

Programación Avanzada

LISTA DE CATEGORÍAS DE CONCEPTOS

La siguiente es una lista de categorías de conceptos que pueden resultar de utilidad al momento de realizar un Modelo de Dominio. En la tabla se muestran las categorías propuestas y un ejemplo de concepto perteneciente a cada una de ellas. Los ejemplos son tomados en una realidad referente a un sistema para un aeropuerto.

Fuente: Applying UML and Patterns, C. Larman.

Categoría de Concepto	Ejemplo
objetos físicos o tangibles	<i>Avion</i>
descripciones o especificaciones de cosas	<i>DescripcionVuelo</i>
lugares	<i>Aeropuerto</i>
transacciones	<i>Reserva</i>
ítems de transacciones	
roles de personas	<i>Piloto</i>
contenedores de cosas	<i>Avion</i>
cosas contenidas en contenedores	<i>Pasajero</i>
sistemas externos	<i>SistemaTraficoAereo</i>
sustantivos abstractos	<i>Vertigo</i>
organizaciones	<i>LineaAerea</i>
eventos	<i>Vuelo, Accidente, Aterrizaje</i>
procesos (usualmente no representado como un concepto, pero posible)	<i>ReservaDeAsiento</i>
reglas y políticas	<i>PoliticaDeCancelacion</i>
catálogos	<i>CatalogoRespuestos</i>
registro de asuntos financieros o legales	<i>LogMantenimiento</i>
servicios e instrumentos financieros	<i>Accion</i>
manuales y libros	<i>ManualReparacion</i>