

Lezioni di Ricerca Operativa

Corso di Laurea in Informatica

Università di Salerno

Lezione n° 2: Richiami di Algebra vettoriale.

- Operazioni sui vettori
- Combinazione lineare, combinazione conica, combinazione convessa
- Indipendenza lineare tra vettori
- Base di uno spazio

R. Cerulli – F. Carrabs

Vettori

Definizione (Vettore): Prende il nome di vettore ad n componenti reali una n -pla ordinata di numeri reali.

Esempio: La coppia $(-1, 4)$ è un esempio di vettore a 2 componenti, la prima è -1 e la seconda è 4 .

Definizione (Vettore colonna): Prende il nome di vettore colonna il vettore le cui componenti sono disposte lungo una linea verticale (colonna). Lo si indica con la seguente notazione:

$$\underline{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 7 \end{pmatrix}$$

vettore colonna di dimensione $n=3$

Vettori

Definizione (Vettore riga): Prende il nome di vettore riga il vettore le cui componenti sono disposte lungo una linea orizzontale (riga). Lo si indica con la seguente notazioni:

$$\underline{x}^T = (3, -1, 7) \quad \text{vettore riga di dimensione } n=3$$

Definizione (Trasposizione): Si chiama trasposizione l'operazione unaria che trasforma un vettore riga (colonna) in un vettore colonna (riga).

$$\underline{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ -4 \\ -6 \\ 7 \end{pmatrix} \quad \underline{x}^T = (1, 2, 3, -4, -6, 7)$$

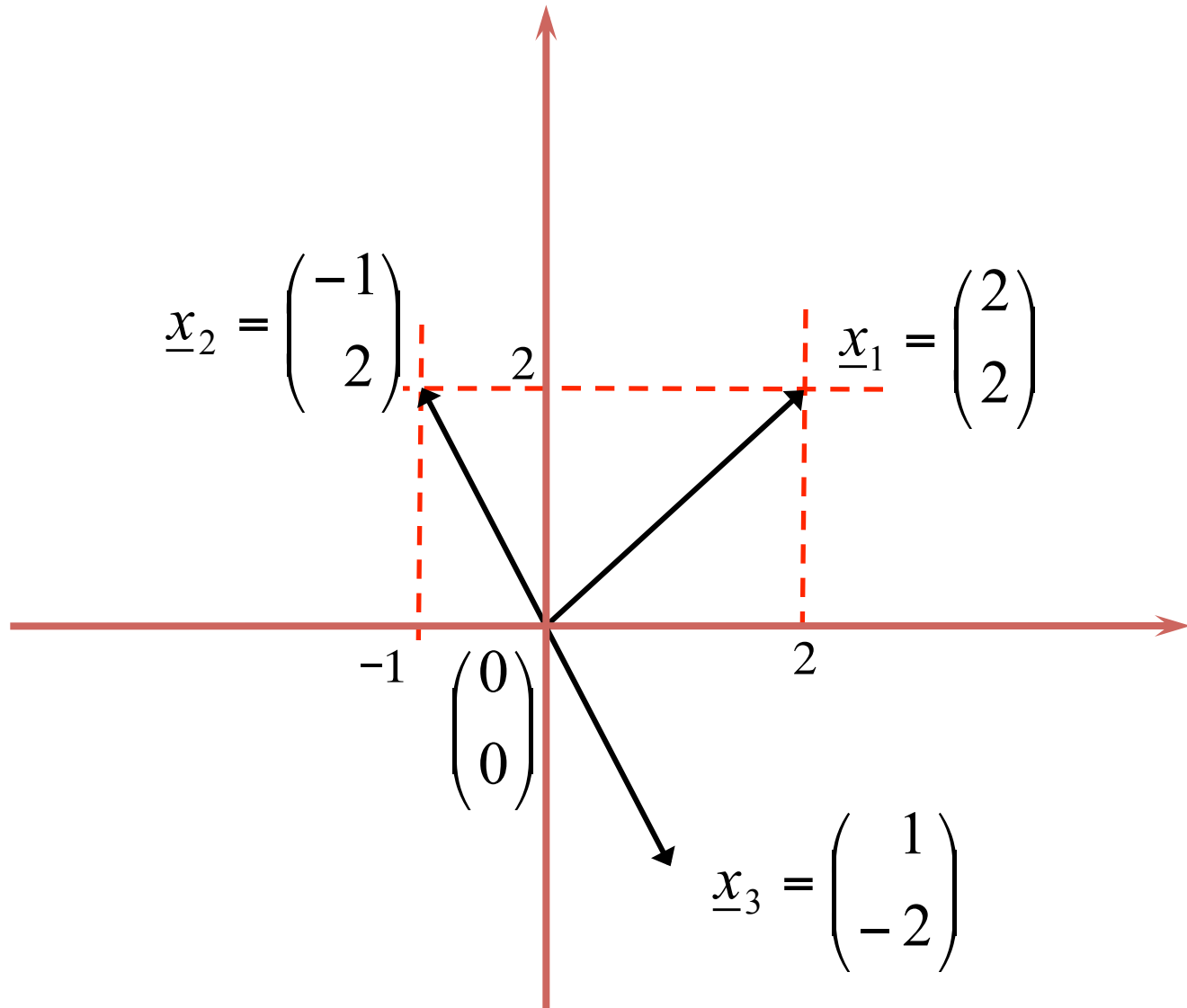
Vettori

Definizione (Vettore nullo): Prende il nome di vettore nullo, e lo si indica con $\underline{0}^T = (0, 0, \dots, 0)$, il vettore le cui componenti sono tutte nulle.

Definizione (Scalare): Prende il nome di scalare un qualsiasi numero reale.

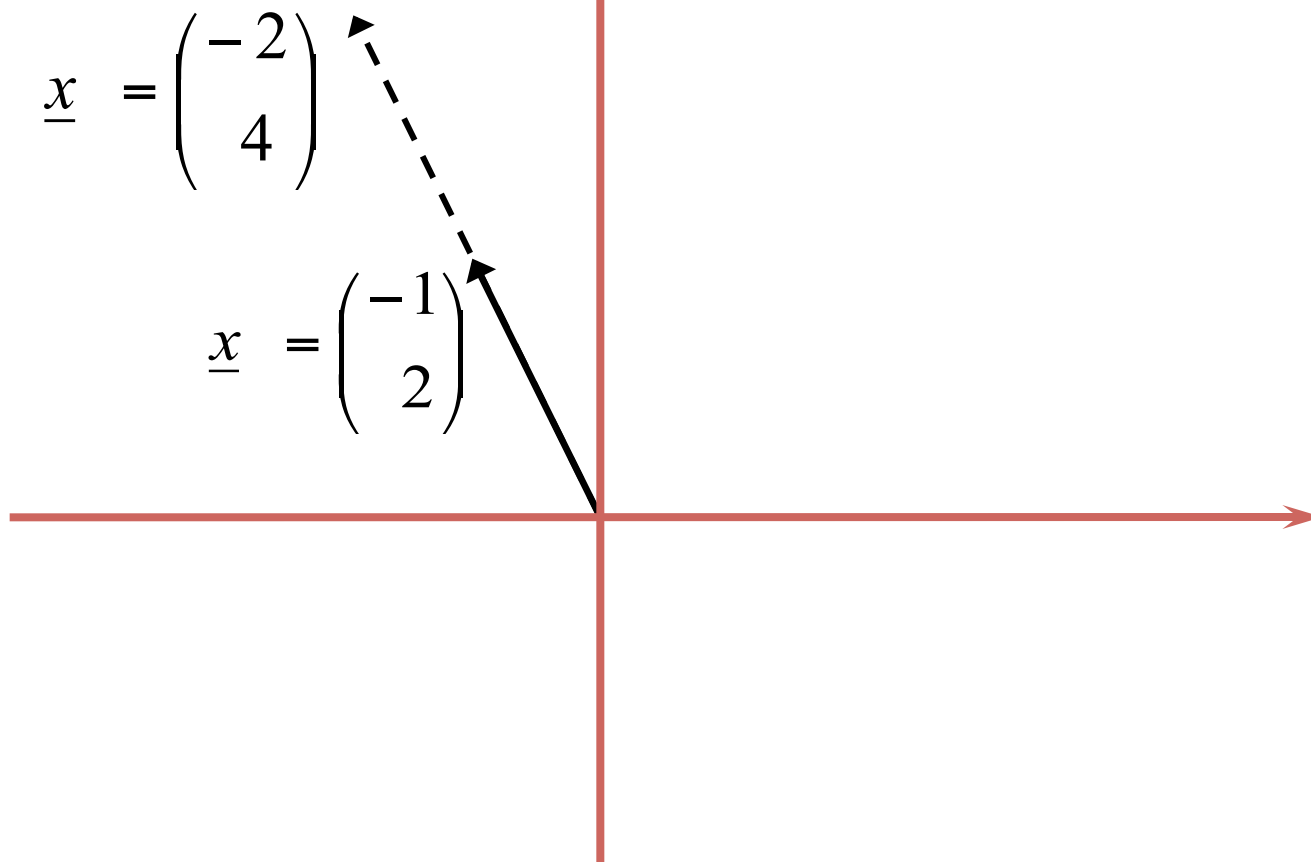
Esempio: vettori di dimensione 2

Ogni vettore può essere rappresentato tramite un punto o da una linea che connette l'origine al punto.



Moltiplicazione per uno scalare

$$\underline{x} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \longrightarrow \quad 2\underline{x} = 2 \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \end{pmatrix}$$



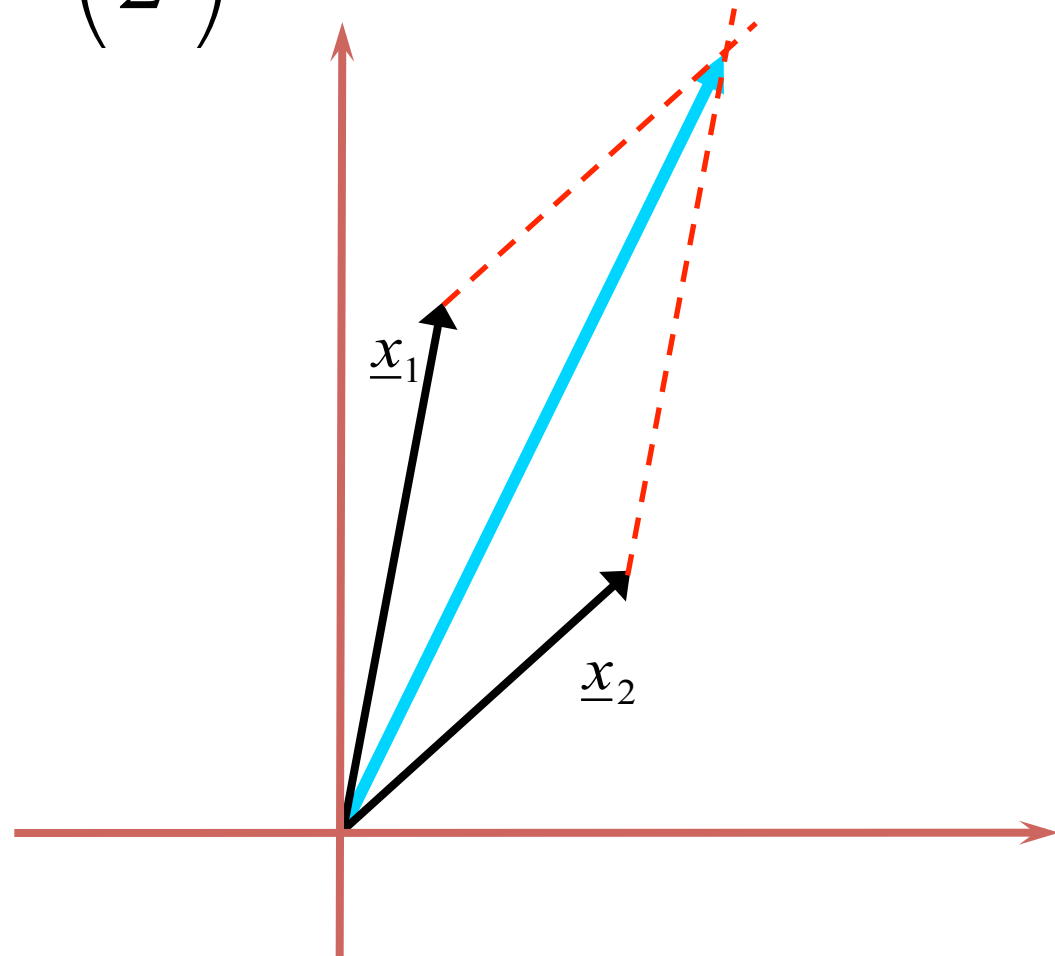
Addizione di vettori: regola del parallelogramma

$$\underline{x}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\underline{x}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$



$$\underline{x}_1 + \underline{x}_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \end{pmatrix}$$



Prodotto Interno

$$\underline{x}^T \underline{y} = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n$$

$$\underline{x}^T = (0, 2) \quad \underline{y} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \quad \Rightarrow \quad \underline{x}^T \underline{y} = 8$$

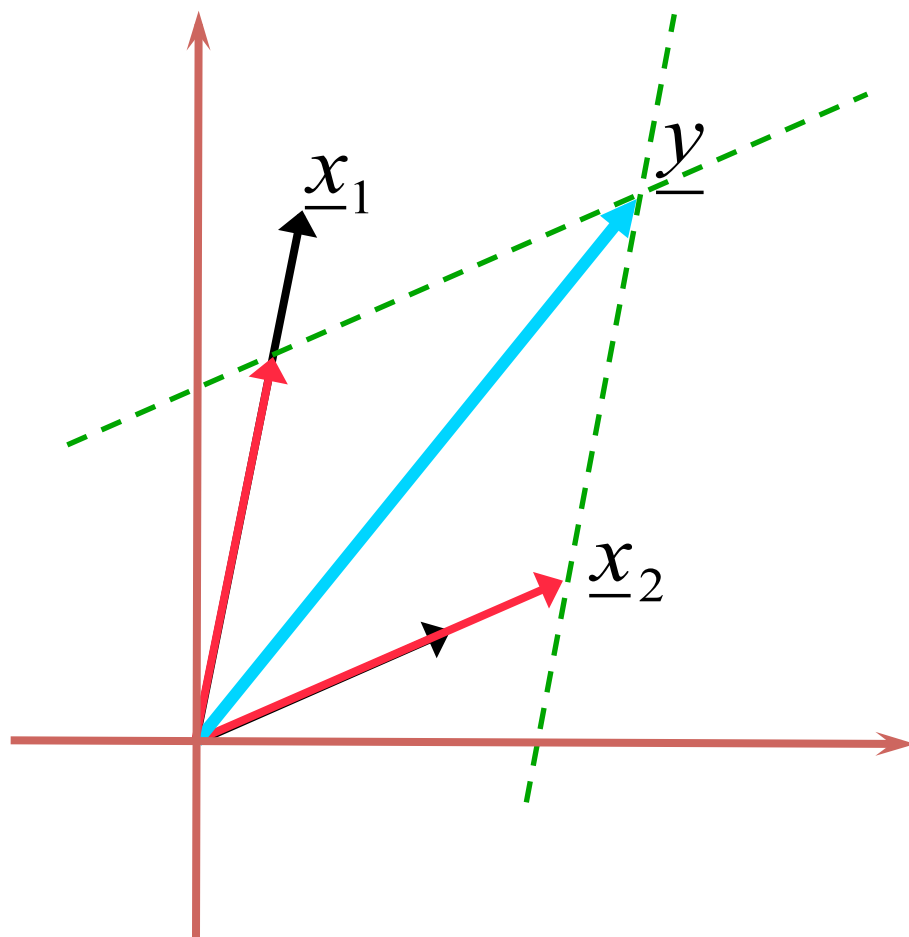
Combinazione LINEARE tra vettori

Un vettore \underline{y} è combinazione **LINEARE** dei vettori $\underline{x}_1, \underline{x}_2, \dots, \underline{x}_n$ se esistono $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ numeri reali tali che:

$$\underline{y} = \lambda_1 \underline{x}_1 + \lambda_2 \underline{x}_2 + \dots + \lambda_n \underline{x}_n$$

\underline{y} è combinazione lineare di \underline{x}_1 ed \underline{x}_2 ?

Quanto valgono λ_1 e λ_2 ?

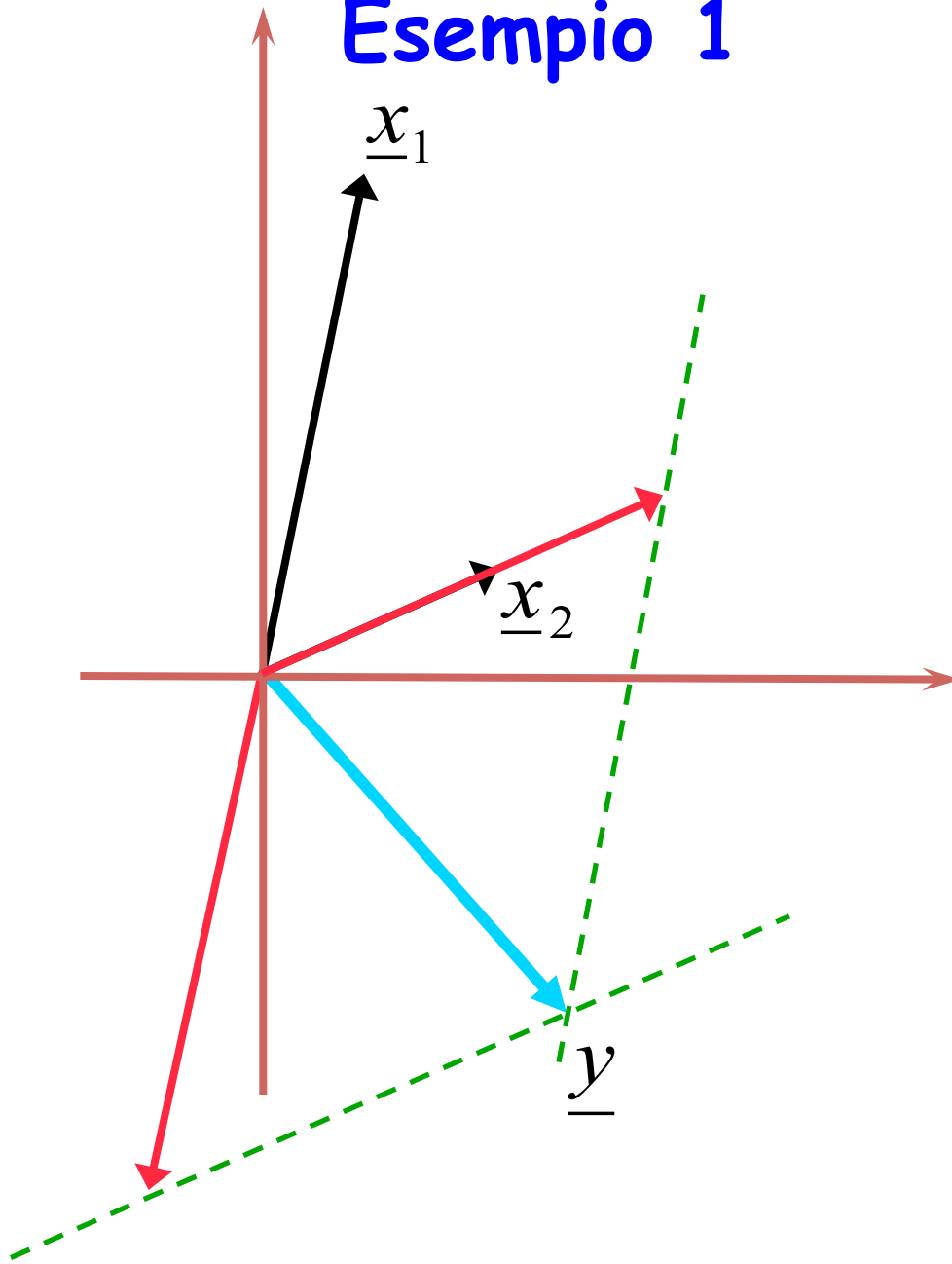


Esempio 1

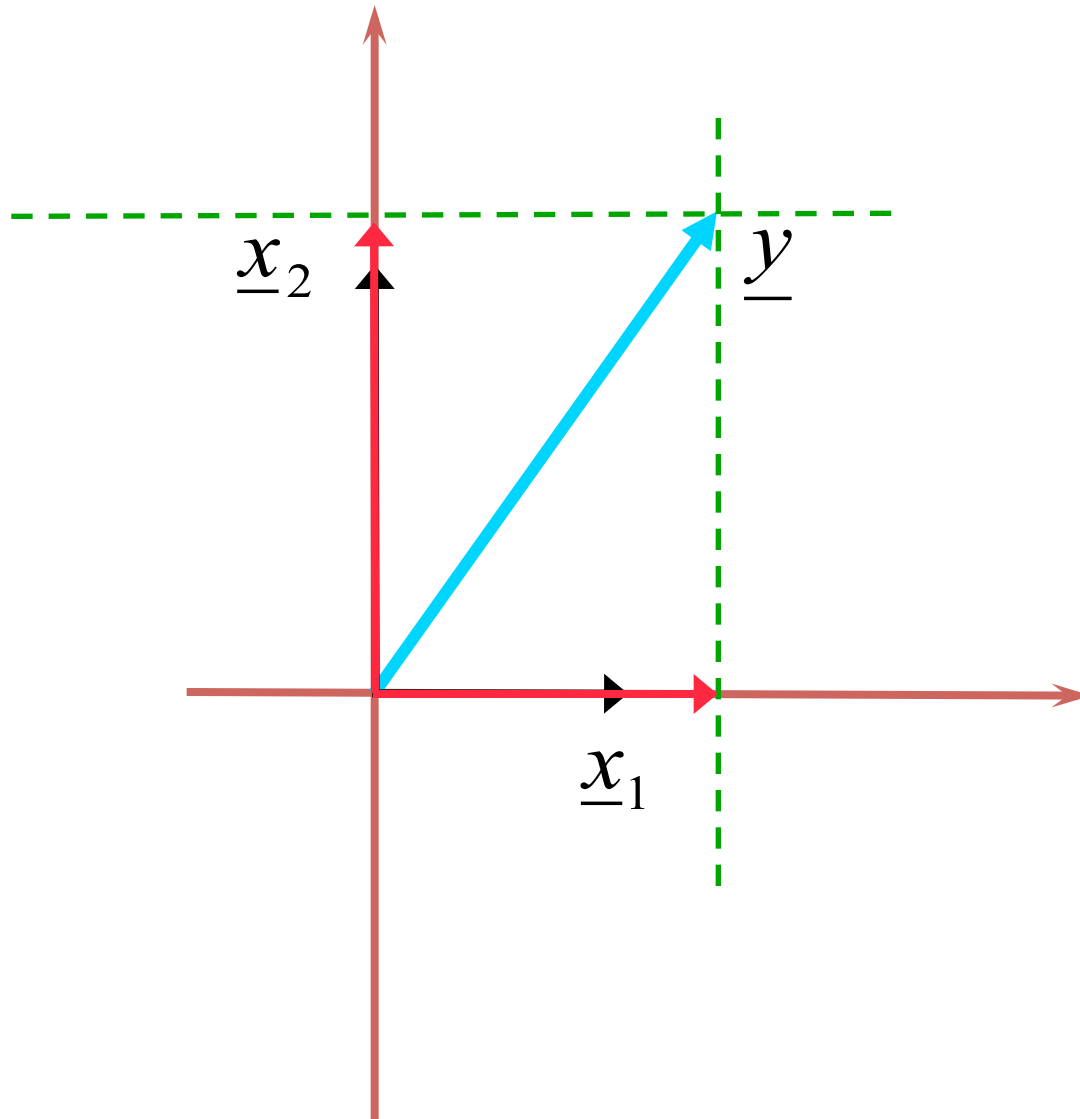
$$\underline{y} = \lambda_1 \underline{x}_1 + \lambda_2 \underline{x}_2$$

$$\lambda_1 < 0$$

$$\lambda_2 > 1$$



Esempio 2



$$\underline{y} = \lambda_1 \underline{x}_1 + \lambda_2 \underline{x}_2$$

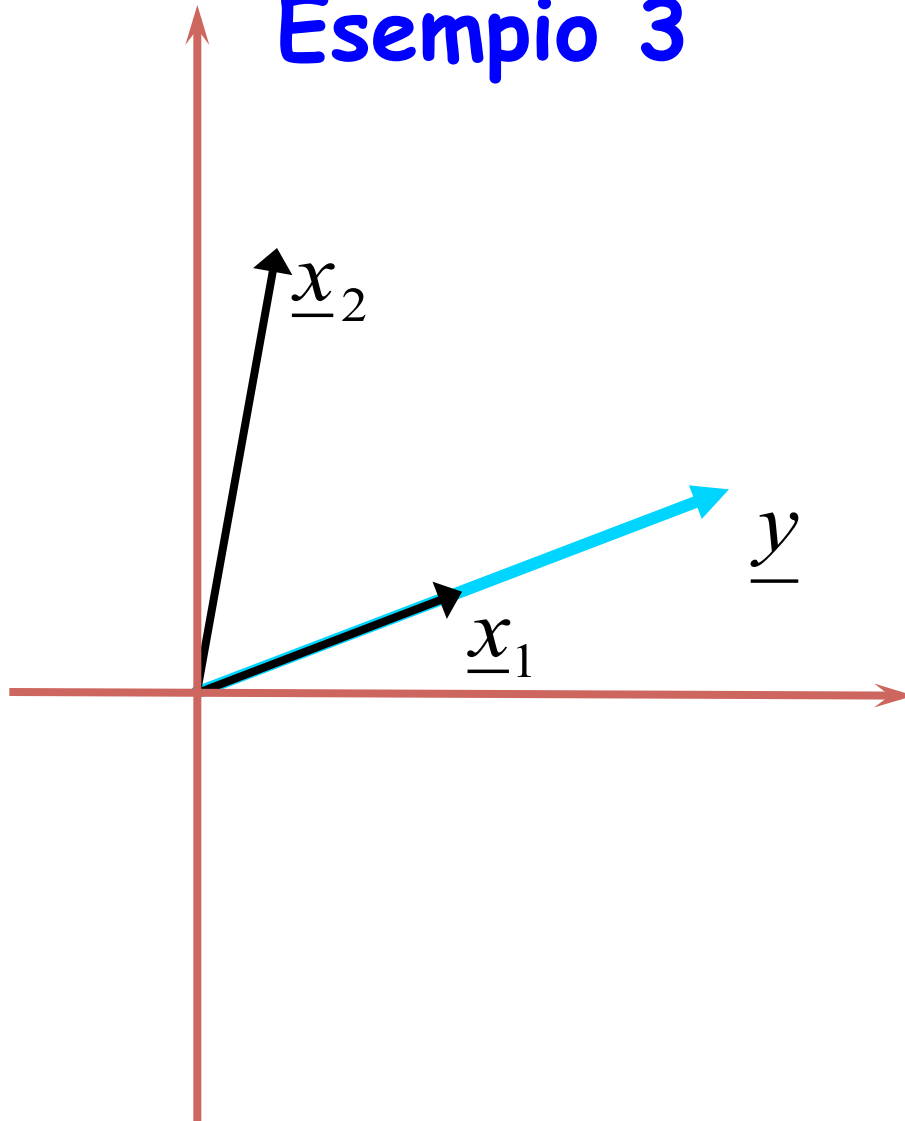
$$\lambda_1 > 1$$

$$\lambda_2 > 1$$

Esempio 3

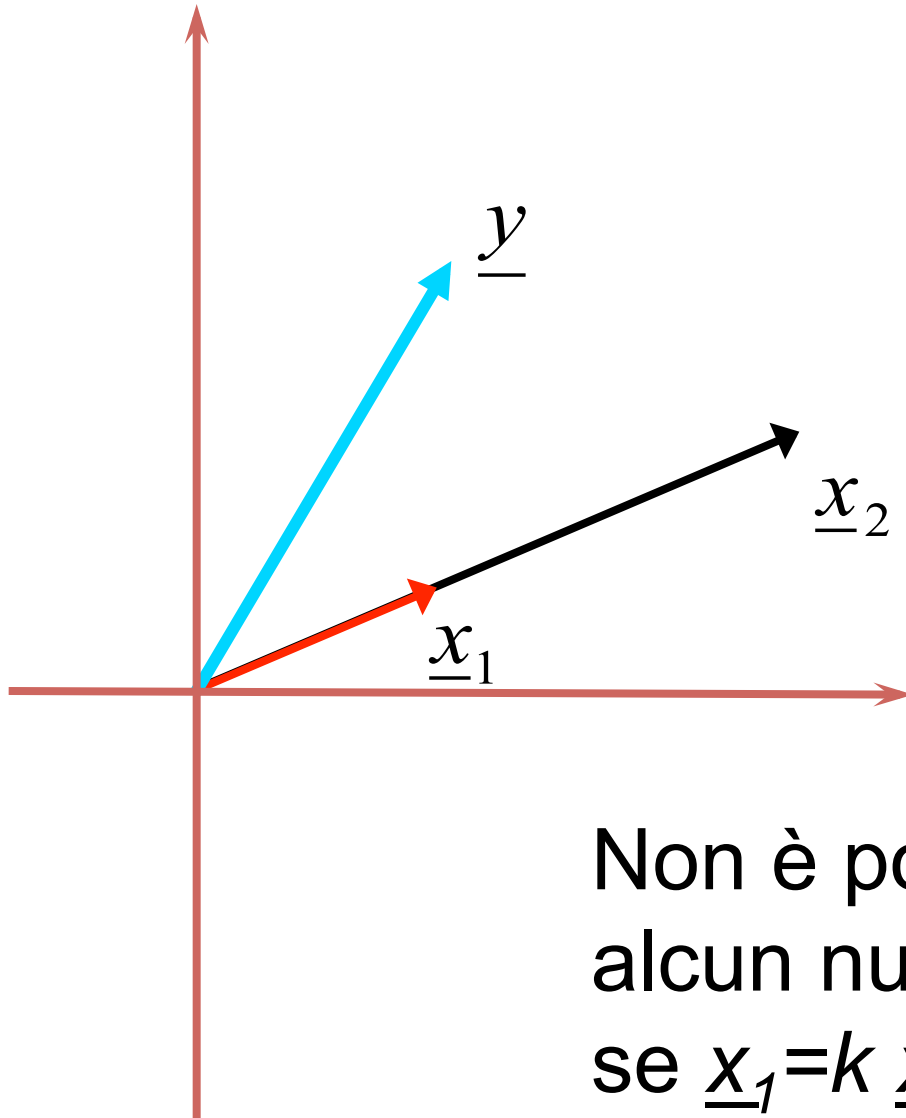
$$\underline{y} = \lambda_1 \underline{x}_1 + \lambda_2 \underline{x}_2$$

$$\lambda_1 > 1$$
$$\lambda_2 = 0$$



Esempio 4

$$\underline{y} = \lambda_1 \underline{x}_1 + \lambda_2 \underline{x}_2$$



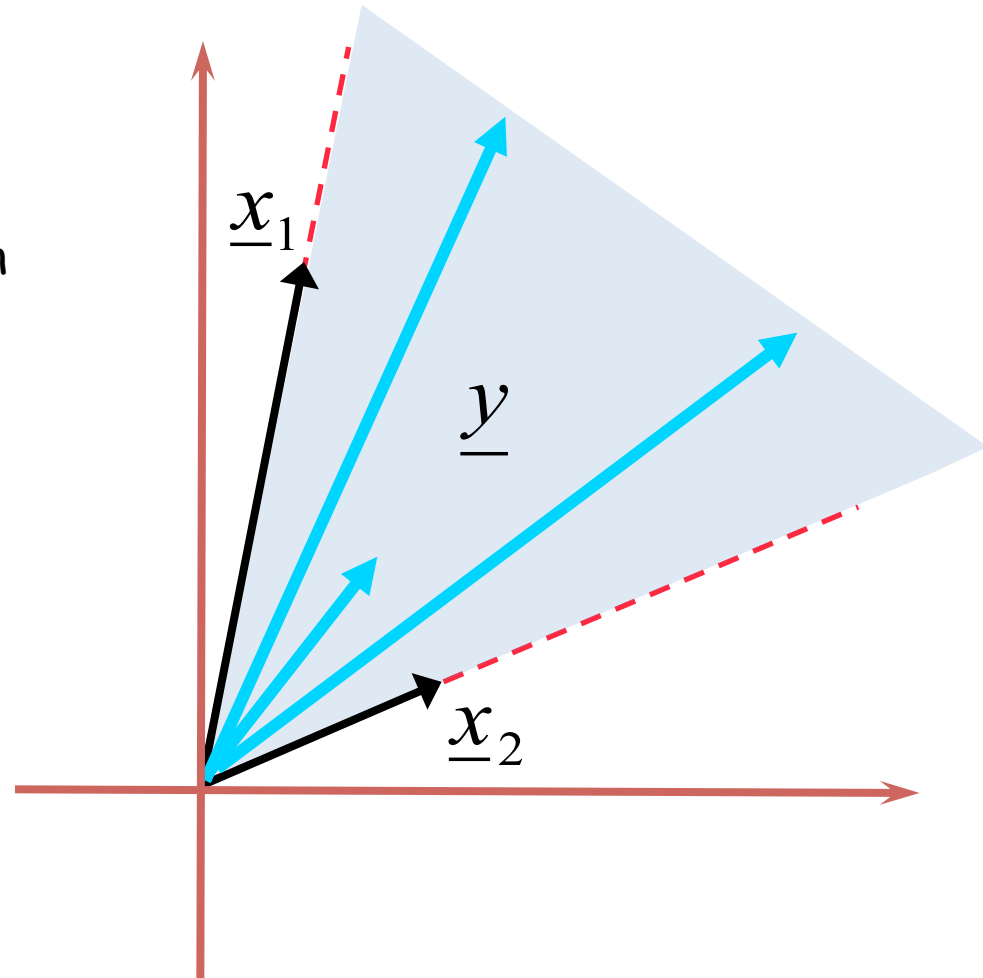
Non è possibile trovare
alcun numero reale λ_1 e λ_2
se $\underline{x}_1 = k \underline{x}_2$

Combinazione CONICA tra vettori

Un vettore \underline{y} è combinazione **CONICA** dei vettori $\underline{x}_1, \underline{x}_2, \dots, \underline{x}_n$ se esistono $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ numeri reali tali che

1. $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \geq 0$

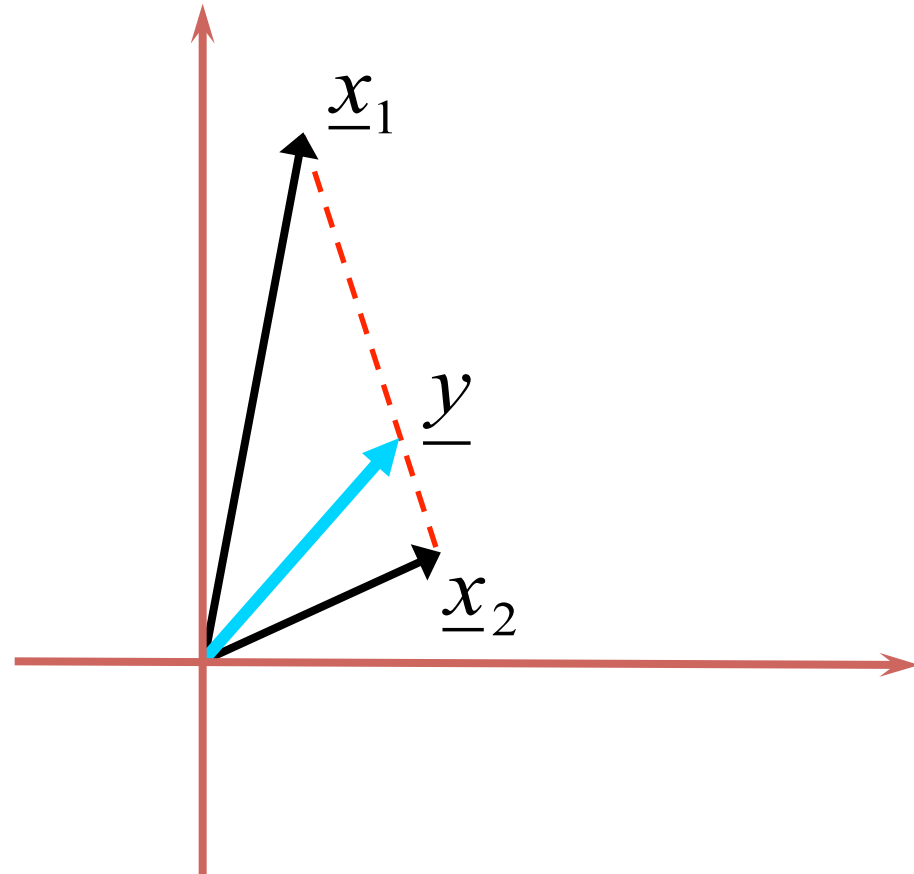
2. $\underline{y} = \lambda_1 \underline{x}_1 + \lambda_2 \underline{x}_2 + \dots + \lambda_n \underline{x}_n$



Combinazione CONVESSA tra vettori

Un vettore \underline{y} è combinazione **CONVESSA** dei vettori $\underline{x}_1, \underline{x}_2, \dots, \underline{x}_n$ se esistono $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ numeri reali tali che

1. $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \geq 0$
2. $\lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_n = 1$
3. $\underline{y} = \lambda_1 \underline{x}_1 + \lambda_2 \underline{x}_2 + \dots + \lambda_n \underline{x}_n$



Lineare indipendenza tra vettori

I vettori $\underline{x}_1, \underline{x}_2, \dots, \underline{x}_n$ si dicono
LINEARMENTE INDIPENDENTI se

$$\lambda_1 \underline{x}_1 + \lambda_2 \underline{x}_2 + \dots + \lambda_n \underline{x}_n = \underline{0}$$

implica che

$$\lambda_1 = 0, \lambda_2 = 0, \dots, \lambda_n = 0$$

I vettori $\underline{x}_1, \underline{x}_2, \dots, \underline{x}_n$ si dicono **LINEARMENTE
DIPENDENTI** se esistono

$\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ non tutti nulli, tali che

$$\lambda_1 \underline{x}_1 + \lambda_2 \underline{x}_2 + \dots + \lambda_n \underline{x}_n = \underline{0}$$

Lineare indipendenza tra vettori

ESEMPIO

$$\underline{x}_1^T = (1, 2, 3) \quad \underline{x}_2^T = (-1, 1, -1) \quad \underline{x}_3^T = (0, 3, 2)$$

sono linearmente dipendenti perché

$$\lambda_1 \underline{x}_1 + \lambda_2 \underline{x}_2 + \lambda_3 \underline{x}_3 = \underline{0}$$

quando

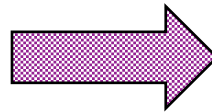
$$\lambda_1 = \lambda_2 = 1 \text{ e } \lambda_3 = -1$$

$$1 * \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + 1 * \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} - 1 * \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Lineare indipendenza tra vettori in particolare...

I vettori $\underline{x}_1, \underline{x}_2, \dots, \underline{x}_n$ si dicono **LINEARMENTE DIPENDENTI** se uno di essi può essere espresso come combinazione lineare degli altri

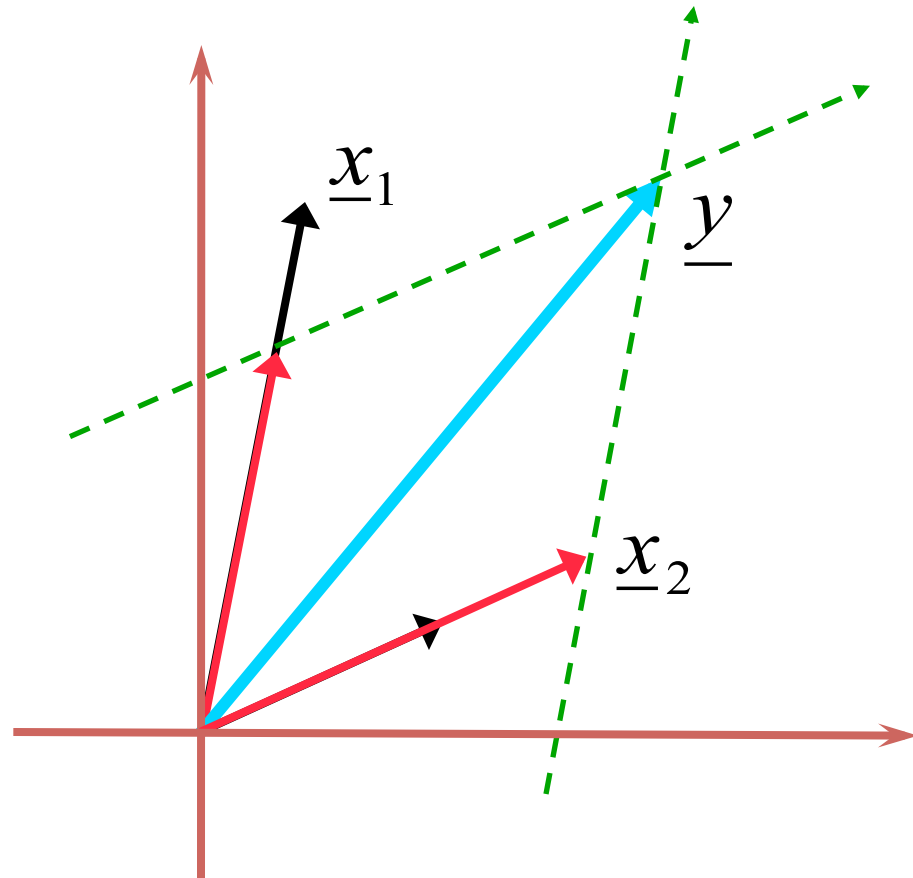
$$\begin{aligned}\underline{x}_1^T &= (1, 2, 3) \\ \underline{x}_2^T &= (-1, 1, -1) \\ \underline{x}_3^T &= (0, 3, 2)\end{aligned}$$



$$\underline{x}_1 + \underline{x}_2 = \underline{x}_3$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

y , \underline{x}_1 ed \underline{x}_2 sono linearmente DIPENDENTI



Spazio generato

Un insieme di vettori $\underline{x}_1, \underline{x}_2, \dots, \underline{x}_k$ di dimensione n **genera** l'insieme di vettori E^n , se ogni vettore in E^n può essere rappresentato come combinazione lineare dei vettori $\underline{x}_1, \underline{x}_2, \dots, \underline{x}_k$

Base di uno spazio

Def.

Un insieme di vettori $\underline{x}_1, \underline{x}_2, \dots, \underline{x}_k$ in E^n è una **BASE** di E^n se valgono le due seguenti condizioni:

1. $\underline{x}_1, \underline{x}_2, \dots, \underline{x}_k$ generano E^n
2. Se uno solo dei vettori è rimosso, allora i rimanenti $k-1$ vettori non generano E^n

Base di uno spazio

Proprietà 1. *(no dim)*

Un insieme di vettori $\underline{x}_1, \underline{x}_2, \dots, \underline{x}_k$ in E^n è una **BASE** di E^n se e solo se:

1. $k = n$

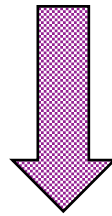
2. $\underline{x}_1, \underline{x}_2, \dots, \underline{x}_k$ sono lin. indipendenti

Def.

Il numero di vettori che formano una base per E^n è detto dimensione dello spazio E^n

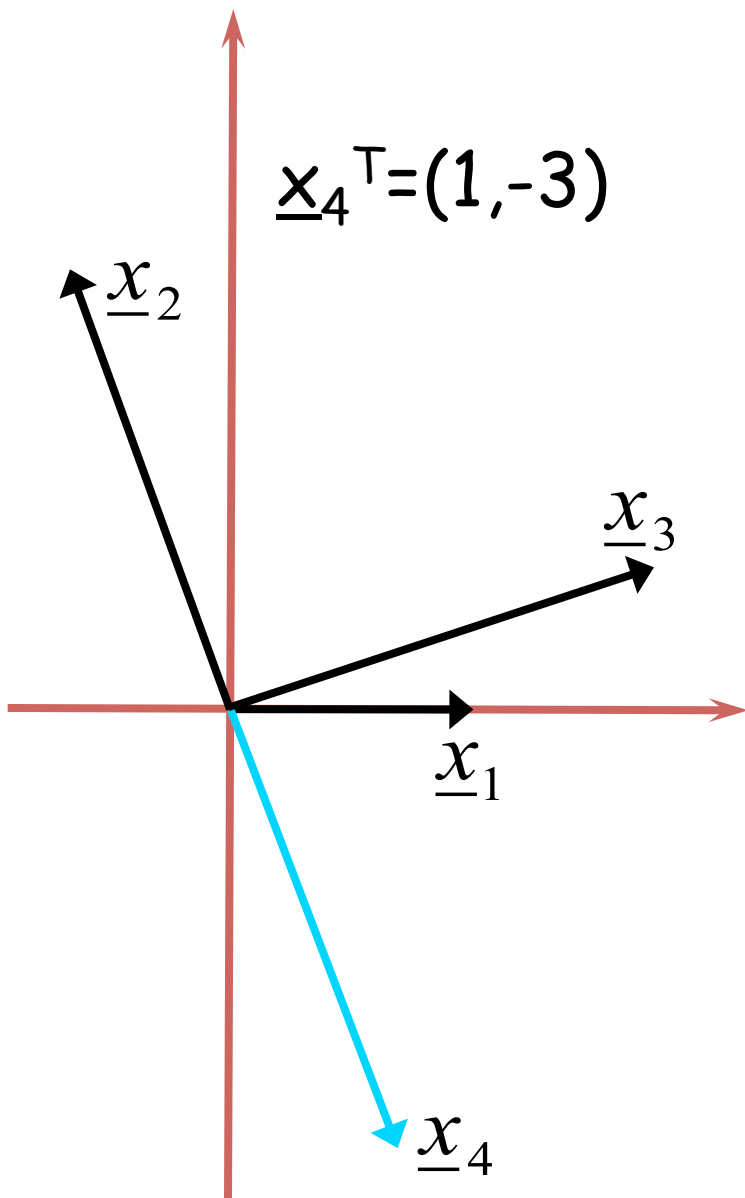
Base di uno spazio Esempio

Cerchiamo una base per lo spazio E^2 (dei vettori di dimensione due)



Dobbiamo cercare 2 vettori in E^2 linearmente indipendenti

$$\underline{x}_1^T = (1, 0) \quad \underline{x}_2^T = (-1, 3) \quad \underline{x}_3^T = (2, 1)$$



Dom. : $\underline{x}_1, \underline{x}_2, \underline{x}_3$ generano E^2 ?

Dom. : $\underline{x}_1, \underline{x}_2, \underline{x}_3$ sono una base per E^2 ?

Dom. : $\underline{x}_1, \underline{x}_2$ sono una base per E^2 ?

Dom. : $\underline{x}_2, \underline{x}_3$ sono una base per E^2 ?

Dom. : $\underline{x}_2, \underline{x}_4$ sono una base per E^2 ?

Esercizio

Dati i seguenti vettori in \mathbb{R}^3

$$\underline{x}_1^T = (1, 3, 0)$$

$$\underline{x}_2^T = (2, 0, 1)$$

$$\underline{x}_3^T = (0, 1, 0)$$

1. Verificare che costituiscono una base
2. Determinare le coordinate del vettore $\underline{y}^T = (2, 4, 1)$ in termini della base.

Ricevimento:

Martedì 11:00 - 13:00

Mercoledì 14:00 - 16:00

Ulteriori informazioni sul corso, il materiale didattico e le tracce degli anni precedenti sono disponibili sul sito:

<http://docenti.unisa.it/001227/home>

Controllare sempre questo sito anche per eventuali news.