



Projektwoche

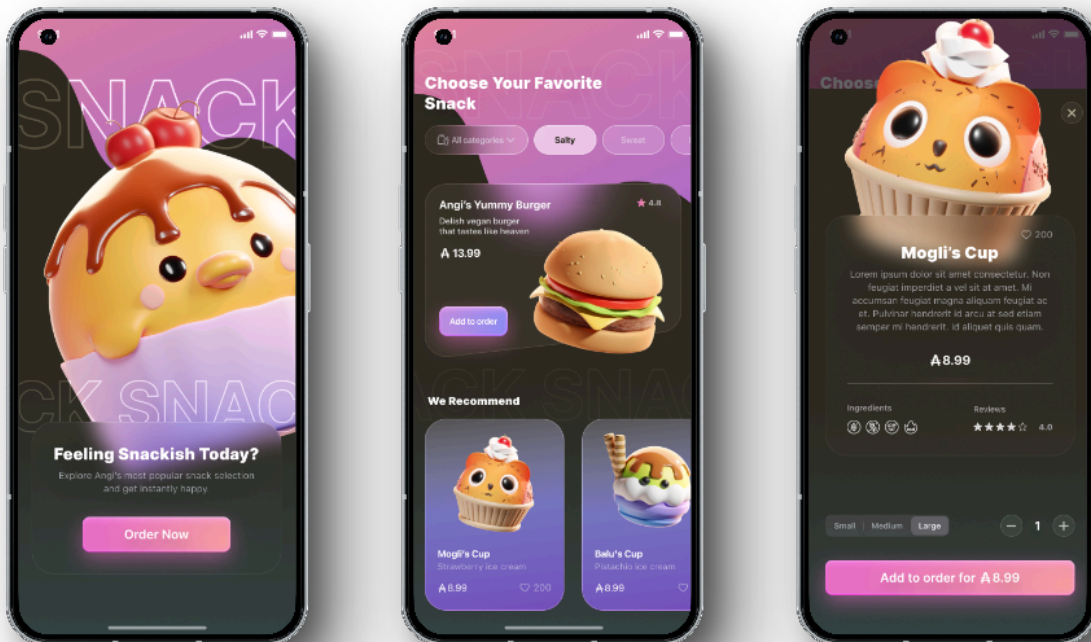
Der Design Wettbewerb

Beschreibung

Für diese Woche haben wir uns etwas ganz Besonderes ausgedacht: Ein kleiner Design Wettbewerb. Im Laufe der Woche werden wir verschiedene Methoden kennenlernen, die grafische Oberfläche unserer Flutter Applikation zu gestalten - von diesen Methoden wollen wir direkt Nutzen machen.

Die Aufgabe

JP hat für uns ein kniffliges Design in Figma zusammengestellt - unsere Aufgabe ist es, dieses mit Flutter nachzubauen.

Warum "Wettbewerb"?

Um etwas Spannung in die kommende Woche zu bringen, werden wir das Ganze als eine Art Wettbewerb gestalten. Jeder wird seinen Screen präsentieren - egal wie weit er gekommen ist. Gemeinsam werden wir dann über die 3 besten Ergebnisse abstimmen. Die Gewinner erhalten folgende Belohnung:

Eine Freifahrt für die kommende Prüfung 🕶️

Soweit so gut! Nun lasst uns ein paar Details klären.

Details

Allgemeine Informationen:

- Ihr erhaltet alle nötigen Grafiken für die verschiedenen Screens im Classroom
- Ihr werdet die Screens nicht am ersten Tag fertigstellen können - seht diese Woche als Möglichkeit, euer Wissen zum Thema Styling zu vertiefen und euch neue Fähigkeiten anzueignen
- Im Laufe der Woche werdet ihr einige neue Themen kennenlernen, welche ihr direkt auf dieses Projekt anwenden könnt
- Versucht die Screens selbstständig - ohne ChatGPT - nachzubauen, denkt daran:
 - Google hilft
 - Tutoren helfen
 - Ihr schafft das! 🎉
- Nach der Woche werden wir in eine Projektwoche starten, in welcher wir die in Figma erstellten Screens eurer Eigenen App bauen

Die Screens

Bevor ihr euch an die zahlreichen Details der einzelnen Screens setzt, versucht die **groben Strukturen** der Screens nachzubauen. Sobald diese stehen, könnt ihr jeden Screen detailliert ausarbeiten.

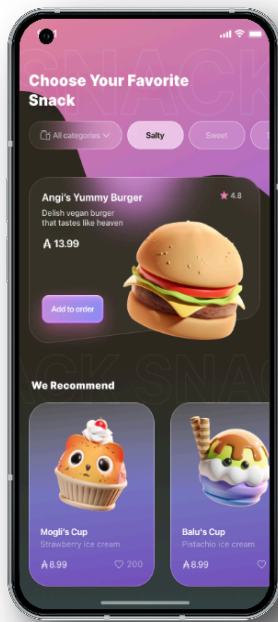
Screen 1 - Die Startseite



Informationen:

- Für diesen Screen habt ihr folgende Assets:
 - Den Hintergrund
 - Die Cupcake-Grafik
- Über den "Order Now"-Button gelangt man zum 2. Screen

Screen 2 - Die Hauptseite



Informationen:

- Für diesen Screen habt ihr folgende Assets:
 - Den Hintergrund
 - Die Grafiken
 - PNG für den mittleren Container
- Hinweis:
Der mittlere Container kann über das beigefügte PNG erstellt werden
 - Prinzipiell kann der Container auch über Flutter direkt erstellt werden, Stichwort: [Transformation](#) oder [Clipper](#)
 - Versucht es zunächst über das PNG, solltet ihr eine größere Challenge benötigen könnt ihr ihn auch über die genannten Methoden generieren

Screen 3 - Die Einzelansicht



Informationen:

- Für diesen Screen habt ihr folgende Assets:
 - Die Grafiken
- Hinweis:
Für das von unten kommende Menü kannst du folgende Seite zur Hilfe nehmen:
<https://api.flutter.dev/flutter/material/showModalBottomSheet.html>



Viel Erfolg bei der
Bearbeitung der Aufgaben!