

SMK NEGRI 1 CIAMIS

Laporan Akhir Prakerin

Ade Kusmayadi

Mubdi Ghaniya Darajattun

14

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN INI DISAHKAN DAN DISETUJUI OLEH

Nama Perusahaan : PT INTI (Persero)

Alamat : Jl. Moch. Toha No. 77 Bandung 40253

Tanggal : 19 September 2014

Mengetahui,

Pembimbing Perusahaan	Pembimbing Lapangan
<u>Suryaman Dahlan</u> NIP: 198707057	<u>Hendrick M. S.kom</u>

Kep. Bidang SDM

Parmono Raharjo
NIP: 9107027

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kami panjatkan atas kehadiran Allah SWT, karena atas berkat rahmat-Nya lah kami dapat menyelesaikan laporan akhir kegiatan ***“Praktek Kerja Lapangan (PKL)”***.

Laporan ini disusun dalam rangka memenuhi satu syarat untuk mengikuti Uji Kompetensi pada program keahlian Administrasi Perkantoran di SMK Negeri 1 Ciamis. Kami menyadari dalam penyusunan laporan ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu kami mengharapkan saran & kritik dari para pembaca.

Saya mengucapkan terima kasih banyak kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian tugas ini, terutama kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan saya kesehatan sehingga saya bisa melaksanakan ***Praktek Kerja Lapangan*** dengan baik dan lancar.
2. Ibu Dra. Ika Karniati Sardi, MM.Pd selaku Kepala Sekolah **SMK NEGERI 1 CIAMIS**.
3. Bapak Rudi Sajidin, S.Pd selaku ketua panitia kegiatan ***Praktek Kerja Lapangan (PKL)***.
4. Bapak H. Asep Andika, S.Pd selaku guru pembimbing kegiatan dari sekolah.
5. Bapak Harmana selaku pembimbing penulis dari pihak Instansi.
6. Seluruh staff pada Divisi Management Property.
7. Kepada Orang Tua saya yang telah mendukung kegiatan ini dengan baik secara moril maupun materil.
8. Bapak dan Ibu Guru yang telah memberikan dorongan dan bimbingan dalam menyelesaikan Laporan Project Work.
9. Rekan-rekan seperjuangan kelas XII MULTIMEDIA

Akhirnya kami hanya dapat berharap karya tulis berbentuk laporan ini, dapat bermanfaat bagi kemajuan kami maupun pembaca dari pihak yang memerlukan pada umumnya. Semoga Allah SWT mencurahkan balasan pahala kepada semua pihak yang turut membantu penulis dalam menyelesaikan Laporan Kegiatan ***“Praktek Kerja Lapangan (PKL)”***.

Bandung, September 2014

DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan	1
Kata Pengantar	2
Datar Isi	3
Bab I Pendahuluan	5
1.1 Latar Belakang	5
1.2 Maksud dan Tujuan	5
1.3 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Prakerin.....	6
1.4 Prakerin Kegiatan Selama Prakerin	6
Bab II Profil Perusahaan	7
2.1 Sejarah Singkat PT INTI.....	7
2.1.1 Visi dan Misi	9
2.1.2 Arti Logo	10
2.1.3 Struktur Organisasi Bagian Umum dan Property PT INTi	11
2.2 Sejarah Singkat RICE	11
2.2.1 Latar Belakang	12
2.2.2 Visi dan Misi	14
2.2.3 Pelayanan	14
2.2.4 Lokasi.....	15
Bab III Hasil Praktek Kerja Lapangan	15
3.1 Program yang di gunakan	15
3.1.1 Pengenalan software.....	15
3.2 Proses pembuatan produk yang di buat.....	21
3.2.1 Pembuatan MOK UP 3 Dimensi	21
3.2.2 Pembuatan Animasi 2D.....	23
3.3 Produk yang di hasilkan	24
Bab IV Penutup	25
4.1 Kesimpulan	25

4.2 Saran-saran	26
4.3 Penutup.....	26
Daftar Pustaka	

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Era globalisasi berdampak semakin terbuka untuk bekerja sama saling mengisi dan saling melengkapi. Akan tetapi dilain pihak sebaiknya menimbulkan persaingan yang semakin ketat dan tajam, sehingga hanya Negara-negara yang secara sungguh-sungguh mempersiapkan diri menghadapi proses globalisasi yang akan memperoleh masa depan yang semakin cerah.

PT INTI (Persero) adalah perusahaan industry yang bergerak dalam bidang telekomunikasi. PT INTI banyak melakukan usaha seperti mendirikan sebuah prooyek dan bekerja sama dengan beberapa perusahaan seperti PT. TELKOMSEL, PT. EXELCOM dan PT. SATELINDO.

Sudah waktunya di Indonesia dipikirkan Praktek Kerja Industri (PRAKERIN) dalam pelaksanaan Pendidikan Sistem Ganda yang merupakan perpaduan saling mengisi dan saling melengkapi antara pendidikan di sekolah dan keahlian professional yang didapatkan melalui pengalaman kerja.

Praktek Kerja Industri (PRAKERIN) dalam pelaksanaan Pendidikan Sistem Ganda akan menjadi salah satu modal pendidikan yang paling efektif mendekati kesenjangan antara suplay dan demand ketanagakerjaan sesuai dengan kebijaksanaan Departemen Pendidikan Nasional tentang Link and Match.

Berdasarkan Latar Belakang di atas, dapat kita simpulkan bahwa kegiatan “Praktek Kerja Lapangan / Praktek Kerja Industri” ini sangat penting bagi siswa siswi pelajar untuk dapat lebih mempersiapkan diri dalam dunia kerja.

1.2 Maksud dan Tujuan

Tujuan Umum

Mengembangkan potensi peserta didik agar menjadi manusia yang beriman dan bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berakhlak mulia, sehat, berilmu, cakap, kreatif, mandiri dan menjadi warga Negara yang demokratis serta bertanggung jawab. (UU SISDIKNAS, Bab II, Pasal 3)

Tujuan Khusus

- a. Menyiapkan peserta didik agar menjadi manusia produktif, mampu bekerja mandiri, mengisi lowongan pekerjaan yang ada di dunia usaha dan dunia industri dan instansi sebagai tanaga kerja tingkat menengah sesuai dengan kompetensi dalam program keahlian yang dipilihnya.

- b. Menyiapkan peserta didik agar mampu memilih karir, ulet dan gigih dalam berkompetensi, beradaptasi di lingkungan kerja, dan mengembangkan sikap profesional dalam bidang keahlian yang diminatinya.
 - c. Membekali peserta didik dengan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni, agar mampu mengembangkan diri di kemudian hari baik secara mandiri maupun melalui jenjang pendidikan yang lebih tinggi.
 - d. Membekali peserta didik dengan kompetensi yang sesuai dengan kompetensi keahlian yang dipilihnya.
- Hasil yang Diharapkan
 1. Menghasilkan tenaga kerja yang memiliki keahlian profesional, yaitu tenaga kerja yang memiliki tingkat pengetahuan, keterampilan, dan etos kerja yang sesuai dengan tuntutan lapangan pekerjaan.
 2. Meningkatkan dan memperkuat ketertarikan dan kesepadanan (Link and Match) antara lembaga pendidikan kejuruan dan dunia usaha.
 3. Meningkatkan efisiensi dan efektifitas proses pendidikan dan pelatihan tenaga kerja yang bermutu, kompeten dan profesional.
 4. Memberi pengakuan dan penghargaan terhadap pengalaman kerja sebagai bagian dari proses pendidikan.

1.3 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Prakerin

Persyaratan waktu untuk mengikuti praktek di dunia kerja selama 3 bulan terhitung dari tanggal 23 Juni 2014 sampai dengan 20 September 2014 sebagai satu bentuk pelaksanaan pembelajaran Pendidikan Sistem Ganda dengan waktu efektif dari pukul 07.30 WIB sampai 12.00 WIB.

Tempat pelaksanaan prakerin yaitu di PT Industri Telekomunikasi Indonesia (PERSERO) yang beralamat di jalan Mochammad Toha No. 77 Bandung.

1.4 Pelaksanaan Kegiatan Selama Prakerin

Kegiatan yang penulis lakukan selama 3 (tiga) bulan di instansi atau PT INTI (Persero) penulis ditempatkan di bagian Umum dan Property Divisi RICE Kegiatan yang kami lakukan antara lain sebagai berikut :

1. Melakukan instalasi system operasi dasar
 - Melaksanakan instalasi software sesuai instalasi manual
 - Mengecek hasil instalasi menggunakan software (Sampling)
2. Menerapkan keselamatan, kesehatan Kerja dan lingkungan hidup (K3LH)
 - Melaksanakan prosedur K3
3. Merawat peralatan multimedia
 - Melakukan perawatan multimedia
4. Menerapkan prinsip – prinsip seni grafis dalam desain komunikasi visual untuk multimedia
 - Membuat sketsa

5. Menguasai cara menggambar clean- up dan sisip
 - Membuat gambar 3 Dimensi

BAB II

PROFIL PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat PT INTI



Mulai dikenal sebagai pabrik perakitan pesawat telepon, radio transmisi di awal tahun 70-an, PT INTI membangun kemampuan sebagai prosedur sentral telepon digital STDI-INTI di awal 80-an.

Kegiatan inovasi selalu mengandung komersialisasi di dalamnya. Kegiatan penguasaan teknologi tidak lagi dilakukan semata-mata untuk kepentingan penguasaan itu sendiri tetapi lebih untuk mendapatkan keunggulan komersil.

Denga teknologi digital seluruh sistem telekomunikasi dari yang berbasis analog telah diganti menjadi sistem digital. Dengan STDI (Sentral Telepon Digital Indonesia) dan STDI-K (STDI dengan kapasitas lebih kecil) PT INTI telah berhasil melakukan digitalisasi seluruh sistem telekomunikasi di Indonesia. Perjalanan panjang sejak 1984 ketika era digitalisasi dimulai menjadikan PT INTI semakin berkembang.

Kemudian PT INTI membangun keunggulan di bidang konstruksi, rekayasa, penelitian dan pengembangan serta menjadi yang terdepan dalam membangun jaringan telekomunikasi baik jaringan tetap maupun bergerak, memasang 60% jaringan existing domestik atau lebih dari 5 juta satuan sambungan tetap serta 2500 BTS (Base Tranceiver Station) dan MCS sebanyak 4 juta satuan sambungan bergerak sehingga PT INTI berhasil membangun citra sebagai penyedia perangkat telekomunikasi dengan teknologi tinggi semasa tahun 90-an.

Sesuai dengan perkembangan teknologi dan tuntutan pasar mulai tahun 2000 selanjutnya PT INTI membangun kemampuan di bidang teknologi informasi dan menjadi produsen perangkat multimedia baik untuk industri maupun konsumen biasa.

Sejak berkembangnya tren konvergensi antara teknologi telekomunikasi dan teknologi informasi (IT), PT INTI telah melakukan perubahan orientasi bisnis dari yang semula berbasis pure manufacture menjadi sebuah industri yang berbasis solusi kesisteman, khususnya dalam bidang sistem infokom dan integrasi teknologi. Sehingga kini, PT Industri Telekomunikasi Indonesia merupakan perusahaan penyedia barang dan jasa dalam industri telekomunikasi dan memiliki pelanggan utama para operator besar, seperti TELKOM, TELKOMSEL, Indosat dan XL-Axiata. Tidak hanya membidik para operator besar, PT INTI merambah perusahaan swasta maupun instansi yang tidak bergerak dalam industri telekomunikasi namun membutuhkan peralatan maupun jasa telekomunikasi.

Eksistensi dan Perkembangan PT INTI (1974 – 2004)

Dari cikal bakal Laboratorium Penelitian dan Pengembangan Industri Bidang Pos dan Telekomunikasi (LPPI-POSTEL), pada 30 Desember 1974 berdirilah PT Industri Telekomunikasi Indonesia (INTI) sebagai Badan Usaha Milik Negara (BUMN) dengan misi untuk menjadi basis dan tulang punggung pembangunan Sistem Telekomunikasi Nasional (SISTELNAS).

Seiring waktu dan berbagai dinamika yang harus diadaptasi, seperti perkembangan teknologi, regulasi dan pasar, maka selama lebih dari 30 tahun berkiprah dalam bidang telekomunikasi.

- Menjadi pionir dalam proses digitalisasi sistem dan jaringan telekomunikasi di Indonesia.
- Bersama Telkom telah berhasil dalam proyek otomatisasi telepon di hampir seluruh ibu kota kabupaten dan ibu kota kecamatan di seluruh wilayah Indonesia.

➤ Era 1994 – 2000

Selama 20 tahun sejak berdiri, kegiatan utama INTI adalah murni manufaktur. Namun dengan adanya perubahan dan perkembangan kebutuhan teknologi, regulasi dan pasar, INTI mulai melakukan transisi ke bidang jasa engineering.

Pada masa ini aktivitas manufaktur di bidang switching, transmisi, CPE dan mekanik plastik masih dilakukan. Namun situasi pasar yang berubah, kompetisi yang semakin ketat dan regulasi telekomunikasi yang semakin terbuka menjadikan posisi INTI di pasar bergeser sehingga tidak lagi sebagai market leader. Kondisi ini mengharuskan INTI memiliki kemampuan sales force dan networking yang lebih

baik. Kerjasama teknologi masih berlangsung dengan Siemens secara single-source.

➤ Era 2000 – 2004

Pada era ini kerjasama teknologi tidak lagi bersifat single source, tetapi dilakukan secara multi source dengan beberapa perusahaan multinasional dari Eropa dan Asia. Aktivitas manufaktur tidak lagi ditangani sendiri oleh INTI, tetapi secara spin-off dengan mendirikan anak-anak perusahaan dan usaha patungan seperti :

- Bidang CPE, dibentuk anak perusahaan bernama PT INTI PISMA International yang bekerja sama dengan JITech International, bertempat di Cileungsi Bogor.
- Bidang mekanik dan plastik, dibentuk usaha patungan dengan PT PINDAD bernama PT IPMS, berkedudukan di Bandung.
- Bidang – bidang switching, akses dan transmisi, kerja sama dengan beberapa perusahaan multinasional yang memiliki kapabilitas memadai dan adaptif terhadap kebutuhan pasar.

Pada era ini, INTI masih memiliki reputasi dan prestasi yang signifikan, yaitu :

- Menjadi pionir dalam proses digitalisasi sistem dan jaringan telekomunikasi di Indonesia.
- Bersama Telkom telah berhasil dalam proyek otomatisasi telepon di hampir seluruh ibu kota kabupaten dan ibu kota kecamatan di seluruh wilayah Indonesia.

2.1.1 Visi dan Misi

Visi kami adalah menjadi pilihan pertama bagi pelanggan dalam mentransformasikan “mimpi” menjadi “kenyataan”.

Kepercayaan adalah prinsip yang paling utama bagi kami, terlebih pada saat ini. Pada era di mana pilihan makin mengglobal dan kompetisi makin meningkat, kami yakin bahwa kepercayaan merupakan cara paling efektif untuk merebut hati dan pikiran manusia.

Dengan pengalaman lebih dari 35 tahun bergerak dalam industri telekomunikasi, kami telah memperoleh kepercayaan itu. Sampai hari ini, kami dipercaya untuk memberikan solusi kesisteman bagi para operator telekomunikasi ternama di Indonesia.

Tak hanya itu, kami pun secara konsisten terlibat dalam pembangunan telekomunikasi di Indonesia sejak awal kami berdiri. Sesuai dengan salah satu misi kami, yaitu berperan sebagai penggerak utama bangkitnya industri dalam negeri.

Fokus kami adalah memberikan jasa engineering bidang infokom (ICT) yang sesuai dengan spesifikasi dan permintaan klien serta memaksimalkan nilai. Dengan cara itu

kami berharap dapat mengupayakan pertumbuhan yang berkesinambungan secara mutual.

Tak diragukan lagi bahwa kami tak hanya menjadi bagian penting dari mimpi klien kami, tetapi bahkan menjadi bagian penting dari mimpi Indonesia. Dan karena kami sangat tertarik untuk mewujudkan mimpi anda, dengan penuh semangat dan ketulusan, kami akan membagi pengalaman-pengalaman kami dengan anda.

Tujuan

- ❖ Menjadi perusahaan yang memiliki kinerja baik, ditinjau dari perspektif keuangan, upelanggan, proses internal, maupun organisasi dan Sumber Daya Manusia (SDM).
- ❖ Menjadi perusahaan yang memberikan kesejahteraan kepada karyawan.
- ❖ Memberikan nilai tinggi untuk produk dan jasa kepada pelanggan.
- ❖ Memberikan nilai kembali yang memadai atas saham.
- ❖ Mencapai target berdasarkan praktek prinsip-prinsip tata kelola perusahaan yang baik.

Falsafah

Keberhasilan melalui kreativitas, kesungguhan dan kerja sama antara lain :

- ❖ Integrity
- ❖ Smart
- ❖ Teamwork
- ❖ Innovative
- ❖ Creative
- ❖ Achievement
- ❖ Responsive & proaktif
- ❖ Responsible
- ❖ Endurance

2.1.2 Arti Logo



Logo PT INTI merupakan visualisasi dari visi, misi dan nilai perusahaan. Dalam logo ini terkandung makna perusahaan dari perusahaan berbasis manufaktur ke arah engineering services. Jika sebelumnya logo PT INTI ditampilkan dalam bentuk segi 6 yang terkesan

konservatif dan manufakturistik, logo baru mengandung stilasi huruf “N” sebagai pengembangan dari ide kurva sigmoid berwarna biru muda yang bermuara pada titik atau lingkaran biru tua yang melambangkan konsep perubahan berkelanjutan menuju pengembangan PT INTI yang lebih baik.

Secara keseluruhan logo mencerminkan karakter yang luwes, dinamis, modern dan inovatif. Kesederhanaan tampilan memberi kesan keramahan, transparansi dan kemudahan, sesuai dengan perkembangan bidang informasi dan komunikasi yang senantiasa menuntut nilai tambah (value added), kreativitas dan inovasi.

2.1.3 Struktur Organisasi Bagian Umum dan Property

PT INTI



2.2 Profil RICE Bandung



2.2.1 Latar Belakang

KEMENTERIAN PERINDUSTRIAN telah mengembangkan RICE sejak tahun 2002 diberbagai daerah dan sampai dengan saat ini telah berdiri RICE Medan di Univ. Sumatra Utara (USU) Medan, RICE Jakarta di Univ. Trisakti Jakarta, RICE Bogor, RICE Cimahi, RICE Bandung di PT INTI (Persero) Bandung, RICE Surabaya, RICE Bali, RICE Manado, RICE Balikpapan, RICE Makasar.



LATAR BELAKANG PEMBENTUKAN RICE Bandung

Yang menjadi latar belakang pendirian RICE Bandung antara lain:

1. Laju pertumbuhan bisnis piranti lunak di dunia dan Indonesia yang sangat pesat serta sejalan dengan:
 - Keinginan Pemerintah untuk merangsang tumbuhnya usaha-usaha baru dibidang piranti lunak dalam rangka memperluas lapangan kerja
 - Usaha ASPILUKI untuk lebih memberdayakan dan memperbesar anggotanya
 - Harapan PT INTI agar terjadi sinergi secara Nasional. Semua potensi yang ada dalam bidang piranti lunak agar dapat berbicara/berperan ditingkat global.
2. Industri Telematika (Information and Communication Technology - ICT) merupakan salah satu industri prioritas yang akan dan sedang dikembangkan Pemerintah melalui Kebijakan Pembangunan Industri Nasional. Industri telematika sendiri saat ini merupakan industri yang sedang berkembang dengan pesat di dunia. Industri telematika terdiri atas kelompok barang dan jasa, meliputi :
 1. Perangkat (devices),
 2. Infrastruktur/Jaringan (access, noda, transport, support) dan
 3. Software (piranti lunak) termasuk aplikasi (content).

Bagi negara berkembang piranti lunak dan jasa pada umumnya memiliki peluang yang lebih besar karena relatif tidak memerlukan investasi besar dalam riset dan peralatan pendukung produksi. Hal ini disebabkan terutama karena piranti lunak lebih berbasis pada tenaga kerja berpengetahuan.

Terdapat empat langkah utama yang perlu dilakukan untuk mendorong terbentuknya industri telematika nasional yang kokoh dan mandiri, yaitu:

1. Pengembangan infrastruktur telematika dengan membangun kemampuan nasional untuk dapat memproduksi piranti keras dan piranti lunak,

2. Pengembangan Sumber Daya Manusia (SDM),
3. Penciptaan regulasi yang kondusif (perundangan dan kebijakan teknologi industri), serta
4. Pengembangan pasar domestik yang berpihak kepada industri dalam negeri.

STRATEGI PENGEMBANGAN RICE Bandung

Strategi pengembangan industri piranti lunak yang di tempuh pemerintah adalah:

1. Meningkatkan kuantitas dan kualitas Sumber Daya Manusia (SDM),
2. Mendorong tersedianya ICT Techno Park (sentra pengembangan telematika),
3. Pengembangan dan penguasaan pasar aliansi dengan MNCs (multinational companies).

Pengembangan industri telematika dalam jangka menengah diarahkan pada tumbuhnya sentra-sentra pengembangan industri telematika, sedangkan dalam jangka panjang diharapkan industri telematika mampu mengisi pasar global.

Industri Teknologi Informasi skala kecil dan menengah (Software House/IKM IT) dirasakan sulit menembus pasar global, karena kurangnya dukungan infrastruktur yang menunjang untuk menjangkau pasar global.

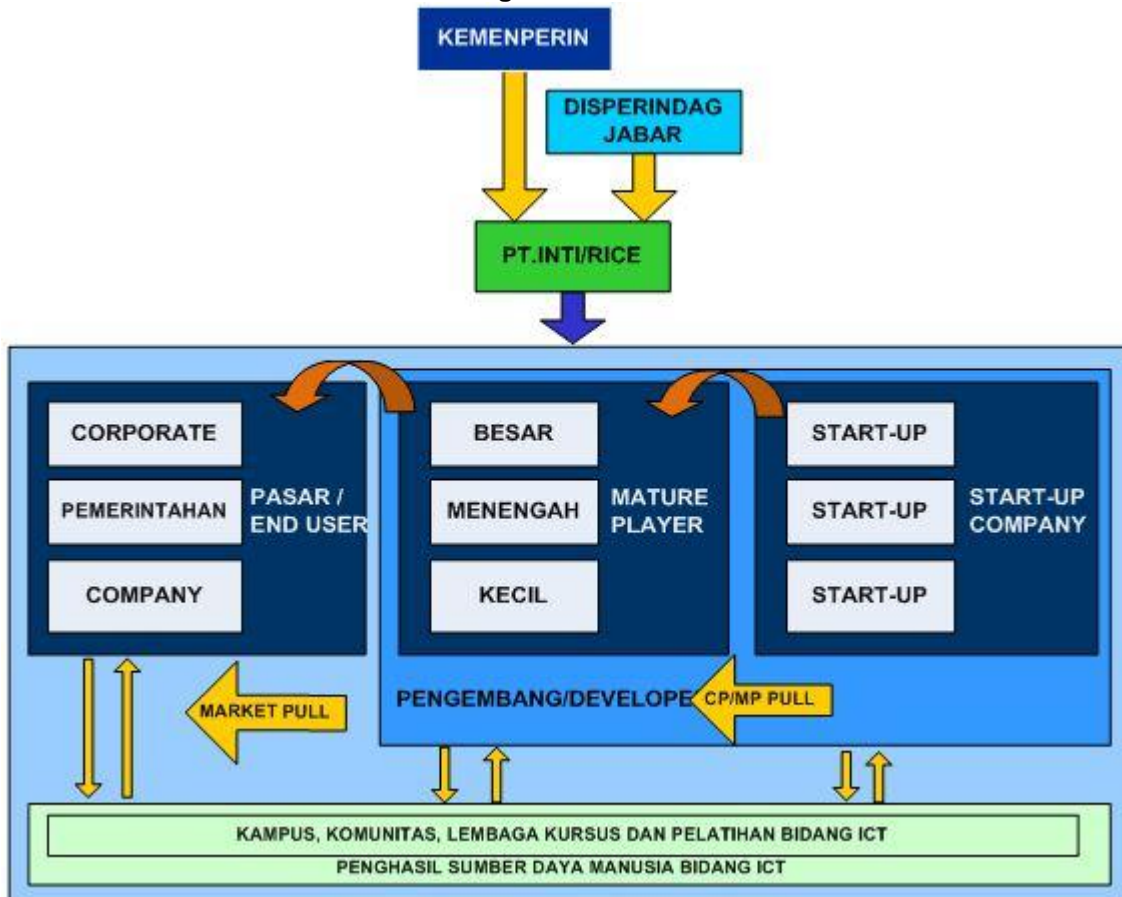
Regional IT Centre of Excellence (RICE) adalah suatu konsep pembangunan dan pengoperasian pusat dukungan Teknologi Informasi di beberapa daerah potensial (regional) yang memiliki tenaga ahli/pakar dan sarana/fasilitas penunjang siap pakai yang dapat digunakan sebagai Inkubator Regional dibidang IT.

RICE didirikan sebagai Inkubator Bisnis untuk mempercepat tumbuhnya usaha pengembang software dan penyedia jasa TI (Software House) melalui bantuan teknis, bantuan manajerial, infrastruktur, dan pelatihan, sehingga produk dan jasa yang dihasilkan dapat dipasarkan baik ke pasar domestik maupun pasar global.

Secara umum dan harapan kedepan, bantuan yang dapat diberikan oleh RICE antara lain:

1. Bantuan teknis antara lain :
 - Tenaga Ahli Pengembangan Aplikasi;
 - Konsultasi Bisnis;
 - Dukungan aplikasi tertentu ;
 - Jaringan Data.
2. Bantuan infrastruktur dan fasilitas antara lain :
 - Ruang kerja/kantor;
 - Pusat Komputer;
 - Perlengkapan dan alat bantu buta huruf ;
 - Servis Jaringan Data;
 - Laboratorium Test dan Integrasi Sistem ;
3. Bantuan Jasa dan Layanan Bisnis antara lain :
 - Pelayanan Aplikasi Pengguna;
 - Web hosting, portal business to business dan business to consumer ;
 - Telemarketing, customer service dan call center service.
4. Sedangkan bantuan Pendidikan dan Latihan antara lain adalah :
 - Tenaga ahli dan ilmu pengetahuan umum di bidang Teknologi Informasi
 - Diklat tertentu yang berorientasi pada pengguna serta pengembang ;
 - Pendidikan jarak jauh, diklat berbasis internet, diklat tentang komputer ;
 - Pusat pengujian dan akreditasi.

LINGKUP OPERASIONAL RICE Bandung



2.2.1 VISI DAN MISI

Visi :

Menjadi lahan bagi tumbuh dan berkembangnya mitra usaha baru perusahaan di bidang pengembangan Industri Telematika.

2.2.2 PELAYANAN

1. Bisnis
2. Pelatihan
3. Sertifikasi / Uji Kompetensi
4. Konsultasi
5. Desain logo dan banner
6. Subkontrak
7. Kerjasama pengembangan

2.2.3 LOKASI

Keberadaan RICE bandung PT INTI adalah :

Alamat	: PT.INTI Gedung Pusat Teknologi (GPT)Lt.3,Jln Moch. Toha No 77 Bandung 40253
Telp	: (022)5201501 ext. 4304
Fax	(022)5229892
E-Mail	: sur@inti.co.id / suhardi@inti.co.id
Website	: www.ricebandung.com

Website PT INTI : www.inti.co.id

Misi :

- Membantu serta merangsang tumbuh dan berkembangnya usaha-usaha baru di bidang Industri Telematika.
- Membangun komunitas bisnis Industri Telematika di tingkat regional dan nasional.
- Membangun kemitraan jangka panjang dengan PT INTI.
- Wahana untuk menghadapi persaingan bisnis Industri Telematika di tingkat global.
- Menyiapkan sumber “outsourcing” Industri Telematika bagi perusahaan.

BAB III

HASIL PRAKTEK KERJA LAPANGAN

3.1 PROGRAM YANG DIGUNAKAN

- Adobe Acrobat



Acrobat Reader adalah salah satu perangkat lunak dari keluarga Adobe Acrobat yang dikembangkan oleh Adobe Systems. Acrobat Reader sekarang bernama Adobe

Reader. Pengguna Acrobat Reader dapat membaca, memberi notasi, mencari, verifikasi, menandai secara digital dan mencetak data dengan format Portable Document Format atau PDF.[1] Acrobat Reader didesain dengan layout menyerupai kertas konvensional. Adobe Reader telah hadir lebih dari satu dekade dan merupakan aplikasi pembaca data PDF pertama sehingga mudah digunakan. Adobe Reader adalah aplikasi pembaca data PDF yang dapat membuka dan dan dikooperasikan dengan semua data PDF.

-SOLID WORKS COMPOSER



Penyampaian komunikasi teknis yang Anda butuhkan biasanya untuk membuat:

Instruksi pembuatan assembly

Buku manual produk

Instruksi instalasi

Panduan perawatan dan perbaikan

Sistem training

Presentasi review customer dan supplier

Brosur

Web page produk

Interaktif, demo produk yang dikonfigurasi

Alat penawaran penjualan

SolidWorks Composer memungkinkan Anda untuk dengan mudah mengganti data design 3D yang ada untuk membuat dengan cepat dan memperbarui aset grafik berkualitas tinggi yang sepenuhnya terkait dengan design 3D Anda.

Sinkronisasi komunikasi teknis dengan proses design Anda sehingga elemen grafis terupdate secara otomatis ketika ada perubahan design.

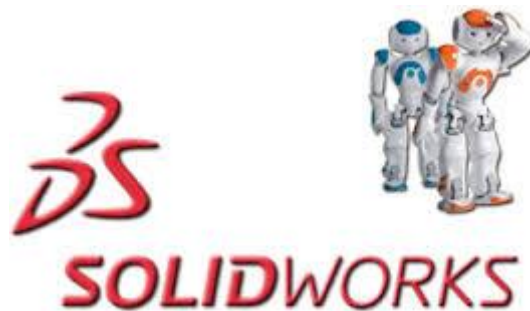
Mengembangkan penyampaian komunikasi teknis lebih awal dalam proses dan selalu menjaga data yang terakhir, daripada harus menunggu sampai produk selesai terlebih dahulu.

Menampilkan produk Anda sebelum produksi menggunakan ilustrasi 2D – 3D dan animasi interaktif.

Membuat komunikasi teknis lebih visual dan lebih efektif untuk proses produksi Anda dan tim service, supplier, dan konsumen, terlepas dari bahasa dan budaya, membantu mengurangi jumlah terjemahan.

Pengguna SolidWorks Composer dapat secara rutin membuat dokumentasi teknis secara paralel dengan pengembangan produk, menyederhanakan proses dan mempercepat time-to-market. Manufacturing Engineer Rob Schwartz of ARENS Controls, LLC relates that for one of their products said : “I had the instructions done before the first parts arrived on the dock. Not only was I freed from having to wait for parts or assemblies, I was able to put together better content in a fraction of the usual time.”

-SOLIDWORK



SOLIDWORKS adalah salah satu CAD software yang dibuat oleh DASSAULT SYSTEMES digunakan untuk merancang part permesinan atau susunan part permesinan yang berupa assembling dengan tampilan 3D untuk merepresentasikan part sebelum real part nya dibuat atau tampilan 2D (drawing) untuk gambar proses permesinan.

SolidWorks diperkenalkan pada tahun 1995 sebagai pesaing untuk program CAD seperti Pro / ENGINEER, NX Siemens, I-Deas, Unigraphics, Autodesk Inventor, Autodeks AutoCAD dan CATIA.dengan harga yang lebih murah. SolidWorks Corporation didirikan pada tahun 1993 oleh Jon Hirschtick, dengan merekrut tim insinyur untuk membangun sebuah perusahaan yang mengembangkan perangkat lunak CAD 3D, dengan kantor pusatnya di Concord, Massachusetts, dan merilis produk pertama, SolidWorks 95, pada tahun 1995.

Pada tahun 1997 Dassault Systèmes, yang terkenal dengan CATIA CAD software, mengakuisisi perusahaan dan sekarang ini memiliki 100% dari saham SoliWorks. SolidWorks dipimpin oleh John McEleney dari tahun 2001 hingga Juli 2007, dan sekarang dipimpin oleh Jeff Ray. Saat ini banyak industri manufaktur yang sudah memakai software ini, menurut informasi WIKI , SolidWorks saat ini digunakan oleh lebih dari 3 / 4 juta insinyur dan desainer di lebih dari 80.000 perusahaan di seluruh dunia. kalau dulu orang familiar dengan AUTOCAD untuk desain perancangan

gambar teknik seperti yang penulis alami tapi sekarang dengan mengenal SOLIDWORKS maka AUTOCAD sudah jarang saya pakai. Tapi itu tentunya tergantung kebutuhan masing-masing.

Untuk permodelan pada industri pengecoran logam dalam hal pembuatan pattern nya, program program 3D seperti ini sangat membantu sebab akan memudahkan operator pattern untuk menterjemahkan gambar menjadi pattern /model casting pengecoran logam dan tentunya akan mengurangi kesalahan pembacaan gambar yang bisa mengakibatkan salah bentuk. Untuk industri permesinan selain dihasilkan gambar kerja untuk pengerjaan mesin manual juga hasil geometri dari SolidWorks ini bisa langsung diproses lagi dengan CAM program semisal MASTERCAM, SOLIDCAM, VISUALMILL dll. Untuk membuat G Code yang dipakai untuk menjalankan proses permesinan automatic dengan CNC.

Bagi yang punya background permesinan /mengerti gambar teknik dan bisa pakai AUTOCAD mempelajari SOFTWARE ini kalau hanya untuk pakai dan memproduksi secara sederhana tidak akan memerlukan waktu terlalu lama beda halnya kalau untuk jadi master atau expert SOLIDWORKS atau apakah? tentunya memerlukan waktu dan jam pakai yang lama. Seperti Program-program aplikasi Grafis 3D lainnya Solidworks pun bisa membuat berbagai model tergantung keinginan dan kemampuan dari pemakai, bukan hanya untuk model mekanik, model Furniture, Bangunan dan benda-benda disekitar kita pun bisa dibikin, hanya saja kalau penulis pakai SolidWorks hanya untuk bikin gambar dan model teknik.

SPEKIFIKASI MINIMAL HARDWARE

Untuk Spek Komputer minimal yang di sarankan untuk SOLIDWORKS 2012 adalah sbb:

System Operasi WIN XP, Vista, Seven

Processor Pentium 4, Intel XEON, Intel Core, AMD Athlon, AMD Turion, AMD Phenom. (2,5 GHz atau lebih)

RAM min 1GB (Disarankan 2GB)

VGA Card 256 MB (Disarankan 512MB atau lebih)

HardDisk lebih dari 5 GB

DVD Room

-INTERNET EXPLORER



Windows Internet Explorer (dulu dikenal sebagai Microsoft Internet Explorer, disingkat IE atau MSIE) adalah sebuah peramban web dan perangkat lunak tak bebas yang gratis dari Microsoft, dan disertakan dalam setiap rilis sistem operasi Microsoft Windows sejak 1995. Pada mulanya, Internet Explorer dirilis sebagai bagian dari paket Plus! for Windows 95 (Inggris) pada saat itu.

Internet Explorer digunakan secara luas sejak tahun 1999, meliputi 95% dari keseluruhan penggunaan peramban web selama tahun 2002 hingga tahun 2003 dengan Internet Explorer 5 dan Internet Explorer 6. Lama kelamaan, ia kehilangan pangsa pasar sejak terlibat dengan kompetisi peramban web, dan kini meliputi 55,92%. Microsoft telah menghabiskan dana hingga 100 juta dolar per tahun untuk mengembangkan Internet Explorer pada tahun 1990an, dengan 1.000 orang yang bekerja di dalamnya.

Sejak rilis pertamanya, Microsoft telah menambahkan fitur dan teknologi seperti penampilan tabel dasar (di versi 1.5), XMLHttpRequest (Inggris) (di versi 5) yang membantu pembuatan halaman web, dan Nama Domain yang Terinternasionalisasi (di versi 7) yang memungkinkan situs web yang menggunakan alamat berkarakter non-Latin (seperti karakter Kanji) diketikkan secara normal pada address bar Internet Explorer.

Rilis stabil Internet Explorer paling baru adalah Internet Explorer 9, yang tersedia sebagai pembaharuan gratis bagi Windows 7, Windows Vista, dan Windows Server 2008.



Adobe Flash adalah salah satu perangkat lunak komputer yang merupakan produk unggulan Adobe Systems. Adobe Flash sebelumnya bernama Macromedia Flash. Adobe Flash digunakan untuk membuat gambar vektor maupun animasi gambar tersebut. Berkas yang dihasilkan dari perangkat lunak ini mempunyai *file extension* `.swf` dan dapat diputar di penjelajah web yang telah dipasang Adobe Flash Player. Flash menggunakan bahasa pemrograman bernama ActionScript yang muncul pertama kalinya pada Flash 5.



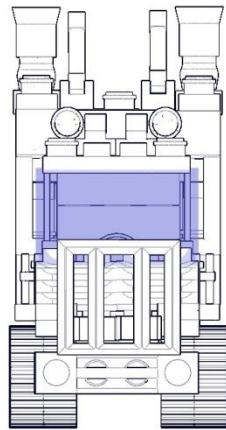
Adobe Photoshop, atau biasa disebut Photoshop, adalah perangkat lunak editor citra buatan Adobe Systems yang dikhususkan untuk pengeditan foto/gambar dan pembuatan efek. Perangkat lunak ini banyak digunakan oleh fotografer digital dan perusahaan iklan sehingga dianggap sebagai pemimpin pasar (market leader) untuk perangkat lunak pengolah gambar/foto, dan, bersama Adobe Acrobat, dianggap sebagai produk terbaik yang pernah diproduksi oleh Adobe Systems. Versi kedelapan aplikasi ini disebut dengan nama Photoshop CS (Creative Suite), versi sembilan disebut Adobe Photoshop CS2, versi sepuluh disebut Adobe Photoshop CS3, versi kesebelas adalah Adobe Photoshop CS4 dan versi yang terakhir (keduabelas) adalah Adobe Photoshop CS5. Photoshop tersedia untuk Microsoft Windows, Mac OS X, dan Mac OS; versi 9 ke atas juga dapat digunakan oleh sistem

operasi lain seperti Linux dengan bantuan perangkat lunak tertentu seperti CrossOver.

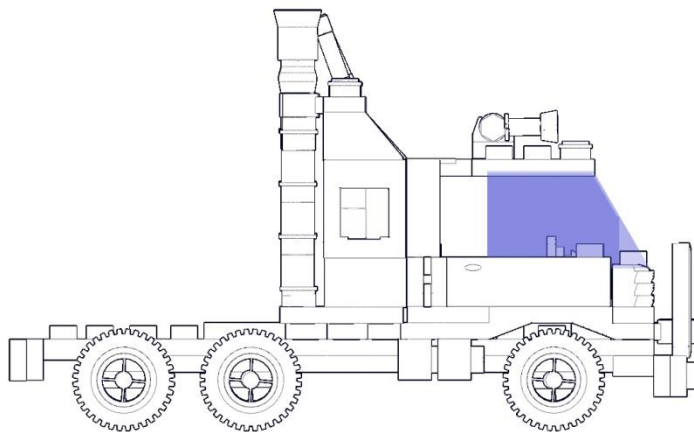
3.2 Proses Pembuatan Produk

3.2.1 Proses Pembuatan MOK UP 3 DIMENSI LEGO

- Pertama buatlah sketsa

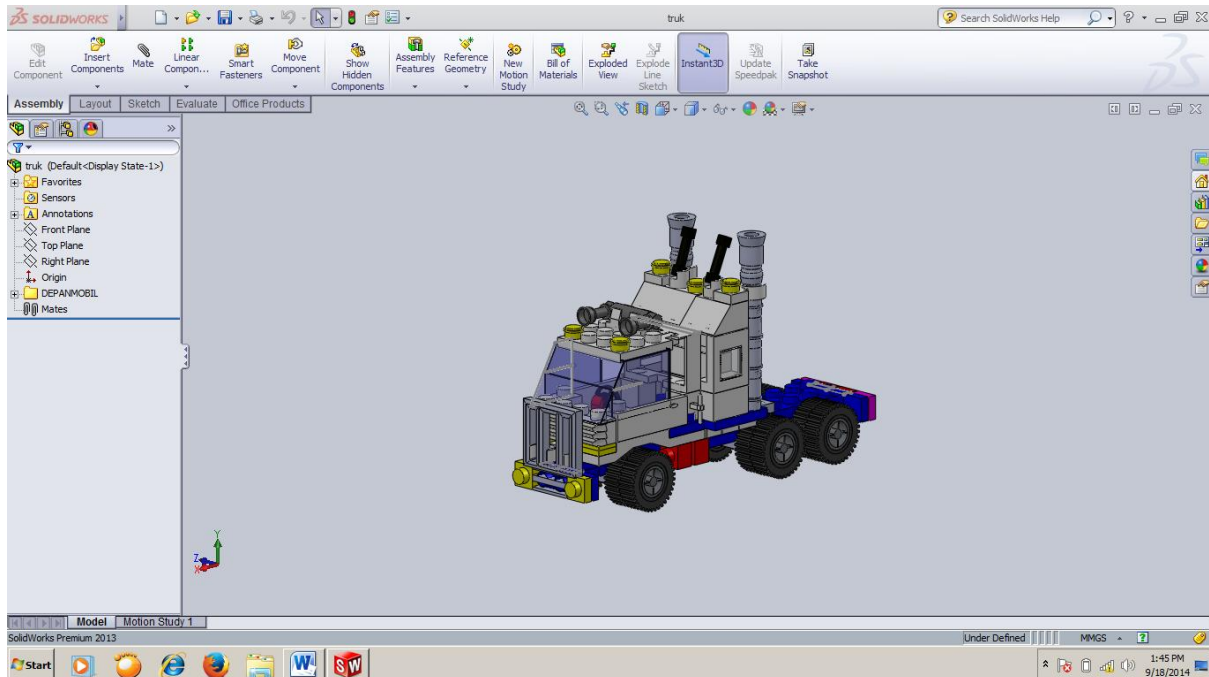


SKETSA TAMPAK DEPAN

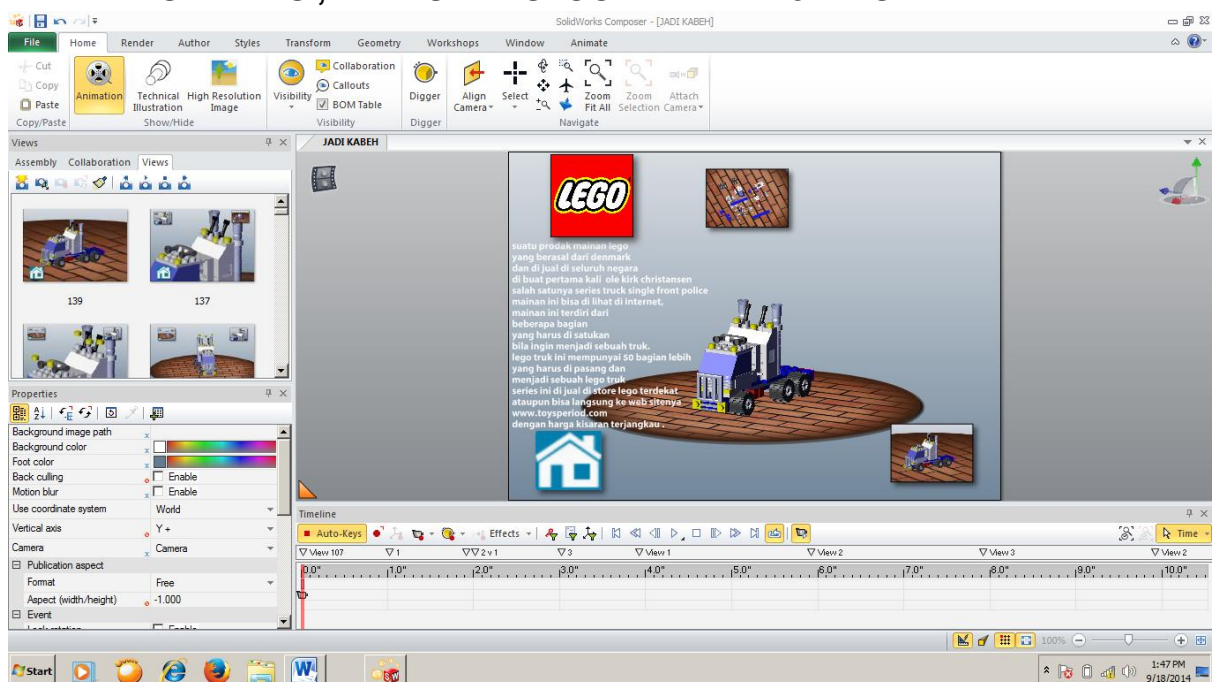


SKETSA TAMPAK SAMPING

- **Masuk ke SOLIDWORKS YAITU MODELING SETIAP OBJEK DAN DI PECAH BEBERAPA BAGIAN DAN MENGHASILKAN**

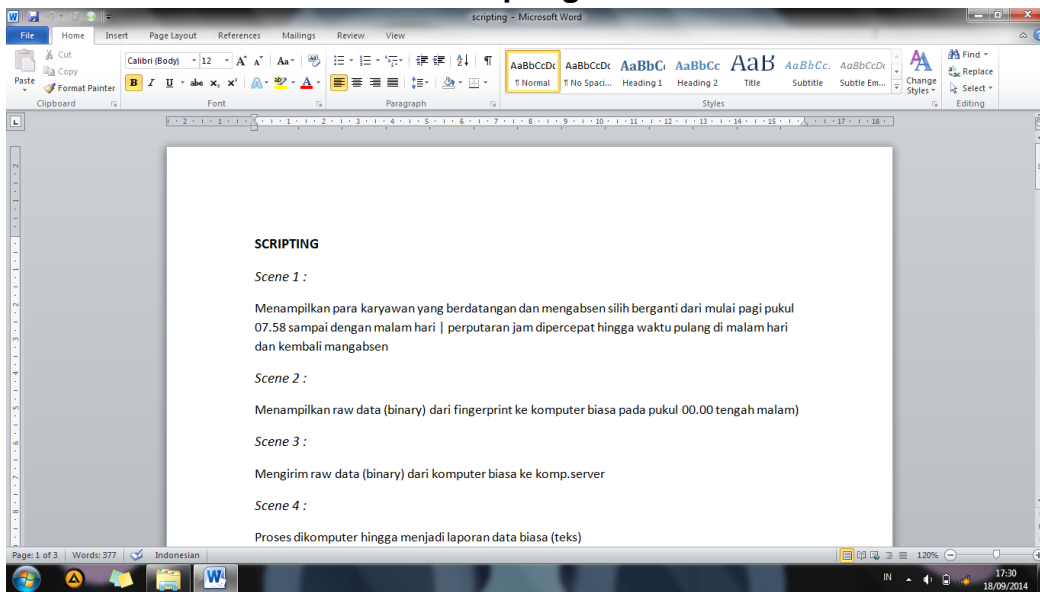


- **DI CONVERT KE SOLIDWORKS COMPOSER DAN MENGANIMASI, MEMBUAT BUTOON DAN PENJELASAN**

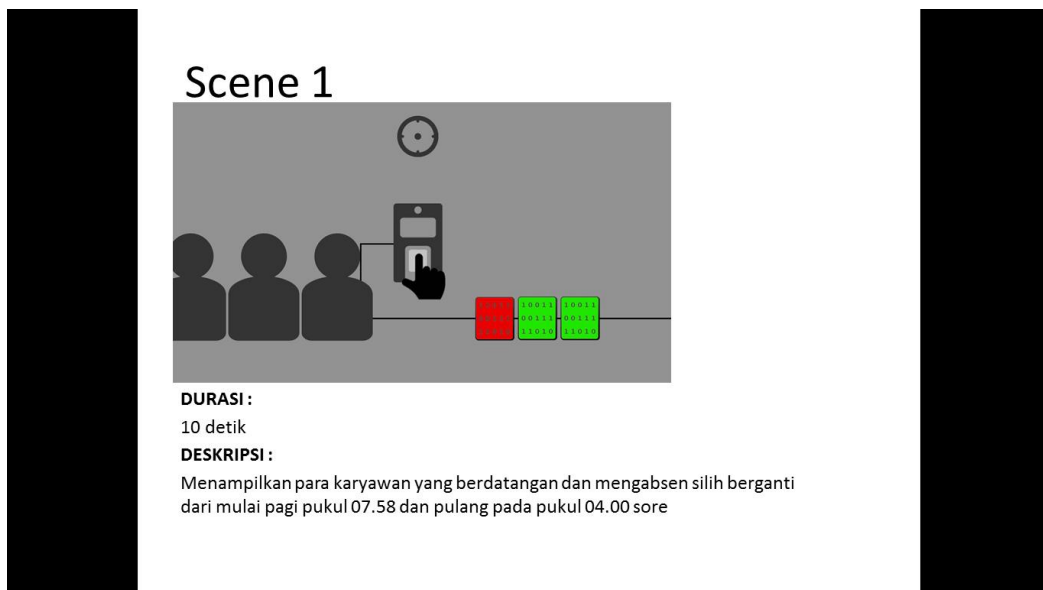


3.2.2 Proses Pembuatan Animasi 2D “fingerprint”

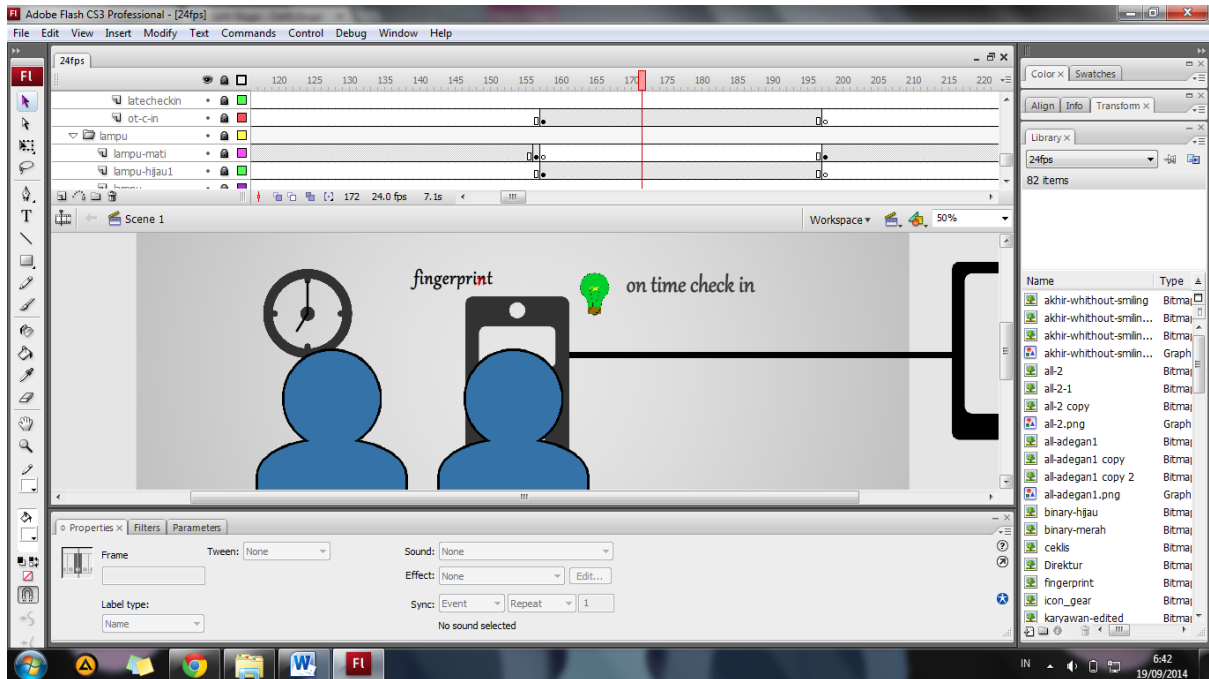
➤ Pertama buatlah scripting dalam Ms.Word



➤ Selanjutnya buat storyboard



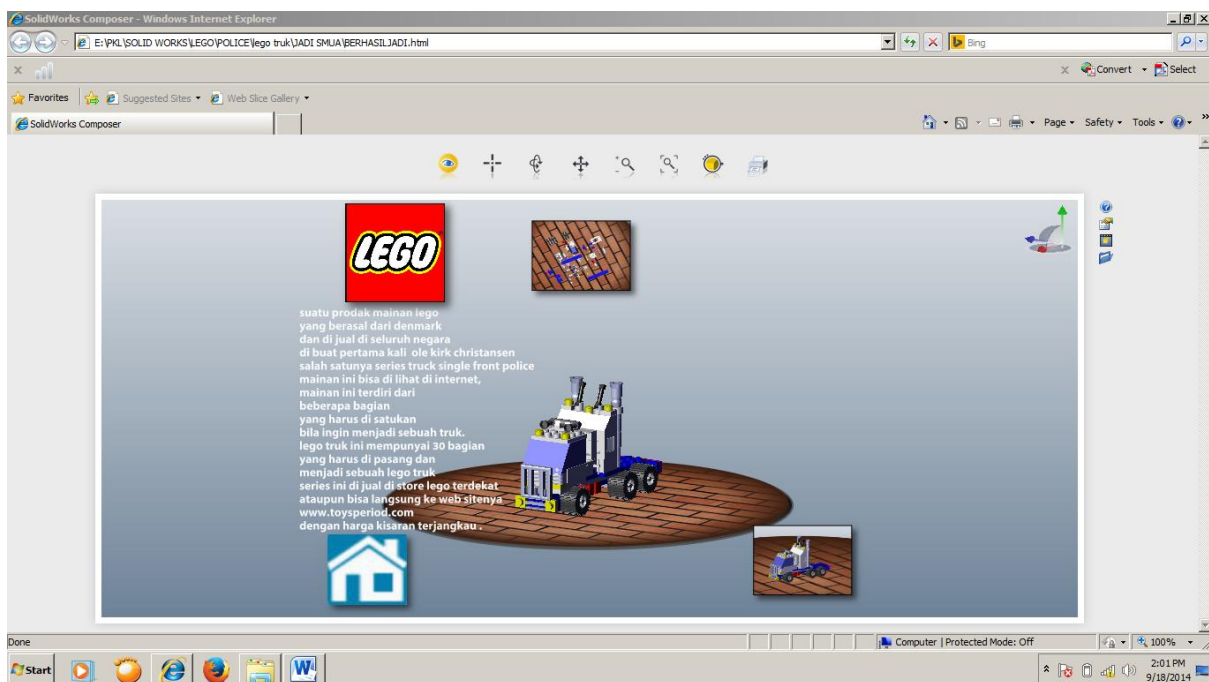
- Lalu masuk pada tahap pembuatan animasi 2D hingga selesai



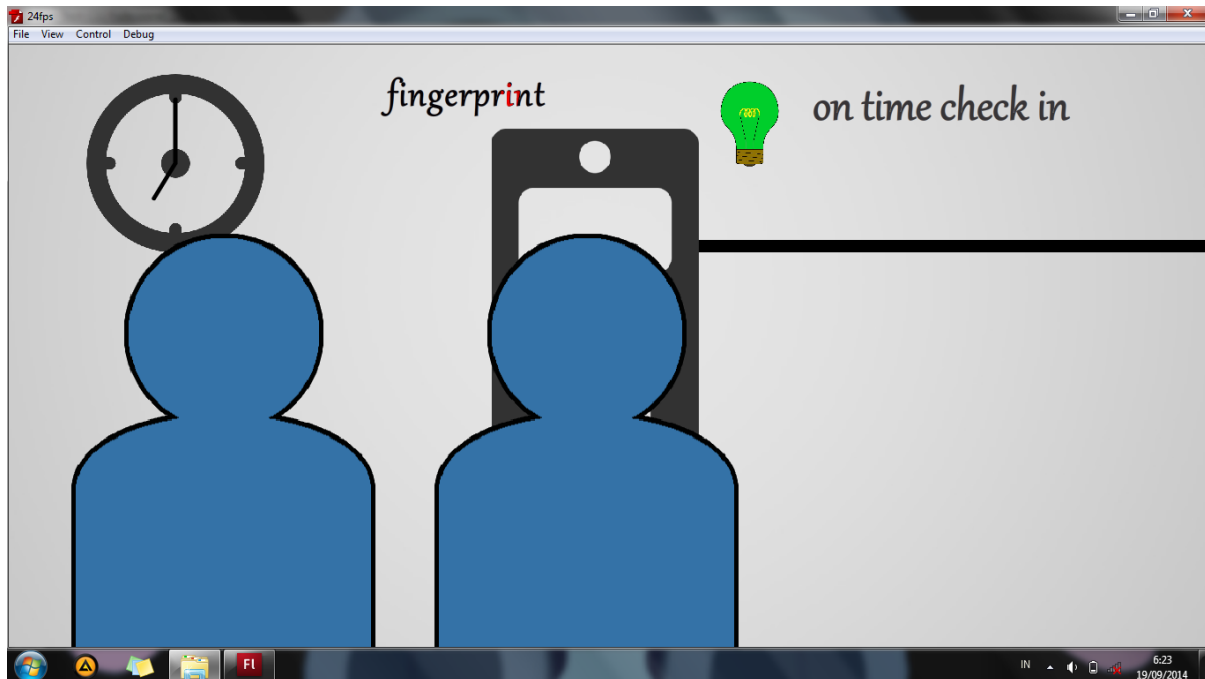
3.3 PRODUK YANG DIHASILKAN

Beberapa hasil karya yang dapat kami selesaikan selama melaksanakan Praktek Kerja Lapangan ini ada beberapa macam, diantaranya

1. MOK UP 3D LEGO FRONT POLICE



2. Animasi 2D



BAB IV PENUTUP

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya dapat disimpulkan bahwa Administrasi dalam bagian Management Asset Divisi Umum dan Property sangatlah penting.

Fungsi administrasi turut memegang adil dalam sukses perusahaan. Oleh karena itu, staff di bagian administrasi bukan hanya di tuntut untuk terampil menyelesaikan tugas-tugas di kantor, namun juga perlu memiliki sikap positif terhadap pekerjaan. Ia harus bisa merencanakan, mengorganisir serta mengontrol seluruh pekerjaan dengan baik, agar seluruh pekerjaan dapat diselesaikan dengan cepat dan tepat. Dengan mengikuti pelatihan ini diharapkan peserta dapat lebih terampil dalam mengelola administrasi kantor.

Begitu pula pada bagian Management Umum dan Property yang mengenai dan mengurus masalah sewa menyewa yang sangat mempengaruhi akan kemajuan perusahaan.

Administrasi memegang peranan yang sangat penting pada suatu perusahaan atau organisasi, untuk memperlancar jalannya kegiatan dalam mencapai tujuan. Pengertian administrasi adalah segenap proses penyelenggaraan dalam setiap usaha kerjasama dari sekelompok orang dalam usaha mencapai tujuan tertentu yang telah ditetapkan bersama. Administrasi kantor adalah kegiatan administrative

yang dilaksanakan di kantor sebagai pusat kegiatannya, dilakukan secara terus-menerus dengan menggunakan segenap peralatan kantor (perangkat lunak) untuk menunjang pelaksanaan kegiatan pokok organisasi.

1.2 Saran-Saran

1. Bagi Sekolah

Penyusun mengharapkan untuk lebih meningkatkan kualitas lembaga dan juga kedisiplinan terhadap siswa, kemudian sarana pendidikan agar lebih dilengkapi karena sarana yang ada sedikitnya sangat mempengaruhi bagi siswa untuk lebih semangat dalam belajar.

2. Bagi Instansi

Bagi seluruh karyawan dan karyawan, penyusun berharap untuk lebih meningkatkan motivasi dalam bekerja dan lebih giat serta tepat waktu dalam melaksanakan tugas.

3. Bagi Siswa

Bagi siswa diharapkan lebih mempersiapkan berbagai hal, baik mental, material, dan spiritual. Dalam melaksanakan kegiatan jangan saling mengandalkan untuk bekal pengalaman di kemudiah hari.

1.3 PENUTUP

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah penyusun dapat menyelesaikan laporan kegiatan PRAKERIN ini, walaupun masih banyak kekurangan, namun etidaknya kamu mengharapkan laporan ini dapat bermanfaat khususnya bagi penyusun umumnya bagi rekan-rekan.

Dengan hati yang lapang kami mengharapkan saran-sarannya dan masukan untuk melengkapi dan menyempurnakan laporan ini dari berbagai pihak yang rela mengkaji dan menelaah laporan.

Atas kesediaan dan ke ikhlasannya kami mengucapkan banyak terima kasih dan kami ber'doa semoga segala kebaikan dan dukungan smua pihak mendapat balasan dari Allah SWT. Hanya kepada Dia-lah bertawakal dan kepada Dia pula segala sesuatu akan kembali. Semoga Allah SWT melimpahkan anugrah, karunia, hidayah taufik agar kita senantiasa berada dalam naungan magfiroh dan ridha Allah SWT.Aamiin.