

EXAD601. Mejores formas de hacerlo (POO).

02/05/2022

Lee todo el enunciado antes de comenzar a programar. Es muy útil preparar en papel un esquema de la aplicación antes de comenzar a introducir código.

Realizar el siguiente proyecto:

Se trata de un registro de coches y sus reparaciones.

Partimos de un listado de coches, de los que solo vamos a guardar la matrícula (solo validando que no sea vacía, pero que sí debe ser única en la lista).

Generaremos un menú para los coches donde demos de alta el coche, borramos el coche de la lista (ojo con las reparaciones ya dadas de alta), listamos todos los coches de la lista, colocando el número de reparaciones que tenemos de cada uno de ellos, y una cuarta opción que nos permite acceder al menú de reparaciones de un coche concreto. Para ello, solicitamos un coche de la lista y entonces accedemos al menú.

```
-----  
-           Gestión de coches           -  
-----  
-----  
- Pulsar las siguientes opciones        -  
-----  
- 1. Añadir coche.                      -  
- 2. Borrar coche.                     -  
- 3. Listar coches.                    -  
- 4. Gestionar reparaciones.            -  
- 5. Salir                             -  
-----
```

Utilizaremos un método ToString para la clase que almacena la información de coches para cuando vayamos a mostrar varios coches nos ponga la matrícula del coche.

```
-----  
- LISTADO DE COCHES -  
-----  
Matrícula: 1111BBB  
Matrícula: 2222CCC  
-----  
Pulsa una tecla para continuar..._
```

De cada coche, tendremos sus reparaciones, de las que guardaremos la fecha (debe ser una fecha válida, recordar tipo DateTime que tiene TryParse) y una descripción de la reparación (que no debe quedar vacía).

En el menú de reparaciones tenemos la opciones de dar de alta una reparación (que debe ser única por la fecha), eliminar una reparación (dando la fecha), mostrar la lista de las reparaciones (solo sus fechas) y cambiar una reparación, dando su fecha y cambiando su descripción y su costo.

```

-----
-           Gestión de reparaciones           -
-----
- Pulsar las siguientes opciones              -
-----
- 1. Añadir reparación.                      -
- 2. Borrar reparación.                     -
- 3. Listar reparaciones.                   -
- 4. Cambiar reparación.                   -
- 5. Salir                                  -
-----

```

```
-----
LISTADO DE REPARACIONES
-----
01/01/2001
10/02/2001
26/05/2002
-----
Pulsa una tecla para continuar...
```

Recordemos que lo que se evalúa es la correcta planificación del proyecto y de sus estructuras siguiendo las indicaciones dadas de Programación Orientada a Objetos y

Código Limpio.