

Aufgaben 2: Prozessorientierter Modellierungsstil

Allgemeines: Arbeiten Sie unten gestellte Fragen aus und geben Sie dies als pdf-Datei im Blackboard ab. Die Ausarbeitung wird nicht benotet und dient vor allem der Rückmeldung, wie weit der Stoff verstanden wurde. Es können auch Teams gebildet werden (maximal 3 Studierende).

Nachtrag Ereignisorientierter Modellierungsstil

1. Studieren Sie den Code dazu und experimentieren Sie damit (siehe auch Infos zu DESMO-J im Skript).

Prozessorientierter Modellierungsstil (S 15)

Die zentrale Idee bei diesem Modellierungsstil ist die Darstellung des Lebenszyklus einer Entität. Erarbeiten Sie dies im Skript (Kapitel 7, S 20-23).

Versuchen Sie anhand des Beispiels *Schalter mit Warteschlange* (S 14) dies umzusetzen. Entitäten und deren Zustände können von vorher (E-orientiert) übernommen werden. Jedoch sind jetzt *Lebenszyklen* der Entitäten zu modellieren.

2. Modellieren Sie (graphisch, als Aktivitätsdiagramme wie beim Ereignisorientierten Modellierungsstil) die Lebenszyklen der benötigten Entitäten (Kundschaft, Schalter) als Prozesse?
3. Werden noch weitere Prozesse benötigt? Wenn ja, diese erläutern und ebenfalls graphisch modellieren.
4. Studieren Sie den Code und experimentieren Sie damit.