

Лабораторная работа №2.

Разработка нативных мобильных приложений с использованием Android Studio

Основы разработки под Android с примерами и пошаговыми инструкциями можно посмотреть здесь <http://developer.alexanderklimov.ru/android/>. Рекомендуется сначала установить и настроить среду разработки, и только после этого переходить к созданию приложений.

Скачать среду разработки Android Studio <https://developer.android.com/studio>.

На основе примеров разработайте нативное приложение с учетом требований:

- Языки разработки Java и/или Kotlin.
- Интерактивные кнопки (выполнение действий по нажатию).
- Реализованы три любых пункта из списка:
 - Наличие нескольких экранов и переключение между ними.
 - Работа с ориентацией экрана.
 - Всплывающие уведомления или Toast.
 - Меню (обычное или всплывающее).
 - Работа со звуком.
 - Работа с камерой.
 - Работа с базой данных.
 - Работа с адресной книгой (списком контактов).
 - Работа с любыми другими нативными возможностями устройства.

Приложение, разработанное в рамках этой лабораторной работы, может лежать в основе приложения для РГР, но им не является. Например, если вы хотите разработать для РГР интерактивную мобильную игру со звуком, то в рамках этой лабораторной работы вы можете сделать демонстрационное приложение, позволяющее воспроизводить звуки по нажатию кнопки.