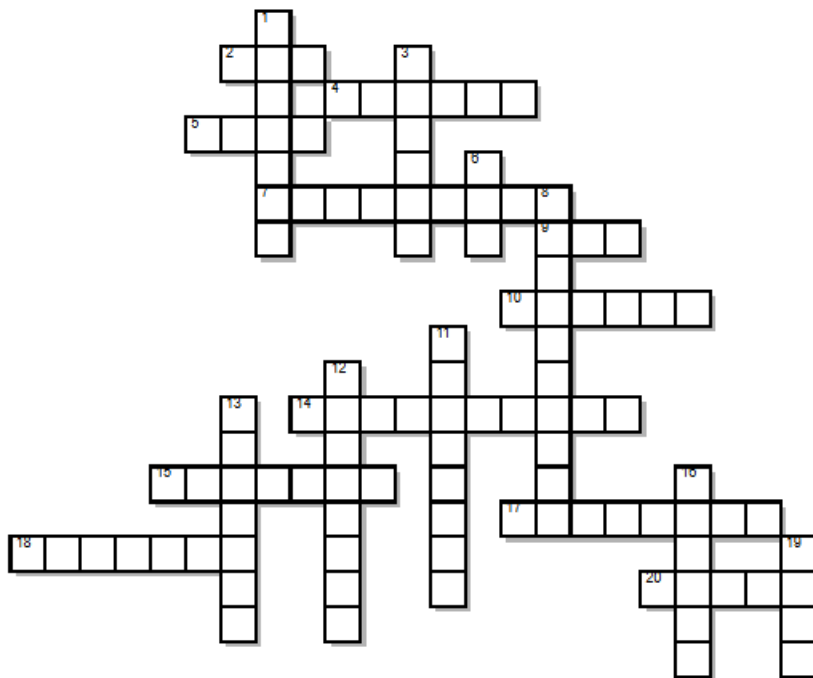


# Puzzle 8



## ACROSS

- 2 O eroare care afecteaza functionarea unui software.
- 4 Un set de instructiuni automate folosite pentru testare.
- 5 Un obiect fals folosit in testare pentru a simula componente reale.
- 7 Partea software-ului pe care o foloseste utilizatorul.
- 9 Instructiuni scrise pentru a crea un software.
- 10 O problema sau o greseala intr-un software.
- 14 Proces prin care se asigura ca software-ul respecta cerintele.
- 15 Proces de verificare a unui software pentru a gasi defecte.
- 17 Proces prin care se verifica daca software-ul satisface utilizatorul.
- 18 Cel mai mic element al unui software care poate fi testat separat.

- 20 Parte componenta a unui software care poate fi testata separat.

## DOWN

- 1 O secventa de cod care realizeaza o anumita operatie.
- 3 Rezultatul neasteptat sau gresit al unui program.
- 6 Un scenariu specific folosit pentru testarea software-ului.
- 8 Testare finala pentru a verifica daca software-ul corespunde cerintelor.
- 11 Un program care ruleaza pe un calculator.
- 12 Retestarea software-ului pentru a verifica daca modificarile nu au creat noi defecte.
- 13 Persoana care verifica si identifica defecte intr-un software.
- 16 Document care contine rezultatele testarii.
- 19 Document care descrie strategia si activitatile de testare.