\mathbf{x_2}$	X ₃	$\mathbf{C_1}$	C_2	C^3	C_4				
_ [Numero	1	2	3	1	2	3	4				
, x	<i>y</i> 1	1	0	0	0	1	1	0				
\sim	<i>z</i> ₁	1	0	0	1	0	0	1				
× 2	У2	0	1	0	1	1	0	0				
\sim X ²	z ₂	0	1	0	0	0	1	1				
×	<i>у</i> з	0	0	1	0	1	1	0				
~X ₃ X ₃	z ₃	0	0	1	1	0	0	1				
ſ	g ₁	0	0	0	1	0	0	0				
ا ت	h_1	0	0	0	1	0	0	0				
۸ [g ₂	0	0	0	0	1	0	0				
رک	h ₂	0	0	0	0	1	0	0				
[g 3	0	0	0	0	0	1	0				
ပ္	h ₃	0	0	0	0	0	1	0				
_ [g ₄	0	0	0	0	0	0	1				
o 4	h ₄	0	0	0	0	0	0	1				
[t	1	1	1	3	3	3	3				

 $S = \{y_1, z_1, y_2, z_2, y_3, z_3, g_1, h_1, g_2, h_2, g_3, h_3, g_4, h_4\}$ t = 1113333 Variabili: x_1 , x_2 , x_3 , $\ell = 3$ Clausole: C_1 , C_2 , C_3 , C_4 k = 4

x₁
~x₁
x₂
~x₂
x₃
~x₃



 $S = \{y_1, z_1, y_2, z_2, y_3, z_3, g_1, h_1, g_2, h_2, g_3, h_3, g_4, h_4\}$ t = 1113333 Variabili: $x_1, x_2, x_3, \ell = 3$

Clausole: C_1 , C_2 , C_3 , C_4

k = 4

$$\phi = (\overline{x_1} \vee (\overline{x_2} \vee \overline{x_3}) \wedge (x_1 \vee x_2 \vee x_3) \wedge (x_1 \vee \overline{x_2} \vee x_3) \wedge (\overline{x_1} \vee \overline{x_2} \vee \overline{x_3})$$

			\	/ariab	ili					
			x_{1}	X_2	X ₃	C_1	C_2	C_3	C_4	
		Numero	1	2	3	1	2	3	4	
	1 X	У1	1	0	0	0	1	1	0	X_1
	$\overset{\sim}{x_1}$	<i>z</i> ₁	1	0	0	1	0	0	1	$\left[\begin{array}{c} 1 \\ \sim \mathbf{x_1} \end{array} \right]$
<u>:=</u>	x	<i>y</i> 2	0	1	0		1	0	0	X_2
Variabili	$\sim X_3 X_3 \sim X_2$	z ₂	0	1	0	0	0	1	1	$\sim x_2$
ari	× 3	У3	0	0	1	2	1	1	0	\mathbf{x}_3
>	~×3	<i>z</i> ₃	0	0	1	(1)	0	0	1	
	.	g ₁	0	0	0	1	0	0	0	
đ)	C_1	h_1	0 0 0		0	1	0	0	0	
sole	7	g ₂	0	0	0	0	1	0	0	
Clausole	2	h ₂	0	0	0	0	1	0	0	
\Box		<i>g</i> 3	0	0	0	0	0	1	0	
	ပိ	h ₃	0	0	0	0	0	1	0	
		g ₄	0	0	0	0	0	0	1	
	C_{4}	h ₄	0	0	0	0	0	0	1	
		t	1	1	1	3	3	3	3	
		C (1-	1-			<i>L</i>)	

 $S = \{y_1, z_1, y_2, z_2, y_3, z_3, g_1, h_1, g_2, h_2, g_3, h_3, g_4, h_4\}$ t = 1113333

$$\phi = (\overline{x_1} \lor x_2 \lor \overline{x_3}) \land (x_1 \lor x_2 \lor x_3) \land (x_1 \lor \overline{x_2} \lor x_3) \land (\overline{x_1} \lor \overline{x_2} \lor \overline{x_3})$$

Assegnamento di verità alle variabili:

$$x_1 = 0$$

 $x_2 = 1$
 $x_3 = 1$

$$\phi = (\overline{x_1} \lor (\overline{x_2}) \lor \overline{x_3}) \land (x_1 \lor (\overline{x_2}) \lor (\overline{x_3})) \land (x_1 \lor \overline{x_2} \lor (\overline{x_3})) \land (\overline{x_1} \lor \overline{x_2} \lor \overline{x_3})$$

$$C_1 \qquad C_2 \qquad C_3 \qquad C_4$$

```
x_1 = 0 allora si seleziona z_1

x_2 = 1 allora si seleziona y_2

x_3 = 1 allora si seleziona y_3
```

$$\phi = (\overline{x_1} \vee (\overline{x_2} \vee \overline{x_3}) \wedge (x_1 \vee (\overline{x_2} \vee (\overline{x_3})) \wedge (x_1 \vee \overline{x_2} \vee (\overline{x_3})) \wedge (\overline{x_1} \vee \overline{x_2} \vee \overline{x_3})$$

		\mathbf{x}_{1}	\mathbf{x}_2	X ₃	C_1	C_2	C_3	C_4	
	Numero	1	2	3	1	2	3	4	
П	<i>y</i> 1	1	0	0	0	1	1	0	X_1
	<i>z</i> ₁	1	0	0	1	0	0	(1)	~x ₁
	<i>y</i> 2	0	1	0		(1)	0	0	X ₂
Ш	Z ₂	0	1	0	0	0	1	1	~X ₂
	<i>y</i> 3	0	0	1	0	1	1	0	X ₃
	<i>z</i> 3	0	0	1	1	0	0	1	~ x ₃
П	g ₁	0	0	0		0	0	0]
	h_1	0	0	0	1	0	0	0	
	g ₂	0	0	0	0	1	0	0	<u> </u>
	h ₂	0	0	0	0	(1)	0	0	
Щ	g ₃		0		0	Ō	(1)	0	
	h ₃	0	0	0	0	0	(1)	0	
	g 4	0	0	0	0	0	0	(1)	
Ü	h ₄	0	0	0	0	0	0	1	
	t	1	1	1	3	3	3	3	
									_

Assegnamento

 $x_1 = 0$ seleziono z_1 $x_2 = 1$ seleziono y_2

 $x_3 = 1$ seleziono y_3

 $S = \{y_1, z_1, y_2, z_2, y_3, z_3, g_1, h_1, g_2, h_2, g_3, h_3, g_4, h_4\}$ t = 1113333

3SAT ≤_D SUBSET-SUM

- Sia ϕ soddisfacibile e sia τ un assegnamento che soddisfa ϕ . Consideriamo il sottoinsieme S' di S che contiene y_i se τ assegna a x_i valore 1, z_i altrimenti.
- Se sommiamo ciò che abbiamo scelto fino ad ora, otteniamo un 1 in ciascuna delle prime ℓ cifre perché abbiamo selezionato y_i o z_i per ciascun i.
- Inoltre, ciascuna delle ultime k cifre è un numero da 1 a 3 perché ciascuna clausola è soddisfatta e quindi contiene da 1 a 3 letterali veri.
- Quindi scegliamo un numero sufficiente di g_j , h_j da aggiungere a S' per portar ciascuna delle ultime k cifre fino a 3 e ottenere $\sum_{s \in S'} s = t$.

3SAT ≤_D SUBSET-SUM

• Viceversa supponiamo che esista un sottoinsieme S' di S tale che $\sum_{s \in S'} s = t$.

Due osservazioni:

- Tutte le cifre negli elementi di S sono 0 o 1.
- Ciascuna colonna nella tabella che descrive S contiene al più cinque 1.
- Quindi, sommando elementi di un sottoinsieme di S non si verifica mai un "riporto" nella colonna successiva.

$3SAT \leq_{p} SUBSET-SUM$: Esempio

$$\phi = (\overline{x_1} \vee x_2 \vee \overline{x_3}) \wedge (x_1 \vee x_2 \vee x_3) \wedge (x_1 \vee \overline{x_2} \vee x_3) \wedge (\overline{x_1} \vee \overline{x_2} \vee \overline{x_3})$$

		ℓ Variabili						k Clausole							
İ	Numero	1		2		3		1		2	I	3	I	4	
<u> </u>	У1	1	T	0	Τ	0	Γ	0	Т	1	T	1	Τ	0	Ī
	<i>z</i> ₁	1	П	0	Τ	0		1	T	0	T	0	Т	1	
	<i>y</i> 2	0	П	1	Т	0		1	T	1	T	0	Т	0	
Variabili	<i>z</i> ₂	0		1		0		0		0		1	T	1	
⁄ari	<i>y</i> 3	0	П	0	Π	1		0		1	T	1	П	0	
>	<i>z</i> ₃	0		0	floor	1		1	floor	0		0		1	
	g ₁	0	Т	0	Τ	0	Γ	1	Т	0	T	0	Τ	0	T
<u>ө</u>	h_1	0	Т	0	T	0	Ī	1	T	0	T	0	Т	0	
SO	g ₂	0	П	0	T	0	Ī	0	T	1	T	0	T	0	
Clausole	h ₂	0	Т	0	T	0		0	T	1	T	0	Т	0	
C	<i>g</i> ₃	0		0	T	0		0		0		1		0	
	h ₃	0	П	0	Π	0		0		0	T	1	П	0	
	g ₄	0		0		0		0		0		0		1	
	h ₄	0		0	\prod	0		0	\prod	0	\prod	0	\prod	1	
	t	1	I	1	Ι	1	Γ	3	I	3	I	3	Ι	3	T
												1			į .

3SAT ≤_D SUBSET-SUM

- Sia S' un sottoinsieme di S tale che $\sum_{s \in S'} s = t$.
- Per ogni i, $1 \le i \le \ell$, S' deve contenere y_i o z_i ma non entrambi.
- Sia τ l'assegnamento definito come segue: per ogni i,
 1 ≤ i ≤ ℓ, assegniamo a x_i valore 1 se S' contiene y_i, valore 0 se S' contiene z_i.
- Questo assegnamento au soddisfa ϕ .

- Infatti, poiché le ultime k cifre di t sono uguali a 3, in ciascuna delle k colonne finali, la somma è sempre 3.
- Per ogni j, con 1 ≤ j ≤ k, almeno un 1 nella colonna c_j deve venire da qualche y_i o z_i nel sottoinsieme S' perché da g_j ed h_j può venire al più 2.

3SAT ≤_D SUBSET-SUM

- Per ogni j nella colonna cj vi deve essere una cifra uguale a 1 corrispondente a un yi o zi in S'.
- Se è y_i, allora x_i è presente in c_j e gli viene assegnato 1, quindi c_i è soddisfatta.
- Se è z_i , allora $\overline{x_i}$ è presente in c_j e a x_i viene assegnato 0, quindi c_i è soddisfatta.
- Pertanto ϕ è soddisfatta.
- Infine, la riduzione può essere effettuata in tempo polinomiale.



HAMPATH

Un cammino Hamiltoniano in un grafo orientato è un cammino (orientato) che passa per ogni vertice del grafo una e una sola volta.

Consideriamo il problema di stabilire se un grafo orientato contiene un cammino Hamiltoniano che collega due nodi specificati.

Questo si può formulare come un problema di decisione, a cui corrisponde un linguaggio associato, il linguaggio HAMPATH.

 $HAMPATH = \{\langle G, s, t \rangle \mid G \text{ è un grafo orientato}$ e ha un cammino Hamiltoniano da s a $t\}$

HAMPATH è NP-completo

Teorema

HAMPATH è NP-completo.

Dimostrazione.

Abbiamo già provato che HAMPATH è in NP. Per concludere la prova, basta provare che $3SAT \leq_P HAMPATH$.

In realtà la dimostrazione è parecchio complicata. Quest'anno:

non sarà in programma!

UHAMPATH

È possibile definire una "versione non orientata" del problema del cammino Hamiltoniano.

 Un cammino Hamiltoniano in un grafo non orientato è un cammino che passa per ogni vertice del grafo una e una sola volta.

 $UHAMPATH = \{\langle G, s, t \rangle \mid G \text{ è un grafo non orientato}$ e ha un cammino Hamiltoniano da s a $t\}$

Per mostrare che *UHAMPATH* è *NP*-completo, definiamo una riduzione di tempo polinomiale da *HAMPATH* a *UHAMPATH*.

UHAMPATH

Teorema

 $UHAMPATH \in NP$

Dimostrazione.

Un algoritmo N che verifica UHAMPATH in tempo polinomiale: N = "Sull'input $\langle \langle G, s, t \rangle, c \rangle$, dove G = (V, E) è un grafo non orientato:

- 1 Verifica se $c = (u_1, \dots, u_{|V|})$ è una sequenza di |V| vertici di G, altrimenti rifiuta.
- 2 Verifica se i nodi della sequenza sono distinti, $u_1 = s$, $u_{|V|} = t$ e, per ogni i con $2 \le i \le n$, se $(u_{i-1}, u_i) \in E$, accetta in caso affermativo; altrimenti rifiuta."

 $\exists c : \langle \langle G, s, t \rangle, c \rangle \in L(N)$ se e solo se $\langle G, s, t \rangle \in UHAMPATH$. \square

UHAMPATH è NP-completo

Teorema UHAMPATH è NP-completo.

Dimostrazione

Abbiamo provato che *UHAMPATH* è in *NP*.

Per concludere la prova, dimostriamo che $HAMPATH \leq_P UHAMPATH$.

HAMPATH si riduce in tempo polinomiale a UHAMPATH

- La riduzione di tempo polinomiale associa a un grafo orientato G = (V, E) con vertici s e t un grafo non orientato G' = (V', E') con vertici s' e t'.
- Il grafo G ha un cammino Hamiltoniano da s a t se e solo se
 G' ha un cammino Hamiltoniano da s' a t'.
- Inoltre G' può essere costruito a partire da G in tempo polinomiale.

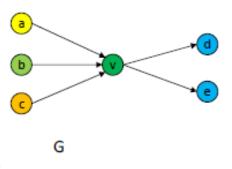
$HAMPATH \leq_{p} UHAMPATH$

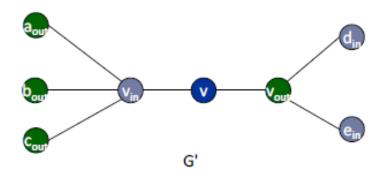
cammino Hamiltoniano in un grafo non orientato

Dato grafo non orientato G' = (V', E') e due vertici s', t', esiste un cammino Hamiltoniano in G' da s' a t'?

Fatto. HAMPATH \leq_{P} UHAMPATH.

Dim. Dato un grafo orientato G = (V, E) con n vertici, costruiamo un grafo non orientato G' con 3(n-2) + 2 vertici.





(autore slide: Kevin Wayne)

$HAMPATH \leq_{D} UHAMPATH$

Costruzione di G':

- Ogni vertice u di G, diverso da s e t è rimpiazzato da tre vertici uⁱⁿ, u^{mid} e u^{out} in G'.
- I vertici s e t sono sostituiti con i vertici s^{out} e t^{in} in G'.
- Per ogni $u \in V \setminus \{s, t\}$, (u^{in}, u^{mid}) e (u^{mid}, u^{out}) sono in E'.
- Se $(u, v) \in E$ allora $(u^{out}, v^{in}) \in E'$.

$HAMPATH \leq_{p} UHAMPATH$

Costruzione di *G'*:

- Ogni vertice u di G, diverso da s e t è rimpiazzato da tre vertici uⁱⁿ, u^{mid} e u^{out} in G'.
- I vertici s e t sono sostituiti con i vertici s^{out} e t^{in} in G'.
- Per ogni $u \in V \setminus \{s, t\}$, (u^{in}, u^{mid}) e (u^{mid}, u^{out}) sono in E'.
- Se $(u, v) \in E$ allora $(u^{out}, v^{in}) \in E'$.

```
Esempio: G = (V,E)
V = {s, 1, 2, t}
E = { (s,1), (1,2), (1,t), (2,1), (2,s), (2,t)}
```

$HAMPATH \leq_{D} UHAMPATH$

- Dimostriamo che G ha un cammino Hamiltoniano da s a t se e solo se G' ha un cammino Hamiltoniano da s^{out} a tⁱⁿ.
- Se G ha un cammino Hamiltoniano P da s a t:

$$P = s, u_1, u_2, \dots, u_k, t$$

allora P':

$$P' = s^{out}, u_1^{in}, u_1^{mid}, u_1^{out}, u_2^{in}, u_2^{mid}, u_2^{out}, \dots, u_k^{in}, u_k^{mid}, u_k^{out}, t^{in}$$

è un cammino Hamiltoniano in G' da s^{out} a t^{in} .

HAMPATH si riduce in tempo polinomiale a UHAMPATH

Viceversa se G' ha un cammino Hamiltoniano P' da s^{out} a tⁱⁿ,
 è facile vedere che P' deve essere della forma

$$P' = s^{out}, u_1^{in}, u_1^{mid}, u_1^{out}, u_2^{in}, u_2^{mid}, u_2^{out}, \dots, u_k^{in}, u_k^{mid}, u_k^{out}, t^{in}$$

- La prova è per induzione su k. Infatti P' ha come primo vertice s^{out} il quale è connesso solo a vertici della forma uⁱⁿ_i.
 Quindi il secondo vertice è uⁱⁿ_i per qualche i. I vertici successivi devono essere u^{mid}_i, u^{out}_i perché u^{mid}_i è connesso solo a uⁱⁿ_i e u^{out}_i.
- Ma se P' ha la forma suddetta allora

$$P = s, u_1, u_2, \dots, u_k, t$$

è un cammino Hamiltoniano da s a t.

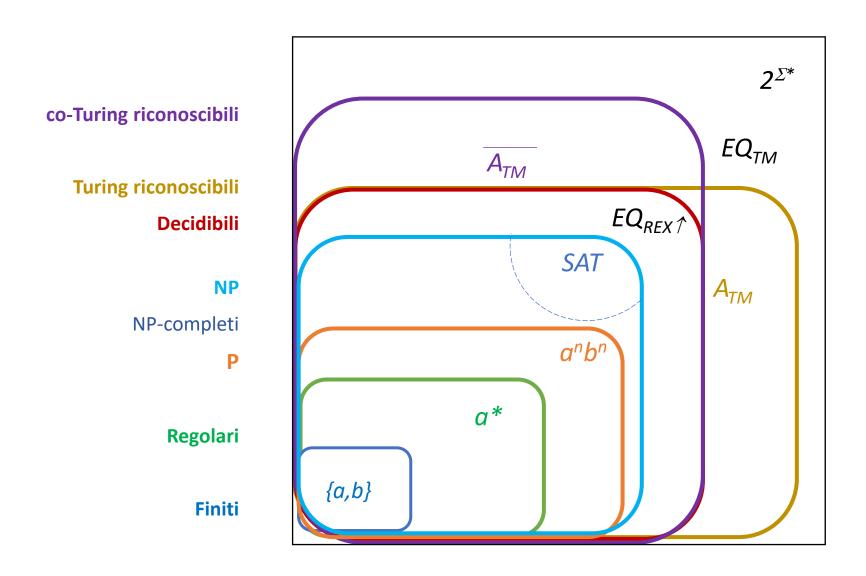
Linguaggi NP – completi

- > SAT (Teorema di Cook-Levin: senza dimostrazione)
- > SAT_{CNF} (senza dimostrazione)
- > 3SAT (cenni)
- CLIQUE (da 3SAT coi gadget)
- VERTEX-COVER (da 3SAT coi gadget)
- > SUBSET-SUM (da 3SAT coi gadget)
- > HAMPATH (da 3SAT coi gadget: senza dimostrazione)
- > UHAMPATH (da HAMPATH)

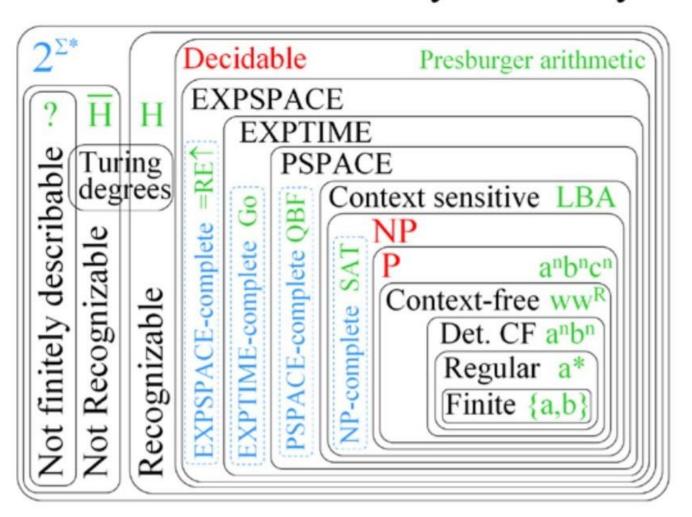
Teoria della complessità: argomenti trattati

- Definizione di complessità di tempo
- La complessità di tempo dipende dal modello di calcolo; useremo decisori e modelli polinomialmente equivalenti
- La complessità di tempo dipende dalla codifica utilizzata: useremo codifica in binario o polinomialmente correlata
- TIME (f(n)) = insieme dei linguaggi decisi in tempo O(f(n))
- La classe P = U TIME(n^k) e sua robustezza
 - $k \ge 0$
- La classe EXPTIME
- Algoritmi di verifica e la classe NP
- Il concetto di riduzione polinomiale
- Il concetto di NP-completezza
- Linguaggi NP-completi

Classi di complessità



The Extended Chomsky Hierarchy



Contenuto del corso

MODELLI DI COMPUTAZIONE:

AUTOMI FINITI DETERMINISTICI E NON DETERMINISTICI.
ESPRESSIONI REGOLARI. PROPRIETÀ DI CHIUSURA DEI LINGUAGGI REGOLARI. TEOREMA
DI KLEENE. PUMPING LEMMA PER I LINGUAGGI REGOLARI.

MACCHINA DI TURING DETERMINISTICA A NASTRO SINGOLO. IL LINGUAGGIO RICONOSCIUTO DA UNA MACCHINA DI TURING. VARIANTI DI MACCHINE DI TURING E LORO EQUIVALENZA.

- IL CONCETTO DI COMPUTABILITÀ: FUNZIONI CALCOLABILI, LINGUAGGI DECIDIBILI E LINGUAGGI TURING RICONOSCIBILI. LINGUAGGI DECIDIBILI E LINGUAGGI INDECIDIBILI. IL PROBLEMA DELLA FERMATA. RIDUZIONI. TEOREMA DI RICE.
- IL CONCETTO DI COMPLESSITÀ: MISURE DI COMPLESSITÀ: COMPLESSITÀ IN TEMPO DETERMINISTICO E NON DETERMINISTICO. RELAZIONI DI COMPLESSITÀ TRA VARIANTI DI MACCHINE DI TURING. LA CLASSE P. LA CLASSE NP. RIDUCIBILITÀ IN TEMPO POLINOMIALE. DEFINIZIONE DI NP-COMPLETEZZA. RIDUZIONI POLINOMIALI. ESEMPI DI LINGUAGGI NP-COMPLETI.

Fine

Esercizio (svolto)

La seguente affermazione è vera?

"Comunque prendo due linguaggi NP-completi A e B, si ha:

$$A \le_p B$$
 e $B \le_p A$."

Cioè, i linguaggi NP-completi hanno tutti «uguale difficoltà».

Vero o Falso? Perché? (1)

Per ognuna delle seguenti affermazioni, dire se è vera o falsa, giustificando (brevemente) la risposta citando i risultati utilizzati. Siano A, B, C linguaggi su un alfabeto Sigma.

- 1. Se A ≤m B e B è decidibile, allora A è decidibile
- 2. Se A ≤m B e A è decidibile, allora B è decidibile
- 3. Se A ≤m B e B ≤m C allora C è indecidibile
- 4. 3SAT è indecidibile (svolto)
- 5. A_{TM} è riconoscibile, ma non decidibile

Vero o Falso? Perché? (2)

- Siano A, B due linguaggi. Dire se le seguenti affermazioni sono vere o false, giustificando la risposta. Occorre fornire la definizione di A_{TM}. La valutazione dipende dal livello di precisione e rigore formale della risposta.
 - (a) Se $A_{TM} \leq_m A$ e $A \leq_m B$ allora B è indecidibile.
 - (b) Se $B \leq_m A$ e $A \leq_m A_{TM}$ allora B è indecidibile.