Jump game – Use cases / Yma, Arik und Raphael

Der Spieler sollte auf das Spiel mit jedem Gerät welches Pfeiltasten besitzt zugreifen können.

Nach dem Öffnen sollte ein Homescreen erscheinen, auf welchem er durch einen Start Knopf auf den Spielscreen wechseln kann.

Auf dem Spielscreen sollte der Spieler seinen Charakter und die nach oben gehenden, schwebenden, Plattformen sehen.

Der Spieler möchte gerne seine Figur steuern können, indem er die Pfeiltasten drückt zum bewegen und space zum Springen.

Der Spieler sollte solange weiterspielen können, bis er eine Plattform doppelt berührt oder zum Startpunkt runterfällt.

Wenn der Akteur verliert sollte er zurück zum Homescreen geleitet werden, wo er einen Restartknopf, einen Highscore Angabe und eine Score Angabe sehen sollte.

Mit dem Restartknopf sollte er wieder zurück ins Spiel starten können.