## Los selectores de las pseudo-classes :nth-child() :nth-of-type()

:nth-child(n) En este caso estamos seleccionando los hijos del elemento padre que coincidan con el valor que tendrá 'n'.

```
li:nth-child(n) {
  background-color: #cccccc;
}
```

Valores numéricos

Si 'n' toma el valor de un simple número, por ejemplo 1 o 5 lo que estamos haciendo es seleccionar los elementos de las posiciones 1 y 5.

```
li:nth-child(1) , li:nth-child(5) {
  background-color: #cccccc;
}
```

- 1. item 1
- 2. item 2
- item 3
- 4. item 4
- 5. item 5
- item 6

## Alternando elementos

Para alternar elementos hay que usar las dos palabras que son permitidas como argumento, 'odd (impar)' y 'even (par)'

```
li:nth-child(odd) {
   background-color: #ccccc;
}
li:nth-child(even) {
   background-color: #c5c5c5;
}
```

```
1. item 1
2. item 2
3. item 3
4. item 4
5. item 5
6. item 6
```

## Formulas numéricas

Ahora es cuando se complica la cosa, y si queremos acceder cada 2 elementos? Para esto tenemos la formula xn+y-->(3xn)+3. Hay que pensar como si fuese una iteración en programación,

```
y = por donde empezar a contar;
n = actúa como índice por cada elemento seleccionado, empieza por 0.

(3x0)+3 = 3 = 3º elemento; (3x1)+3 = 6 = 6º elemento; (3x2)+3 = 9 = 9º elemento; .....

así hasta que se acaben los elementos que coincidan con el selector que hemos especificado.

El ejemplo de arriba sería (3n+3):

ol.nth li:nth-child(3n+3) {

background-color: #cccccc;

}

1. item 1
2. item 2
3. item 3
4. item 4
5. item 5
6. item 6
```

Otro ejemplo--> (3n+5) --> En este caso contaríamos de 3 en 3 empezando por el 5 elemento.

También hay la posibilidad de omitir el parámetro 'y', quedaría de esta manera :nth-child(2n)

```
(2x0)=0= no hay; (2x1)=2= 2° elemento; (2x2)=4= 4° elemento; .....
```

x = cada cuantos elementos gueremos contar;

Para terminar veremos que también podemos usar valores negativos '-n+5' seleccionaría los 5 primeros elementos: