## Università degli Studi di Salerno. Corso di Laurea in Informatica. Corso di Ricerca Operativa A.A. 2009-2010 Esame del 22/06/2011

Nome	Cognome
Matricola/	

1. (4 punti) Si consideri il seguente problema di programmazione lineare:

min z = 
$$kx_1 + 2kx_2 + (k+7)x_3 + 10x_5$$
  
 $x_1 + 2x_2 + 2x_3 - x_4 + x_5 = k+3$   
 $2x_1 + 3x_2 + 4x_3 - x_6 = k-6$   
 $x_1>=0$ ,  $x_2>=0$ ,  $x_3>=0$ ,  $x_4>=0$ ,  $x_5>=0$ ,  $x_6>=0$ 

Determinare il range di valori di k per cui la base  $B=\{1,6\}$  sia ammissibile e ottima.

- 2. (5 punti) Dato un problema di programmazione lineare in forma standard di minimo del tipo: $min\{c^t x : Ax = b, x \ge 0\}$  dove A è una matrice a rango pieno di dimensione mxn ( m<<n) ed i vettori c, x e b sono delle appropriate dimensioni. Esiste sempre una soluzione basica tale che il valore ottimo sia finito? Argomentare la risposta data.
- **3.** Dato il seguente problema (P) di programmazione lineare:

$$\max z = 2x_1 + 2x_2 - 3x_3$$

$$2x_1 + 4x_2 + x_3 <= 2$$

$$4x_1 + 2x_2 + x_3 <= 3$$

$$x_1 >= 0, x_2 >= 0, x_3 >= 0$$

sia  $x^t = [2/3 \ 1/6 \ 0]$  una soluzione ottima per (P).

- (a) (3 punti) Determinare se la soluzione data è una soluzione basica ed in caso affermativo individuare la base associata.
- (b) (2 punti) Costruire il duale (D) di (P).
- (c) (5 punti) Risolvere (D) a partire dalla soluzione ottima data ed applicando le relazioni degli scarti complementari
- **4.** Dato il seguente problema (P) di programmazione lineare :

$$\max z = x_1 - x_2$$

$$-2x_1 -x_2 = 2$$

$$x_1 + 2x_2 <=2$$

$$x_2 >=0$$

- a. (3 punti) Risolvere il problema (P) graficamente, rappresentando la regione ammissibile e determinando il punto di ottimo.
- b. (3 punti) Determinare una nuova funzione obiettivo per cui l'ottimo risulti non unico.
- 5. (3 punti) Dati i seguenti vettori A=(4,1,2), B=(7, -8, 0), C=(4, 1, 3) determinare un nuovo vettore D che risulti combinazione convessa dei tre vettori dati.
- 6. Si consideri il seguente problema di programmazione lineare:

$$x_1 \ge 0$$
,  $x_2$  n.v.,  $x_3 \le 0$   $x_4 \le 0$ 

- a. (2 punti) Riscrivere il problema in forma standard di minimo
- b. (2 punti) Scrivere il duale del problema dato