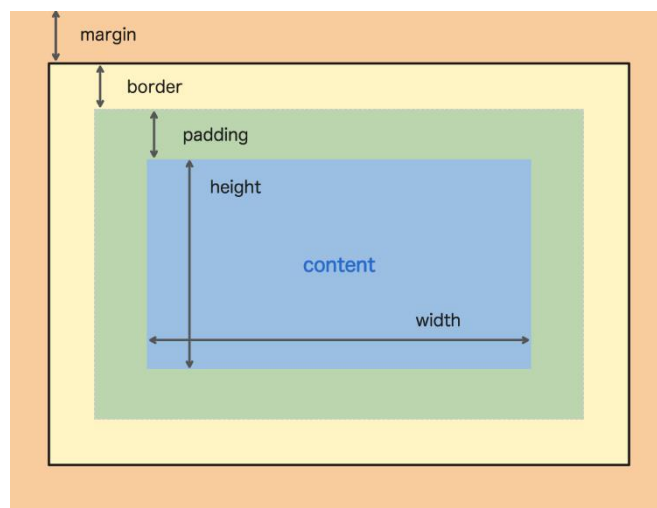
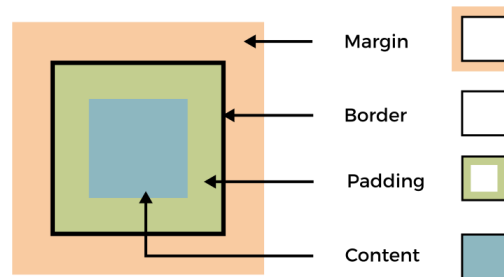


2º DAW DOR (Diseño de Interfaces Web)

Modelo de cajas CSS

Al diseñar un documento, el motor de representación del navegador representa cada elemento como un cuadro rectangular según el estándar modelo de caja de CSS. CSS determina el tamaño, la posición y las propiedades (color, fondo, tamaño del borde, etc.) de estos cuadros.

Cada caja se compone de cuatro partes (o áreas), definidas por sus respectivos límites: el límite del contenido, el límite del relleno (padding), el límite del borde y el límite del margen.



El área de contenido, delimitada por el límite del contenido, contiene el contenido "real" del elemento, como lo puede ser texto, imagen o un reproductor de video. Sus dimensiones son el ancho del contenido (o el ancho de la caja de contenido) y la altura del contenido (o la altura de la caja de contenido). A menudo tiene un color de fondo o una imagen de fondo.

El área de relleno (padding), delimitada por el límite del relleno, extiende el área de contenido para incluir el relleno del elemento. Sus dimensiones son el ancho de la caja de relleno y la altura de la caja de relleno. Cuando el área de contenido tiene un fondo, se extiende dentro del relleno.

El área del borde, delimitada por el límite del borde, extiende el área de relleno para incluir los bordes del elemento. Sus dimensiones son el ancho de la caja del borde y la altura de la caja del borde.

El área del margen, delimitada por el límite del margen, extiende el área del borde para incluir un área vacía utilizada para separar el elemento de sus vecinos. Sus dimensiones son el ancho de la caja del margen y la altura de la caja del margen.

En esta actividad tendrás que hacer unas pruebas para intentar entender cómo funciona este modelo de cajas, sus posibles configuraciones y las consecuencias de usar unas u otras.

Tendrás que hacer lo siguiente:

- Crea un nuevo documento html.
- En el cuerpo de este documento crea una primera caja que tenga la clase *caja1*.
- Dentro de esta primera caja, crea una segunda caja que tendrá la clase *caja2*.
- Ahora tendrás que dar estilos a estas cajas mediante las clases que tiene, definiendo estos estilos en la cabecera de tu documento html:

Estilos de la *caja1*:

- Tendrá un borde de 2px, sólido y del color que elijas.
- Tendrá una altura de 700px.
- Tendrá una anchura de 500px.
- Tendrá un *padding-top* de 10px.

Estilos de la *caja2*:

- Tendrá un borde de 2px, sólido y de un color distinto al de *caja1*.
- Tendrá una altura de 400px.
- Tendrá una anchura del 90% de su contenedor, que es *caja1* (el valor de la anchura lo tienes que dar en %).
- Tendrá un *padding* de 100px.

Tras observar el resultado, responde a las siguientes preguntas sobre las que has de reflexionar:

1. ¿Se ha dibujado lo que esperabas?
2. ¿Si *caja2* tiene un ancho del 90% de *caja1* por qué se ha dibujado de esa forma?
3. Investiga la propiedad *box-sizing*. ¿Alguno de los valores de esta propiedad hace que el resultado sea el esperado en un inicio? ¿Cuál?
4. Explica con tus palabras que utilidad tiene la propiedad mencionada en el punto anterior e indica cuál es su valor por defecto.
5. ¿Qué ventajas e inconvenientes piensas que puede tener los dos principales modelos de cajas que se pueden definir con la propiedad *box-sizing*? ¿Cuál piensas que es mejor?
6. ¿Se te ocurre alguna manera para que todas las cajas de un documento tuvieran un valor de la propiedad *box-sizing* que no fuera el que viene por defecto?

La entrega de esta actividad será un documento .pdf con las respuestas a las preguntas, una captura del documento html y capturas del resultado del ejercicio para cada comportamiento probado, con el nombre *Modelo_Caja_apellidosynombre.pdf*