La propiedad cursor.

En CSS podemos modificar el aspecto del cursor (puntero del ratón) mediante la propiedad cursor el cursor tomará la forma indicada en la propiedad al pasar por encima del elemento. los valores de la propiedad indican las distintas formas que puede tomar el cursor. También podemos poner una pequeña imagen como cursor con un valor de "url".

La definición de esta propiedad es la siguiente:

cursor	Puntero del ratón.
Valores	((<url> ,)* (auto crosshair default pointer move e-resize ne-resize nw-resize nresize se-resize sw-resize s-resize w-resize text wait help progress)) inherit</url>
Descripción	Permite personalizar el puntero del ratón
Valor inicial	auto
Se aplica a	Todos los elementos.

La propiedad Cursor permite seleccionar el puntero entre los elementos disponibles en el sistema (flecha, mano, reloj de arena, etc.). Además permite indicar una imagen para mostrarla como puntero personalizado, aunque esto sólo funciona con Internet Explorer.

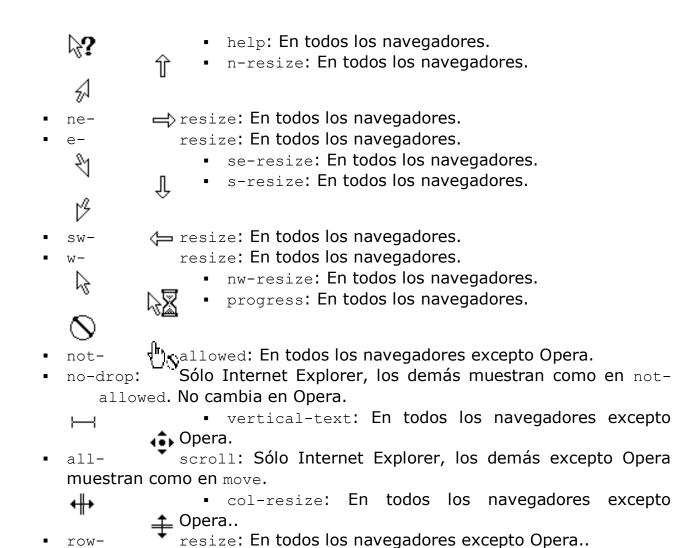
La imagen se busca mediante el valor URL, el cual toma la siguiente forma:

```
{cursor: URL("ruta_imagen"); }
```

En este párrafo se ha aplicado la propiedad anterior, si pasas el puntero del ratón por encima verás que éste se convierte en una imagen (sólo funciona con Internet explorer).

Vamos a ver ahora el resto de valores de esta propiedad y qué navegadores lo soportan. Al pasar el ratón por encima de la definición, verás el aspecto que tiene el cursor:

- default : En todos los navegadores.
 - crosshair: En todos los navegadores.
 - hand: Sólo en Internet Explorer.
 - pointer: Todos menos Internet Explorer en versiones antiguas.
 - move: En todos los navegadores.
- text: En todos los navegadores.
- wait: En todos los navegadores.



Podemos poner varios valores (o imágenes) para un mismo elemento, de manera que el navegador intentará cargar el primero, si no lo consigue, probará con el siguiente, y así hasta que consiga cargar uno. Los valores se separan por comas, ejemplo:

```
p { cursor: url("ruta_imagen1"), url("ruta imagen2"), move; }
```