

	Curso:	2º Desarrollo de Aplicaciones Web		
	Módulo:	Diseño de Interfaces Web		
	Fecha:	28/02/2025	Duración:	1 hora lectiva
Temas examen: Bootstrap				
Criterios de calificación: ver anexo				

Nombre Alumno:

Puntuación:

1. DEFINICIÓN DEL EXAMEN

Debes obtener el layout indicado en las capturas de pantalla respetando estas indicaciones:

- Debes usar Bootstrap 5.3.3. Puedes usar CDNs o archivos locales, como quieras.
- Todos los estilos que apliques deben ser a través de las clases que proporciona Bootstrap. No está permitido usar estilos personalizados ni estilos en línea. No cumplir con esta premisa supondrá una puntuación de 0 puntos.
- Debes respetar los espacios y colores empleados en el diseño original. Será considerado un error no ajustarse a ellos de una forma razonable.
- Debes usar los iconos propios de Bootstrap.

1.1. Barra de navegación

- Está compuesta por dos partes:
 - Zona izquierda: Contiene el icono de Bootstrap y un título, todo ello formando un link al propio documento html.
 - Zona derecha: Contiene 3 links y un *dropdown* con 4 links, el último separado por un separador. Esta zona colapsa (se oculta tras el icono de la hamburguesa) en 768px.
- La barra ocupa el 100% de la pantalla sólo hasta los 768px. A partir de esa anchura
- La página tiene un color de fondo verde y color de letra blanco. Asegúrate de conseguir esto siguiendo las pautas descritas en la documentación de Bootstrap 5.3.

1.2. Título

- El título es “Examen Bootstrap”.
- El texto es de color blanco.
- Está centrado horizontalmente.
- Tiene bordes redondeados.
- Tiene un fondo azul con un ligero gradiente.
- Tiene una sombra pequeña.
- El comportamiento *responsive* es exactamente el mismo que la barra de navegación, ocupando el 100% de la pantalla sólo hasta los 768px.

1.3. Formulario

- El comportamiento *responsive* es exactamente el mismo que la barra de navegación, ocupando el 100% de la pantalla sólo hasta los 768px.
- Asegúrate de que los *labels* de cada elemento funcionan como deben, poniendo el foco en su elemento.
- El formulario contiene 6 elementos:

1.3.1. Input de nombre

- Ocupa el 100% de la anchura disponible hasta 576px.
- Ocupa 6 columnas de 576px a 992px.
- Ocupa 4 columnas a partir de 992px.

1.3.2. Select

- Mismo comportamiento que el input anterior.
- Debe contener al menos 2 opciones.

1.3.3. Cuenta de Twitter

- Ocupa el 100% de la anchura disponible hasta 992px.
- Ocupa 4 columnas a partir de 992px.
- Tiene una arroba '@' blanca sobre fondo azul al lado de un input de tipo texto.

1.3.4. Sección de checkboxes

- Ocupa siempre el 100% de la anchura disponible.
- Debe contener al menos 3 checkboxes dispuestos en línea.

1.3.5. Checkbox de cookies

- Ocupa siempre el 100% de la anchura disponible.
- Debe tener un formato de switch.
- Debe estar siempre centrado.

1.3.6. Botón de "Enviar"

- Ocupa siempre el 100% de la anchura disponible.
- Debe estar siempre centrado.
- Es de color blanco con fondo azul.

2. ENTREGA

Debes entregar un **archivo zip** en el que empaquetes todos los ficheros necesarios. Este fichero se deberá nombrar como:

[PrimerApellido]-[Nombre]-EX-BOOTSTRAP.zip

Será penalizado con 2 puntos cualquier examen que no cumpla con esta nomenclatura.

Utiliza una correcta estructura de directorios y rutas relativas para archivos css, js o imágenes. Es tu responsabilidad que esas rutas funcionen al empaquetar los archivos. No cumplir con este requisito será considerado un **error grave**.

Debes completar la entrega **antes de la hora indicada** en la tarea de Classroom.

Recuerda validar tu código antes de entregarlo en <https://validator.w3.org/>

Será puntuado con 0 puntos cualquier examen entregado fuera de plazo.

Será puntuado con 0 puntos cualquier examen con errores de validación.

3. PLAGIOS

Dado que se permite el uso de internet para la realización de este examen, ante cualquier indicio de exámenes copiados entre alumnos el profesor se reserva el derecho de llamar a la defensa del examen a los alumnos implicados. Esta defensa consistirá en una batería de preguntas relacionadas con el código durante el tiempo que el profesor estime necesario. Si un alumno no demuestra los conocimientos necesarios como para sostener que el código es suyo y no es copia de otro, será puntuado con 0 puntos.

Tampoco se permite el uso de inteligencias artificiales para completar el examen.

4. CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Todo examen será calificado de inicio con 10 puntos. Sobre esos 10 puntos se restarán puntos en base a elementos sin desarrollar, errores e imprecisiones.

Elementos sin desarrollar: Se restarán entre 2 y 4 puntos por cada elemento no desarrollado, en función de su magnitud y dificultad. Se entenderá por *elemento* a aquella parte o zona de una página web con entidad propia o que representa una sección concreta (*header*, *aside*, *footer*, zona particular representativa del *main*, etc.).

Errores: Se restarán entre 1 y 3 puntos por error, en función de su gravedad y/o repetición. Se entenderá por *error* a un desarrollo ineficaz, ineficiente o deficiente de una parte del examen, se haya cometido en HTML, CSS o JavaScript/JQuery. No entran en esta categoría los errores de validación o uso de estilos internos o *inline*, que implican una puntuación global de 0 puntos.

Imprecisiones: Se restarán entre 0,25 y 1 punto por imprecisión, en función de su gravedad y/o repetición. Se entenderá por *imprecisión* a situaciones como:

- Definir una propiedad CSS que no es necesaria o que es su valor por defecto.
- Definir clases o identificadores con nombres no descriptivos.
- Utilizar un mismo nombre de clase para elementos conceptualmente distintos, pero con los mismos estilos (*header* y *footer*, por ejemplo).
- Utilizar tags html no semánticamente correctos.
- Presentar un código mal sangrado o con líneas en blanco innecesarias.