Begriffe:	

GIT - Toolchain	
Memory Modell	
Temporal Spatial Isolation	
Emulation	
Virtualisierung	
Emulation vs Virtualisierung	
Assignment 1	
Interpreter (Chip)	
concurrency	
premptive vs cooperative	
Scheduling-Verfahren	
Race-Condition	
Maschinenkontext	
secure Kernel	
Digitaler Speicher	
RISC-U Instruktionen (14)	
Wieviel Speicher braucht ein neuer Prozess?	
verschiedene Prozesse laufen lassen	
System-Call	
API, ABI	
Fork(), Wait(), Exit()	
Assignment 2	
Deep Copy, Lazy Copy	
Bump-Pointer	
Memory allocation problem	
Free-list Datenstruktur	
Leak free	
Zombie, Orphans	
Exit-Code Übergabe (wait, exit)	
VM(Paging, Segmentation)	
mipster_switch()	
handle_exception()	
handle_system_call()	
Kontext kopieren (deep)	
externe/interne Fragmentierung	
Pagetable Berechnungen	
Pagetable Tree?	
fork, wait Programme	
Pagesize, PT und int. Fragment.	
Prozesszustände	

Notizen:

Ablauf der Abgabe	
Übersicht, Inhalte, HW, OS, Skizze	
Erklärung	
Erklärung	
Erklärung	
Vergleich, Geschwindigkeit, Berechnungen	
Code, Erklärung	
Erklärung	
Erklärung	
Erklärung, Unterschiede, SOTA	
Round-Robin, es kann nur einen geben, andere	
Erklärung, Beispielprogramm (interleaving), min.	
Bedingung, Vermeidung Synchronisation	
Erklärung, Skizze, Inhalt	
Erklärung, Erfordernisse	
Storage vs Adressen, Erklärung, #Adressen	
Erklärung, Aufzählung	
Erklärung, On-Demand	
Erklärung, Skizze	
Was passiert?, Erklärung, Wrapper Code, Ablauf, ECALL	
Erklärung, Verwendung	
Zusammenspiel, Ablauf, Erklärung, Skizze?, Rückgabewerte, Parameter	
Code, Erklärung	
Erklärung	
Erklärung	
Erklärung, Bewältigung	
Erklärung, Code	
Erklärung, Nutzen	
Erklärung	
tlb(), Ablauf	
Erklärungen, Skizzen	
Code, Erklärung	
Code, Erklärung	
Code, Erklärung	
Erklärung, Ablauf	
Erklärung, Vermeidung, Trade-Offs	
Potenzrechnungen (2^10=1KB, 2^20=1MB, 2^30=1GB,)	
Code?, Aufbau, Zugriffszeit, Tradeoffs	
Beispielprogramme für bestimmte Situation	
Tradeoffs, Erklärung	
Ready, Running, Blocked(Waiting), Zombie(exited)	