2º DAW	CURSO 2024/25
DISEÑO DE INTERFACES WEB	
PRÁCTICA 3	Maquetación con Grid

## 1. DEFINICIÓN DE LA PRÁCTICA

Añade los estilos que creas convenientes a los archivos CSS proporcionados para obtener un sitio web como el indicado siguiendo las consideraciones descritas en los siguientes subapartados.

El sitio web debe cumplir obligatoriamente las siguientes características:

- Debe respetar los principios de responsive design y mobile first.
- Debes utilizar <u>exclusivamente</u> grid y sus propiedades derivadas.
- Cuando añadas un estilo o grupo de estilos relacionados en CSS, explica en un comentario qué quieres conseguir.

Cualquier práctica que no cumpla con cualquiera de estas consideraciones será considerada **no válida**, obteniendo una puntuación de <u>0 puntos</u>.

El formato de los comentarios **siempre** será el indicado en el siguiente ejemplo:

```
/**
  * !! Coloco el primer hijo de section ocupando 2 columnas y el segundo
ocupando 3
  */
section {
    display: grid;
    grid-template-columns: repeat(5, 1fr);
}
section > *:nth-child(1) {
    grid-column: 1 / 3;
}
section > *:nth-child(2) {
    grid-column: 3 / 6;
}
```

Es decir, siempre debes utilizar este formato:

```
/**

* !! [AQUÍ TU COMENTARIO]

*/
```

El motivo es que gracias a la extensión <u>Better Comments</u> este formato resaltará en Visual Studio Code.

```
/**
 * !! Coloco el primer hijo de section ocupando 2
  columnas y el segundo ocupando 3
 */
section {
  display: grid;
  grid-template-columns: repeat(5, 1fr);
  gap: 1rem;
}
```

Aquellas modificaciones que no lleven comentario serán ignoradas.

### 1.1. Header

El logo y el texto "AutoGrid" están a la izquierda, los links a la derecha. No hay comportamiento responsive.

#### 1.2. Footer

- Anchuras > 600px: Las tres secciones están a la misma altura. Las dos de los extremos no llegan a tocar los bordes laterales.
  - Anchuras < 600px: Las tres secciones están apiladas en una columna.

#### 1.3. index.html

- Anchuras > 1000px: La sección de noticias ocupa 250px de ancho, main ocupa el resto. Los 3 cards de la sección ofertas-grid se reparten el espacio equitativamente.
- Anchuras entre 600px y 1000px: La sección de noticias pasa debajo de main, ocupando ambas el 100% de la anchura de la pantalla. Los 3 cards de la sección ofertasgrid ocupan el mismo ancho. Los 2 primeros cards se reparten la anchura disponible equitativamente, mientras que el último, al estar solo, está centrado.
- Anchuras < 600px: Los 3 *cards* de la sección ofertas-grid ocupan el 100 de la anchura disponible.

#### 1.4. models.html

- Anchuras > 1000px: El aside ocupa 300px de ancho, main el resto. En main se agrupan los elementos *model-card* según la anchura disponible. La anchura mínima de cada *model-card* es de 250px.
- Anchuras entre 600px y 900px: Tanto aside como main ocupan el 100% de la anchura disponible. En el formulario de filtros, los labels y los inputs se disponen en dos columnas. El botón está centrado.
- Anchuras < 600px: los elementos del formulario se disponen de nuevo en una sola columna.

### 2. ENTREGA

Debes entregar un <u>archivo zip</u> en el que empaquetes <u>SOLO</u> los ficheros necesarios para visualizar la página (html, css y jpg), <u>no el enunciado proporcionado</u> ni cualquier otro archivo no relacionado con tu práctica.

Este fichero se deberá nombrar de la siguiente manera:

[PrimerApellido]-[Nombre]-P2.zip

Por ejemplo, la alumna Laura Núñez Gil debería nombrar su archivo así:

Núñez-Laura-P2.zip

Será puntuada con 0 puntos cualquier práctica entregada sin esta nomenclatura.

Utiliza una correcta estructura de directorios y rutas relativas para archivos css, js o imágenes. Es tu responsabilidad que esas rutas funcionen al empaquetar los archivos. No cumplir con este requisito será considerado un <u>error grave</u>.

Será penalizado con 2 puntos cualquier práctica que no cumpla con esta premisa.

Debes completar la entrega <u>antes de la hora indicada</u> en la tarea de Classroom creada a tal efecto.

Será puntuada con 0 puntos cualquier práctica entregada fuera de plazo.

Recuerda validar tu código antes de entregarlo en https://validator.w3.org/

Será puntuada con 0 puntos cualquier práctica con errores de validación.

# 3. CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Toda práctica será calificada de inicio con 10 puntos. Sobre esos 10 puntos se restarán puntos en base a elementos sin desarrollar, errores e imprecisiones.

**Elementos sin desarrollar:** <u>Se restarán entre 2 y 5 puntos</u> por cada elemento de la práctica no desarrollado, según su magnitud. Se entenderá por *elemento* a aquella parte o zona de una página web con entidad propia o que representa una sección concreta (*header*, *aside*, *footer*, *section*, zona particular representativa del *main*, etc.).

**Errores:** Se restarán entre 1 y 3 puntos por error, en función de su gravedad y/o repetición. Se entenderá por *error* a un desarrollo ineficaz, ineficiente o deficiente de una parte de la práctica, se haya cometido en HTML, CSS o JavaScript/JQuery. No entran en esta categoría los errores de validación o uso de estilos en línea o internos, que implican una puntuación global de 0 puntos.

**Imprecisiones:** <u>Se restarán entre 0,25 y 1 punto</u> por imprecisión, en función de su gravedad y/o repetición. Se entenderá por *imprecisión* a situaciones como:

- Definir una propiedad CSS que no es necesaria o que es su valor por defecto.
- Definir clases o identificadores con nombres no representativos.
- Utilizar tags HTML no semánticamente correctos.
- Presentar un código poco legible.

## 4. PLAGIOS

Ante cualquier indicio de fragmentos de código copiados entre alumnos, estos alumnos podrán ser llamados a la defensa de la práctica. Esta defensa consistirá en una batería de preguntas relacionadas con el código de la práctica durante el tiempo que el profesor estime necesario.

En el caso de que un alumno no supiera responder a una cantidad significativa de preguntas acerca de la práctica se considerará que la ha copiado y suspenderá automáticamente la evaluación en curso.