

UNIVERSIDAD POLITECNICA DE TECAMAC

LISTA DE COTEJO UNIDAD 2

PARA OBTENER EL TITULO DE

INGENIERIA EN SOFTWARE

PRESENTA

FLORES MORALES ARIATNA JANETTE

MATERIA:

INGENIERIA DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

ASESOR ACADEMICO

MTRO. MORA TELLEZ CARLOS

GRUPO:

5322IS

ÍNDICE

JUSTIFICACIÓN DEL MÉTODO DE RECOPILACIÓN DE
INFORMACIÓN SELECCIONADO3

LISTADO DE ENTRADAS Y SALIDA INFORMACIÓN	
COMPARACION	.12
DI IRDICA	13

JUSTIFICACIÓN DEL MÉTODO DE RECOPILACIÓN DE INFORMACIÓN SELECCIONADO.

La información es esencial para tomar buenas decisiones comerciales. Para obtener datos precisos y convincentes, debes encontrar métodos confiables y adecuados. Aquí te mostraremos algunos de los más usados métodos de recopilación de datos.

La recopilación de información es esencial para comprender y analizar un tópico específico. En los negocios, es muy importante conocer nuestra industria, a nuestros clientes y competidores para saber lo que otros están haciendo.

La recopilación de datos es fundamental para tomar buenas decisiones comerciales y para desarrollar productos valiosos y atractivos. Un sistema de recopilación de datos apropiado es de gran utilidad para identificar los problemas que puede experimentar una empresa e implementar las soluciones correctas.

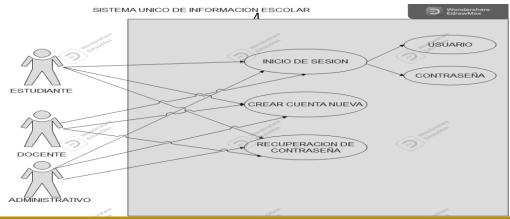
La investigación cuantitativa implica la recopilación de datos numéricos. Si no necesitas números, entonces tu investigación es cualitativa. Los métodos de recopilación de datos cuantitativos usan datos medibles para formular hechos y descubrir ciertos patrones.

El primer paso en la investigación cuantitativa es determinar tu muestreo y diseño de muestra. Las fuentes más comunes de datos cuantitativos incluyen encuestas, observaciones y datos secundarios. Las encuestas se pueden realizar en línea, por teléfono o en persona.

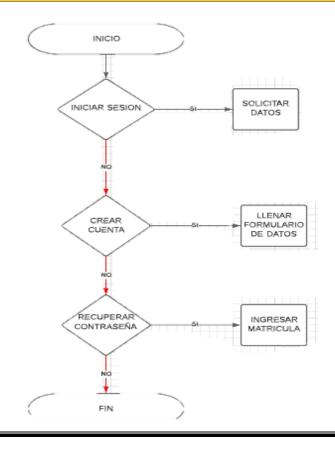
LISTADO DE ENTRADAS Y SALIDAS DE INFORMACIÓN.

Interfaz Inicio de Sesión





and the same of th			
DIAGRAMA	CASOUSO-01		
CASO DE USO	INGRESO A SUIE		
OBJETIVO	 INICIAR SESION EN EL SISTEMA SUIE CREAR CUENTA NUEVA RECUPERAR CONTRASEÑA DE INICIO 		
ACTORES	ESTUDIANTE: SON ALUMNOS DE LA UNIVERSIDAD DOCENTE: MESTROS DE ASIGNATURA Y TIEMPO COMPLETO EN LA UNIVERSIDAD ADMINISTRATIVOS: PERSONAL DE LA UNIVERSIDAD CON FUNCIONES DISTINTAS A LA ENSEÑANZA.		
PRECONDICIONES	CONTAR CON CORREOS INSTITUCIONALES Y CONTRASEÑA		
POSTCONDICIONES	INTERFAZ DEL PERFIL DEL USUARIO ASIGNADO		
FLUJO NORMAL	 INICIAR SECION EN EL SISTEMA SUIE 1.1 INGRESA USUARIO 1.2 INGRESA CONTRASEÑA 1.3 SISTEMA VALIDA DATOS 1.4 SISTEMA ENVIA A LA SIGUIENTE INTERFAZ. CREAR CUENTA 1.1 LLENAR DATOS DEL FORMULARIO 2.2 CREAR CUENTA RECUPERAR CONTRASEÑA DE INICIO 3.1 ¿OLVIDASTE LA CONTRASEÑA? 3.2 INGRESAR MATRICULA (ALUMNO) O CLAVE ISSEMYM (DOCENTE O ADMINISTRATIVO) 		
FLUJO ALTERNATIVO	1.3.1 SI DATOS NO SON VALIDOS NOTIFICA AL USUARIO, "ERROR FALLA EN LA AUTENTIFICACIÓN". 1.3.2 INTENTAR DE NUEVO		



Interfaz de Perfil

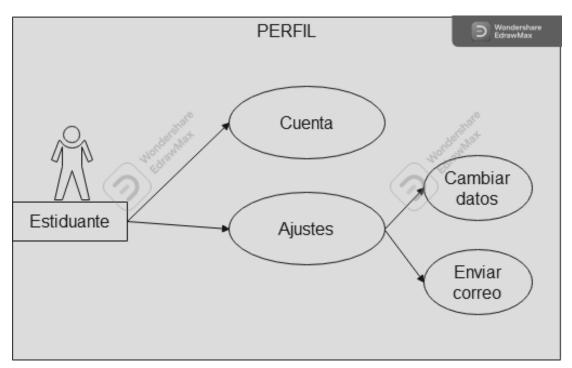
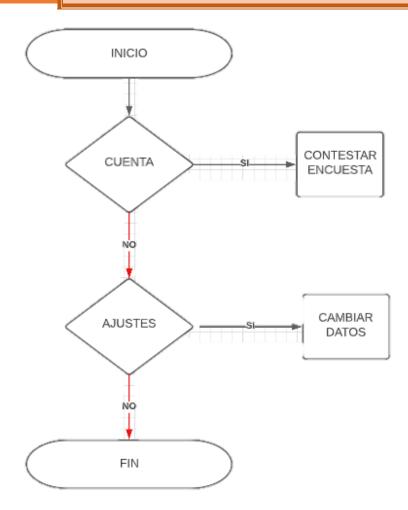
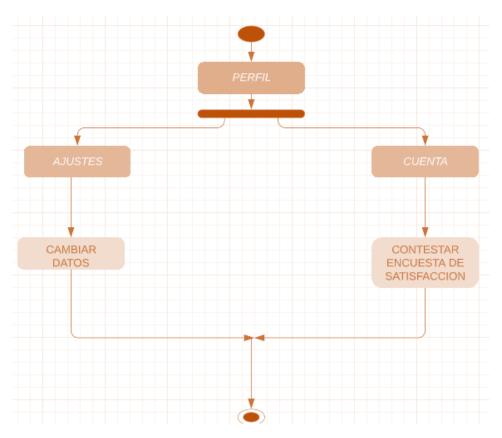


Diagrama	CasoUso02
Caso de Uso	Perfil
Objetivo	 Cuenta Ajustes Cambiar datos Enviar correo
Actores	Estudiante: Son alumnos de la universidad

	Docente: Maestros de asignatura y tiempo completo en la universidad Administrativos: Personal de la universidad con funciones distintas a la enseñanza.		
Precondiciones	Contar con correos institucionales y contraseña		
Postcondiciones	Interfaz del perfil del usuario asignado		
Flujo Normal	 Cuenta 1.1 Contestar encuesta de satisfacción Ajustes 2.1 Cambiar datos 2.2 Enviar correo 		
Flujo alternativo	 Si datos no son validos notifica al usuario, "Error falla en la autentificación". Intentar de nuevo 		





Interfaz Categorías

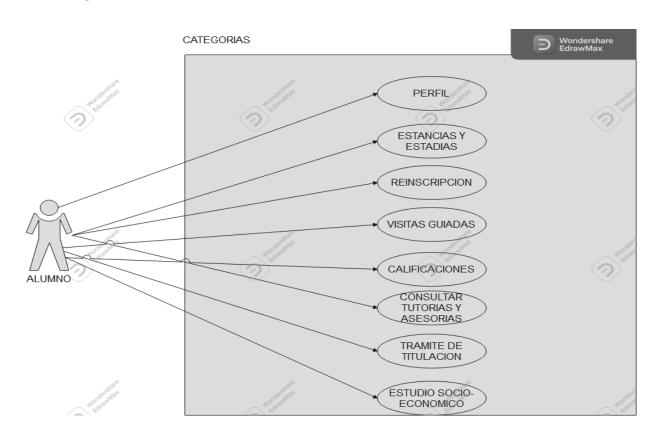


DIAGRAMA	CASOUSO-02			
CASO DE USO	CATEGORIAS			
OBJETIVO	1. PERFIL 2. ESTANCIA Y ESTADIAS 3. REINSCRIPCION 4. VISITAS GUIADAS 5. CALIFICACIONES 6. CONSULTAR TUTORIAS Y ASESORÍAS 7. TRAMITE DE TITULACION 8. ESTUDIO SOCIO-ECONOMICO			
ACTORES	ALUMNO: SON ALUMNOS DE LA UNIVERSIDAD			
PRECONDICIONES	CONTAR CON CORREOS INSTITUCIONALES Y CONTRASEÑA			
POSTCONDICIONES	INTERFAZ DEL PERFIL DEL USUARIO ASIGNADO			
FLUJO NORMAL	1. PERFIL 1.1 CUENTA 1.1.1 CONTESTAR ENCUESTA DE SATISFACCIÓN 1.2 AJUSTES 1.2.1 CAMBIAR DATOS 1.2.2 ENVIAR CORREO 2. ARCHIVOS DE EVOLUCIÓN 2.1 CRITERIO 2.1.1 FECHA 2.1.2 NIVEL DE COMPETENCIA 2.1.3 EL PROYECTO INTEGRA 2.2.1 DESCARGAR FORMATOS Y ARCHIVOS 2.2.1 DESCARGAR 2.3 FORMATOS 2.3.1 ELEGIR ARCHIVO 2.3.2 SUBIR 2.4 GENERAR ESTANCIA O ESTADIA 2.4.1 ELIJE TU ETAPA 2.4.2 ELIJE TU ETAPA 2.4.2 ELIJE TU EMPRESA 2.4.3 GIRO 2.4.4 SECTOR 2.4.5 TIPO DE EMPRESA 2.4.6 DIRECCION 2.4.7 A QUIEN VA DIRIJIDA LA CARTA 2.4.9 GRADO DE ESTUDIOS 2.4.9 CARGO 3. REINSCRIPCION 3.1 FORMATO DE REINSCRIPCIÓN 3.1 FORMATO DE REINSCRIPCIÓN 3.1.1 DESCARGAR FORMATO 3.2 PORMATO DE REINSCRIPCIÓN 3.3.1 SELECCIONE UN CUATRIMESTRE 3.2.2 DESCARGAR FORMATO 3.3 SUBIR DOCUMENTOS DE REINSCRIPCIÓN 3.3 SUBIR DOCUMENTOS DE REINSCRIPCIÓN 3.1.3 SUBIR DOCUMENTOS DE REINSCRIPCIÓN 3.3 SUBIR DOCUMENTOS DE REINSCRIPCIÓN 3.1.3 SUBIE CECIONAR ARCHIVO 3.3.2 VER 3.3 SUBIR DOCUMENTOS 4. VISITAS GUIADAS 4.1.1 EMPRESA 4.1.2 GIRO 4.1.3 OBJETIVO DE LA VISITA 4.1.4 SELECCIONAR VISITAS GUIADAS 4.1.5 SUBIR RACHIVOS 5. CALIFICACIONES 5.1 CONSULTAR CALIFICACIONES 5.1.1 SELECCIONE EL CICLO ESCOLAR 5.1.2 SELECCIONE UN PERIODO 5.3 CONSULTAR RASEORÍAS 6.1 CONSULTAR ASESORÍAS 6.2 CONSULTAR DESSORÍAS 6.2 CONSULTAR TUTORÍAS 7. TRAMITE DE TITULACION 7.1.1 SOLICITUD DE REVISIÓN DE EXPEDIENTE 7.1.1 CURP 7.1.2 SEXO			



Interfaz Estancias y Estadías

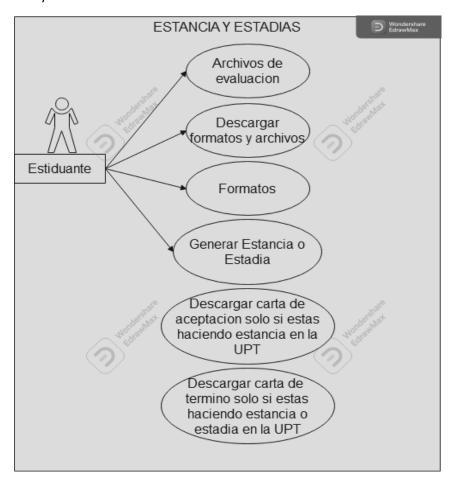
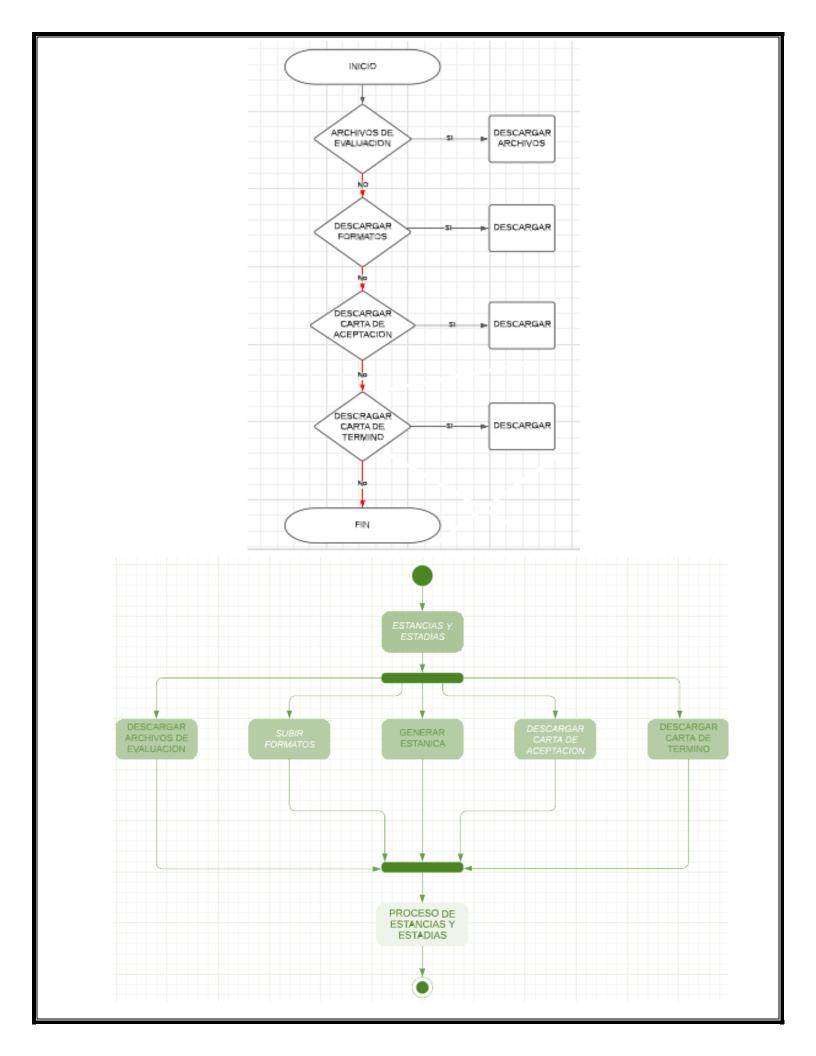


Diagrama	CasoUso03
Caso de Uso	Estancia y estadías
Objetivo	1. REALIZAR PROCESO DE ESTANCIAS Y ESTADIAS
Actores	Estudiante: Son alumnos de la universidad Docente: Maestros de asignatura y tiempo completo en la universidad Administrativos: Personal de la universidad con funciones distintas a la enseñanza.



COMPARACION

El Lenguaje Unificado de Modelado o UML («Unified Modeling Language») es un lenguaje estandarizado de modelado. Está especialmente desarrollado para ayudar a todos los intervinientes en el desarrollo y modelado de un sistema o un producto software a describir, diseñar, especificar, visualizar, construir y documentar todos los artefactos que lo componen, sirviéndose de varios tipos de diagramas.

Tipos de diagramas UML

Los diagramas UML se clasifican en dos grupos principales: estructura y comportamiento diagramas.

Diagramas de estructura

Los diagramas de estructura muestran las partes arquitectónicas y estáticas de los sistemas. En términos sencillos, muestran varios objetos, clases, paquetes, componentes y más en el software y sus relaciones. Los tipos de diagramas UML en diagramas de estructura son:

- Diagrama de clase
- Diagramas de componentes
- Diagramas de objetos
- Diagramas de estructura compuesta
- Diagramas de implementación
- Diagramas de perfil
- Diagramas de paquetes

Diagramas de comportamiento

Los diagramas de comportamiento muestran las partes dinámicas del sistema o la forma en que el software reacciona a una entrada específica. Esto se utiliza para visualizar cómo un sistema interactúa y se comporta con los usuarios, otras entidades y sistemas, y dentro de sí mismo. Sus tipos son:

- Diagrama de actividad
- Diagrama de tiempo
- Diagrama de la máquina de estado
- Diagrama de interacción
- Use el diagrama del caso
- > Diagrama de descripción general de la interacción
- Diagrama de secuencia
- Diagramas de comunicación



LISTA DE COTEJO PARA REPORTE DE EJERCICIOS UNIDAD 2 EP1



DATOS GENERALES DEL PROCESO DE EVALUACION			
NOMBRE DEL ALUMNO(S): Ariatna Janette Flores Morales	MATRICULA(S):		
	1321124212		
PRODUCTO:	FECHA: 20/06/22		
ASIGNATURA: CALIDAD DE SOFTWARE.	CUATRIMESTRE O CICLO DE FORMACIÓN:		
Grupo:5322IS	TERCER CUATRIMESTRE		
NOMBRE DEL FACULTADOR: Cordes Mario Tállos			

NOMBRE DEL FACILITADOR: Carlos Mora Téllez

INSTRUCCIONES: Elabora un reporte de un caso de estudio de: **UNIVERSIDAD POLITECNICA TECAMAC**. sobre obtención de requerimientos con lo siguiente:

- Justificación del método de recopilación de información seleccionado.
- Listado de entradas y salidas de información.
- Diagrama de casos de uso.
- Diagrama de procedimientos.
- Diagrama de actividades.
- Diagrama de comportamiento.
- Comparativa de normalización de los diagramas.

Valor del reactivo	Característica para cumplir (reactivo)	Cumple		Observaciones
reactive	DATOS GENERALES	SI	NO	
5%	Portada: Nombre(S) del alumno(S), nombre del profesor, nombre del proyecto de Estancia I.			
	ORTOGRAFÍA Y REDACCIÓN			
10%	Ortografía y sintaxis del proyecto.			
	Presentación de la información		•	
	10% Identifica el método de recopilación de información seleccionado.			
50%	15% Define correctamente, el caso de estudio.			
	25% Describe las Entradas y Salidas de información.			
	Análisis de resultados			
35%	15% Elabora los diagramas de: caso de uso, procedimientos, actividades y comportamiento.			
	20% Compara los diagramas de normalización.	_		
100%	calificación final			