



**CUESTIONARIO
UNIDAD I EC1**



NOMBRE DEL ALUMNO: Ariatna Janette Flores Morales	MATRICULA: 1321124212	FECHA: 26-mayo-2022
NOMBRE DE LA ASIGNATURA: INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE	CUATRIMESTRE O CICLO DE FORMACIÓN: tercer CUATRIMESTRE.	
NOMBRE DEL FACILITADOR: CARLOS MORA TELLEZ.		

INSTRUCCIONES

Leer adecuadamente la pregunta antes de contestar.

ASPECTO

1. ¿Concepto de Análisis?

Un análisis es un estudio profundo de un sujeto, objeto o situación con el fin de conocer sus fundamentos, sus bases y motivos de su surgimiento, creación o causas originarias. Un análisis estructural comprende el área externa del problema, en la que se establecen los parámetros y condiciones que serán sujetas a un estudio mas específico, se denotan y delimitan las variables que deben ser objeto de estudio intenso y se comienza el examen exhaustivo del asunto de la tesis.

2. ¿Escribe los tipos de Software?

- Software de aplicación
- Software de gestión
- Software de programación
- Software de sistema
- Software por tipo de alojamiento
- Software por tipo de licencia

3. ¿Concepto de Análisis de Software?

Es el proceso automatizado de analizar el sistema para el comportamiento del software. Existen dos tipos principales de análisis, el análisis estático de software y el análisis dinámico de software

4. ¿Cuáles son los roles del Analista de Software?

El analista de sistemas evalúa de manera sistemática el funcionamiento de un negocio mediante el examen de la entrada y el procesamiento de datos y su consiguiente producción de información, con el propósito de mejorar los procesos de una organización. Muchas mejoras incluyen un mayor apoyo a las funciones de negocios a través del uso de sistemas de información computarizados.

- El rol de consultor del analista de sistemas
- El rol de experto en soporte técnico del analista de sistemas
- El rol de agente de cambio del analista de sistemas

5. ¿Cuáles son las etapas del ciclo de vida del desarrollo de Software?

La elección del modelo de ciclo de vida es lo que definirá como el software será desarrollado y lanzado, mejorado, apoyado y finalizado. Existen tres pasos principales en el ciclo de vida del desarrollo de software: la definición, el desarrollo y la operación.



6. ¿Concepto de Escenario?

Un escenario es un retrato significativo de un mundo futuro, suficientemente gráfico, en el que los expertos en planificación intentan ver y aprehender los problemas, desafíos y oportunidades que tales cosas y sus circunstancias pueden presentar. Un escenario no es una predicción de un pronóstico específico por sí mismo; preferentemente, es una descripción de qué puede ocurrir. Los escenarios describen eventos y tendencias y cómo ellas pueden evolucionar.

7. ¿Definición de Metodología de desarrollo de Software?

Las metodologías de desarrollo de software se utilizan en el ámbito de la programación, entre otros, con el objetivo de trabajar en equipo de manera organizada. Estas metodologías han ido evolucionando a lo largo del tiempo, pasando de ser un mero trámite de organización a ser una base importantísima a la hora de desarrollar software de una manera productiva y eficaz.

8. ¿Qué es la Planificación?

En la Planificación es donde se le da forma a toda la gestión, significa: elaborar todos los planes de mantenimiento, rutinas, frecuencias, procedimientos, planes programas, flujos de mantenimiento, formatos, seguridad, etc. y es donde aparece el segundo actor de esta película que es la Programación quien le da su implantación, ejecución y seguimiento a través del Backlog.

9. ¿Qué es la implementación?

La implementación es la programación de un determinado algoritmo en un lenguaje específico. Por ejemplo, un algoritmo en pseudocódigo se implementa en forma de código de un lenguaje de programación. es un sistema para ejecutar programas de ordenador. Hay dos aproximaciones generales a implementación de lenguaje de programación: interpretación y recopilación

10. ¿Qué es la Puesta en Marcha?

La puesta en marcha es un proceso que sirve para asegurar que las distintas partes de un sistema involucradas en el proyecto se desenvuelvan según las especificaciones del cliente. Por ejemplo, al cliente le gustaría verificar que el equipamiento sea instalado acorde a las especificaciones del vendedor.