Esercitazione

6 aprile 2022

Nelle prossime pagine, gli esercizi svolti

1)

Qual è il tempo di esecuzione del seguente frammento di pseudocodice?

$$x=0$$
 for $i=1$ to $n-1$ for $j=1$ to logn $x=i+j$

A. O (n)

 $B.~\Theta~(n~log~n)$

C. Θ (n²)

D. Nessuna delle risposte precedenti

2)

Qual è la corretta successione delle funzioni seguenti affinché compaiano da sinistra a destra in ordine crescente di crescita asintotica: n^2 , $n(\log n)^3$, $n\sqrt{n}$?

A.
$$n (\log n)^3$$
, $n\sqrt{n}$, n^2

return x

B.
$$n^2$$
, $n (\log n)^3$, $n\sqrt{n}$

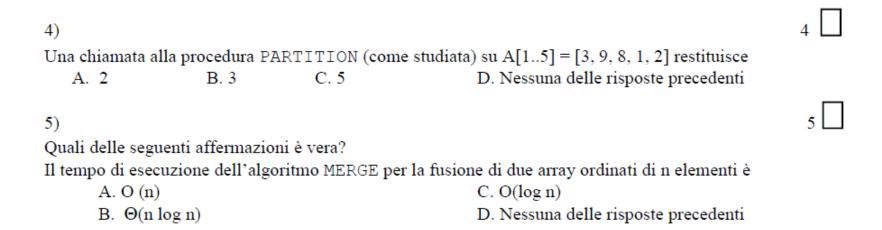
C.
$$n (\log n)^3$$
, n^2 , $n\sqrt{n}$

D. Nessuna delle risposte precedenti.

3)

Quale relazione di ricorrenza soddisfa il tempo di esecuzione T(n) del seguente algoritmo ricorsivo, supponendo che l'esecuzione di qualcosa richieda tempo costante?

$$\begin{array}{ll} \text{PROVA}\left(n\right) & \text{A. } T(n) = T(n/2) + \Theta\left(n\right) \, \text{con} \, T(1) = \Theta\left(1\right) \\ \text{if } n = 1 \text{ then do qualcosa} & \text{B. } T(n) = T(n-1) + \Theta\left(n\right) \, \text{con} \, T(1) = \Theta\left(1\right) \\ \text{else} & \text{C. } T(n) = T(n-1) + \Theta\left(1\right) \, \text{con} \, T(1) = \Theta\left(1\right) \\ \text{return PROVA}\left(n/2\right) + n - 1 & \text{D. Nessuna delle risposte precedenti} \end{array}$$



Quesito 1 (16 punti)

Si risolva la seguente relazione di ricorrenza. Si potrà avere il massimo del punteggio se si mostrano due diversi modi di risolverla.

$$T(n) = 2 T(n/2) + \Theta(1) con T(1) = \Theta(1)$$

Quesito 2 (18 punti)

- a) Descrivere un algoritmo efficiente basato sul paradigma divide et impera che dato un vettore ordinato A[1..n] di interi strettamente positivi (cioè per ogni 1 ≤ i ≤ n, A[i] ≥ 1), restituisca il numero di occorrenze di 1 nel vettore A. Commentare il funzionamento dell'algoritmo.
- b) Sia T(n) il tempo di esecuzione dell'algoritmo proposto al punto precedente. Scrivere la relazione di ricorrenza soddisfatta da T(n). Non è necessario mostrarne la soluzione.

Nota: Può essere utile sapere che esiste un algoritmo che risolve il problema in tempo O(log n).

Discusso in aula.

Siete pregati di inserire la soluzione completa sulla piattaforma di e-learning, per il Compito Conta 1 (D&I).

Nelle prossime pagine, esercizi da svolgere

Quesito 2 (18 punti)

- a) Descrivere un algoritmo efficiente basato sul paradigma divide et impera che dato un vettore ordinato A[1..n] di interi strettamente positivi (cioè per ogni 1 ≤ i ≤ n, A[i] ≥ 1), restituisca il numero di occorrenze di 1 nel vettore A. Commentare il funzionamento dell'algoritmo.
- b) Sia T(n) il tempo di esecuzione dell'algoritmo proposto al punto precedente. Scrivere la relazione di ricorrenza soddisfatta da T(n). Non è necessario mostrarne la soluzione.

Nota: Può essere utile sapere che esiste un algoritmo che risolve il problema in tempo O(log n).

Quesito 3 (16 punti)

Si consideri il problema dello scheduling di intervalli pesato.

Ricostruire uno *scheduling* ottimale per il problema dato su un insieme di intervalli $S=\{1, 2, ..., 6\}$ ordinato secondo il tempo di fine crescente degli intervalli (cioè $f_1 \le f_2 \le ... \le f_6$), sapendo che i pesi degli intervalli sono rispettivamente $w_1 = 12$, $w_2 = 2$, $w_3 = 8$, $w_4 = 9$, $w_5 = 3$, $w_6 = 10$, che i valori della funzione p sono p(1) = 0, p(2) = 0, p(3) = 2, p(4) = 0, p(5) = 1, p(6) = 4 e l'array M calcolato dall'algoritmo di programmazione dinamica studiato è M[0 ... 6] = [0, 12, 12, 20, 20, 20, 30]. E' necessario giustificare la risposta.

Si noti che non occorre conoscere i valori dei tempi di inizio e di fine degli intervalli per ricostruire la soluzione.

Quesito 4 (18 punti)

La soluzione ad un problema (a noi ignoto) è data da OPT(m,n) dove OPT(i,j) per i=0,1,...,m e j=0,1,...,n soddisfa la seguente relazione di ricorrenza dove $v_1, v_2, ..., v_m$, sono dei valori dati.

```
OPT(i, 0) = 0 per ogni i = 0, 1, ..., m

OPT(0, j) = j per ogni j=1, ..., n

OPT(i, j) = max \{ v_i + OPT(i-1, j), OPT(i, j-1) \} altrimenti.
```

- a) Scrivere lo pseudocodice di un algoritmo di programmazione dinamica per il calcolo di OPT(m,n) ed analizzame la complessità di tempo e di spazio, giustificando la risposta.
- b) Indicare quali sono i punti salienti dell'algoritmo descritto al punto precedente che lo rendono un algoritmo di programmazione dinamica.

Si consideri il problema dello *scheduling* di attività (non pesato). Quale delle seguenti affermazioni è vera?

- A. Ogni soluzione ottimale contiene l'intervallo che finisce per primo
- B. Ogni soluzione ottimale contiene l'intervallo che inizia per primo
- C. Esiste una soluzione ottimale che contiene l'intervallo che finisce per primo
- D. Nessuna delle risposte precedenti

• Si considerino le stringhe $X = x_1 x_2 x_3 x_4 x_5 = mamma e Y = y_1 y_2 y_3 = mia$. Se il costo di un *gap* è 5, il costo di un *mismatch* fra due vocali differenti è 3, fra due consonanti differenti è 4 e fra vocale e consonante è 7, allora il costo dell'allineamento x_1-y_1 , x_3-y_2 , x_5-y_3 è:

- A. 7
- B. 14
- C. 17
- D. Nessuna delle risposte precedenti

Il tempo di esecuzione del seguente frammento di pseudocodice è

- A. $O(\log n)$
- B. $O(n \log n)$, ma non $\Theta(n \log n)$
- C. Θ (n²)
- D. Nessuna delle risposte precedenti

Il problema dello zaino è quello di determinare, dato un insieme di oggetti $S=\{1,2,...,n\}$, dove l'oggetto i ha peso p_i e valore v_i , e uno zaino di capacità W:

- A. La massima $\sum_{i=1}^{n} v_i$ tale che $\sum_{i=1}^{n} p_i \leq W$
- B. Un sottoinsieme S' di S tale che sia massima $\sum_{i=1}^{n} v_i$ e $\sum_{i=1}^{n} p_i \leq W$
- C. Un sottoinsieme S' di S tale che sia massima $\sum_{i \in S}, v_i$ e $\sum_{i \in S}, p_i \leq W$
- D. Nessuna delle risposte precedenti

La soluzione dell'equazione di ricorrenza $T(n) = 2T(n/2) + \Theta(n)$ é

- A. Θ (n log n)
- B. $O(n \log n)$ ma non $\Theta(n \log n)$
- C. $\Omega(n \log n)$ ma non $\Theta(n \log n)$
- D. Nessuna delle risposte precedenti

Nel problema dello *scheduling* di intervalli, due attività i e j, dove i ha tempo di inizio s_i e tempo di fine f_i , e j ha tempo di inizio s_i e tempo di fine f_i , sono definite compatibili se

- A. $f_i \leq s_j$
- B. $f_i \leq s_j e f_j \leq s_i$
- C. $f_i \leq s_j$ oppure $f_j \leq s_i$
- D. Nessuna delle risposte precedenti

Si consideri il problema dello *scheduling* di intervalli pesato e la soluzione studiata. Supponendo che all'intervallo i sia associato un peso v_i , la relazione di ricorrenza per OPT(i) è:

- A. $OPT(i) = max \{ OPT(i-1), v_i + OPT(p(i)) \} con OPT(0) = 0$
- B. $OPT(i) = max \{ OPT(i-1), v_i + OPT(p(i)) \} con OPT(1) = 0$
- C. $OPT(i) = max \{ OPT(i-1), v_i + OPT(w-w_i) \} con OPT(0) = 0$
- D. Nessuna delle risposte precedenti

La complessità di tempo dell'algoritmo Knapsack studiato per il problema dello zaino su n oggetti e zaino di capacità W è:

A. Θ (n²) C. Θ (n+W)

B. Θ (nW)

D. Nessuna delle risposte precedenti

Quesito 1 (26 punti) (k-esimo minimo)

- a) Indicare le varie fasi in cui è suddiviso un algoritmo basato sulla tecnica *Divide et Impera*.
- b) Descrivere un algoritmo basato sulla tecnica *Divide et Impera* che, dati un array A[1..n] di interi **positivi distinti** e un intero k, con 1 ≤ k ≤ n, calcoli il k-esimo minimo di A. Tale algoritmo **non** dovrà fare alcun ricorso ad algoritmi di ordinamento, ma dovrà utilizzare la procedura Partition nella sua prima fase. Si potrà ottenere il massimo del punteggio solo se l'algoritmo è descritto tramite pseudo-codice. In ogni caso, è necessario spiegare verbalmente il funzionamento dell'algoritmo proposto e giustificarne la correttezza.

Esempio: se A[1..7] = [6, 9, 3, 2, 5, 7, 8] e k = 3 l'algoritmo dovrà restituire 5.

c) Analizzare la complessità di tempo nel caso peggiore dell'algoritmo proposto al punto b).

Appello del 10 novembre 2017

Quesito 1 (23 punti) (Zaino)

- Definire il problema computazionale dello zaino (0-1), specificando i dati in ingresso e quelli in uscita.
- Definire la funzione OPT(i, x) studiata per risolvere il problema e scrivere la relativa relazione di ricorrenza. E' necessario giustificare la risposta.
- Eseguire l'algoritmo studiato sui seguenti dati: $\{1, 2, 3\}$, $w_1 = 2$, $w_2 = 3$, $w_3 = 1$; $v_1 = 4$, $v_2 = 2$, $v_3 = 5$ e W=5. E' necessario mostrare e commentare i passi salienti dell'esecuzione.
- Mostrare come ottenere un insieme di oggetti ottimale per i dati del punto c), a partire dai valori ottimi calcolati al punto c).

Appello del 4 aprile 2018

Quesito 2 (24 punti) (*Programmazione dinamica*)

Si supponga che la soluzione ad un certo problema (a noi ignoto) sia data, per un certo intero n positivo, dal massimo fra i valori OPT(n,R) e OPT(n,B) definiti ricorsivamente come segue (R sta per Rosso e B sta per Blu):

```
OPT(1, R) = 2

OPT(1, B) = 1

OPT(i, R) = OPT(i -1, B) + 1, se i > 1

OPT(i, B) = max {OPT(i, R) - 1, OPT(i -1, R)}, se i > 1
```

- a) Calcolare i valori di OPT(i, R) e OPT(i, B) per ogni i=1, 2, ..., 5, organizzandoli in una tabella.
- b) Scrivere lo pseudocodice di un algoritmo **ricorsivo** per il calcolo della soluzione al problema.
- c) Scrivere lo pseudocodice di un algoritmo di **programmazione dinamica** per il calcolo della soluzione al problema. Analizzarne la complessità di tempo e di spazio, giustificando la risposta.

Appello del 21 marzo 2019

Quesito 1 (26 punti) (Giornata di seminari)

Vi state occupando di organizzare una giornata di seminari nell'Aula Magna della vostra università. Avete avuto la disponibilità di vari relatori a tenere un loro intervento; ognuno ha specificato da che ora a che ora si terrebbe il suo seminario. Purtroppo, non riuscite ad organizzare la giornata in modo da inserire tutti i relatori. Dovete perciò scegliere alcuni fra i relatori in modo che i loro seminari possano essere svolti nell'aula senza sovrapposizioni di orario. Volete inoltre fare in modo che sia massimo il **tempo** totale di utilizzo effettivo dell'aula.

- a) Definire il problema computazionale, specificandone i dati in ingresso e in uscita.
- b) Indicare se si tratta di un problema studiato e, se sì, quale.
- c) Si consideri un algoritmo *greedy* basato sul criterio di scelta del seminario che utilizza l'aula per più tempo. Mostrare, con un contro-esempio, che tale algoritmo non sempre porta ad una soluzione ottimale.
- d) Progettare un algoritmo di **programmazione dinamica** che risolve il problema e valutarne la complessità. Si potrà ottenere il massimo della votazione solo se l'algoritmo è descritto tramite pseudo-codice ed è discussa la sua correttezza.

Appello 9 febbraio 2011

I numeri di Tribonacci sono cosi' definiti:

$$R(0) = 0$$

$$R(1) = 0$$

$$R(2) = 1$$

$$R(n) = R(n-1) + R(n-2) + R(n-3)$$
 se $n \ge 3$.

- a) Scrivere lo pseudocodice di un algoritmo di programmazione dinamica per il calcolo dell'nesimo numero di Tribonacci R(n).
- b) Analizzare la complessita' di tempo e di spazio dell'algoritmo proposto.
- c) E' possibile realizzare l'algoritmo con spazio O(1)? Giustificare la risposta.