

User Interface Engineering

Alexander Meschtscherjakov

Aufgabe 2: Mobile Interface



- Entwickeln sie Ihre Idee weiter und erstellen Sie einen Prototyp, der das Look&Feel ihrer App auf einem Smartphone widerspiegelt dh
 - Adaption des Screenlayouts auf ein Smartphone bezogen (nicht Tablet), falls dies nicht ohnedies schon so passiert ist
 - Beachten Sie die für Smartphone wesentlichen Eigenschaften, wie sie in der LVA behandelt worden sind
 - Fokus soll dieses mal auf dem Aussehen /Design liegen (nicht notwendigerweise auf Interaktion)
 - Beachten Sie Aspekte wie Farbwahl, Typographie, Weißraum, CRAP, ...

Assignment 2: Mobile Interface



- Further develop your idea from assignment 1 and implement a new prototype that shows how the look&feel would be designed
 - Adaption of screen layouts to smartphone environment (no tablet)
 - Notice specific requirements for smartphone interaction design (cf. lecture)
 - Focus on visual design not on interaction
 - Consider colors, fonts, sizes, white space, CRAP principles (contrast repetition, alignment, proximity)

Aufgabe 2



- Als Tool können Sie ein beliebiges Grafik / Prototyping Programm verwenden
 - Adobe Illustrator / Photoshop / InDesign
 - GIMP
 - Marvelapp (Pop)
 - Proto.io
 - Invision
 - Axure
 - Framer
 - ...
- Setzen Sie die App als Pop oder Proto.io Prototyp um (inkl. Links) sodass Interaktion auf Ihrem Smartphone möglich ist

Es kann auch anderes Tool verwendet werden – insbesondere, wenn Sie schon ein entsprechendes Prototyping Tool verwendet haben

Assignment 2: Mobile Interface



- Use any tool you are familiar with or any other high fidelity prototyping tool e.g.
 - Adobe Illustrator / Photoshop / InDesign
 - GIMP
 - Marvelapp (Pop)
 - Proto.io
 - Invision
 - Axure
 - Framer
 - ...
- Implement your app as a Pop or Proto.io prototype, so that an interaction on the actual smartphone is possible

Pop / Pop 2.0



- Mockup-Tool für iPhone / Android
- Im Apple App Store oder Google Play
- Download unter <https://marvelapp.com/pop/>
- Es kann auch ein anderes Mockup-Tool verwendet werden

Abgabe & Präsentation



- Einzelarbeit
- 20 Punkte
- Abgabe: Powerpoint (o.Ä.)-PDF mit Screenshots der GUI (eventuell mit Bezeichnungen + Beschreibungen)
- Name + Matrikelnummer nicht vergessen
- Abgabe bis VOR der nächsten Einheit im Blackboard
- In der nächsten Einheit Prototyp präsentieren
- Ca 5-10 Minuten Präsentationen
- Vorführen, wie Benutzer die GUI verwendet

Upload & Presentation



- Single (no group)
- 20 points
- Upload: Powerpoint (or similar)-PDF with Screenshots of the GUI (incl. description)
- Student name should be in filename and in the prototype (about screen)
- Upload prior to the next session in blackboard
- Next lecture: present your prototype on smartphone / on computer
- Approx. 5-10 minutes
- Show how a user would interact with it

Noch Fragen...

