

TABELAS - MAPEAMENTO									
TIME									
nome PK	apelido	qtd_jogos	vitorias	empates	derrotas	gols_favor	gols_sofridos	saldo_gols	pontos_totais
JOGO									
nome_visitante PK -- FK TIME(nome)	nome_mandante PK -- FK TIME(nome)	gols_visitante	gols_mandante	pontos_visitante	pontos_mandante				
PRIMEIRA FORMA NORMAL - ATRIBUTOS ATÔMICOS E MONOVALORADOS									
TIME									
nome PK	apelido	qtd_jogos	vitorias	empates	derrotas	gols_favor	gols_sofridos	saldo_gols	pontos_totais
JOGO									
nome_visitante PK -- FK TIME(nome)	nome_mandante PK -- FK TIME(nome)	gols_visitante	gols_mandante	pontos_visitante	pontos_mandante				
SEGUNDA FORMA NORMAL - DEPENDÊNCIAS PARCIAS									
TIME									
nome PK	apelido	qtd_jogos	vitorias	empates	derrotas	gols_favor	gols_sofridos	saldo_gols	pontos_totais
JOGO									
nome_visitante PK -- FK TIME(nome)	nome_mandante PK -- FK TIME(nome)	gols_visitante	gols_mandante	pontos_visitante	pontos_mandante				
TERCEIRA FORMA NORMAL - DEPENDÊNCIAS TRANSITIVAS									
TIME									
nome PK	apelido	qtd_jogos	vitorias	empates	derrotas	gols_favor	gols_sofridos	saldo_gols	pontos_totais
JOGO									
nome_visitante PK -- FK TIME(nome)	nome_mandante PK -- FK TIME(nome)	gols_visitante	gols_mandante	pontos_visitante	pontos_mandante				