-Knopf um das Spiel zu starten

-Arrow Tasten zum steuern

-Figur bewegt sich von Plattform zu Plattform

-Die Plattformen kommen von Oben entgegen

-Die Plattformen kommen immer wie schneller, je länger das Spiel dauert

-Jede Plattform gibt ein Punkt

-Oben rechts am Bildschirm wir die momentane Punktzahl aufgezeigt

-Oben links sieht man den High Score

-Wenn eine Plattform nicht oder zu spät erreicht wird, fällt die Figur runter und die Runde ist zu Ende

-Nun wird die erreichte Punktzahl Oben gross aufgezeigt

-Der High Score wird gleich unten dran etwas kleiner eingeblendet

-Jetzt kann ein neues Spiel gestartet werden, mit dem Drücken des Knopfes unter dem High score