

Ari'i

Solution Open Source d'Automatisation de traitements informatiques

Table des matières

Introduction	
Machine virtuelle	7
Contenu	7
Composants	7
Logiciels	8
Intégration dans le S.I	8
VM Player	8
ESX/ESXi	8
Installation	10
- Mettre * sur tous les champs	11
Administration	
Connexion	
Adresse IP	
Open Source JobScheduler	
Arrêt/relance	
Symfony	
Configuration	
Utilisateurs	
Ajouter un utilisateur	
Rôle de l'utilisateur	
Promouvoir un utilisateur	
Changer un mot de passe	
Mise à jour	
Compatibilité	
Système d'exploitation	
Serveur Web	
Base de données	
PHP	
Modules	
Montée en version PRO	
Ari'i	
JobScheduler	
Portail	
Configuration	
Ergonomie	
Modules	
Barre latérale	
Barre d'outil	
La date de référence	
Rafraîchissement	
Site local	
Espace de travail	
Icônes	
Mes informations	
Mon compte	
Changement de mot de passe	
Session	30

Installation silencieuse	32
Formulaire	32
Licence	32
Moteur	33
Système	34
Base de données	35
Notifications	36
Traitements	36
Génération du fichier	37
Téléchargement	
Audit	
Suivi d'exploitation	
Ergonomie	
Vue globale	
Traitements.	
Informations	
Barre d'outil	
Export RSS	
Menu contextuel	
Actions sur le traitement	
Lancer un traitement.	
Arrêter un traitement en cours	
Stopper un traitement	
Diagnostic	
Historique des traitements.	
Ordres	
Informations	
Détail d'un ordre	
Journal d'un ordre	
Historique de l'ordre	
Actions sur une chaîne de traitements	
Ajouter un ordre	
Bloquer une chaîne	
Actions sur un ordre	
Déclencher un ordre	
Suspendre un ordre	
Débloquer un ordre	
Actions sur une étape	
Bloquer une étape	
Débloquer une étape	
Sauter une étape	
Réactiver une étape	
Plan	
Moteurs	
Actions	
Vérifier le moteur	
Mise en pause	
Mise en pause	
Redémarrer le moteur	
Evénements	
Messages	
Focus	
Principe	68
Etat des moteurs	68

Base de données	68
Visualisation	69
Opérations	70
Configuration	
Ergonomie	70
Rapport	71
Cartographie	72
Configuration	
Utilisation	
Répertoires	73
Lignes	
Suivi d'exploitation	
Ergonomie	76
Vue globale	76
Traitements	78
Informations	82
Barre d'outil	83
Export RSS	83
Menu contextuel	
Actions sur le traitement	84
Lancer un traitement	84
Arrêter un traitement en cours	85
Stopper un traitement	85
Diagnostic	86
Historique des traitements	87
Ordres	87
Informations	90
Détail d'un ordre	90
Journal d'un ordre	90
Historique de l'ordre	90
Actions sur une chaîne de traitements	91
Ajouter un ordre	91
Bloquer une chaîne	93
Actions sur un ordre	94
Déclencher un ordre	94
Suspendre un ordre	
Débloquer un ordre	95
Actions sur une étape	
Bloquer une étape	96
Débloquer une étape	97
Sauter une étape	
Réactiver une étape	
Plan	
Moteurs	
Actions	100
Vérifier le moteur	
Mise en pause	
Mise en pause	
Redémarrer le moteur	
Evénements	
Messages	
GIT	
Navigation	
Nouveau référentiel	106

Timecode	107
Développement	108
Nouveau Module	108
Intégration Ari'i	110
Routage	
Contrôleur	110
Vue	111
Pour plus d'informations	112
Communauté	112
Support	112

Introduction

Ari'i signifie le chef en tahitien, son rôle est d'orchestrer les traitements informatiques et piloter des automates Open Source JobScheduler. Les traitements informatiques considérés sont généralement qualifié de « batchs » et regroupe un vaste ensemble de commandes telles que les transferts de fichiers, les requêtes de base de données, les appels de services web. Cette liste étant loin d'être exhaustive puisque toute commande informatique peut être automatisée et devenir un batch.

Cette interface web permet le pilotage de l'automate d'exploitation Open Source JobScheduler mais aussi les divers composants proposés dans le cadre d'une exploitation informatique utilisant des produits open source.

C'est un portail constitué de modules activés en fonction des besoins ou des profils d'utilisation. Il est conçu sur Symfony2 et respecte les normes de ce dernier, cela permet à tout développeur Symfony d'intégrer facilement de nouveaux modules.

L'interface est directement fournie dans une machine virtuelle contenant l'ensemble des outils nécessaires aux modules. Solutions Open Source Paris garantit l'intégrité du système en livrant systématiquement un système complet.

Machine virtuelle

L'utilisation de la machine virtuelle est le moyen le plus simple de démarrer avec l'automate d'exploitation et ses différents composants. Elle est pré-configurée permet une intégration rapide puisqu'elle doit simplement être téléchargée et ouverte avec VM player ou intégrée dans un ESX. La finalité est un ensemble cohérent de composants interagissant entre eux.

Contenu

La machine repose sur un serveur LAMP qui représente l'infrastructure la plus utilisée dans un environnement web, ce standard permet de bénéficier de compétences sur site. Le serveur Linux est une Debian 7 64bits, un serveur Apache2, une base de données MariaDB et PHP 5.4. Si vous utilisez d'autres standards vous pouvez vous reporter au chapitre Compatibilités.

Composants

La machine virtuelle contient différents logiciels composants la solution, on peut distinguer 2 couches principales qu'il est possible de dissocier:

- l'infrastructure d'ordonnancement basé sur Open Source JobScheduler
- le portail web Symfony2 (Apache/MariaDB/PHP)

Logiciels

Les logiciels utilisés sont en licence open source, librement distribuables dans le même mode de licence. La limite

Composant	Description
MariaDB	Base de données
Nginx	Serveur web
РНР	Langage de script pour la partie Web
Perl	Langage de script pour la partie système
Symfony2	Framework PHP
DHTMLx	Framework Javascript
Java 1.7	Environnement Java
Open Source JobScheduler 1.8	Ordonnanceur open source
Graphviz	Outil de création graphique
Git	Gestionnaire de versions
NTP	Serveur de temps

Attention! Certains composants ne sont pas Open Source et sont soumis à licence comme DHTMLX, cette machine ne peut donc pas être distribuée en GPL.

Intégration dans le S.I.

L'intégration dépend du système d'information, on peut identifier trois niveaux d'utilisation en fonction du volume et des technologies présentes dans le parc informatique :

- pour les plus petits parc, la machine peut être exécutée dans un « VM Player », cet outil gratuit peut être installé sur différents systèmes d'exploitation
- pour les parcs disposant d'un ESX, la machine peut être directement intégrée et profiter des bénéfices de cette architecture
- pour les parcs avec des normes strictes sur les composants et les méthodes d'installation, il faut vérifier la compatibilité et installer manuellement

VM Player

Vous pouvez tester la machine directement sur votre station de travail en utilisant VM Player que vous pourrez télécharger gratuitement à cette adresse :

https://my.vmware.com/web/vmware/free#desktop_end_user_computing/vmware_player/7_0

ESX/ESXi

Pour une utilisation en entreprise, il est préférable d'importer la machine virtuelle dans un ESX ou un

ESXi. Le format étant de type « hosted » (-sxx), il sera nécessaire de convertir la machine virtuelle en un format utilisable sur l'ESX.

En ligne de commande :

Chargement du module multiextent:

vmkload_mod multiextent

Conversion:

vmkfstools -i ./Arii64.vmdk Arii64_esx.vmdk -d thin

Suppression de l'ancien disque:

vmkfstools -U Arii64.vmdk

Renommage du nouveau avec l'ancien nom:

vmkfstools -E Arii64_esx.vmdk Arii64.vmdk

Déchargement du module multiextent:

vmkload_mod -u multiextent

On ne doit plus avoir qu'un petit fichier Arii64.vmdk et un gros (le disque) Arii64-flat.vmdk.

Par le VMware vCenter Converter Standalone :

Ce logiciel qui peut être téléchargé gratuitement à cette adresse http://www.vmware.com/products/converter

permet de convertir une machine virtuelle pour l'importer sur l'ESX.

Installation

Il est possible d'installer Ari'i sur une architecture web existante, la procédure se déroule comme suite :

- création d'un hôte virtuel Apache
- décompression de l'archive
- création de la base de données

Creating database schema...

- configuration du portail

```
Installation rapide en 10 points
1) Un serveur LAMP est disponible
2) Décompresser l'archive arii.zip
3) Créer un virtual host qui pointe sur le répertoire web
4) Configurer la base de données
- Editer le fichier app/config/parameters.yml
- Exemple Linux :
<VirtualHost *:80>
        ServerAdmin webmaster@localhost
        DocumentRoot /home/arii/Symfony/web
        DirectoryIndex app.php
        <Directory />
                Options FollowSymLinks
                AllowOverride None
        </Directory>
        <Directory /home/arii/Symfony/web/>
                Options Indexes FollowSymLinks MultiViews
                AllowOverride All
                Order allow, deny
                allow from all
        </Directory>
        ErrorLog ${APACHE LOG DIR}/arii error.log
        # Possible values include: debug, info, notice, warn, error, crit,
        # alert, emerg.
        LogLevel warn
        CustomLog ${APACHE LOG DIR}/arii access.log combined
ServerAlias www.arii.org *.arii.org
</VirtualHost>
5) Tester l'url http://<serveur>/app dev.php
6) Créer la base de données
php app/console doctrine:schema:create
ATTENTION: This operation should not be executed in a production environment.
```

Database schema created successfully!

- 7) Créer un nouvel utilisateur
 php app/console arii:user:create
 Please choose a username:operator
 Please choose an email:operator@sos-paris.com
 Please choose a password:operator
 Please choose a firstname:operator
 Please choose a lastname:operator
 Please choose an enterprise:sos-paris
 Created user operator
- 8) Donner un rôle à l'utilisateur php app/console fos:user:promote operator ROLE_OPERATOR Role "ROLE_OPERATOR" has been added to user "operator".
- 9) Connexion
- Url http://<serveur>/login
- En tant qu'operator
- 10) Créer un filtre global
- Mon compte (en haut à droite)
- Onglet « Filtre »
- Bouton Nouveau
- Donner un titre
- Mettre * sur tous les champs

Administration

Ce chapitre fournit les procédures basiques pour l'administration de la machine virtuelle.

Connexion

Pour se connecter sur la machine, on dispose de différents comptes :

Login	Mot de passe	Description
root	root	Compte disposant de tous les droits
osjs	osjs	Compte utilisé pour la gestion de l'ordonnanceur
www-data		Compte pour la partie web

Il est préférable de changer les mots de passe, ce changement n'a pas d'impact sur la machine virtuelle.

```
Ariï (Prod) - VMware Player (Non-commercial use only)

Player 
Player 
Ariï (Prod) - VMware Player (Non-commercial use only)

Commercial use only)

Commer
```

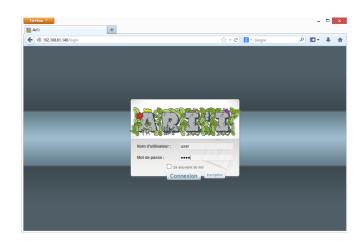
Adresse IP

Si vous utilisez VM Player, la première chose est de connaître l'adresse IP utilisée pour la machine. Vous devez être connecté en root et taper la commande ifconfig.

```
root@arii:~# ifconfig
eth0
          Link encap:Ethernet HWaddr 00:0c:29:bb:1b:88
          inet adr: 192.168.61.140
                                   Bcast:192.168.61.255
Masque: 255.255.25.0
          adr inet6: fe80::20c:29ff:febb:1b88/64 Scope:Lien
          UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
          RX packets:340529 errors:1 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:348105 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 lg file transmission:1000
          RX bytes:244483659 (233.1 MiB)
                                         TX bytes:348854401 (332.6
MiB)
          Interruption:19 Adresse de base:0x2000
          Link encap:Boucle locale
          inet adr:127.0.0.1 Masque:255.0.0.0
          adr inet6: ::1/128 Scope:Hôte
          UP LOOPBACK RUNNING MTU:16436 Metric:1
          RX packets:133296 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:133296 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 lg file transmission:0
          RX bytes:26737903 (25.4 MiB) TX bytes:26737903 (25.4 MiB)
```

Cette adresse vous permet de vous connecter directement sur l'interface web avec l'adresse IP obtenue. Dans notre exemple :

http://192.168.61.14



Open Source JobScheduler

Le compte osjs doit être utilisé pour toutes les actions sur l'ordonnanceur.

JobScheduler est installé dans le répertoire /opt/jobscheduler/scheduler

Les fichiers utilisateurs sont dans /home/osjs/jobscheduler

Pour vérifier le bon fonctionnement de l'ordonnanceur, il faut se connecter sur l'url du serveur web embarqué : http://<adresse IP>:4444

Arrêt/relance

Pour Démarrer l'ordonnanceur :

- taper /etc/init.d/jobscheduler start
- indiquer le mot de passe root

```
osjs@arii:~$ /etc/init.d/jobscheduler start
Starting JobScheduler...
Mot de passe :
```

Pour l'arrêter : /etc/init.d/jobscheduler stop

Symfony

Symfony est installé dans le répertoire /usr/share/symfony2

Le compte utilisé pour cette partie est www-data

```
root@arii:~# su - www-data
Pas de répertoire, connexion avec HOME=/
```

Configuration

L'interface est configurée pour dialoguer avec l'ordonnanceur de la machine virtuelle. Il est possible de modifier ces paramètres pour connecter l'interface sur une base de données et un JobScheduler existant afin de contrôler un installation existante.

Le fichier de paramètres est /usr/share/symfony2/app/config/parameters.yml

Paramètre	Description	Valeur par défaut
database_driver	Type de base de données	pdo_mysql
database_host	Hôte de la base	localhost
database_port	Port de connexion	3306
database_name	Nom de la base	arii
database_user	Utilisateur de connexion	root
database_password	Mot de passe	null
database_path	Répertoire	null
mailer_transport	Type de messagerie	smtp
mailer_host	Hôte de message	127.0.0.1
mailer_user	Utilisateur de connexion	null
mailer_password	Mot de passe	null
locale	Langue par défaut	fr

Pour une configuration plus complexe permettant de gérer de multiples sites, bases de données ou moteurs, il faut utiliser le module d'administration qui permet de définir son environnement technique.

Utilisateurs

La gestion des utilisateurs utilise les mécanismes Symfony et son mode console, il est suffisant pour ajouter rapidement quelques utilisateurs. Pour le traitement d'un plus grand volume de comptes, il est préférable d'utiliser le module d'administration.

Toutes commandes sont exécutées avec le compte www-data. Pour utiliser la console, il faut se déplacer dans le répertoire de Symfony puis préfixer les commandes par php app/console

\$ cd /usr/share/symfony2

Pour avoir une liste des commandes disponibles, on peut indiquer un début de commande, si celle-ci est inconnue, la console affiche les arguments similaires :

```
$ php app/console arii:user

[InvalidArgumentException]
  Command "arii:user" is not defined.

Did you mean one of these?
  arii:user:create
  fos:user:promote
  fos:user:activate
  fos:user:change-password
  fos:user:demote
  fos:user:create
  fos:user:create
  fos:user:deactivate
```

Ajouter un utilisateur

La commande arii:user:create permet d'ajouter un utilisateur en mode interactif ou en mode batch.

Pour le mode interactif, on indique la commande et on répond aux questions :

```
$ php app/console arii:user:create
Please choose a username:eric
Please choose an email:eric@sos-paris.com
Please choose a password:eric
Please choose a firstname:eric
Please choose a lastname:ochet
Please choose an enterprise:SOS Paris
Created user eric
```

Le mode batch permet de passer l'ensemble des arguments afin de créer l'utilisateur en une seul ligne de

commande.

\$ php app/console arii:user:create username mail@sos-paris.com
password prenom nom entreprise
Created user username

Rôle de l'utilisateur

Le rôle de l'utilisateur permet de modifier l'interface en fonction du profil. Le rôle est utilisé pour afficher ou cacher des options sur l'interface web.

Le rôle ne permet pas d'autoriser les actions sur les objets d'ordonnancement, pour réaliser cela il faut se reporter aux groupes et aux filtres du module d'administration.

Les rôles disponibles actuellement sont les suivants :

Rôle	Description
ROLE_READER	Le lecteur ne dispose d'aucun droit de création ou de modification. Il s'agit généralement d'un membre extérieur à l'équipe d'exploitation à qui on fournit une simple vue des traitements.
ROLE_OPERATOR	L'opérateur dispose des droits d'exécution pour le lancement ou les reprise des traitements.
ROLE_DEVELOPER	Le rôle du développeur est de concevoir les traitements et les scénarios d'exécution.
ROLE_USER	L'utilisateur conçoit et exécute les traitements pour lesquels il dispose des droits nécessaires.
ROLE_ADMIN	L'administrateur dispose de l'ensemble des droits fonctionnels sur l'exploitation. Il peut intervenir à tout niveau sur l'ordonnancement mais ne peut modifier l'infrastructure.
ROLE_MANAGER	Le manager gère l'infrastructure de l'exploitation et les groupes d'utilisateurs. Il définit les composants techniques comme les connections et les communications entre les composants.

Les rôles peuvent être hiérarchisés, par exemple un ADMIN bénéficier automatiquement des droit d'un opérateur qui est lui-même utilisateur.

Les rôles et les hiérarchies peuvent être définies suivant vos besoins en éditant le fichier app/config/security.ym:

role_hierarchy:

ROLE_ADMIN: [ROLE_USER, ROLE_OPERATOR, ROLE_DEVELOPPER]
ROLE_MANAGER: [ROLE_USER, ROLE_OPERATOR, ROLE_DEVELOPPER]

ROLE_OPERATOR: [ROLE_USER]
ROLE_DEVELOPPER: [ROLE_USER]

Promouvoir un utilisateur

La commande fos:user:promote ajoute un rôle à un utilisateur :

\$ php app/console fos:user:promote eric ROLE_ADMIN
Role "ROLE_ADMIN" has been added to user "eric".

Inversement, la commande fos:user :demote permet de le rétrograder :

```
$ php app/console fos:user:demote eric ROLE_ADMIN
Role "ROLE_ADMIN" has been removed from user "eric".
```

Un utilisateur peut avoir plusieurs rôles, dans ce cas il faudrait le promouvoir avec autant de commandes. Il est inutile de spécifier les rôles d'une même hiérarchie, un utilisateur disposant du rôle ROLE_ADMIN a automatiquement le rôle OPERATOR et DEVELOPPER qui sont sont eux mêmes USER.

Changer un mot de passe

La commande fos:user:change-password permet de modifier le mot de passe d'un utilisateur :

```
$ php app/console fos:user:change-password eric new_password Changed password for user eric
```

Si un utilisateur souhaite changer son mot de passe, il doit utiliser le formulaire adéquat dans son espace de travail, pour plus d'informations il faut se reporter à la section Changement de mot de passe p30.

Mise à jour

La mise est réalisée par une chaine JobScheduler.

Compatibilité

Pour une intégration sur un Système d'Information, il peut être nécessaire nécessaire de réinstaller les composants dans le respect des normes du site.

Système d'exploitation

Ari'i a été testé sur Windows, Linux Debian ou RedHat/Centos que ce soit en 32 ou 64bits.

Serveur Web

Il est possible d'utiliser Nginx au lieu d'Apache, il faudra se référer à la documentation Symfony2 pour l'installation du portail.

Aucun test n'a été effectué sur IIS, nous déconseillons donc ce serveur web.

Base de données

Cette base de données est un cache, elle peut être effacé à tout moment et reconstruite par les mécanismes Symfony2.

Le portail ne peut utiliser que MySql ou MariaDB car les mécanismes de synchronisation utilise les mécanismes d'auto-increment et de requêtes SQL multiples.

La base de données de l'automate d'exploitation peut utiliser MySql, la validation sur Oracle est en cours.

PHP

La version utilisée est une 5.4.

Modules

http://arii/arii/info.php

```
* Configuration file used by PHP: /etc/php5/cli/php.ini
** ATTENTION **
  The PHP CLI can use a different php.ini file
  than the one used with your web server.
  To be on the safe side, please also launch the requirements check
  from your web server using the web/config.php script.
** Mandatory requirements **
0K
          PHP version must be at least 5.3.3 (5.4.34-0+deb7u1
installed)
OK
          PHP version must not be 5.3.16 as Symfony won't work
properly with it
         Vendor libraries must be installed
 0K
 0K
          app/cache/ directory must be writable
0K
          app/logs/ directory must be writable
          date.timezone setting must be set
OK
          Configured default timezone "Europe/Paris" must be
supported by your installation of PHP
 0K
         json encode() must be available
          session_start() must be available
 OK
 0K
          ctype_alpha() must be available
          token_get_all() must be available
 OK
 0K
          simplexml_import_dom() must be available
 0K
          APC version must be at least 3.1.13 when using PHP 5.4
 OK
          detect_unicode must be disabled in php.ini
          PCRE extension must be available
 0K
** Optional recommendations **
          Requirements file should be up-to-date
         You should use at least PHP 5.3.4 due to PHP bug #52083 in
0K
earlier versions
         When using annotations you should have at least PHP 5.3.8
0K
due to PHP bug #55156
         You should not use PHP 5.4.0 due to the PHP bug #61453
OK
          When using the logout handler from the Symfony Security
Component, you should have at least PHP 5.4.11 due to PHP bug #63379
(as a workaround, you can also set invalidate session to false in the
security logout handler configuration)
          You should use PHP 5.3.18+ or PHP 5.4.8+ to always get nice
OK
error messages for fatal errors in the development environment due to
PHP bug #61767/#60909
```

```
PCRE extension should be at least version 8.0 (8.3
 0K
installed)
          PHP-XML module should be installed
0K
          mb_strlen() should be available
OK
          iconv() should be available
          utf8_decode() should be available
OK
          posix_isatty() should be available
          intl extension should be available
OK
OK
          intl extension should be correctly configured
          intl ICU version should be at least 4+
          a PHP accelerator should be installed
          short_open_tag should be disabled in php.ini
OK
OK
          magic_quotes_gpc should be disabled in php.ini
          register_globals should be disabled in php.ini
          session.auto_start should be disabled in php.ini
OK
         PDO should be installed
          PDO should have some drivers installed (currently
OK
available: mysql)
```

Montée en version PRO

Dans le cadre d'une production informatique, un contrat de support est généralement nécessaire. Le passage en version PRO permet de disposer d'un support et d'outils plus adaptés à une utilisation professionnelle.

Ari'i

La version PRO permet d'utiliser les composants commerciaux de DHTMLx tels que les grilles arborescentes (treegrid) ou la pagination. Il est nécessaire de disposer d'une licence DHTMLx pour utiliser Ari'i dans ce mode, si vous n'en disposez pas, vous pourrez en acquérir une directement chez l'éditeur ou dans le cadre d'un contrat support SOS Paris qui vous permettra d'utiliser notre licence multi-entreprises.

Attention! Le passage en version pro signifie que votre installation n'est plus en mode

JobScheduler

SOS Berlin fournit un support en anglais qui peut être intéressant lorsqu'on a besoin de nouvelles évolutions. Pour les questions fonctionnelles, il est nécessaire de souscrire aux « service requests ».

Le contrat de support SOS Paris couvre le niveau 1 et 2 ainsi que toute demande fonctionnelle.

Portail

Le portail est le module de base, il permet de gérer l'ensemble des fonctions communes utilisées par les autres modules :

- l'authentification des utilisateurs
- la gestion des langues
- les mécanismes de session
- les accès à la base de données
- la gestion d'erreur et les audits
- l'accès aux autres modules

Configuration

La configuration du portail se limite à indiquer les modules publiés dans le paramètre arii_modules en précisant le rôle nécessaire pour le visualiser :

Paramètre	Valeur par défaut	
arii_modules	JID(ROLE_USER),MFT(ROLE_USER),GVZ(ROLE_USER)	

Les codes des modules sont les suivants :

Code	Module
JID	Suivi des traitements
JOC	Centre des opérations
MFT	Transferts de fichiers
GVZ	Cartographie
JOE	Edition des traitements
REP	Gestion des rapports
BAM	Suivi de processus
TC	Calcul de planifications complexes

Ergonomie

Le portail permet la navigation entre les modules, les principes de navigation sont repris par chacun d'eux pour s'inscrire dans une interface homogène.



Modules

Les modules sont accessibles à partir de l'écran principal, un système d'onglet permet de passer d'un module à l'autre sans passer par la page principale du page.

Un module est un programme à part entière, il peut être ajouté ou supprimer du portail par l'administrateur du site web.

Barre latérale Chaque module dispose de la partie central du portail, cette partie est constituée de menus de liens sur la partie gauche et d'un écran principal sur la droite. Menu principal Modules Mon compte Installation silencieuse

La barre d'outil du portail prend en charge les paramètres communs à l'ensemble des modules. Elle évolue en fonction du profil et de la complexité de l'environnement technique. Une barre d'outil minimum contient :

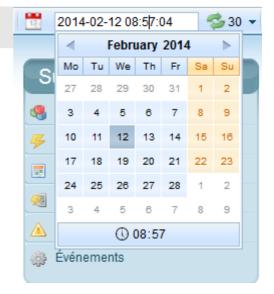
- La gestion de la date de référence
- Le délai de rafraichissement
- Le site de l'utilisateur
- la gestion de l'espace de travail

La date de référence

La date de référence est la situation dans le temps, elle est particulièrement importante dans le cadre du suivi puisqu'elle permettra de se positionner dans le passé pour afficher les traitements exécutés les jours précédents ou au contraire de se projeter dans le futur pour afficher planification d'un jour donné.

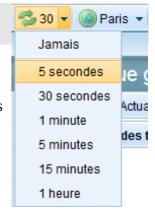
Pour modifier cette date, on peut la saisir dans le champ texte ou la sélectionner dans un calendrier.

Un clic sur l'icône du calendrier positionne la date de référence à l'heure actuelle.



Rafraîchissement

Le rafraîchissement indique la fréquence de mise à jour des données sur l'écran. Les modules ne sollicitent le moteur que lors de demandes d'exécutions de commandes, une fréquence élevée n'aura donc pas d'incidence sur les performances de l'ordonnanceur.



Site local

Le site permet d'indiquer le fuseau horaire du poste client pour afficher les dates à l'heure locale. Dans le cas d'entreprises multi-sites, la liste donne l'ensemble des sites de l'entreprise.

Espace de travail

Le module peut utiliser l'ensemble de l'écran en utilisant l'espace occupé par la barre latérale et par l'entête.

Enfoncer le bouton montre la barre latérale, le bouton affiche l'entête. Lorsque les entêtes et la barre latérale sont cachés, la navigation reste accessible par les onglets du portail passer d'un module à un autre ou par les onglets internes au module.



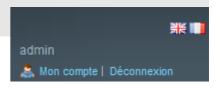
Pour utiliser votre écran de manière optimale et ceci quelque soit sa résolution, vous devez utiliser les fonctionnalités de votre navigateur. Pour afficher une plus grande quantité d'informations, vous pouvez utiliser la fonction zoom (touche Control + le signe + ou -).

La touche F11 permet de supprimer les menus du navigateur, libérant ainsi plus de place pour les données d'exploitation.

Icônes	洪长■
	Ce symbole représente la définition d'un traitement constitué p commandes complété par les fonctions de l'ordonnanceur (heu exécution, machine, etc).
1	Une chaîne de traitement précise les étapes à suivre lors de l'exécution des traitements. En cas de succès, on passe à l'étape suivante, en cas d'erreur on suit un chemin dégradé pour automatiser la reprise.
45	Un ordre est le déclencheur de la chaîne de traitement. Il peut être ajouté manuellement ou planifier dans le temps.
œ	Un traitement est dit chaîne lorsqu'il est conçu pour faire partie d'un scénario d'exécution. Il ne peut être exécuté qu'à travers une chaîne de traitements qui sera elle-même déclenché par un ordre.
క్రస్ట	Lorsque le traitement est indépendant, on peut l'exécuter directement. Ces traitements sont à considérer comme des traitements de Cron Unix ou du Schedule Windows.
-	La planification permet de spécifie les heures de lancement en fonction des mois, des jours du mois ou des jours de la semaine. Cette planification prend le compte les jours fériés.
<u>Ģ</u>	Le moteur d'ordonnancement gère l'ensemble des événements : calcul de planification ou de dépendances, soumissions des traitements et communication avec les composants externes.
	Un traitement peut être exécutée à travers une file d'attente et/ou sur une machine distante. On parle alors de classe de processus.
	Un verrou permet de gérer les ressources virtuelles afin de limiter les exécutions concurrentes des traitements.

Mes informations

Le coin supérieur gauche récapitule les informations de l'utilisateur : son compte et, dans un cadre professionnel, l'entreprise à laquelle il appartient.



Un clic suffit pour changer la langue de l'interface. L'interface est disponible en français et en anglais. Les traductions sont en cours pour les langues suivantes : Espagnol, Allemand, Chinois et Japonais.

Le lien déconnexion ferme la session en cours.

Mon compte

Cette section permet de voir et de modifier les paramètres de son compte. L'onglet profil concerne les informations administratives, l'onglet « Mot de passe » propose un formulaire dédié au changement de son mot de passe.

La première ligne indique le rôle de l'utilisateur, cette information ne peut être modifiée que par un administrateur.



Changement de mot de passe

Le changement de mot de passe est effectif à la prochaine connexion.





Installation silencieuse

L'installation silencieuse est un formulaire qui génère le fichier XML qui pourra être utilisé par l'installeur pour créer une nouvelle instance de l'ordonnanceur sur un serveur dépourvu d'interface graphique.

Le script peut être utilisé pour des machines Windows mais l'intérêt est moindre car celle-ci dispose toujours d'un environnement graphique. Pour une installation en masse, il est préférable d'utiliser le module Packages dont le fonctionnement est plus proche d'un outil de déploiement

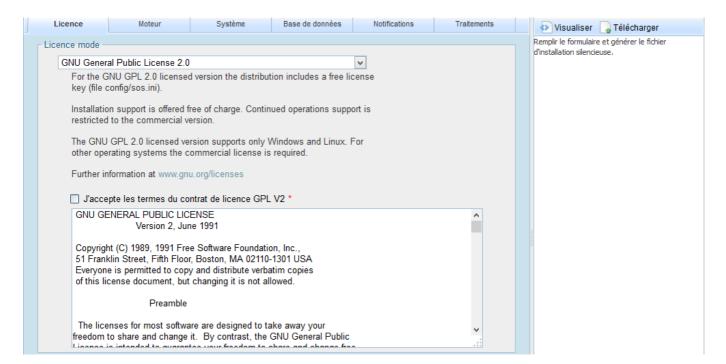
Formulaire

La partie gauche est un formulaire à remplir, il contient les valeurs couramment utilisées qu'il faut simplement modifier en fonction de ses besoins spécifiques.

Pour générer directement un script pour un agent, il suffit de cliquer sur l'acceptation des termes du contrat et cliquer sur le bouton Télécharger. Un agent est moteur qui reçoit les ordres de soumission d'un autre moteur, il ne nécessite donc pas de base de données.

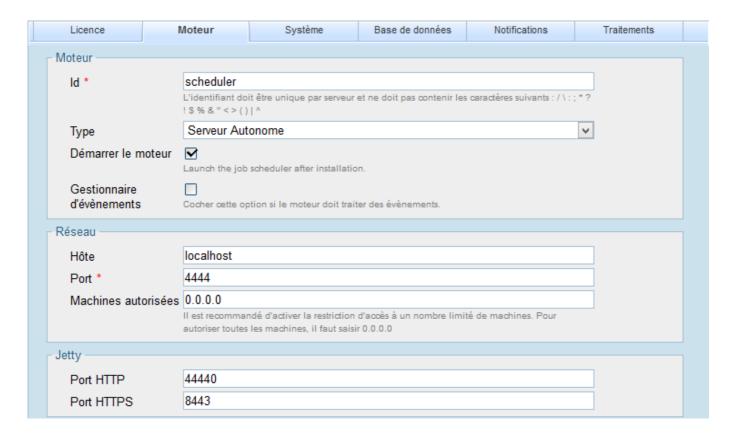
Licence

L'acceptation de la licence est un champ obligatoire.



Moteur

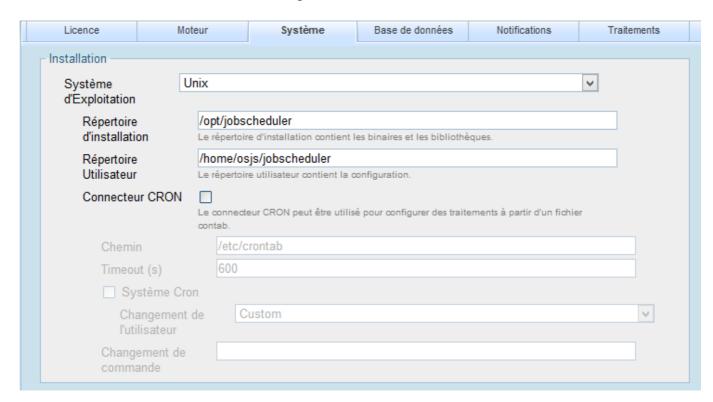
L'onglet moteur définit les paramètres de connexion de l'ordonnanceur. Par défaut, le moteur écoute sur le port 4444 de la machine locale et démarre automatiquement en fin d'installation.



Système

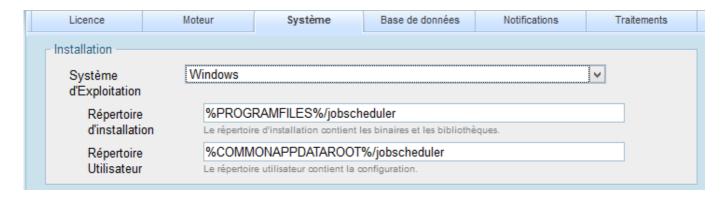
L'onglet système donne le choix entre Unix (Linux, AIX, HP-UX, Solaris) et Windows.

Dans tous les cas, on indique le répertoire d'installation et le répertoire utilisateur, il est possible de stocker les fichiers dans un seul et même répertoire.



Pour Unix, le connecteur Cron ajoute un traitement qui scrute régulièrement la crontab pour extraire les planifications et les transformer en traitement Open Source JobScheduler.

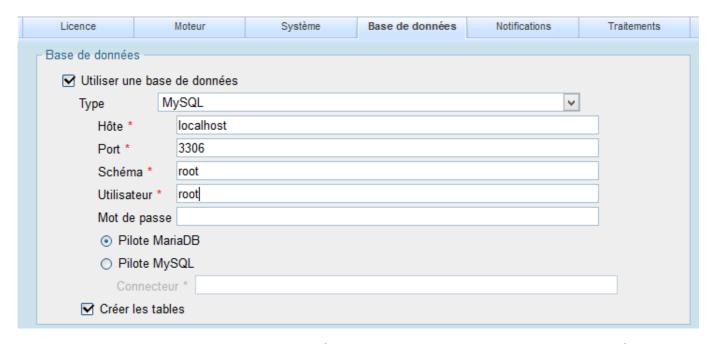
Il n'existe pas d'équivalent pour Windows mais un module Ari'i offrira un système équivalent à partir du Planificateur de tâches.



Base de données

L'onglet Base de données permet de connecter le moteur à une base de données. La base de données permet de stocker les historiques et les états moteur en cas d'arrêt brutal du système.

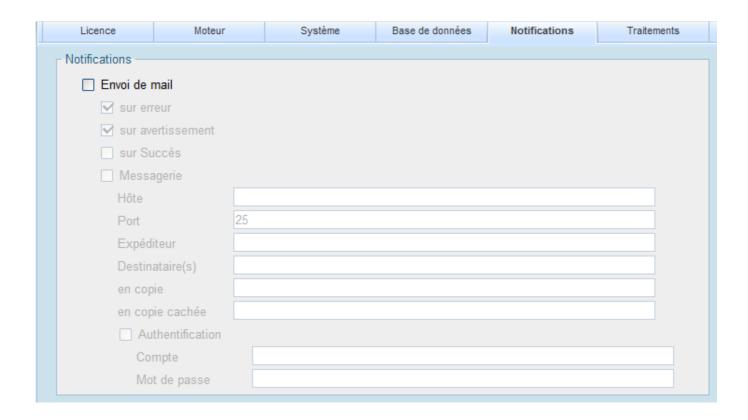
La base de données est indispensable pour utiliser le module de suivi.



Pour Mysql, on peut utiliser le pilote MariaDB fournit avec le produit ou prendre le pilote natif MySQL, dans ce deuxième cas, il est nécessaire de télécharger le pilote chez Oracle puis d'indiquer sa localisation.

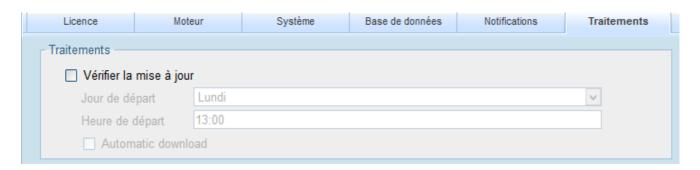
Notifications

L'onglet Notifications sert à la configuration des mails. On indique la politique d'envoi de mail et les paramètres de connexion au serveur de messagerie.



Traitements

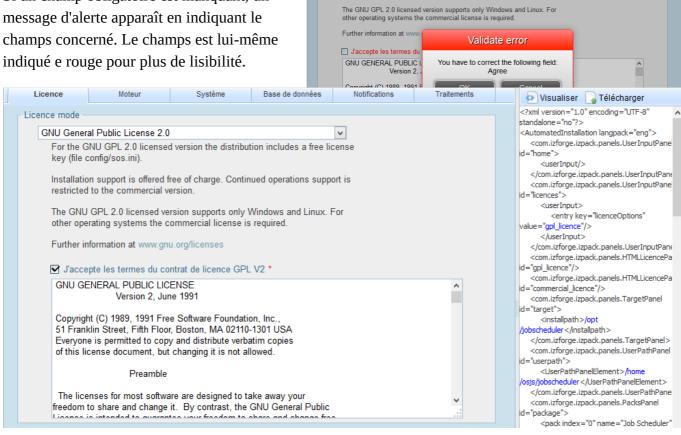
L'onglet traitements permet d'ajouter des traitements pré-définis dans le moteur. Il n'existe actuellement que la vérification des nouvelles versions.



Génération du fichier

Les paramètres obligatoires sont indiquées par une astérisque rouge, comme par exemple l'acceptation des termes du contrat GPL.

Si un champ obligatoire est manquant, un message d'alerte apparaît en indiquant le champs concerné. Le champs est lui-même



Licence

GNU General Public License 2.0

For the GNU GPL 2.0 licensed version the distribution includes a free license key (file config/sos.ini). Installation support is offered free of charge. Continued operations support is restricted to the commercial version.

Téléchargement

Le bouton télécharger donne un accès direct au fichier pour le copier/coller dans le fichier de destination ou faire un « enregistrer sous » puis le transférer sur la cible.

L'url peut être utilisé pour récupérer le fichier XML à partir de la machine à installer en utilisant curl ou wget.

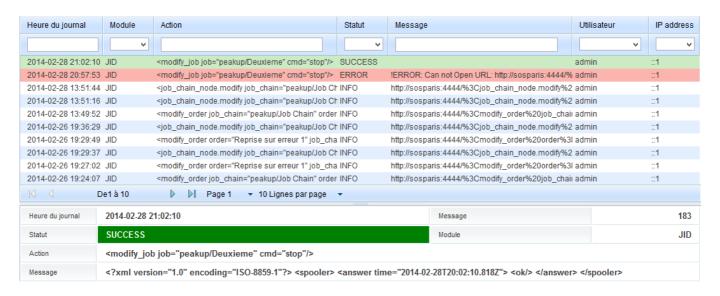
.cheduler_install.xml + P € + m om.izforge.izpack.panels.UserInputPanel>
om.izforge.izpack.panels.UserInputPanel id= <userInput>com.izforgs.irpack.panels.UserInputPaul id='gpl_licence'com.izforgs.irpack.panels.HTMILicencePanel id='gpl_licence'com.izforgs.irpack.panels.HTMILicencePanel id='commercial.om.izforgs.irpack.panels.HTMILicencePanel id='commercial.om.izforgs.irpack.panels.HTMILicencePanel id='commercial.om.izforgs.irpack.panels.IrraceItanlatah>com.izforgs.irpack.panels.IrraceItanlatah>com.izforgs.irpack.panels.IrraceItanlatah>com.izforgs.irpack.panels.UserPathPaneld='userpath'><UserPathPanelElement>-home logis/jobscheduler<'UserPathPanelment>-home logis/jobscheduler<'UserPathPanelment>-home logis/jobscheduler</userPathPanelment>-home -UserrathraneiEiement-/nome/osjs/jo om.izforge.izpack.panels.UserPathPai

wget http://<adresse IP>/tmp/scheduler_install.xml

Audit

L'audit affiche l'ensemble des actions réalisées par l'utilisateur. Un double clic affiche le détail de l'action et le message de réponse.

Si une commande a été correctement exécutée, on obtient le message de réponse du serveur. Dans le cas contraire, l'origine de l'erreur est indiquée.



Suivi d'exploitation

Ce module permet de suivre les traitements passés et en cours d'exécution. Il est directement connecté à la base de données et ne sollicite le moteur qu'au moment de l'exécution des commandes évitant ainsi la consommation de ressources. Ce module est dédié au pilotage ou aux utilisateurs souhaitant visualiser l'état des traitements.

Le suivi reprend la configuration du portail pour se connecter sur la base de données et communiquer avec le moteur d'ordonnancement.



Ergonomie



Open Source JobScheduler stocke dans la base de données les historiques d'exécutions. Il stocke aussi les états afin de reprendre les processus en cas d'arrêt impromptu du systèmes.

Le module de suivi reprend l'ensemble de ces données pour les afficher sous forme de graphiques, de tableaux ou bien encore de chronogrammes.

La vue calendrier permet de spécifier la plage de dates à

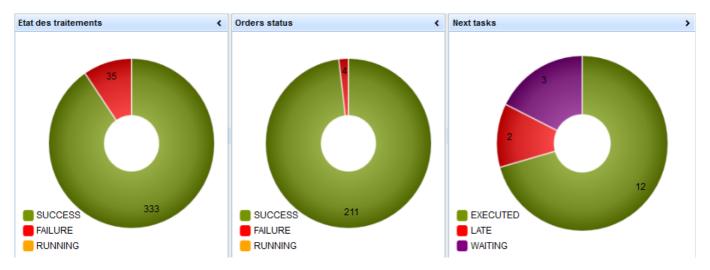
visualiser par rapport à la date de référence. Pour rappel, la date de référence est celle indiquée dans la barre d'outil du portail.

Dans l'exemple ci-contre, on ne prendra en compte que les données datant de 4 jours avant la date de référence jusqu'à 2 jours dans le futur.



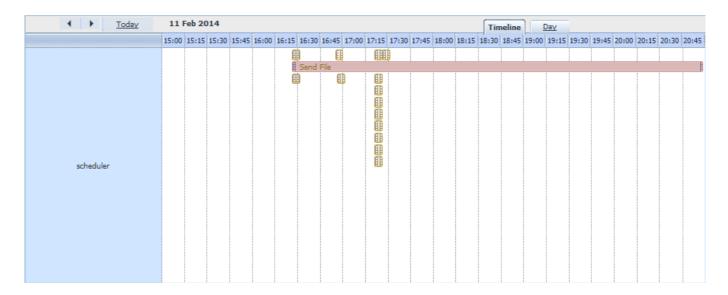
Vue globale

La vue globale permet d'avoir une vision graphique des traitements sur la période concernée. On affiche les 3 grands domaines : les traitements (indépendants ou ordonnés), les ordres et les prochaines planifications.



Attention ! Il s'agit d'un historique, il est donc possible que les traitements en erreur aient été corrigés au moment de la visualisation. Pour état en temps réel, il est nécessaire d'utiliser le module **Opérations**.

Ce graphique est complété par un chronogramme qui donne l'état des traitements sur une ligne de temps.



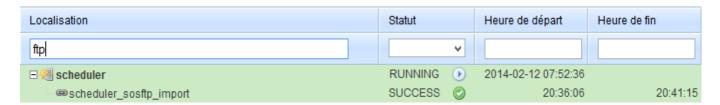
Traitements

La zone de visualisation des traitements est découpée en deux zones : une zone de données et ue zone de détail qui donne accès aux informations du traitement courant, à son dernier journal d'exécution et à son historique.

Les traitements sont des tâches informatiques indépendantes ou utilisées dans des séquences. On les distingue par l'icone utilisé, le symbole signifie que le traitement est indépendant, alors qu'un traitement utilisé dans une chaine sera symbolisé comme suit

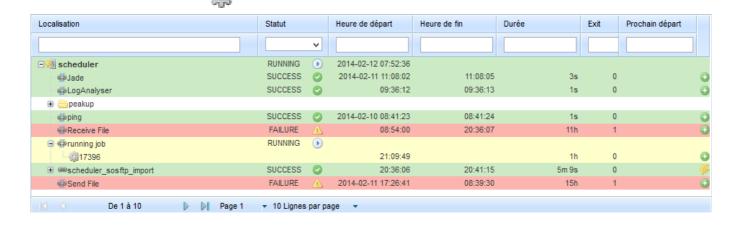
Chaque colonne peut être filtrée pour un accès rapide à l'information. Ces filtres sont de 3 types : texte, liste déroulante et nombre. Le premier cas permet de retrouver un traitement par une partie de son nom, la liste déroulante sert à la sélection d'un statut et le dernier filtre permet de sélectionner un exit code.

L'organisation reprend l'arborescence des fichiers, on distingue trois niveaux : le moteur, les répertoires et



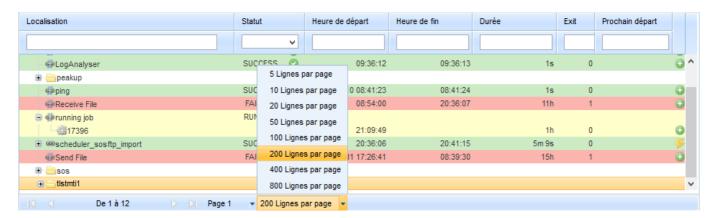
les traitements.

Un quatrième niveau est ajouté lorsque le traitement est en cours, il est représenté par un suivi du numéro de processus sur la machine concernée. Dans l'exmple suivant, le traitement running job est en cours d'exécution avec le PID 17396.



Par défaut, on affiche des pages de 10 lignes et on navigue de pages en pages. Le système de filtre permet généralement de limiter les traitements concernés à quelques lignes pour ne travailler que sur un groupe de traitements ou en fonction d'un statut particulier.

Pour basculer sur une mode liste, il suffit de changer le nombre de lignes par page. Un ascenseur permet de se déplacer dans la liste.



La taille des fenêtres peut être ajustées en déplaçant les cloisons avec la souris. On peut ainsi agrandir la fenêtre de données au détriment de la zone de détail.

Le statut est indiqué de 3 manières : le nom, le symbole et le code couleur. Ceci permet de distinguer rapidement l'état du système.

Statut	Icône	Couleur	Explication
SUCCESS	②	Vert	L'exécution du traitement s'est bien déroulée.
FAILURE	<u> </u>	Rouge clair	L'exécution s'est terminée avec une erreur, l'exit code est supérieur à 0.
RUNNING	•	Orange	Le traitemetnt est en cours d'exécution.
STOPPED	0	Rouge foncé	Le traitement s'est terminé en erreur et un « Stop sur erreur » est actif. Une action est nécessaire pour le débloquer.
ACTIVATED	4 9	Bleu	L'ordre est défini et stocké en base de données mais n'a jamais été exécuté.

La zone de filtre indique les statuts en cours, en sélectionnant le statut FAILURE, on accède à l'ensemble des traitements en erreur.

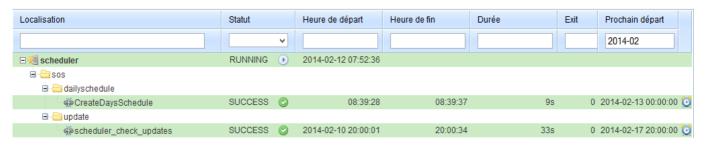


La colonne Exit correspond à l'exit code renvoyé par le shell. L'utilisation du filtre avec un opérateur permet de retrouver plus précisément les traitements en erreur par le code d'exit.

Les colonnes heure de départ, heure de fin et durée permettent de situer le traitement dans le temps.

Durée	Exit	Prochain départ
	>0	
11h	1	
15h	1	

Le filtre permet de retrouver les traitements pour une date précise :



Si le traitement est planifié, la colonne « Prochain départ » indique l'heure de lancement.

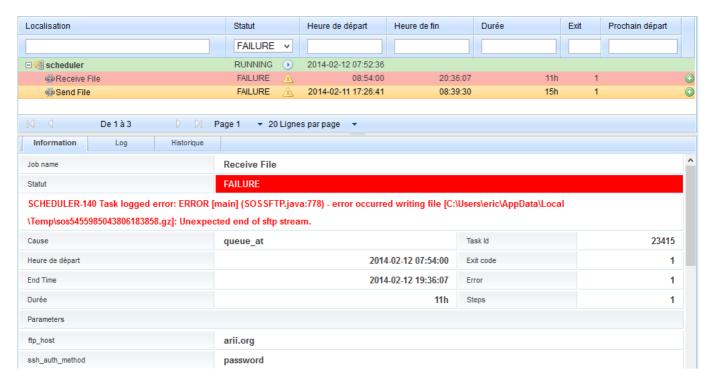
La dernière colonne indique le type de lancement du traitement :

Icone	Туре	Explication
①	Manuel	Le traitement a été mis en queue par une action manuelle. Le traitement est généralement un job indépendant.
4	Ordonné	Le traitement est dans une chaîne, il sera exécuté par un ordre. Le traitement est généralement ordonné.
Ø	Planifié	Les paramètres de date et d'heure sont associés au traitement.
2	Cyclique	Le traitement est exécuté en fonction d'une fréquence définie.
7	Instancié	Le traitement à un paramètre «tâches min. » qui indique le nombre de tâches concurrentes à exécuter systématiquement.

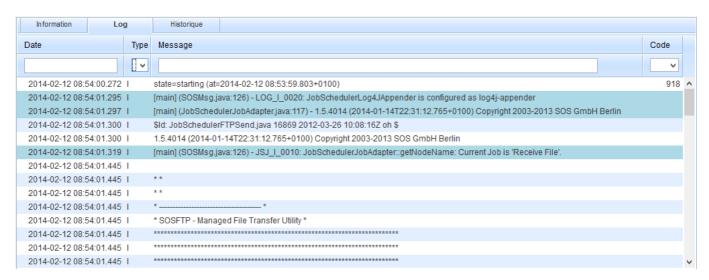
Informations

Un double clic suffit pour accéder aux informations du traitement. Les types d'informations sont identifiées par des onglets : Le détail de l'exécution, le journal et l'historique du traitement.

Le détail les paramètres et le dernier message du moteur concernant le traitement.



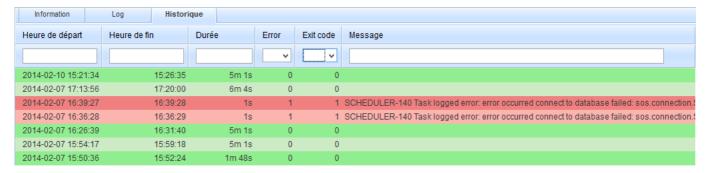
Le journal permet d'afficher les informations du moteur et du traitement lors de l'exécution.



Pour une lecture rapide, on peut filtrer par type d'information pour extraire directement les avertissements ou les erreurs.



Le dernier type de message est l'historique des exécutions pour identifier la fréquence des erreurs.



Pour un diagnostic plus précis sur l'historique, il faut se référer à la partie « Historique des traitements ».



RSS des derniers traitements en erreurs.



Menu contextuel

Un menu contextuel est associé à un type d'objet et à son statut, ce système limite la liste des actions pour n'afficher que celles qui sont utiles par rapport à une situation particulière. Le menu contextuel est accessible avec un clic droit après avoir sélectionné l'objet.

La communication entre l'interface et le moteur d'ordonnancement est toujours en deux temps :

- la commande est envoyée au moteur
- le moteur renvoie une réponse et exécute la commande

Pour les actions sur le moteur, il faut se reporter au paragraphe Moteurs p63.

Actions sur le traitement

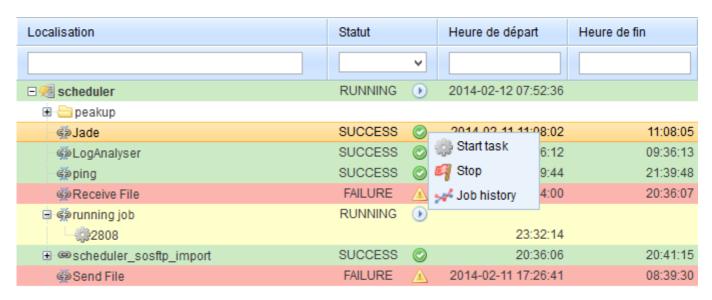
Tout comme pour le moteur, les actions sur le traitement dépendent de son statut et de son type. Le cas le plus courant est un traitement indépendant en attente d'exécution, un clic droit donnera droit à trois actions possibles :

- démarrer le traitement
- le bloquer avec un STOP
- voir l'historique d'ex écution

Lancer un traitement

Pour démarrer un traitement il faut sélectionner un traitement indépendant, accéder au menu par un clic droit et choisir l'action : démarrer la tâche.

Un traitement ordonné ne peut être lancé qu'à travers une chaîne de traitements.

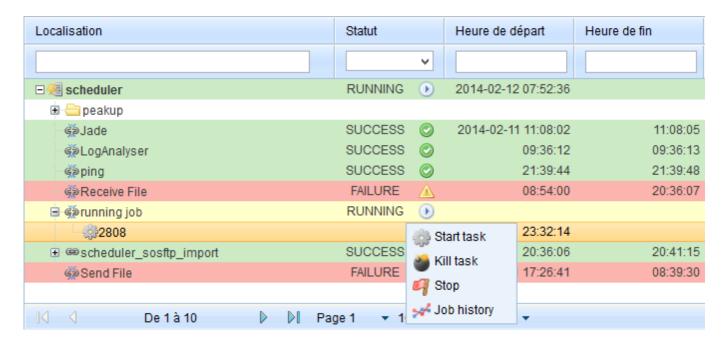


Si le traitement est en exécution, l'action de kill est ajouté. On pourra éventuellement démarrer une nouvelle instance si sa définition le permet.

Arrêter un traitement en cours

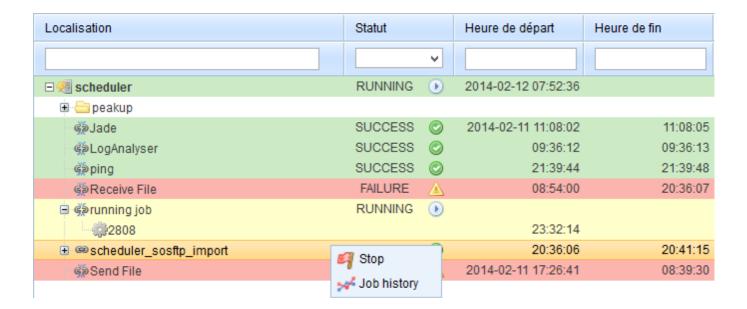
Lorsque le traitement est en cours, une nouvelle action apparaît : Killer la tâche.

En sélectionnant cette tâche, une demande d'arrêt est envoyé au système.

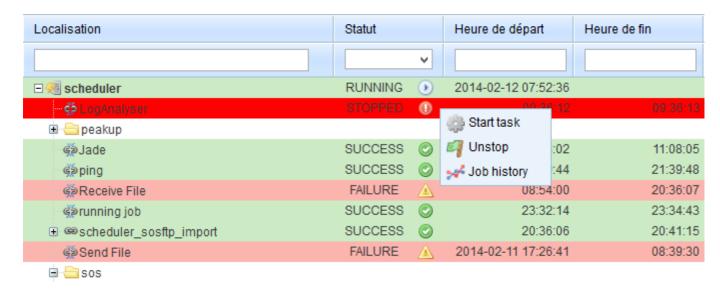


Stopper un traitement

Un stop consiste à invalider un traitement, généralement pour indiquer qu'il est en erreur ou peut entraîner une erreur.



Si on a stoppé le traitement, on pourra tout de même le démarrer ou le débloquer pour une prochaine exécution.



L'historique du traitement permet d'accéder à un écran dédié.

Diagnostic

Le diagnostic interroge le moteur sur l'état d'un job afin de connaître la raison d'un blocage.

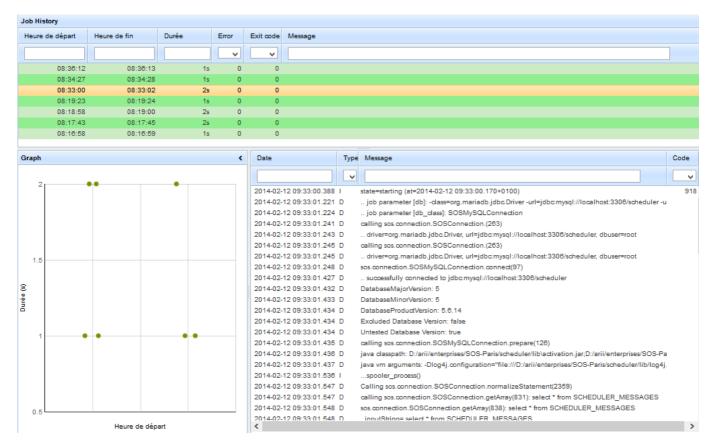
La cause du problème est indiquée sous les lignes rouges.

Dans l'exemple ci-contre, le job est dans une chaîne de traitements dont l'unique ordre est suspendu à l'étape 002. Pour débloquer cette situation, il sera nécessaire de réactiver l'ordre.



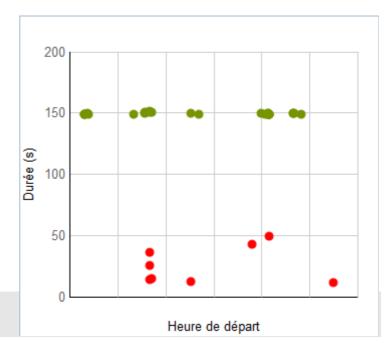
Historique des traitements

L'historique permet de situer un traitement dans le temps, par sa durée d'exécution ou par son statut en le visualisant directement sur dans un tableau filtré ou à travers un graphique. Les écrans sont synchronisés, un double clic sur le tableau ou un simple clic sur la partie graphique affiche directement le journal pour l'exécution concernée.



Le graphique indique l'heure en abscisse et la durée d'exécution en ordonnée. L'heure de départ indique le respect de la fréquence d'exécution, un écart horizontal entre deux points anormalement espacé signifie que le traitement ne suit pas un cycle, soit une exécution est manquante, soit un lancement a été forcé par un opérateur. Un écart vertical différent signifie que la durée du traitement est variable.

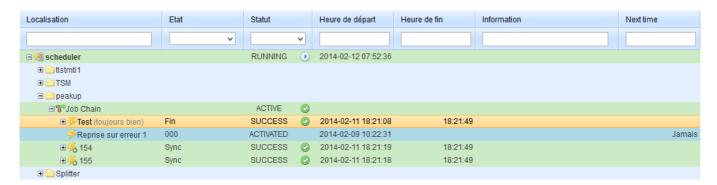
La couleur du point reprend le code couleur du statut : vert, rouge et orange.



Ordres

Le panneau des ordres permet de suivre les exécutions de chaînes de traitement. L'ergonomie est similaire au suivi des traitements mais permet de suivre un enchaînement complet. La notion de séquence induit aussi des notions de pilotage plus complexes en cas d'erreur car il faut gérer l'impact sur la suite des

traitements.

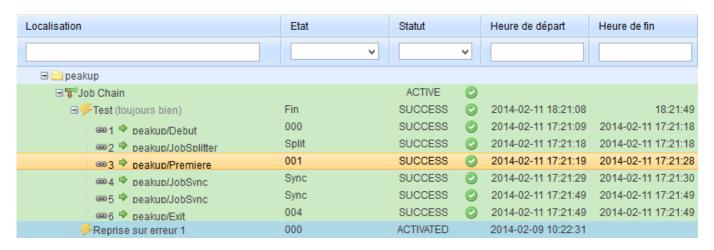


L'organisation reprend les répertoires de chaque moteur dans lesquels on retrouve les chaines de traitements et les ordres d'exécution.

On distingue différents types :

- L'ordre planifié stocké en base de données et prêt à être exécuté. Si l'ordre a déjà été lancé, on peut consulter les étapes exécutées. Dans le cas contraire, l'ordre est considéré comme activé.
- L'ordre ajouté manuellement par un opérateur 🖐 et qui est exécuté immédiatement.

Dans le cas de l'ordre exécuté, planifié ou manuel, un clic permet d'ouvrir la chaîne pour afficher les étapes :



Dans cet exemple, six étapes ont été exécutées.

Le statut d'un ordre permet de retrouver l'état global de la chaîne de traitements :

Statut	Icône	Couleur	Explication
SUCCESS	②	Vert	L'ensemble de la chaîne s'est correctement déroulé.
FAILURE	<u> </u>	Rouge clair	Le scénario s'est terminé par un chemin d'erreur.
WARNING	(Jaune clair	Le scénario s'est terminé correctement mais en empruntant un chemin dégradé.

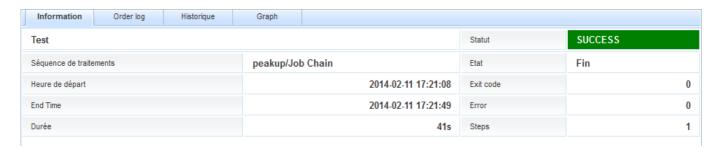
RUNNING	•	Orange	Le traitement est en cours d'exécution.
ACTIVATED		Bleu	L'ordre est programmé mais n'a jamais été utilisé.
SUSPENDED	•	Rouge ou Vert	L'ordre attend le déblocage par un opérateur.
SETBACK	n	Rouge clair	L'ordre est en reprise automatique.

Informations

Le panneau d'information reprend le système des onglets mais ils seront différents selon la nature de l'objet : ordre ou traitement.

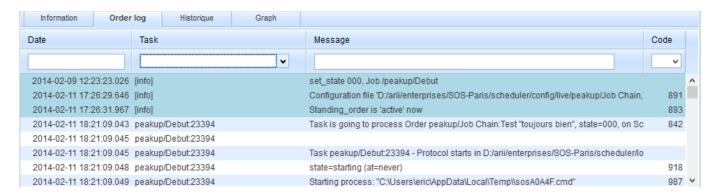
Détail d'un ordre

Un double clic sur un ordre permet de donner les détails suivants :



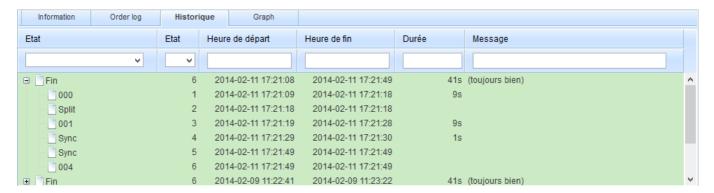
Journal d'un ordre

Les informations ne concernant que l'ordre pour lequel on aura le journal et l'historique.



Historique de l'ordre

Concernant l'historique, il est à deux niveaux : un premier pour l'ordre lui-même et un deuxième niveau pour les différentes étapes.



A partir de l'écran des données, un double clic sur une étape permet de retrouver les mêmes informations que pour les traitements.

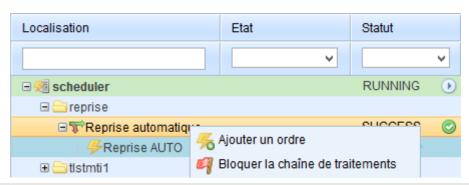
Actions sur une chaîne de traitements

La chaîne de traitement peut être considérée comme un scénario constitué d'étapes, chaque étape peut déboucher sur deux nouvelles étapes en fonction de son statut :

- l'étape suivante si le statut est en succès
- l'étape d'erreur si le statut est en erreur

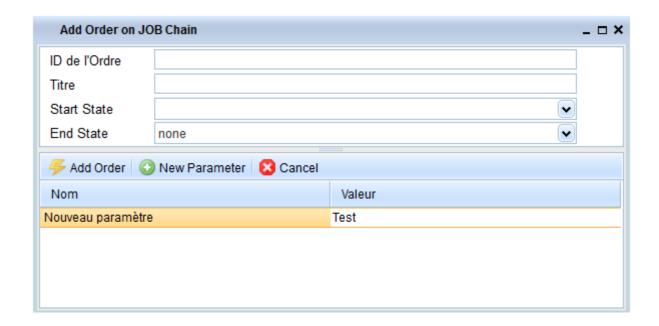
La chaîne peut être déclenchée à tout moment en ajoutant un ordre.

L'autre action possible est de bloquer la chaîne, dans ce cas aucun ordre ne pourra plus la déclencher.



Ajouter un ordre

Dans le cas de l'ajout de l'ordre, une fenêtre permet d'indiquer les paramètres.



Ces paramètres sont les suivants :

bloquée, le menu

contextuel propose le déblocage.

- L'identifiant de l'ordre pour le retrouver plus simplement dans l'historique, si il n'est pas indiqué il sera automatiquement fourni par le moteur.
- Le titre permet à l'opérateur d'indiquer un commentaire.
- Le nœud de départ permet de démarrer le scénario à une étape précise, par défaut on démarre à la première étape
- Le nœud de fin indique la sortie du scénario

Un clic sur «Ajout de l'ordre » déclenche la chaîne.

Il est aussi possible d'indiquer des arguments en utilisant le bouton « Nouveau paramètre » et en indiquant directement le nom et sa valeur.

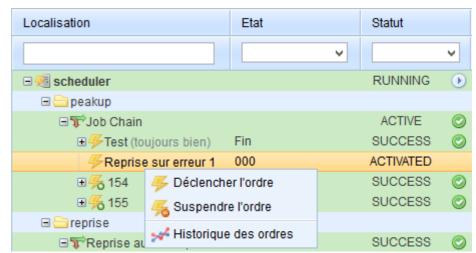
Bloquer une chaîne Le blocage de la Localisation Statut Etat chaîne empêche tout lancement v STOPPED > automatique mais RUNNING □ ✓ Scheduler permet tout de même □ □ peakup les lancements 田可九 forcés. <u>→</u> reprise Ajouter un ordre Lorsque la chaîne est Débloquer la chaîne de traitements ■ □ TSM

Actions sur un ordre

Un ordre est un déclencheur prédéfini, il permet d'indiquer la chaîne ou la portion de chaîne à exécuter, les paramètres et la planification horaire.

Un ordre peut avoir été crée à la volée, dans ce cas on le

distingue par un signe dont le + indique l'ajout à posteriori.

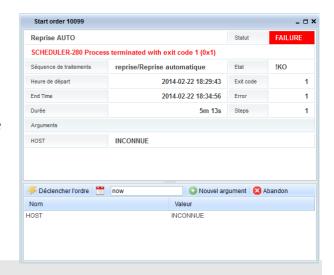


Déclencher un ordre

Dans le cas de l'ordre défini, il est possible de le déclencher par anticipation ou de le suspendre.

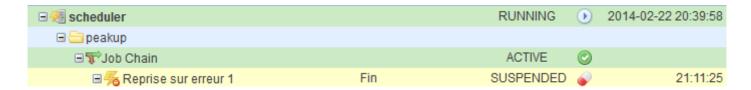
La fenêtre de déclenchement par un ordre est assez différente d'un ajout d'ordre :

- les paramètres sont fixés lors de la définition de l'ordre et ne sont donc pas modifiables
- les argument pré-définis sont affichés et peuvent être modifiés



Suspendre un ordre

Cette action permet de bloquer un ordre tant qu'un problème n'est pas résolu. Cette suspension peut intervenir à n'importe quelle étape du processus.



Lorsque l'ordre est suspendu, le symbole indique qu'une opération doit être effectué pour résoudre le problème.

Débloquer un ordre

L'origine d'une suspension peut être manuelle ou programmée dans un scénario. Dans tous les cas, il n'existe que deux actions possibles : Résumer l'ordre ou le réinitialiser.



Dans le premier cas, l'exécution reprends à l'étape en erreur alors que la réinitialisation effectue une reprise à l'étape initiale. Le résumé et la réinitialisation reprenne les arguments fournis lors du premier lancement.

Actions sur une étape

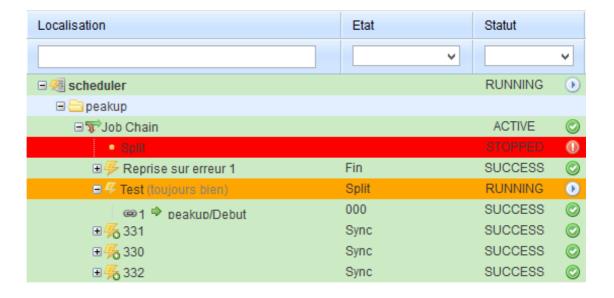
Une étape représente un maillon de la chaîne de traitements, chaque maillon est lié à un traitement. Le statut de l'exécution du traitement donne l'étape suivante, si le traitement est en erreur, l'ordre est dirigé vers une étape d'erreur.



Bloquer une étape

Bloquer une étape consiste à arrêter l'ordre au moment où il passe par l'étape concernée. Le blocage concernera tous les ordres pour une chaîne donnée, l'étape est donc indiquée en rouge au niveau de la chaîne de traitement. Le statut est STOPPED pour signifier le blocage nécessitant l'action de l'opérateur.

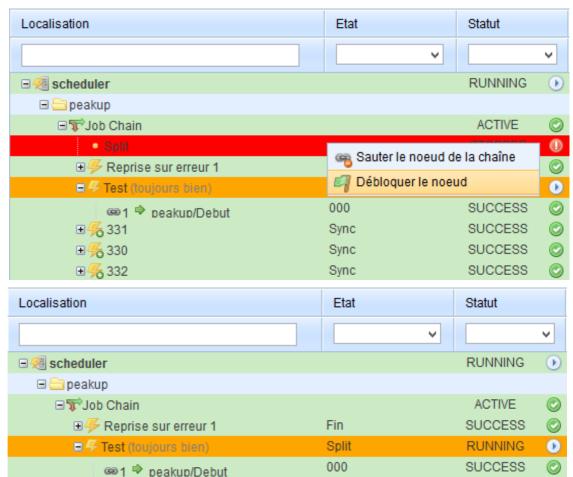
Lorsqu'un ordre est exécuté, il reste bloqué en mode RUNNING jusqu'à ce qu'on intervienne sur l'étape.



Débloquer une étape

Le déblocage est l'opération inverse, elle permet à l'ordre de reprendre sa course. Un clic droit sur le nœud bloqué donne accès

à l'option « débloquer le noeud ».



Split

Sync

RUNNING

SUCCESS

l'étape suivante.

L'ordre continue à

Sauter une étape

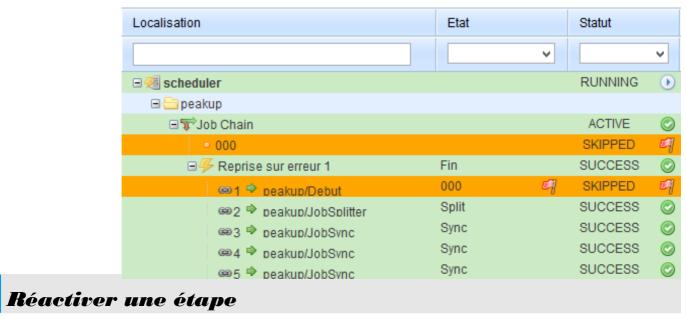
Si on souhaite faire passer un ordre à travers une étape, il est possible de la désactiver sans pour autant bloquer la chaîne. Pour réaliser cette opération, on change le statut du nœud en SKIPPED, l'ordre considérera cette étape comme réussie sans que le commande ait été exécutée.

@2 [□]

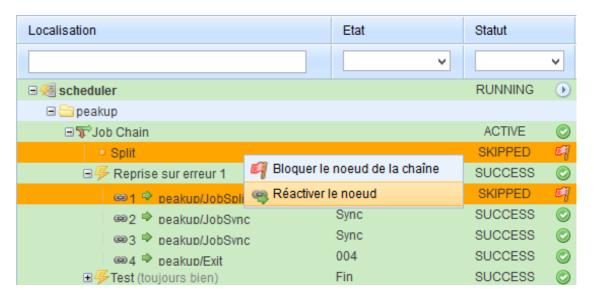
⊕

∰ 331

Comme pour le blocage, l'action est sur une étape du scénario, elle impacte l'ensemble des ordres liés à la chaîne. L'étape sautée est indiquée dans la chaîne et dans les ordres l'ayant utilisé.



Le nœud sauté peut être réactivé à tout moment.

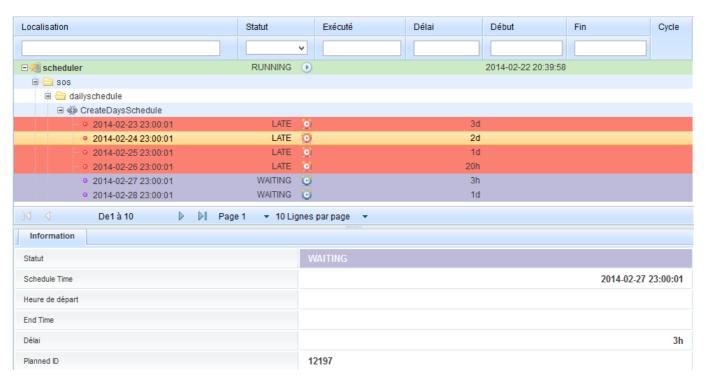


Plan

Le plan est le calcul et la vérification des prochaines planifications horaire, il est construit grâce à deux traitements :

- le CreateDaysSchedule qui génère le plan théorique
- le CheckDaysSchedule qui vérifie l'exécution à l'heure dite.

Un double clic affiche le détail de la planification.

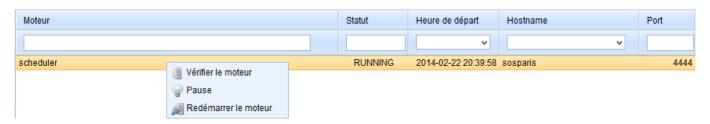


Les statuts sont les suivants :

Statut	Description		
SUCCESS	Le traitement planifié a bien été exécuté.		
WAITING	Le traitement attend l'heure d'exécution.		
LATE	L'heure d'exécution est dépassée.		

Moteurs

Les moteurs sont automatiquement insérés dans la base de données par le job CreateDaysSchedule. On retrouve les informations nécessaires à la communication entre l'interface et l'ordonnanceur distant.



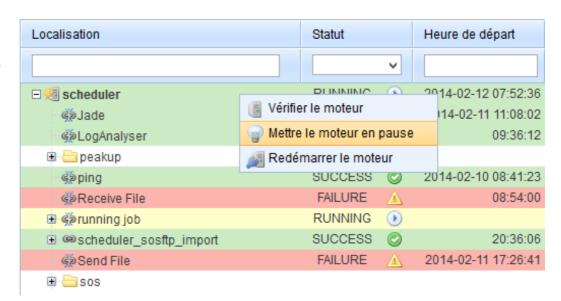
Pour des environnements plus complexes avec des moteurs écoutant sur une adresse IP particulière, il est préférable d'utiliser le module d'administration qui offre une plus grande précision dans la définition des objets.

Actions

Le premier type d'objet est le moteur, les actions possibles sont :

- Vérifier l'état du moteur
- Le mettre en pause
- Le redémarrer

Ce menu est accessible dans les écrans de traitements et d'ordres.

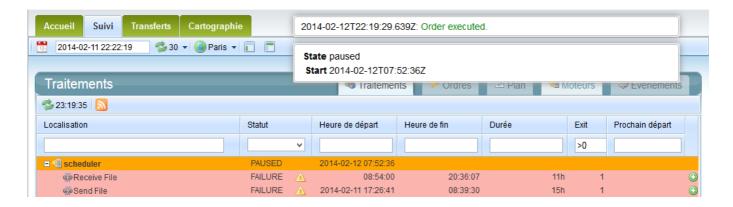


Vérifier le moteur

La vérification du moteur consiste à envoyer une demande simple et attendre le retour, si le moteur ne répond plus, sont statut passe état STOPPED.

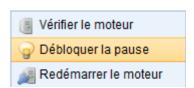
Mise en pause

La mise en pause du moteur envoie une demande de mise en pause au moteur, la réponse est indiquée dans un deuxième pop up. Ces messages s'empilent et restent affichés à l'écran quelques secondes, un clic permet de les fermer immédiatement.



Mise en pause

Le menu change en fonction de l'état de l'objet, si le moteur est en pause, l'action de pause est remplacée par le déblocage.



Redémarrer le moteur

Le redémarrage du moteur est une demande d'arrêt sans interruption brutale des traitements. Le moteur va attendre la fin des traitements mais ne prendra plus aucune demande, cet arrêt peut donc être assez long.

Attention! Le redémarrage sur Unix est tributaire du délai de libération d'un port, il est généralement de 2 minutes pour Linux mais va jusqu'à 10 minutes sur AIX.

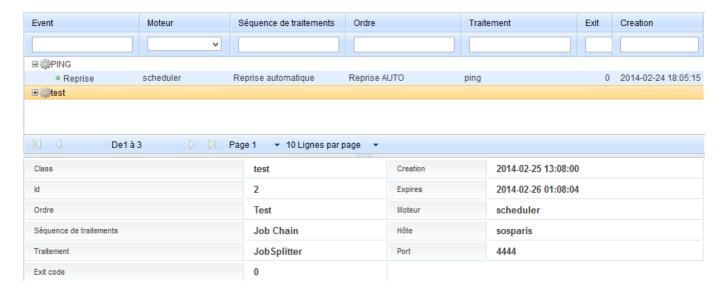
Evénements

Les événements sont utilisés dans le cadre de l'orchestration pour définir des règles entre les chaînes de traitements d'un parc d'ordonnanceur.

Le principe est le suivant :

- on ajoute l'envoi d'événements aux traitements concernée
- on crée les règles de gestion des événements

Lorsqu'un traitement est terminé, l'événement est envoyé au moteur qui vérifie si la règle peut être exécutée.



Ce mécanisme est particulièrement efficace pour déclencher des traitements en fonction de règles complexes incluant des opérateurs ET et OU, à travers différents moteurs et/ou différents applications.

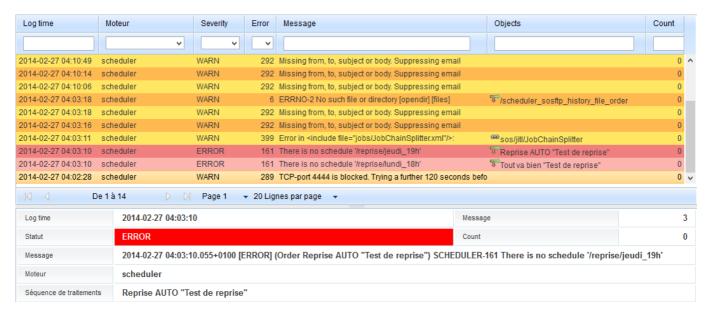
Messages

Les messages sont extraits du journal du serveur et stockés dans la base de données pour être supervisés par un outil de surveillance comme Nagios. Le principe du connecteur consiste à exécuter régulièrement un requête dans cette table pour calculer le statut du service dans la console de supervision.

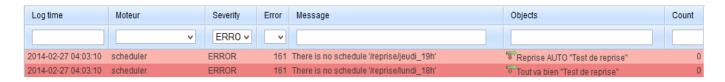
L'extraction est réalisé par le traitement LogAnalyser.

Le contenu de cette table est publié afin d'identifier rapidement un problème. Il permet de retrouver un erreur ou un simple avertissement et de fournir les objets concernés.

Un double clic sur le message affiche le détail de l'erreur.



Les filtres affichent directement l'information.



Focus

Focus est le module de synchronisation, son rôle principal est de mettre à jour les données des moteurs dans la base d'Ari'i afin d'avoir une vision globale des traitements.

L'interface native de JobScheduler renvoie les informations en temps réel lorsque l'utilisateur en fait la demande ou lors des rafraichissements automatique. Lorsqu'une équipe travaille avec le JobScheduler, le moteur renvoie les informations pour chacun utilisateur ce qui provoque une forte consommation des ressources au détriment des fonctions primaires de l'ordonnanceur.



Principe

Focus simule un utilisateur et communique avec le moteur pour récupérer un état global du système, cet état sera ensuite utilisé pour renvoyer les réponses aux différents utilisateurs. Quelque soit ce nombre d'utilisateur, une seule connexion à intervalle régulier est nécessaire pour satisfaire l'ensemble des besoins.

Etat des moteurs

La synchronisation passent par plusieurs canaux afin d'avoir toujours au moins une source active :

- l'Automate Arii récupère les informations en mode polling sur les automates distants
- Chaque automate renvoie ces propres informations vers le centralisateur
- L'utilisateur peut forcer une synchronisation à partir de l'interface
- Chaque action de l'utilisateur déclenche une synchronisation forcée.

Le but est d'avoir toujours un mécanisme de synchronisation actif. Pour éviter que plusieurs sources mettent à jour les mêmes données, le centralisateur rejette la demande si une synchronisation est déjà en cours ou si les données ont été rafraîchies dans les 5 dernières secondes.

Base de données

Les données du moteur ne concernent que la partie temps réel de l'automate, elles ne concernent donc que l'état présent et futur des traitements, c'est à dire ce qui est prête à être traité ou en cours de traitements.

Les informations concernant les traitements exécutés ou en cours d'exécution sont stockés dans la base de données. Cette base va permettre d'extraire deux types d'informations :

- les derniers statuts d'exécution
- la durée d'exécution moyenne

L'ensemble des informations permet de disposer d'une chronologie complète.

Visualisation

Les informations passé/présent/futur permettent d'obtenir des vues chronologiques complètes comme le Gantt.

Opérations

Le module Opérations est une version centralisée du « Job Opérations Center » de l'automate. Il repose entièrement sur les données synchronisées par le module Focus. Il est donc nécessaire d'avoir mis en place l'ensemble des traitements d'envoi et de récupération des données.

Le principe est de retrouver l'ergonomie de l'interface et d'apporter les évolutions suivantes :

- capacité à gérer un groupe d'automate
- amélioration des performances
- communication optimale avec les moteurs



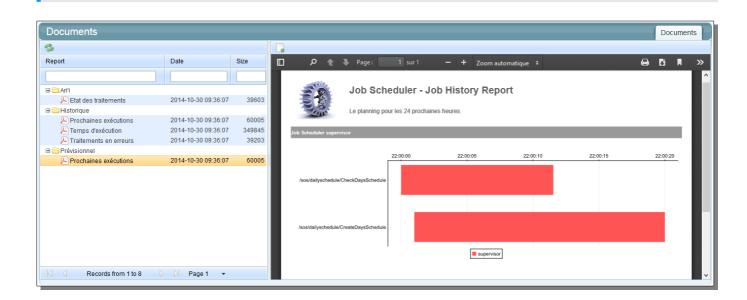
Configuration

La synchronisation est réalisée par des appels d'url exécutés par des traitements cycliques de JobScheduler.

Ergonomie

Rapport

Tout développeur PHP peut participer au développement des modules du portail, ceci sera d'autant plus simple si il connaît déjà le framework Symfony2.



Cartographie

Le module de cartographie offre une visualisation graphique des éléments contenus dans le répertoire live et remote de l'ordonnanceur.

Ce module est l'interface d'un script perl utilisable dans un shell unix ou une commande Windows. Ce qui permet d'automatiser la génération de graphiques sans passer par l'interface web.

Ce module utilise Graphviez qui est un outil de modélisation à partir d'un langage simple en mode texte, pour plus d'informations : http://graphviz.org



Configuration

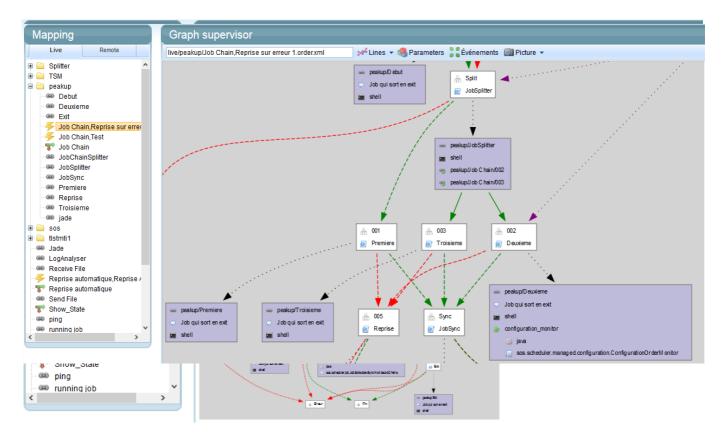
La configuration consiste à indiquer l'emplacement des différents éléments.

Paramètre	Valeur par défaut
perl	/usr/bin/perl
osjs_config	/home/osjs/jobscheduler/scheduler/config
graphviz_dot	/usr/bin/dot
graphviz_images	/usr/share/symfony/web/arii/images/silk

Utilisation

La manipulation des graphiques, que ce soit le déplacement sur l'écran ou le zoom, se fait à la souris.

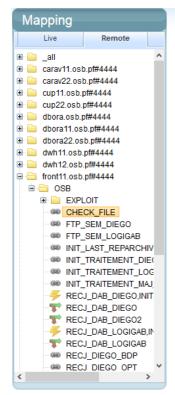
La molette de la souris permet de contrôler le zoom.

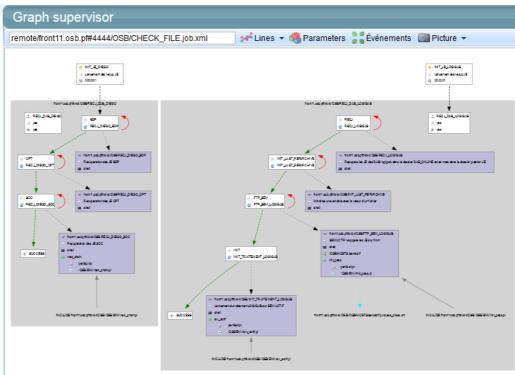


Répertoires

On considère le répertoire « live » et le répertoire « remote » présents dans la configuration de l'ordonnanceur, ces répertoires sont accessibles par les onglets dans le menu de gauche. Le répertoire live contient les objets pris en compte par le moteur local alors que remonte contient les objets qui seront déployés sur les moteurs distants.

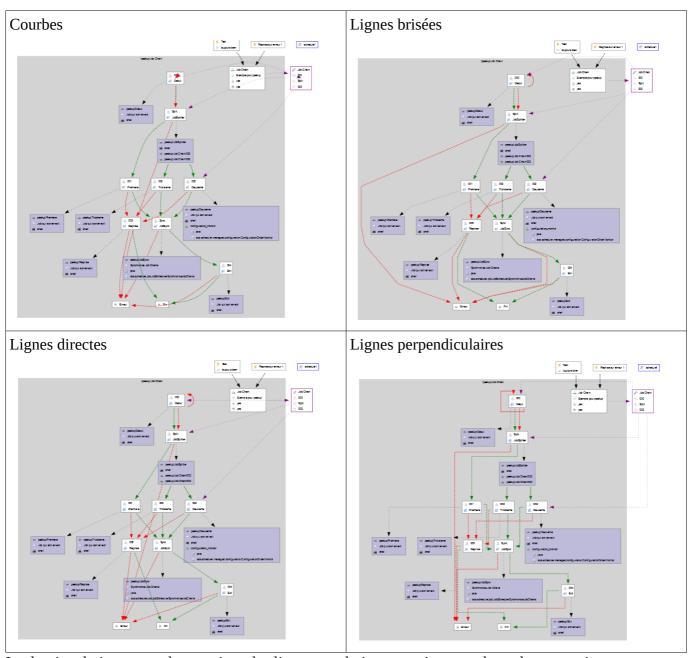
Pour visualiser l'ensemble des objets distribués sur le parc, il est nécessaire de connecter l'interface web au superviseur.





Lignes

Un clic sur le bouton 🧩 permet de choisir le type de ligne.



Le dernier choix permet de supprimer les lignes, ce choix est pratique en phase de conception.

Suivi d'exploitation

Ce module permet de suivre les traitements passés et en cours d'exécution. Il est directement connecté à la base de données et ne sollicite le moteur qu'au moment de l'exécution des commandes évitant ainsi la consommation de ressources. Ce module est dédié au pilotage ou aux utilisateurs souhaitant visualiser l'état des traitements.

Le suivi reprend la configuration du portail pour se connecter sur la base de données et communiquer avec le moteur d'ordonnancement.



Ergonomie



Open Source JobScheduler stocke dans la base de données les historiques d'exécutions. Il stocke aussi les états afin de reprendre les processus en cas d'arrêt impromptu du systèmes.

Le module de suivi reprend l'ensemble de ces données pour les afficher sous forme de graphiques, de tableaux ou bien encore de chronogrammes.

La vue calendrier permet de spécifier la plage de dates à

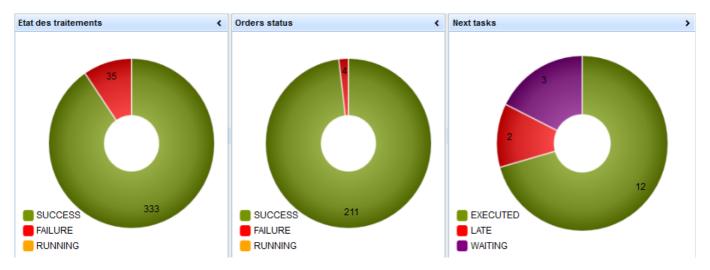
visualiser par rapport à la date de référence. Pour rappel, la date de référence est celle indiquée dans la barre d'outil du portail.

Dans l'exemple ci-contre, on ne prendra en compte que les données datant de 4 jours avant la date de référence jusqu'à 2 jours dans le futur.



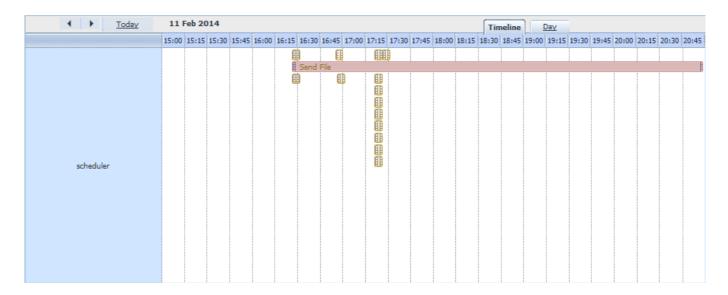
Vue globale

La vue globale permet d'avoir une vision graphique des traitements sur la période concernée. On affiche les 3 grands domaines : les traitements (indépendants ou ordonnés), les ordres et les prochaines planifications.



Attention ! Il s'agit d'un historique, il est donc possible que les traitements en erreur aient été corrigés au moment de la visualisation. Pour état en temps réel, il est nécessaire d'utiliser le module **Opérations**.

Ce graphique est complété par un chronogramme qui donne l'état des traitements sur une ligne de temps.



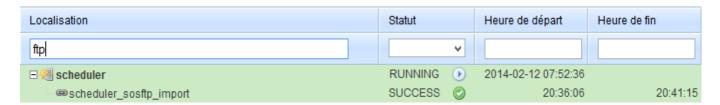
Traitements

La zone de visualisation des traitements est découpée en deux zones : une zone de données et ue zone de détail qui donne accès aux informations du traitement courant, à son dernier journal d'exécution et à son historique.

Les traitements sont des tâches informatiques indépendantes ou utilisées dans des séquences. On les distingue par l'icone utilisé, le symbole signifie que le traitement est indépendant, alors qu'un traitement utilisé dans une chaine sera symbolisé comme suit

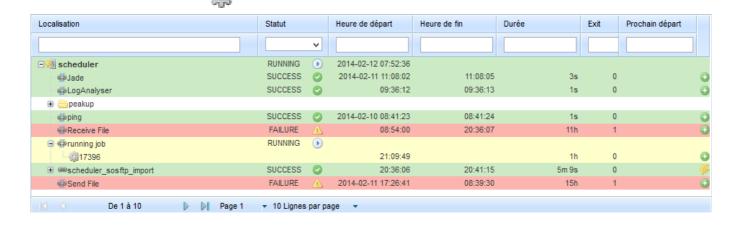
Chaque colonne peut être filtrée pour un accès rapide à l'information. Ces filtres sont de 3 types : texte, liste déroulante et nombre. Le premier cas permet de retrouver un traitement par une partie de son nom, la liste déroulante sert à la sélection d'un statut et le dernier filtre permet de sélectionner un exit code.

L'organisation reprend l'arborescence des fichiers, on distingue trois niveaux : le moteur, les répertoires et



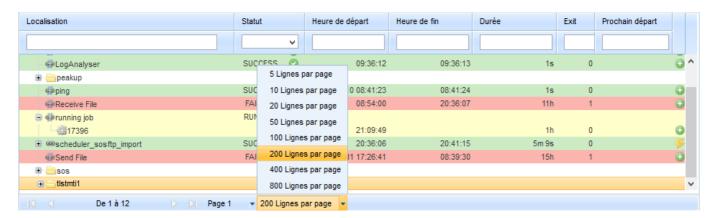
les traitements.

Un quatrième niveau est ajouté lorsque le traitement est en cours, il est représenté par un suivi du numéro de processus sur la machine concernée. Dans l'exmple suivant, le traitement running job est en cours d'exécution avec le PID 17396.



Par défaut, on affiche des pages de 10 lignes et on navigue de pages en pages. Le système de filtre permet généralement de limiter les traitements concernés à quelques lignes pour ne travailler que sur un groupe de traitements ou en fonction d'un statut particulier.

Pour basculer sur une mode liste, il suffit de changer le nombre de lignes par page. Un ascenseur permet de se déplacer dans la liste.



La taille des fenêtres peut être ajustées en déplaçant les cloisons avec la souris. On peut ainsi agrandir la fenêtre de données au détriment de la zone de détail.

Le statut est indiqué de 3 manières : le nom, le symbole et le code couleur. Ceci permet de distinguer rapidement l'état du système.

Statut	Icône	Couleur	Explication
SUCCESS	②	Vert	L'exécution du traitement s'est bien déroulée.
FAILURE	<u> </u>	Rouge clair	L'exécution s'est terminée avec une erreur, l'exit code est supérieur à 0.
RUNNING	•	Orange	Le traitemetnt est en cours d'exécution.
STOPPED	0	Rouge foncé	Le traitement s'est terminé en erreur et un « Stop sur erreur » est actif. Une action est nécessaire pour le débloquer.
ACTIVATED	4 9	Bleu	L'ordre est défini et stocké en base de données mais n'a jamais été exécuté.

La zone de filtre indique les statuts en cours, en sélectionnant le statut FAILURE, on accède à l'ensemble des traitements en erreur.

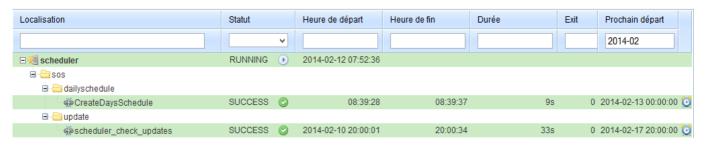


La colonne Exit correspond à l'exit code renvoyé par le shell. L'utilisation du filtre avec un opérateur permet de retrouver plus précisément les traitements en erreur par le code d'exit.

Les colonnes heure de départ, heure de fin et durée permettent de situer le traitement dans le temps.

Durée	Exit	Prochain départ
	>0	
11h	1	
15h	1	

Le filtre permet de retrouver les traitements pour une date précise :



Si le traitement est planifié, la colonne « Prochain départ » indique l'heure de lancement.

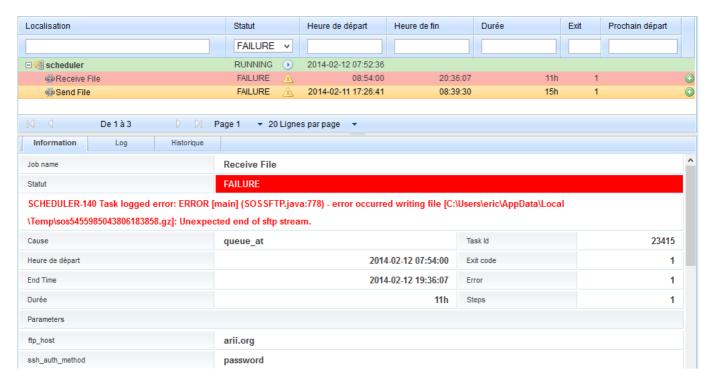
La dernière colonne indique le type de lancement du traitement :

Icone	Туре	Explication
①	Manuel	Le traitement a été mis en queue par une action manuelle. Le traitement est généralement un job indépendant.
4	Ordonné	Le traitement est dans une chaîne, il sera exécuté par un ordre. Le traitement est généralement ordonné.
Ø	Planifié	Les paramètres de date et d'heure sont associés au traitement.
2	Cyclique	Le traitement est exécuté en fonction d'une fréquence définie.
7	Instancié	Le traitement à un paramètre «tâches min. » qui indique le nombre de tâches concurrentes à exécuter systématiquement.

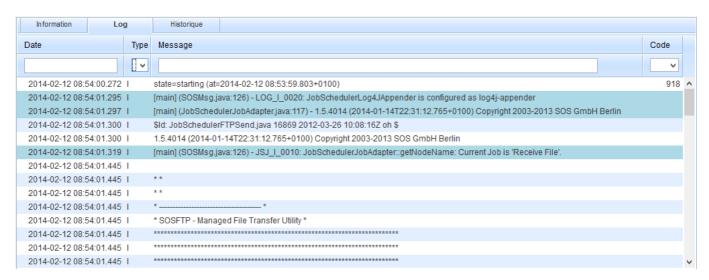
Informations

Un double clic suffit pour accéder aux informations du traitement. Les types d'informations sont identifiées par des onglets : Le détail de l'exécution, le journal et l'historique du traitement.

Le détail les paramètres et le dernier message du moteur concernant le traitement.



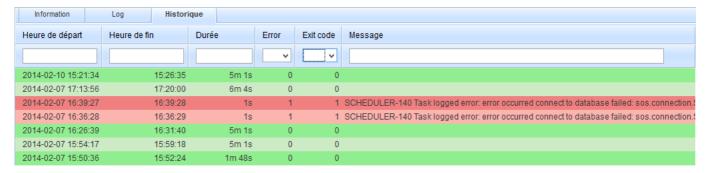
Le journal permet d'afficher les informations du moteur et du traitement lors de l'exécution.



Pour une lecture rapide, on peut filtrer par type d'information pour extraire directement les avertissements ou les erreurs.



Le dernier type de message est l'historique des exécutions pour identifier la fréquence des erreurs.



Pour un diagnostic plus précis sur l'historique, il faut se référer à la partie « Historique des traitements ».



RSS des derniers traitements en erreurs.



Menu contextuel

Un menu contextuel est associé à un type d'objet et à son statut, ce système limite la liste des actions pour n'afficher que celles qui sont utiles par rapport à une situation particulière. Le menu contextuel est accessible avec un clic droit après avoir sélectionné l'objet.

La communication entre l'interface et le moteur d'ordonnancement est toujours en deux temps :

- la commande est envoyée au moteur
- le moteur renvoie une réponse et exécute la commande

Pour les actions sur le moteur, il faut se reporter au paragraphe Moteurs p63.

Actions sur le traitement

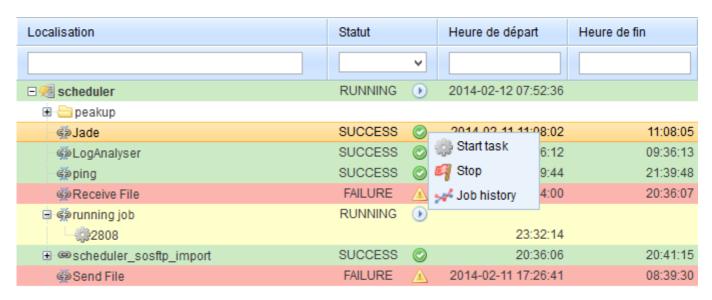
Tout comme pour le moteur, les actions sur le traitement dépendent de son statut et de son type. Le cas le plus courant est un traitement indépendant en attente d'exécution, un clic droit donnera droit à trois actions possibles :

- démarrer le traitement
- le bloquer avec un STOP
- voir l'historique d'ex écution

Lancer un traitement

Pour démarrer un traitement il faut sélectionner un traitement indépendant, accéder au menu par un clic droit et choisir l'action : démarrer la tâche.

Un traitement ordonné ne peut être lancé qu'à travers une chaîne de traitements.

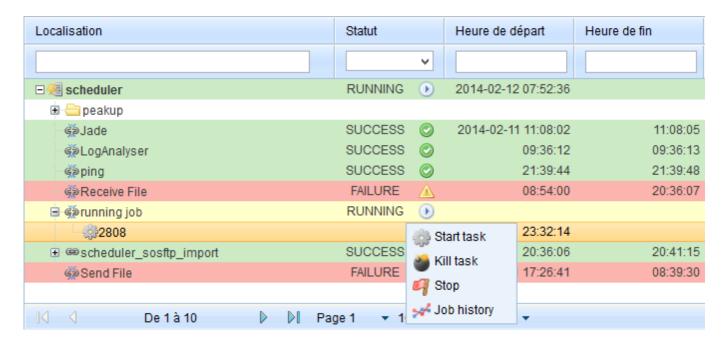


Si le traitement est en exécution, l'action de kill est ajouté. On pourra éventuellement démarrer une nouvelle instance si sa définition le permet.

Arrêter un traitement en cours

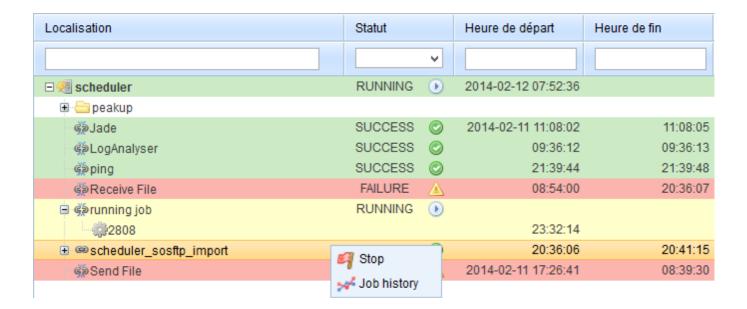
Lorsque le traitement est en cours, une nouvelle action apparaît : Killer la tâche.

En sélectionnant cette tâche, une demande d'arrêt est envoyé au système.

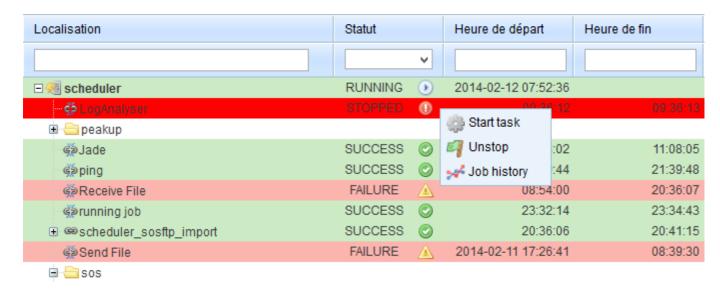


Stopper un traitement

Un stop consiste à invalider un traitement, généralement pour indiquer qu'il est en erreur ou peut entraîner une erreur.



Si on a stoppé le traitement, on pourra tout de même le démarrer ou le débloquer pour une prochaine exécution.



L'historique du traitement permet d'accéder à un écran dédié.

Diagnostic

Le diagnostic interroge le moteur sur l'état d'un job afin de connaître la raison d'un blocage.

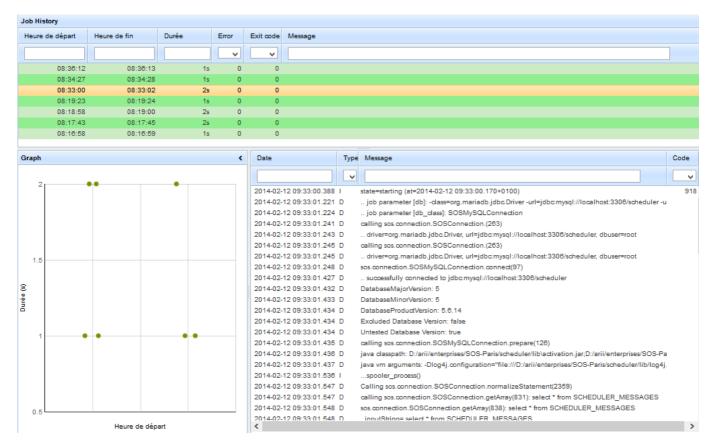
La cause du problème est indiquée sous les lignes rouges.

Dans l'exemple ci-contre, le job est dans une chaîne de traitements dont l'unique ordre est suspendu à l'étape 002. Pour débloquer cette situation, il sera nécessaire de réactiver l'ordre.



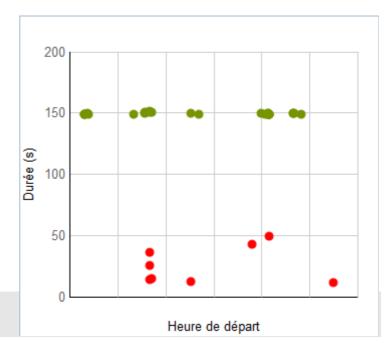
Historique des traitements

L'historique permet de situer un traitement dans le temps, par sa durée d'exécution ou par son statut en le visualisant directement sur dans un tableau filtré ou à travers un graphique. Les écrans sont synchronisés, un double clic sur le tableau ou un simple clic sur la partie graphique affiche directement le journal pour l'exécution concernée.



Le graphique indique l'heure en abscisse et la durée d'exécution en ordonnée. L'heure de départ indique le respect de la fréquence d'exécution, un écart horizontal entre deux points anormalement espacé signifie que le traitement ne suit pas un cycle, soit une exécution est manquante, soit un lancement a été forcé par un opérateur. Un écart vertical différent signifie que la durée du traitement est variable.

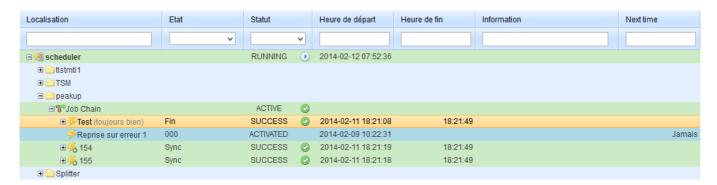
La couleur du point reprend le code couleur du statut : vert, rouge et orange.



Ordres

Le panneau des ordres permet de suivre les exécutions de chaînes de traitement. L'ergonomie est similaire au suivi des traitements mais permet de suivre un enchaînement complet. La notion de séquence induit aussi des notions de pilotage plus complexes en cas d'erreur car il faut gérer l'impact sur la suite des

traitements.

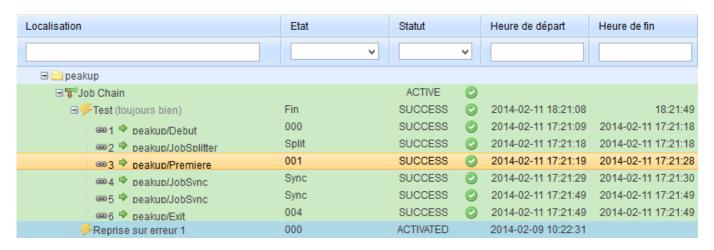


L'organisation reprend les répertoires de chaque moteur dans lesquels on retrouve les chaines de traitements et les ordres d'exécution.

On distingue différents types:

- L'ordre planifié stocké en base de données et prêt à être exécuté. Si l'ordre a déjà été lancé, on peut consulter les étapes exécutées. Dans le cas contraire, l'ordre est considéré comme activé.
- L'ordre ajouté manuellement par un opérateur 🖐 et qui est exécuté immédiatement.

Dans le cas de l'ordre exécuté, planifié ou manuel, un clic permet d'ouvrir la chaîne pour afficher les étapes :



Dans cet exemple, six étapes ont été exécutées.

Le statut d'un ordre permet de retrouver l'état global de la chaîne de traitements :

Statut	Icône	Couleur	Explication
SUCCESS	②	Vert	L'ensemble de la chaîne s'est correctement déroulé.
FAILURE	<u> </u>	Rouge clair	Le scénario s'est terminé par un chemin d'erreur.
WARNING	(Jaune clair	Le scénario s'est terminé correctement mais en empruntant un chemin dégradé.

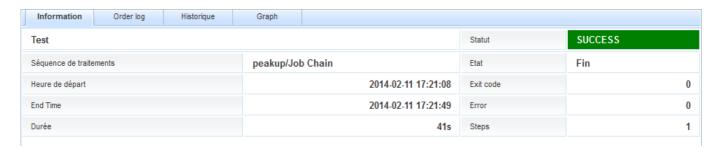
RUNNING	•	Orange	Le traitement est en cours d'exécution.
ACTIVATED		Bleu	L'ordre est programmé mais n'a jamais été utilisé.
SUSPENDED	•	Rouge ou Vert	L'ordre attend le déblocage par un opérateur.
SETBACK	n	Rouge clair	L'ordre est en reprise automatique.

Informations

Le panneau d'information reprend le système des onglets mais ils seront différents selon la nature de l'objet : ordre ou traitement.

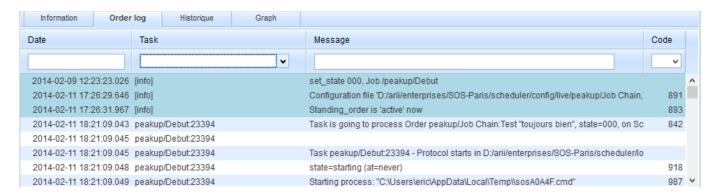
Détail d'un ordre

Un double clic sur un ordre permet de donner les détails suivants :



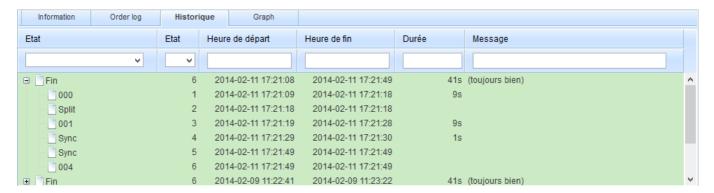
Journal d'un ordre

Les informations ne concernant que l'ordre pour lequel on aura le journal et l'historique.



Historique de l'ordre

Concernant l'historique, il est à deux niveaux : un premier pour l'ordre lui-même et un deuxième niveau pour les différentes étapes.



A partir de l'écran des données, un double clic sur une étape permet de retrouver les mêmes informations que pour les traitements.

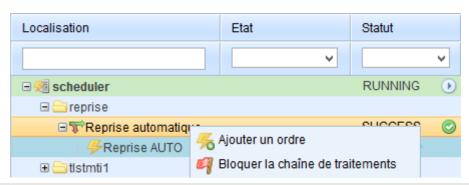
Actions sur une chaîne de traitements

La chaîne de traitement peut être considérée comme un scénario constitué d'étapes, chaque étape peut déboucher sur deux nouvelles étapes en fonction de son statut :

- l'étape suivante si le statut est en succès
- l'étape d'erreur si le statut est en erreur

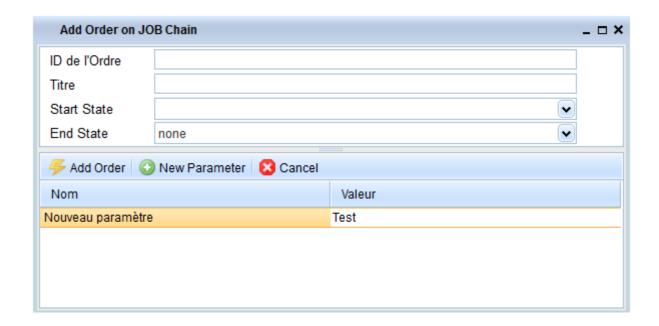
La chaîne peut être déclenchée à tout moment en ajoutant un ordre.

L'autre action possible est de bloquer la chaîne, dans ce cas aucun ordre ne pourra plus la déclencher.



Ajouter un ordre

Dans le cas de l'ajout de l'ordre, une fenêtre permet d'indiquer les paramètres.



Ces paramètres sont les suivants :

bloquée, le menu

contextuel propose le déblocage.

- L'identifiant de l'ordre pour le retrouver plus simplement dans l'historique, si il n'est pas indiqué il sera automatiquement fourni par le moteur.
- Le titre permet à l'opérateur d'indiquer un commentaire.
- Le nœud de départ permet de démarrer le scénario à une étape précise, par défaut on démarre à la première étape
- Le nœud de fin indique la sortie du scénario

Un clic sur «Ajout de l'ordre » déclenche la chaîne.

Il est aussi possible d'indiquer des arguments en utilisant le bouton « Nouveau paramètre » et en indiquant directement le nom et sa valeur.

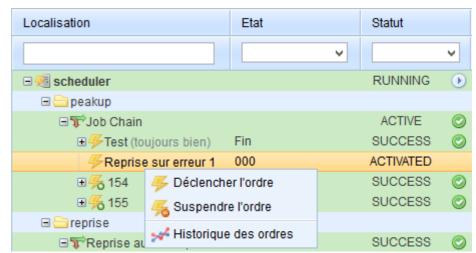
Bloquer une chaîne Le blocage de la Localisation Statut Etat chaîne empêche tout lancement v STOPPED > automatique mais RUNNING □ ✓ Scheduler permet tout de même □ □ peakup les lancements 田雪木 forcés. <u>→</u> reprise Ajouter un ordre Lorsque la chaîne est Débloquer la chaîne de traitements ■ □ TSM

Actions sur un ordre

Un ordre est un déclencheur prédéfini, il permet d'indiquer la chaîne ou la portion de chaîne à exécuter, les paramètres et la planification horaire.

Un ordre peut avoir été crée à la volée, dans ce cas on le

distingue par un signe dont le + indique l'ajout à posteriori.

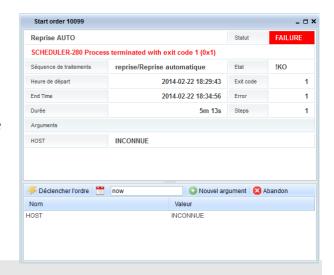


Déclencher un ordre

Dans le cas de l'ordre défini, il est possible de le déclencher par anticipation ou de le suspendre.

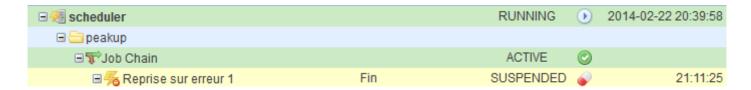
La fenêtre de déclenchement par un ordre est assez différente d'un ajout d'ordre :

- les paramètres sont fixés lors de la définition de l'ordre et ne sont donc pas modifiables
- les argument pré-définis sont affichés et peuvent être modifiés



Suspendre un ordre

Cette action permet de bloquer un ordre tant qu'un problème n'est pas résolu. Cette suspension peut intervenir à n'importe quelle étape du processus.



Lorsque l'ordre est suspendu, le symbole indique qu'une opération doit être effectué pour résoudre le problème.

Débloquer un ordre

L'origine d'une suspension peut être manuelle ou programmée dans un scénario. Dans tous les cas, il n'existe que deux actions possibles : Résumer l'ordre ou le réinitialiser.



Dans le premier cas, l'exécution reprends à l'étape en erreur alors que la réinitialisation effectue une reprise à l'étape initiale. Le résumé et la réinitialisation reprenne les arguments fournis lors du premier lancement.

Actions sur une étape

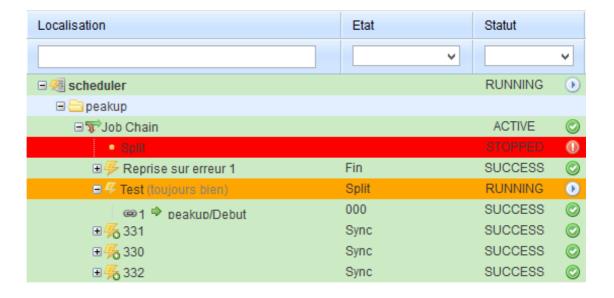
Une étape représente un maillon de la chaîne de traitements, chaque maillon est lié à un traitement. Le statut de l'exécution du traitement donne l'étape suivante, si le traitement est en erreur, l'ordre est dirigé vers une étape d'erreur.



Bloquer une étape

Bloquer une étape consiste à arrêter l'ordre au moment où il passe par l'étape concernée. Le blocage concernera tous les ordres pour une chaîne donnée, l'étape est donc indiquée en rouge au niveau de la chaîne de traitement. Le statut est STOPPED pour signifier le blocage nécessitant l'action de l'opérateur.

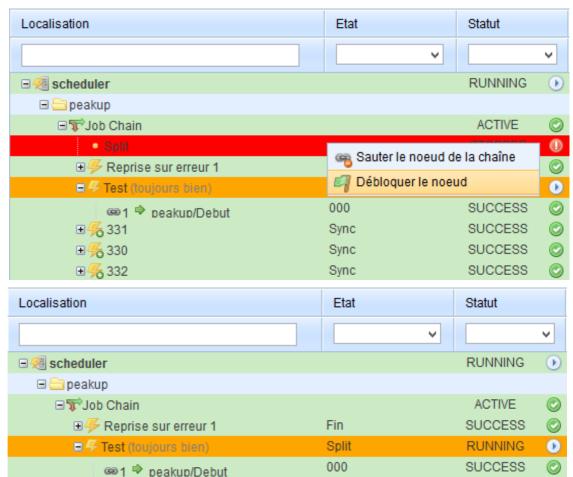
Lorsqu'un ordre est exécuté, il reste bloqué en mode RUNNING jusqu'à ce qu'on intervienne sur l'étape.



Débloquer une étape

Le déblocage est l'opération inverse, elle permet à l'ordre de reprendre sa course. Un clic droit sur le nœud bloqué donne accès

à l'option « débloquer le noeud ».



Split

Sync

RUNNING

SUCCESS

l'étape suivante.

L'ordre continue à

Sauter une étape

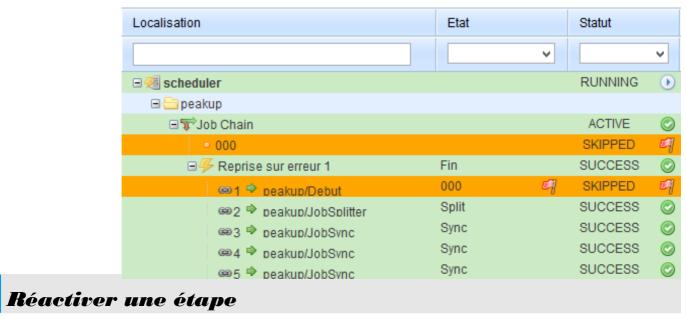
Si on souhaite faire passer un ordre à travers une étape, il est possible de la désactiver sans pour autant bloquer la chaîne. Pour réaliser cette opération, on change le statut du nœud en SKIPPED, l'ordre considérera cette étape comme réussie sans que le commande ait été exécutée.

@2 [□]

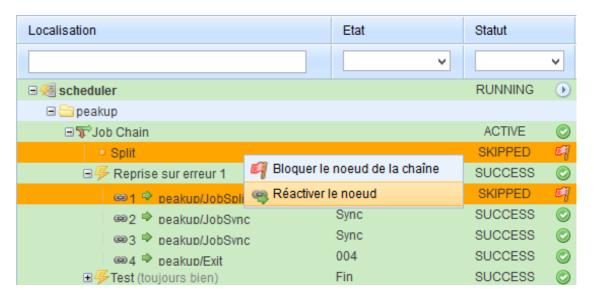
⊕

∰ 331

Comme pour le blocage, l'action est sur une étape du scénario, elle impacte l'ensemble des ordres liés à la chaîne. L'étape sautée est indiquée dans la chaîne et dans les ordres l'ayant utilisé.



Le nœud sauté peut être réactivé à tout moment.

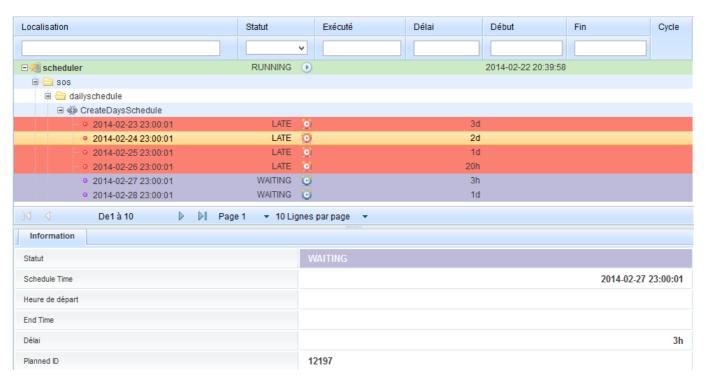


Plan

Le plan est le calcul et la vérification des prochaines planifications horaire, il est construit grâce à deux traitements :

- le CreateDaysSchedule qui génère le plan théorique
- le CheckDaysSchedule qui vérifie l'exécution à l'heure dite.

Un double clic affiche le détail de la planification.

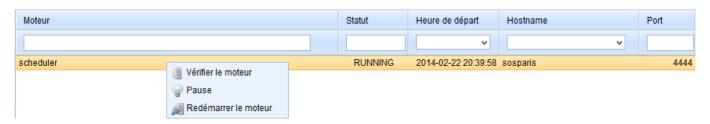


Les statuts sont les suivants :

Statut	Description		
SUCCESS	Le traitement planifié a bien été exécuté.		
WAITING	Le traitement attend l'heure d'exécution.		
LATE	L'heure d'exécution est dépassée.		

Moteurs

Les moteurs sont automatiquement insérés dans la base de données par le job CreateDaysSchedule. On retrouve les informations nécessaires à la communication entre l'interface et l'ordonnanceur distant.



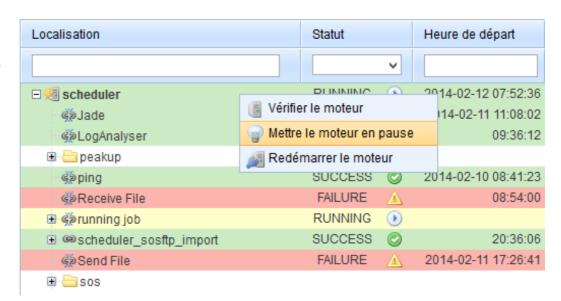
Pour des environnements plus complexes avec des moteurs écoutant sur une adresse IP particulière, il est préférable d'utiliser le module d'administration qui offre une plus grande précision dans la définition des objets.

Actions

Le premier type d'objet est le moteur, les actions possibles sont :

- Vérifier l'état du moteur
- Le mettre en pause
- Le redémarrer

Ce menu est accessible dans les écrans de traitements et d'ordres.

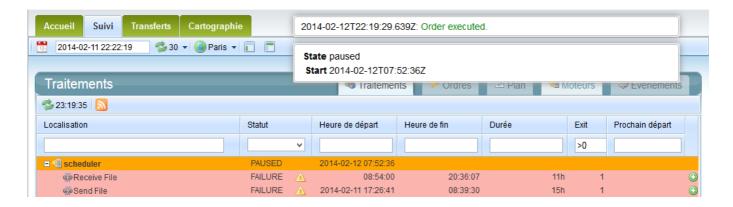


Vérifier le moteur

La vérification du moteur consiste à envoyer une demande simple et attendre le retour, si le moteur ne répond plus, sont statut passe état STOPPED.

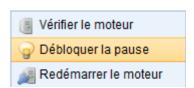
Mise en pause

La mise en pause du moteur envoie une demande de mise en pause au moteur, la réponse est indiquée dans un deuxième pop up. Ces messages s'empilent et restent affichés à l'écran quelques secondes, un clic permet de les fermer immédiatement.



Mise en pause

Le menu change en fonction de l'état de l'objet, si le moteur est en pause, l'action de pause est remplacée par le déblocage.



Redémarrer le moteur

Le redémarrage du moteur est une demande d'arrêt sans interruption brutale des traitements. Le moteur va attendre la fin des traitements mais ne prendra plus aucune demande, cet arrêt peut donc être assez long.

Attention! Le redémarrage sur Unix est tributaire du délai de libération d'un port, il est généralement de 2 minutes pour Linux mais va jusqu'à 10 minutes sur AIX.

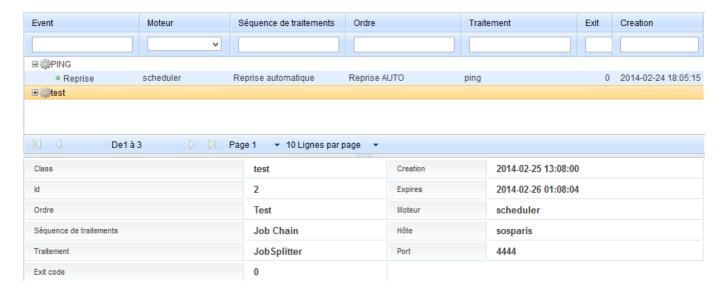
Evénements

Les événements sont utilisés dans le cadre de l'orchestration pour définir des règles entre les chaînes de traitements d'un parc d'ordonnanceur.

Le principe est le suivant :

- on ajoute l'envoi d'événements aux traitements concernée
- on crée les règles de gestion des événements

Lorsqu'un traitement est terminé, l'événement est envoyé au moteur qui vérifie si la règle peut être exécutée.



Ce mécanisme est particulièrement efficace pour déclencher des traitements en fonction de règles complexes incluant des opérateurs ET et OU, à travers différents moteurs et/ou différents applications.

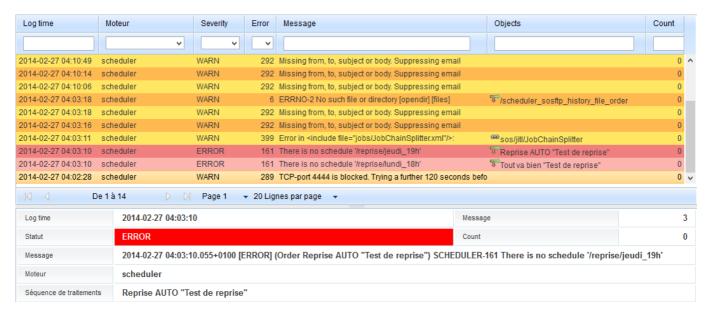
Messages

Les messages sont extraits du journal du serveur et stockés dans la base de données pour être supervisés par un outil de surveillance comme Nagios. Le principe du connecteur consiste à exécuter régulièrement un requête dans cette table pour calculer le statut du service dans la console de supervision.

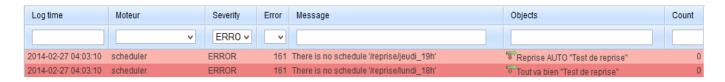
L'extraction est réalisé par le traitement LogAnalyser.

Le contenu de cette table est publié afin d'identifier rapidement un problème. Il permet de retrouver un erreur ou un simple avertissement et de fournir les objets concernés.

Un double clic sur le message affiche le détail de l'erreur.



Les filtres affichent directement l'information.



GIT

Git un est un gestionnaire de versions libre et gratuit. Le module Git offre une interface simple et principalement dédié à la gestion des objets d'ordonnancement.

Ce module offre une intégration dans le portail Ari'i et propose les options les plus couramment utilisé. Si vous souhaitez utiliser des fonctions avancées, il est préférable de se diriger vers des produits comme GitWeb, GitLab, Gitorious et bien d'autres.



Navigation

L'espace centralisé est maintenu par le compte git.

Nouveau référentiel

Si vous souhaitez créer un nouveau référentiel pour un nouvel ordonnanceur, ou une autre utilisation, et que vous souhaitez ensuite publier les informations vers le référentiel centralisé pour une publication dans Ari'i, il faudra tout d'abord cloner un répertoire vide à partir du nouvel espace.

L'exemple suivant consiste à créer un nouveau référentiel pour l'automate arii. On ne va conserver les changements que pour les fichier du répertoire config.

```
arii@arii64:~/jobscheduler/arii$ git clone git@arii64:arii
Cloning into 'arii'...
warning: You appear to have cloned an empty repository.
```

On substitue le répertoire qu'on vient de créer avec le répertoire de configuration. Le principe est de remplir le nouveau répertoire avec le contenu actuel puis de le renommer en config.

```
arii@arii64:~/jobscheduler/arii$ cp -rp config/* arii
arii@arii64:~/jobscheduler/arii$ mv config config.init
arii@arii64:~/jobscheduler/arii$ mv arii config
```

A partir de cet étape, vous disposez d'un référentiel prêt à être utilisé. On se positionne dans le répertoire config pour utiliser les commandes Git.

```
arii@arii64:~/jobscheduler/arii$ cd config
```

Ajout de fichier dans le référentiel :

```
arii@arii64:~/jobscheduler/arii$ git add *
```

Confirmation des changements :

```
arii@arii64:~/jobscheduler/arii/config$ git commit -m 'Init'
```

Envoi des changements vers le répertoire centralisé :

```
arii@arii64:~/jobscheduler/arii/config$ git push origin master
Counting objects: 281, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (270/270), done.
Writing objects: 100% (281/281), 1.42 MiB, done.
Total 281 (delta 86), reused 0 (delta 0)
To git@arii64:arii
* [new branch] master -> master
```

Timecode

Timecode est une norme de calcul de dates complexes. Ce module gère les calendriers de jours fériés et les calculs de planification.



Développement

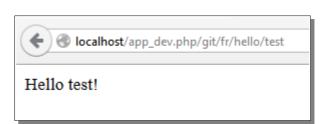
Tout développeur PHP peut participer au développement des modules du portail, ceci sera d'autant plus simple si il connaît déjà le framework Symfony2.

Nouveau Module

```
Pour créer un nouveau module :
D:\www\arii>\xampp\php\php app/console generate:bundle
  Welcome to the Symfony2 bundle generator
Your application code must be written in bundles. This command helps
you generate them easily.
Each bundle is hosted under a namespace (like
Acme/Bundle/BlogBundle).
The namespace should begin with a "vendor" name like your company
name, your
project name, or your client name, followed by one or more optional
category
sub-namespaces, and it should end with the bundle name itself
 (which must have Bundle as a suffix).
http://symfony.com/doc/current/cookbook/bundles/best_practices.html#i
for more
details on bundle naming conventions.
Use / instead of \ for the namespace delimiter to avoid any problem.
Bundle namespace: Arii/Bundle/GitBundle
In your code, a bundle is often referenced by its name. It can be the
concatenation of all namespace parts but it's really up to you to
come
```

up with a unique name (a good practice is to start with the vendor

```
name).
Based on the namespace, we suggest AriiGitBundle.
Bundle name [AriiGitBundle]:
The bundle can be generated anywhere. The suggested default directory
the standard conventions.
Target directory [D:/www/arii/src]:
Determine the format to use for the generated configuration.
Configuration format (yml, xml, php, or annotation): yml
To help you get started faster, the command can generate some
code snippets for you.
Do you want to generate the whole directory structure [no]? yes
  Summary before generation
You are going to generate a "Arii\Bundle\GitBundle\AriiGitBundle"
bundle
in "D:/www/arii/src/" using the "yml" format.
Do you confirm generation [yes]? yes
 Bundle generation
Generating the bundle code: OK
Checking that the bundle is autoloaded: OK
Confirm automatic update of your Kernel [yes]?
Enabling the bundle inside the Kernel: OK
Confirm automatic update of the Routing [yes]?
Importing the bundle routing resource: OK
  You can now start using the generated code!
```



Intégration Ari'i

Routage

```
1. arii_git_homepage:2. pattern: /hello/{name}3. defaults: { _controller: AriiGitBundle:Default:index }
```

Contrôleur

```
4. <?php</li>5.6. namespace Arii\GitBundle\Controller;
```

```
7.
8. use Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\Controller;
9.
10. class DefaultController extends Controller
11. {
12.    public function indexAction($name)
13.    {
14.        return $this-
        >render('AriiGitBundle:Default:index.html.twig', array('name' => $name));
15.    }
16. }
```

Vue

```
17. Hello {{ name }}!
```

Pour plus d'informations

Solutions Open Source Paris 93, avenue de Choisy 75013 Paris

http://sos-paris.com

Communauté

Support

Vous pouvez obtenir un support technique de SOS aux heures et aux jours ouvrés en allant sur le site dédié http://Support.SOS-Paris.com ou en envoyant un mail à support@sos-paris.com ou en envoyant un mailto: