# Национальный исследовательский университет ИТМО



# Лабораторная работа №2 «Взаимодействие с внешним API»

По дисциплине «Фронт-энд разработка»

Выполнил: Кривцов П.А. Группа: K33402 Преподаватель: Добряков Д.И.

#### ЗАДАНИЕ

Сайт криптобиржи/инвестиционной платформы

Нужно привязать сайт, свёрстанный в ЛР1, к внешнему API средствами fetch/axios/xhr. Страницы, требующие модификации:

- Начальная страница отображение первых трех криптовалют;
- Вход;
- Регистрация;
- Список доступных криптовалют поиск, сортировка, отображение действующего списка;
- Графики роста криптовалют покупка/продажа валюты, загрузка нужного графика;
- Профиль пользователя кнопка для смены пароля, отображение купленных валют;
- Смена пароля.

#### ВЫПОЛНЕНИЕ

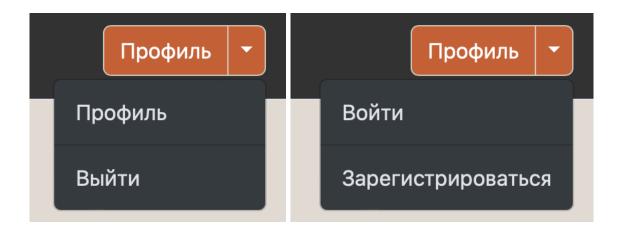
Исходный код: <a href="https://github.com/upaffy/ITMO-ICT-Frontend-2022/tree/main/labs/K33402/Krivtsov">https://github.com/upaffy/ITMO-ICT-Frontend-2022/tree/main/labs/K33402/Krivtsov</a> Pavel/Lab2

# Запуск:

- python3 -m http.server 8000 для запуска сервера на 8000 порту;
- json-server jsonServer/db.json -m ./node\_modules/json-server-auth для запуска json server'a

# 1. Начальная страница

Здесь и в страницах, использующих navbar, импортируется файл *profileButton.js*, скрипты в котором определяют вид кнопки "Профиль":



Чтобы изменения применялись к кнопке, нужно определить ее id как

id="profileButtonGroup"

# profileButton.js

```
unction getButtonHTML() {
    if (localStorage.accessToken) {
onclick=<mark>"logout</mark>()">Выйти</a>
    document.querySelector("#profileButtonGroup").innerHTML = getButtonHTML()
async function logout() {
    localStorage.clear()
document.addEventListener('DOMContentLoaded', () => {
    loadProfileButton()
```

Чтобы загрузить первые три криптовалюты, запросим у сервера валюты, id которых меньше 3:

```
async function loadPopularCurrencies() {
    document.querySelector("#currencies").innerHTML = ""

    const url = "http://localhost:3000/currencies?id_lte=3"
    const response = await fetch(url)
    const responseJSON = await response.json()

    for (const counter in responseJSON) {
        currency = responseJSON[counter]
        document.querySelector("#currencies").innerHTML +=
    getCardHTML(currency)
    }
}

document.addEventListener('DOMContentLoaded', () => {
    loadPopularCurrencies()
})
```

Функция getCardHTML создает HTML-код карточки, основываясь на значении ее свойств:

```
function getCardHTML({ id, name, abbreviation, price, count, daily_changes,
weekly_changes, date_added, image}) {
    return `...`
}
```

# 2. Вход

Для авторизации достанем данные из input-форм и отправим их на сервер POST-запросом, затем дождемся ответа и либо адресуем пользователя на начальную страницу, либо выведем alert message

```
const alertPlaceholder = document.getElementById('alertPlaceholder')
    alert(alertPlaceholder, responseJson, "danger")
} else {
    localStorage.accessToken = responseJson["accessToken"]
    localStorage.userId = responseJson["user"].id

    window.location.href = "http://localhost:8000/index.html"
}
```

Для вывода alert messages в коде страницы есть контейнер с соответствующим id:

```
<div id="alertPlaceholder"></div>
```

# Скрипт:

#### 3. Регистрация

Схожа с Входом, отличается только адрес запроса на сервер:

'http://localhost:3000/register'

## 4. Список доступных криптовалют

Для отображения валют в коде страницы создан контейнер с id="currencies"

Функция *loadCurrencies* загружает валюты с сервера так, чтобы они соответствовали параметрам поиска/сортировки/порядка сортировки.

Изначально эти параметры не выставлены и функция загружает все валюты (getCardHTML отдает код карточки в зависимости от ее свойств, addSearchParam возвращает новый url с добавлением переданных параметров):

```
async function loadCurrencies(searchString="", sortString="", orderString="")
{
    let url = "http://localhost:3000/currencies"
        document.querySelector("#currencies").innerHTML = ""

    if (searchString) {
        url = addSearchParam(url, 'q', searchString)
    }

    if (sortString && orderString) {
        url = addSearchParam(url, '_sort', sortString)
        url = addSearchParam(url, '_order', orderString)
}

    const response = await fetch(url)
    const responseJSON = await response.json()

    for (const currency of responseJSON) {
        document.querySelector("#currencies").innerHTML +=

getCardHTML(currency)
    }
}

document.addEventListener('DOMContentLoaded', () => {
        loadCurrencies()
})
```

Если пользователь использует поиск или сортировку, вызываются функции, которые передают соответствующие параметры в функцию *loadCurrencies*:

```
async function search(event) {
    event.preventDefault()

    const searchString = event.target.querySelector('input').value
    await loadCurrencies(searchString)
}

async function sort(event) {
    event.preventDefault()

    if (event.target.id === "sort_by_date") {
        const orderString = sort_by_date_desc?"desc":"asc"
        sort_by_date_desc = !sort_by_date_desc

        await loadCurrencies("", "date_added", orderString)
    } else if (event.target.id === "sort_by_price") {
        const orderString = sort_by_price_desc?"desc":"asc"
        sort_by_price_desc = !sort_by_price_desc

        await loadCurrencies("", "price", orderString)
}
```

```
setSortButtonsHTML()
}
```

Функция setSortButtonsHTML определяет вид кнопок сортировки в зависимости от состояния глобальных переменных:

```
function setSortButtonsHTML() {
    const date_sign = sort_by_date_desc?"↑":"↓"
    const price_sign = sort_by_price_desc?"↑":"↓"

    document.querySelector("#sort_by_date").innerHTML = `Copтировать по дате
${date_sign}`
    document.querySelector("#sort_by_price").innerHTML = `Copтировать по цене
${price_sign}`
}
```

Функция getCardHTML добавляет в код карточки ссылку для перехода по тапу. Эта ссылка имеет вид "./currency.html?id= $\{id\}$ ", где передается id валюты, чтобы отображать информацию о ней на следующей странице

# 5. График роста валюты, покупка/продажа

При загрузке страницы вызывается функция *LoadGraph*, которая по переданному в query url'a id валюты получает информацию о ней с сервера и формирует url для взаимодействия с внешним API сайта *Coinlib*, используя при этом функцию *getCurrencyFrame*.

```
function getCurrencyFrame() {
    return `<iframe

src="https://widget.coinlib.io/widget?type=chart&theme=light&coin_id=${curren
    cy["coinlib_id"]}&pref_coin_id=1505" width="100%" height="536px" border="0"

style="border:0; margin:0; padding:0; line-height:14px;"></iframe>`
}

async function loadGraph() {
    let url = "http://localhost:3000/currencies"

    const queryString = window.location.search
    const urlParams = new URLSearchParams(queryString)
    const id = urlParams.get('id')

    url = addSearchParam(url, "id", id)

    const response = await fetch(url)
    const responseJSON = await response.json()
    currency = responseJSON[0]
```

Если нажата кнопка купить/продать, срабатывает функция transaction, которая проверяет, аутентификацию пользователя и в зависимости от того, есть ли соответствующее отношение между пользователем и валютой, отправляет либо PATCH-запрос (увеличивая количество валюты), либо POST-запрос, создавая соответствующую запись в таблице, либо не отправляет ничего, если нажата кнопка "продать", но валюты нет в портфеле пользователя

# 6. Профиль пользователя

При переходе на эту страницу проверяется аутентификация пользователя, загружаются его валюты и username для заголовка

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', () => {
    checkAuth()
    loadProfileCurrencies()
```

```
loadProfileTitle()
})
```

# Проверка аутентификации:

```
async function checkAuth() {
    if (!localStorage.accessToken) {
        window.location.href = "http://localhost:8000/signin.html"
    }
}
```

Загрузка портфеля пользователя происходит в 2 этапа. Сначала загружаются все отношения между конкретным пользователем и валютой. Затем, зная id, загружаем каждую валюту отдельно.

```
async function loadProfileCurrencies() {
    document.querySelector("#profileTitle").innerHTML = ""
    document.querySelector("#profileCurrencies").innerHTML = ""

    const ownershipURL =
    `http://localhost:3000/ownership?userId=${localStorage.userId}`
    const ownershipResponse = await fetch(ownershipURL)
    const ownershipResponseJSON = await ownershipResponse.json()

    for (const ownership of ownershipResponseJSON) {
        if (ownership["count"] > 0) {
            const currencyURL =
        `http://localhost:3000/currencies?id=${ownership["currency_id"]}`
            const currencyResponse = await fetch(currencyURL)
            const currencyResponseJSON = await currencyResponse.json()

            document.querySelector("#profileCurrencies").innerHTML +=
    getCardHTML(ownership, currencyResponseJSON[0])
      }
}
```

# Загрузка заголовка:

```
async function loadProfileTitle() {
    const userURL = `http://localhost:3000/users?id=${localStorage.userId}`
    const userResponse = await fetch(userURL)
    const userResponseJSON = await userResponse.json()

    document.querySelector("#profileTitle").innerHTML = `Профиль пользователя
${userResponseJSON[0]["username"]}`
}
```

#### 7. Смена пароля

Созданы 3 формы: старый пароль, два раза новый

Нажатие на кнопку с типом submit вызывает функцию changePassword. Которая получает email пользователя по хранящемуся в localStorage ero id, аутентифицирует его, используя значения из поля "старый пароль". Если аутентификация проходит успешно, оба новых пароля совпадают, создается РАТСН-запрос для изменения на сервере.

Если на каком-то этапе встречена ошибка, появляется alert с соответствующим содержанием

```
sync function changePassword(event) {
   const email = await getEmail()
   const inputs = Array.from(event.target.querySelectorAll('input'))
       body: JSON.stringify(loginData),
       const alertPlaceholder = document.getElementById('alertPlaceholder')
       const alertPlaceholder = document.getElementById('alertPlaceholder')
       alert (alertPlaceholder, "Новые пароли должны совпадать", "danger")
configureUserPatchRequest(passwords["password1"])
       body: JSON.stringify(patchData),
```

# ВЫВОДЫ

В процессе работы я познакомился с языком JS, взаимодействуя с внешним API. В качестве API использовался json-server. В итоге мною были реализованы запросы для регистрации, аутентификации, создания записей, просмотра записей и сортировки.