

2º DAW

DISEÑO DE INTERFACES WEB

Isaac Expósito López



isexpositol03@educarex.es

Contenidos

- ❖ Git & GitHub
- ❖ HTML5 & CSS3
- ❖ Maquetación web:
 - ❖ Tradicional
 - ❖ Flex
 - ❖ Grid
 - ❖ *Responsive design*
- ❖ Interactividad web (jQuery)
- ❖ Bootstrap
- ❖ Preprocesadores CSS (Sass)
- ❖ Prototipado web (?)
- ❖ Accesibilidad (?)
- ❖ Usabilidad (?)

Material

Todo el material que necesitéis
os lo proporcionará Internet y yo



Sin libro



Classroom



Debéis tener email
de educarex activo



Criterios de evaluación

Concepto	Porcentaje	Mínimo
Exámenes	50 %	4 sobre 10
Prácticas	40 %	4 sobre 10
Asistencia, comportamiento, trabajo diario...	10 %	-

EXÁMENES

- 1 o 2 por evaluación.
- **Recup. en enero y finales de febrero (poco antes del final).**
- No se estudia, se practica.
Acceso completo a material disponible e internet, salvo IAs.

PRÁCTICAS

- 1 o 2 por evaluación.
- Obligatorias.
- Grupos de 2/3.
- Las prácticas se defienden.

Criterios de evaluación

Ejemplos

Concepto	Porcentaje	Mínimo
Exámenes	50 %	4 sobre 10
Prácticas	40 %	4 sobre 10
Asistencia...	10 %	-



Exámenes	8
Prácticas	3,5
Asistencia...	7,5

$$8 * 0,5 + 3,5 * 0,4 + 7,5 * 0,1 = \mathbf{6,15}$$



Exámenes	3
Prácticas	9
Asistencia...	10

$$3 * 0,5 + 9 * 0,4 + 10 * 0,1 = \mathbf{6,1}$$



Exámenes	4
Prácticas	4
Asistencia...	5

$$4 * 0,5 + 4 * 0,4 + 5 * 0,1 = \mathbf{4,1}$$



Criterios de evaluación

¿Copiar? ¿Usar IAs?

Copiar está permitido... si se hace bien.

En exámenes, nunca.

Consecuencia:



SUSPENSO INMEDIATO DE
LA EVALUACIÓN EN CURSO

Tip adicional (I)

¿Qué valoran las empresas?

LA PRODUCTIVIDAD

El trabajo debe salir

LO MEJOR POSIBLE

LO MÁS RÁPIDO POSIBLE

Tip adicional (II)

FP: Formación para lo que demandan las empresas.

➡ ¿Os enseñamos a hacer el trabajo lo más rápido posible?
Meh. Al menos ponemos plazos.

➡ ¿Os enseñamos a hacer el trabajo lo mejor posible?
Muy pocas veces. ¡Error nuestro!

Tip adicional (III)

Dos ejemplos

Ejemplo 1:

FP de arquitectura.

Práctica: Diseño de un acueducto de piedra.

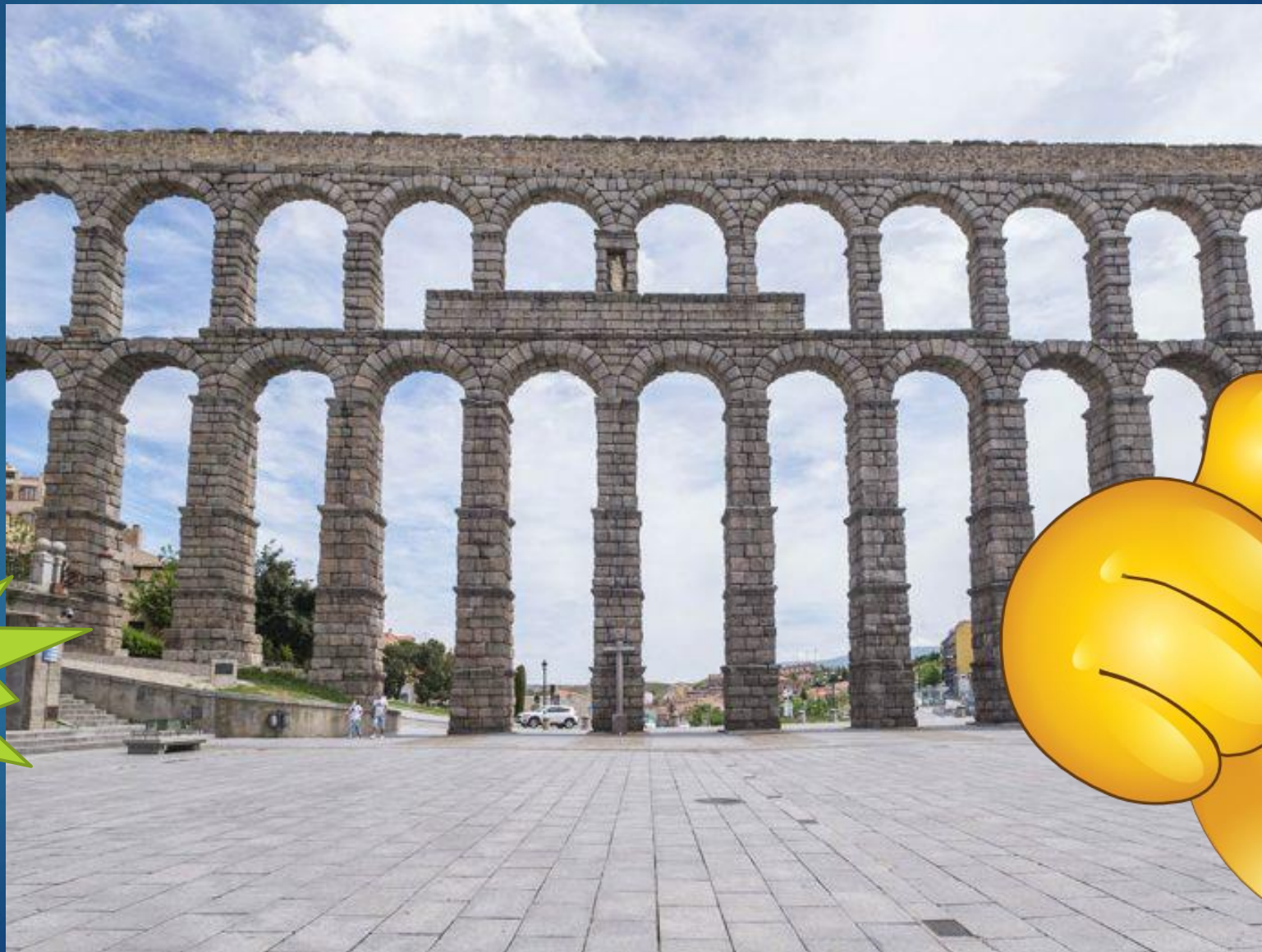
María y Juan entregan la práctica.

Tip adicional (III)



María

10



Tip adicional (III)



Juan

2



Tip adicional (III)

Las cosas, además de funcionar,
deben estar bien hechas

Tip adicional (III)

Ejemplo 2:

FP de informática.

Práctica: Diseño de un algoritmo para saber si un determinado elemento está en un array.

María y Juan entregan la práctica (de nuevo).


```
boolean encontrado = false;
for (int i = 0; i < array.length; i++) {
    if (array[i] == valorBuscado) {
        encontrado = true;
    }
}
```



Juan

```
boolean encontrado = false;
int i = 0;
while (!encontrado && i < array.length) {
    if (array[i] == valorBuscado) {
        encontrado = true;
    }
    i++;
}
```



María

¿Qué ocurrirá con un array de MIL MILLONES de elementos del 0 al 1 millón?

```
int min = 0;
int max = 1000;
int elementos = 1000000000;
int[] array = new int[elementos];
for (int i = 0; i < elementos; i++) {
    array[i] = (int) Math.floor(Math.random() * (max - min + 1) + min);
}
int valorBuscado = (int) Math.floor(Math.random() * (max - min + 1) + min);

long startTimeFor = System.nanoTime();
BuscarElemento.conFor(array, valorBuscado);
long elapsedTimeFor = System.nanoTime() - startTimeFor;
System.out.println("Tiempo de ejecución con bucle for: "
    + elapsedTimeFor / 1000 + " microsegundos");

long startTimeWhile = System.nanoTime();
BuscarElemento.conWhile(array, valorBuscado);
long elapsedTimeWhile = System.nanoTime() - startTimeWhile;
System.out.println("Tiempo de ejecución con bucle while: "
    + elapsedTimeWhile / 1000 + " microsegundos");
```



¿Qué ocurrirá con un array de MIL MILLONES de elementos del 0 al 1 millón?

```
compile:
```

```
run:
```

```
Tiempo de ejecución con bucle for: 3416 microsegundos
```

```
Tiempo de ejecución con bucle while: 41 microsegundos
```



```
boolean encontrado = false;
for (int i = 0; i < array.length; i++) {
    if (array[i] == valorBuscado) {
        encontrado = true;
    }
}
```

Funciona, pero **no está bien hecho**



Juan

```
boolean encontrado = false;
int i = 0;
while (!encontrado && i < array.length) {
    if (array[i] == valorBuscado) {
        encontrado = true;
    }
    i++;
}
```

Funciona y **está bien hecho**



María

¿Conocimientos previos?

- Git / GitHub
- HTML / CSS
- Flex, Grid
- *Responsive design*
- Bootstrap
- Sass (u otro preprocesador CSS)
- JavaScript
- JQuery

Sobre vosotros

- Nombre.
- Edad.
- ¿Tienes otros estudios?
- ¿Por qué DAW?
- Situación en el ciclo.
- ¿Seguirás estudiando?
- ¿Experiencia laboral?
- ¿Internet en casa?
- ¿Portátil?
- IDE favorito.