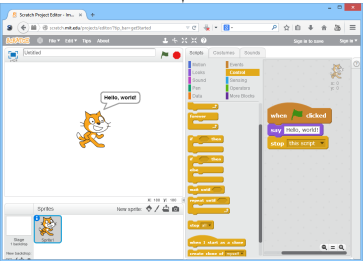


Diseño de programación visual

Concepto de...

Diseño

El diseño suele implicar establecer relaciones visuales, sistémicas o geométricas entre las partes de un diseño.



Multimedia

Es la disciplina encargada de ordenar la información para que se muestre de una forma atractiva hacia el usuario.



Interfaces

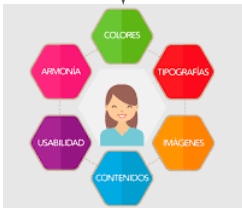
Es un conjunto de métodos y propiedades que no tienen ninguna implementación.



Proceso de diseño e integración de contenidos y componentes

Diseño de contenidos.
1. Estudiar los mecanismos cognitivos del usuario.
2. Analizar los destinatarios.
3. Definir un formato eficaz.

Diseño de componentes. Es el proceso de idear un sistema, componente o proceso para satisfacer ciertas necesidades.



La integración de contenidos sigue siendo un recurso racional para encontrar nexos lógicos entre los contenidos, en el anhelo de construir sistemas de conocimientos.

Los componentes de integración serían las estructuras de objetos, canales y servicios, puntos finales y manejadores, servicios web de integración, sistemas externos



Interactividad entre componentes.

La interactividad mediada por elementos tecnológicos requiere, asimismo, de un código específico que permita la comunicación entre el ser humano y la máquina



Proceso de construcción de maquetado.

Se refiere a transformar un diseño gráfico en una interfaz funcional en términos de programación que entienda un navegador o dispositivo específico.

