



**CUESTIONARIO
UNIDAD 2 EC1**



NOMBRE DEL ALUMNO: Ariatna Janette Flores Morales	MATRICULA:1321124212	FECHA: 23/06/22
NOMBRE DE LA ASIGNATURA: INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE	CUATRIMESTRE O CICLO DE FORMACIÓN: TERCER CUATRIMESTRE.	
NOMBRE DEL FACILITADOR: CARLOS MORA TELLEZ.		

INSTRUCCIONES

Leer adecuadamente la pregunta antes de contestar.

ASPECTO

1.- ¿Qué es la Entrevista?

Se conoce como entrevista la conversación que sostienen dos o más personas que se encuentran en el rol de entrevistador y entrevistado, a fin de que el primero obtenga de la segunda información sobre un asunto particular.

2.- ¿Cuáles son los tipos básicos de preguntas de las entrevistas?

Abiertas, De aptitud, De comportamiento, Situacionales, Capciosas.

3.- ¿Qué es un Modelo?

Un modelo es un bosquejo que representa un conjunto real con cierto grado de precisión y en la forma mas completa posible, pero sin pretender aportar una replica de lo que existe en la realidad.

4.- ¿Qué es la vista del usuario?

La vista, o interfaz de usuario, que compone la información que se envía al cliente y los mecanismos interacción con este. El controlador, que actúa como intermediario entre el modelo y la vista, gestionando el flujo de información entre ellos y las transformaciones para adaptar los datos a las necesidades de cada uno.

5.- ¿Qué es la vista estructural?

La visión estructural de los sistemas se centra en su organización, los elementos que lo forman, las interacciones entre ellos, las agrupaciones lógicas que se pueden establecer, los limites del sistema y las posibles jerarquías de subsistemas.

6.- ¿Qué es la vista del comportamiento?

Puede definir el comportamiento y el aspecto de una vista añadiendo JavaScript y estilos y definiendo funciones en sus manejadores de sucesos.

7.- ¿Qué es la vista de implementación?

Una vista de implementación muestra los elementos físicos del sistema mediante componentes, así como sus interfases y dependencias entre componentes. Los componentes son piezas reutilizables de alto nivel a partir de las cuales pueden construir los sistemas.

8.- ¿Qué es la vista del ambiente?

En términos muy sencillos y generalizando es la instalación de la versión más estable del software. Donde el programa ya está siendo usado de la forma en que se planeó que se hiciera, realizando la tarea para la que fue pensado, los usuarios finales están utilizándolo y se espera que sea estable y sin fallas.

9.- ¿Qué es un diagrama UML?

Lenguaje Unificado de modelado (UML) un lenguaje visual para especificar, construir y documentar los artefactos de los sistemas.

10.- ¿Qué es un diagrama de caso de uso?

Un diagrama de caso de uso puede incluir varios casos de uso y las relaciones entre casos de uso y las personas, los grupos o los sistemas que interactúan para llevar a cabo el caso de uso. Puede crear un artefacto de actor que proporcione detalles textuales de un actor en un diagrama de caso de uso.

11.- ¿Qué son los actores?

El actor en un diagrama de caso de uso es cualquier entidad que desempeñe un papel en un sistema determinado. Puede ser una persona, una organización o un sistema externo y normalmente se dibuja como el esqueleto que se muestra a continuación.

12.- ¿Qué es una actividad?

Los diagramas de actividad ofrecen una herramienta gráfica para modelar el proceso de un caso de uso. Se pueden usar como un añadido a una descripción textual del caso de uso, o para listar los pasos del caso de uso. Una descripción textual, código, u otros diagramas de actividad pueden detallar más la actividad.

13.- La entrevista revela información ¿Sobre?

La entrevista es una técnica de gran utilidad en la investigación cualitativa para recabar datos; se define como una conversación que se propone un fin determinado distinto al simple hecho de conversar. Es un instrumento técnico que adopta la forma de un diálogo coloquial.

14.- ¿Escribe los tipos de diagrama del UML?

Existen dos tipos principales de diagramas UML: diagramas de estructura y diagrama de comportamiento. Estas variaciones existen para representar los numerosos tipos de escenarios y diagramas que usan los diferentes tipos de personas.

15.- ¿Para qué nos sirven las preguntas de sondeo?

Son preguntas abiertas, para que la persona entrevistada tenga la oportunidad de explorar sus pensamientos y poner en palabras sus sentimientos personales.



CUESTIONARIO
UNIDAD 2 EC1

