

User Interface Engineering

Alexander Meschtscherjakov

Organisatorisches



Proseminar User Interface Engineering

- 1 Semesterwochenstunde
- 2 ECTS Punkte (50 Stunden)
 - Ca. 12 Stunden Anwesenheit
 - Ca. 38 Stunden Arbeitsaufwand zu Hause
- Termine:
 - 4 Termine



- Beim Proseminar gilt 75% Anwesenheitspflicht in den Präsenzterminen
- Sind alle im PLUS Online angemeldet oder auf Warteliste?
- Sind alle im Blackboard angemeldet?

Blackboard



- <http://elearn.sbg.ac.at>
- Unterlagen
- Ankündigungen
- Zusätzliche Informationen zu Weblinks und fortführender Literatur

Aufgabenblätter



- Es gibt 5 Aufgabenblätter
- Abgaben können auf Deutsch oder Englisch sein
- Die Aufgabenblätter sind entweder Einzelarbeiten oder Gruppenarbeiten – max. Anzahl steht am Aufgabenblatt
- Abgabe über Blackboard!
- Bei Gruppenarbeiten bitte immer Gruppenmitglieder mit Namen und Matrikelnummer angeben + beide Gruppenmitglieder die Aufgabe abgeben

Bewertung



- Insgesamt können 100 Punkte erreicht werden
- Punkte gibt es für Aufgabenblätter jeweils 20 Punkte

Punkte	Note
91 – 100	1
81 – 90	2
71 – 80	3
61 - 70	4
0 – 60	5

Blackboard



- Alle Aufgabenblätter und Foliensätze können im Blackboard heruntergeladen werden
- Aufgabenblätter werden als Assignments eingestellt
- Folien sind unter Content zu finden
- Abgabe der Aufgabenblätter ebenfalls in Blackboard
- Abgabeform wird auf Aufgabenblatt angegeben (üblicherweise PDF)

Aufgabe 1



- Erstellen Sie einen interaktiven Prototyp für ein Terminal zu einer Smart Home Steuerung
- Recherche was alles gesteuert werden kann
 - Z.B. Licht, Heizung, TV, Zutritt, Zugriffsberechtigungen, ...
- Überlegungen wie die Elemente angezeigt werden und wie die Interaktion mit einem Touchscreen aussehen könnte
- Umsetzung als interaktiver Mockup mit Balsamiq oder ähnlichem Tool

Assignment 1



- Create an interactive prototype for a smart-home terminal.
- Research what can be controlled
 - E.g. light, climate, tv, access, control authority ...
- Think of what can be displayed and how the interaction with a touch screen should be designed
- Implement it as an interactive prototype with Balsamiq or similar tool

Mockup Tools



- Freie Wahl des Mockup-Tools
- Pencil
- <http://pencil.evolus.vn/>
- DL-Mirror: <https://github.com/prikhi/pencil/releases>
- Balsamiq
- <https://balsamiq.com/>

Abgabe & Präsentation



- Einzelarbeit
- 20 Punkte
- Abgabe: Interaktives PDF inkl. Aboutscreen bzw. Hilfescreen mit Beschreibung der App
- Name nicht vergessen im Dateinamen und Prototypen (About)
- Abgabe bis VOR der nächsten Einheit im Blackboard
- In der nächsten Einheit Prototyp präsentieren (am eigenen Rechner)
- Ca 5-10 Minuten Präsentationen
- Vorführen, wie Benutzer die GUI verwendet

Upload & Presentation



- Individual (no group work)
- 20 points
- Upload: interactive PDF incl. about screen which includes the description of the app
- Student name should be in filename and in the prototype (about screen)
- Upload prior to the next session in blackboard
- Next lecture: present your prototype on your own computer
- Approx. 5-10 minutes
- Show how a user would interact with it

Überlegungen



- Überlegen Sie was Sie wie steuern wollen
- Seien sie kreativ
- Überlegen sie welche Interaktionen Sie implementieren wollen
- Umfang: Home Screen, About, Hilfe, Implementierung ausgewählter Interaktionen
- Keine Design Details (Farben, etc.) – Konzept & Informationsarchitektur steht im Vordergrund!
- Machen Sie sich mit dem gewählten Mockup Tool vertraut

Considerations



- Think how the interaction should look like
- Be creative
- Think which types of interaction you want to design
- App should include:
 - Home Screen
 - About
 - Help
 - Implementation of selected interaction
- No design details (color, etc.)
- Concept and interaction architecture should be in the focus
- Make yourself familiar with the prototyping environment

Noch Fragen...

