Strategie:

- Analysiere Reduktion der Anzahl an Kanten im von nicht-terminierten Knoten induzierten Subgraph
- · Zeige: In jeder Phase wird die Anzahl der Kanten in Erwartung um (mindestens) die Hälfte reduziert
- Anwendung von Chernoff und Markov Bound: $O(\log n)$ Phasen Jede Phase dauert O(1) Runden $\Rightarrow O(\log n)$ Runden
- Implementierungsdetail: Übertragung von $O(\log n)$ Bits der reellen Zufallszahlen

Big picture

Analysetrick:

- Betrachte jede Kante als zwei gerichtete Kanten
- Systematische Unterschätzung entfernter Kanten erleichtert Analyse

u dominiert $v(u \rightarrow v)$ falls

- r(u) < r(u') für alle Nachbarn u' von u und
- r(u) < r(v') für alle Nachbarn $v' \neq u$ von v

Idee: Wenn $u \rightarrow v$, dann terminiert v und ausgehende Kanten von v werden aus Subgraph nicht-terminierter Knoten entfernt

$$\Pr[u \twoheadrightarrow v] \geq \frac{1}{\deg(u) + \deg(v)}$$

Begründung:

- Anzahl Knoten in Nachbarschaften von u und $v \le \deg(u) + \deg(v)$
- ullet Zufallszahlen $r(\cdot)$ induzieren uniform zufällige Permutation von V
- Wahrscheinlichkeit dass u erster in Permutation ist: 1/#Knoten

F: Menge ungerichteter Kanten am Beginn der aktuellen Phase

X: Zufallsvariable für Anzahl entfernter gerichteter Kanten

$$X_{(u \to v)} = \text{\# ausgehender Kanten von } v, \text{ die wegen } u \to v \text{ entfernt werden}$$

$$\text{Ex}[X] \geq \sum_{\{u,v\} \in F} \left(\text{Ex}[X_{(u \to v)}] + \text{Ex}[X_{(v \to u)}] \right) \xrightarrow{\text{\# entfernt gerichter}} \text{der incident nodes}$$

$$= \sum_{\{u,v\} \in F} \left(\text{Pr}[X_{(u \to v)}] \cdot \text{deg}(v) + \text{Pr}[X_{(v \to u)}] \cdot \text{deg}(u) \right)$$

$$\geq \sum_{\{u,v\} \in F} \left(\frac{\text{deg}(v)}{\text{deg}(u) + \text{deg}(v)} + \frac{\text{deg}(u)}{\text{deg}(v) + \text{deg}(u)} \right)$$

$$= \sum_{\{u,v\} \in F} 1 = |F| \xrightarrow{\text{\# entfernt werden}} \text{entfernt werden}$$

$$\text{der incident nodes} \text{den austern down, entfernt werden}$$

$$\geq \sum_{\{u,v\} \in F} \left(\frac{\text{deg}(v)}{\text{deg}(u) + \text{deg}(v)} + \frac{\text{deg}(u)}{\text{deg}(v) + \text{deg}(u)} \right)$$

$$= \sum_{\{u,v\} \in F} 1 = |F| \xrightarrow{\text{\# entfernt werden}} \text{entfernt werden}$$

Es werden mindestens halb so viele ungerichtete Kanten entfernt!

In jeder Phase wird in Erwartung mindestens die Hälfte der Kanten entfernt.

Theorem (Markov Bound)

Sei X eine nicht-negative Zufallsvariable und $\alpha > 0$. Dann gilt

$$\Pr[Y \ge \alpha \cdot \operatorname{Ex}[Y]] \le \frac{1}{\alpha}$$
.

Y: Zufallsvariable für Anzahl der nicht-entfernten Kanten

Wir wissen: $Ex[Y] \leq \frac{|F|}{2}$

Somit:

$$\Pr\left[Y \ge \frac{2}{3} \cdot |F|\right] \le \Pr\left[Y \ge \frac{4}{3} \cdot \operatorname{Ex}[Y]\right] \le \frac{3}{4}$$

Gegenereignis:

$$\Pr\left[Y < \frac{2}{3} \cdot |F|\right] = 1 - \Pr\left[Y \ge \frac{2}{3} \cdot |F|\right] \ge 1 - \frac{3}{4} = \frac{1}{4}$$

Lemma

In jeder Phase wird mit Wahrscheinlichkeit $\geq \frac{1}{4}$ mindestens ein Drittel der Kanten entfernt.

Mit hoher Wahrscheinlichkeit terminiert Algorithmus nach 32 [c ln n] Phasen.

Idee: Unterteile in gute und schlechte Phasen, binäre Zufallsvariable

$$Z_i = \begin{cases} 1 & \text{falls in Phase } i \text{ mindestens } 1/3 \text{ der Kanten entfernt werden} \\ 0 & \text{andernfalls} \end{cases}$$

 $Z = \sum_{i=1}^{32 \lceil c \ln n \rceil} Z_i$ ist Zufallsvariable für Anzahl guter Phasen (mit $Z_i = 1$) $\operatorname{Ex}[Z] = \frac{1}{4} \cdot 32[c \ln n] \ge 8 \ln n$ > his wind c einfach ignorial

Nach k guten Phasen: #Kanten $\leq \frac{m}{3k} \leq \frac{n^2}{3k}$ \Rightarrow Für #Kanten < 1 sind $4 \ln n > \frac{2 \ln n}{\ln 3} + 1 = \log_3(n^2) + 1$ gute Phasen ausreichend; Chernoff-Bound für Gegenwahrscheinlichkeit (mit $\delta = \frac{1}{2}$):

$$\Pr[Z < 4 \ln n] \le \Pr\left[Z < \frac{1}{2}\operatorname{Ex}[Z]\right] \le \frac{1}{e^{\operatorname{Ex}[Z]/8}} \le \frac{1}{e^{c \ln n}} = \frac{1}{n^c}$$

. WULS um weviel liegen wir potaniell daneben? Mautzor annorden!

17 Die Wahrscheinlichkelt. dass 32 [clan7 Phoses retchen, om <1 Ranten öbrig zu haben, ist 1/c

Posullar

n) für vand. Algos 15t "Hohe Walkelt" als the dof