САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Дисциплина: Фронд-энд разработка

Отчет по проекту

Выполнил:

Рейнгеверц В. А.

K33401

Проверил:

Добряков Д. И.

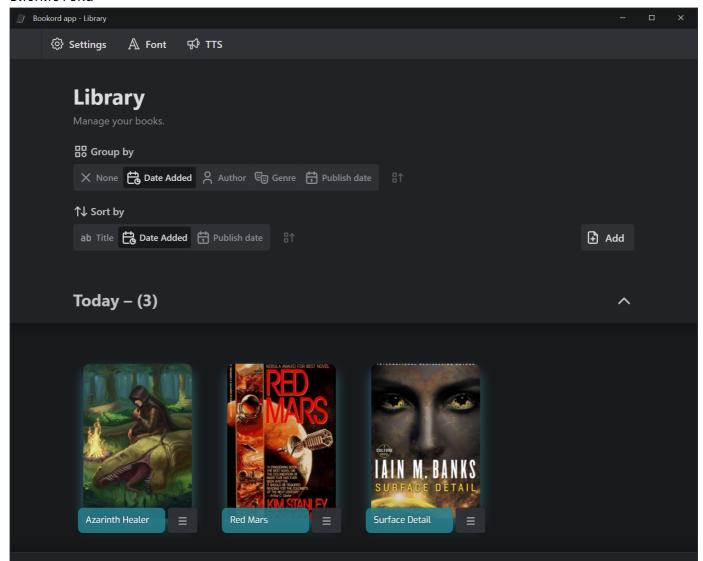
Санкт-Петербург

Отчет по проекту

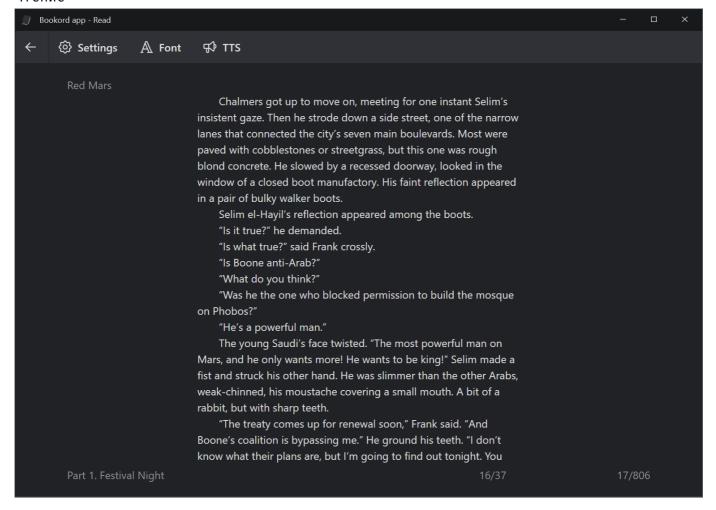
Рейнгеверц В.А. - К33401

Предметная область: Bookord

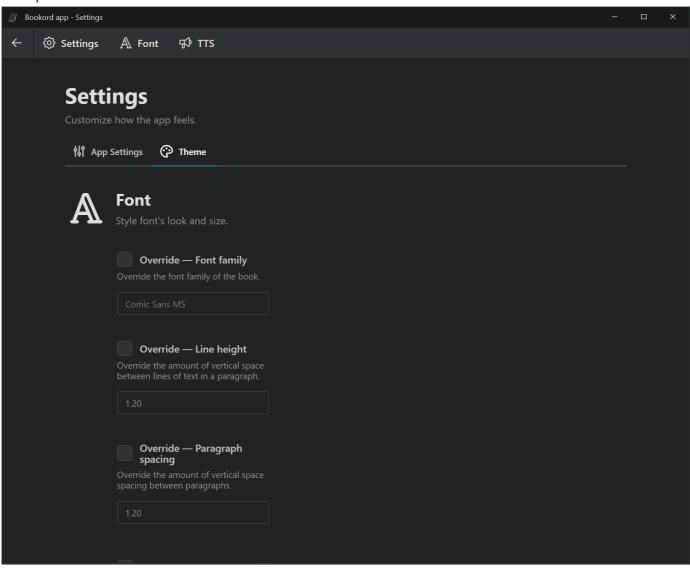
Библиотека



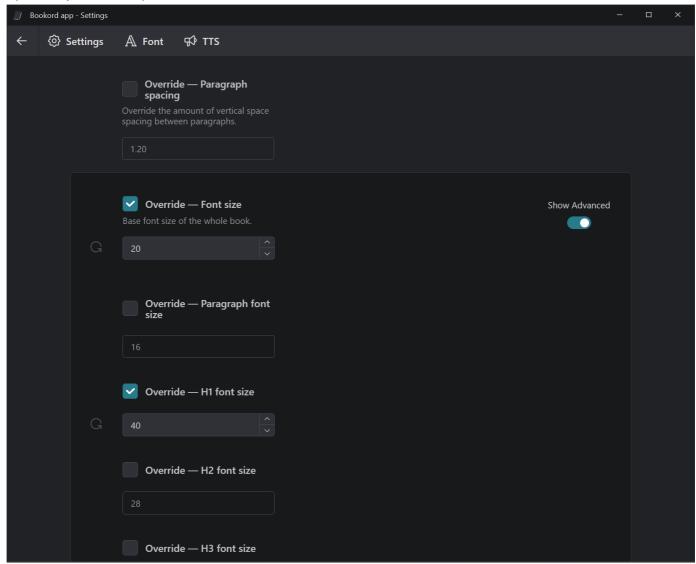
Чтение



Настройки



Продвинутые настройки



Bookord — это многофункциональное приложение для чтения книг с открытым исходным кодом для ПК. У него интуитивный интерфейс и множество полезных функций, позволяющих сделать чтение электронных книг более удобным.

C **Bookord** можно читать любые книги с компьютера, не беспокоясь о том, что можно потерять страницу на которой остановились, и не носить с собой физическую книгу.

С помощью данного приложения можно читать, аннотировать, выделять, организовывать свою библиотеку, пользоваться продвинутыми опциями преобразования текста в речь, персонализировать интерфейс и многое другое!

Основные библиотеки и фреймворки

Основанно на шаблоне: reZach/secure-electron-template | GitHub

- Electron
- React
 - Mantine (UI библиотека)
 - tabler-icons-react (SVG иконки)
- tinycolor2 (для 'математики' с цветами)

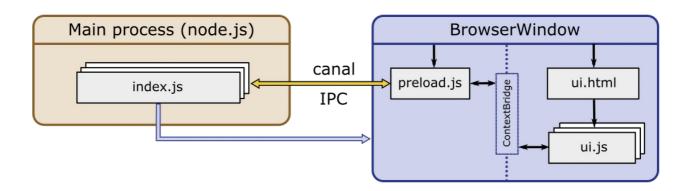
Возможности

IPC & API

Inter-process communication

Коммуникация между electron backend'om (main process) и frontend'om (renderer process) осуществляется с помощью межпроцессного взаимодействия (IPC).

Чтобы не раскрывать все методы из ipcRenderer полностью, используется скриптпосредник (**preload**).



Пример: удаление книги из библиотеки

```
main - [app/electron/main.js]:
```

```
const io = require("./io");
// < ... >

// listen to file delete event
ipcMain.on("app:on-file-delete", (event, file) \(\infty\) {
    io.deleteFile(file.path);
});

// < ... >
```

preload - [app/electron/preload.js]:

```
const { contextBridge, ipcRenderer } = require("electron");
const fs = require("fs");
const i18nextBackend = require("i18next-electron-fs-backend");
const Store = require("secure-electron-store").default;
const ContextMenu = require("secure-electron-context-menu").default;
const SecureElectronLicenseKeys = require("secure-electron-license-keys");
const store = new Store();
const validChannels = [
contextBridge.exposeInMainWorld("api", {
    i18nextElectronBackend: i18nextBackend.preloadBindings(ipcRenderer, process),
    store: store.preloadBindings(ipcRenderer, fs),
    contextMenu: ContextMenu.preloadBindings(ipcRenderer),
    licenseKeys: SecureElectronLicenseKeys.preloadBindings(ipcRenderer),
    send: (channel, data) \Rightarrow {
        if (validChannels.includes(channel)) {
            ipcRenderer.send(channel, data);
```

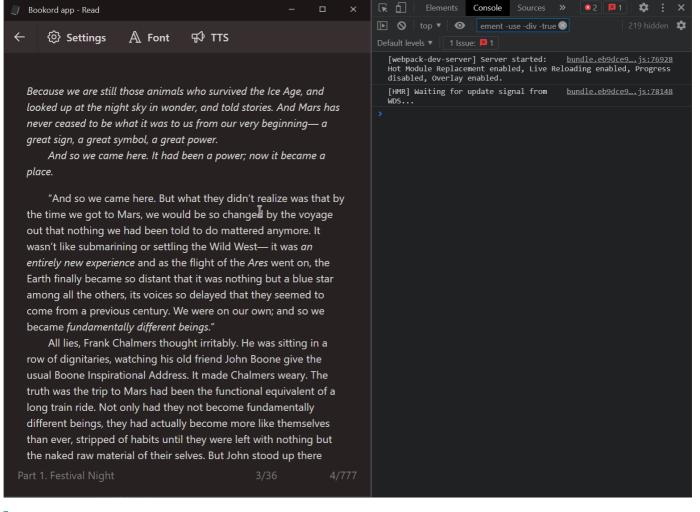
renderer - (app/src/pages/library/LibraryListCard.jsx):

```
const { files, setFiles } = useContext(AppContext);
const handleDelete = (e, file) \Rightarrow \{
   e.preventDefault();
    const fileIndex = files.findIndex((fileItem) ⇒ fileItem ≡ file);
    setFiles.remove(fileIndex);
    window.api.send("app:on-file-delete", file);
    <Button
       className="btn-danger"
        leftIcon={<Trash strokeWidth={1.25} color="var(--clr-danger-000)" />}
       onClick={(e) ⇒ handleDelete(e, file)}
    </Button>
```

Deepl translation API

Используя API ключ от DeepL Translator, делается запрос с выделеным текстом, а в ответ Deepl отправляет уже переведенный текст

Отображение tooltip'a пока не доделано

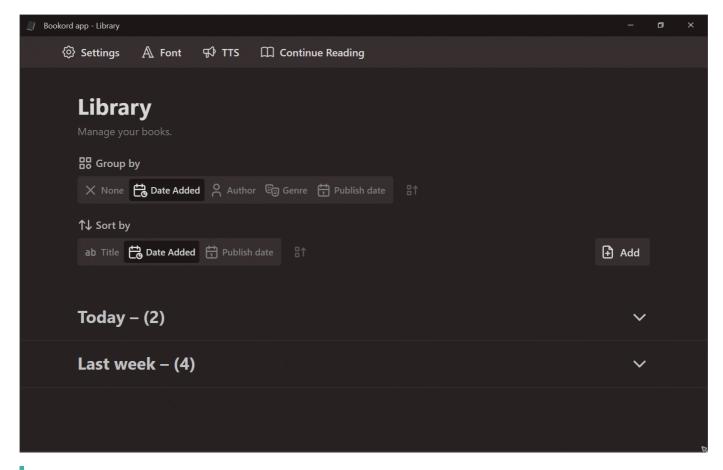


Из (app/src/pages/read/ReadContextMenu.jsx):

```
body: new URLSearchParams({
            auth_key: SECRET.DEEPL,
             text: originalText,
             target_lang: targetLang,
        }).toString(),
        .then((response) \Rightarrow {
                 return response.json();
            throw new Error("Something went wrong");
         .then((response) \Rightarrow {
             setToTooltip(() ⇒ ({ ...toTooltip, target: null }));
            const { text: translatedText, detected_source_language: sourceLang } =
             const target = contextMenuEvent.event.path[0];
             setToTooltip(() \Rightarrow (\{
                 target,
                 originalText,
                 translatedText,
                 targetLang,
                 sourceLang,
                 selection,
            setOpenedTooltip(true);
            \verb|console.log| (\verb|sourceLang| + "\rightarrow" + targetLang|, translatedText|); \\
             console.log(error);
const [openedTooltip, setOpenedTooltip] = useState(true);
return (
        <ContextMenu
            opened={opened}
            setOpened={setOpened}
            setContextMenuEvent={setContextMenuEvent}
            <Button
                 onClick={handleTranslate}
                 leftIcon={<Language strokeWidth={1.25} color="var(--clr-primary-100)" />
            </Button>
        </ContextMenu>
        {toTooltip.target & <PortalTooltip opened={openedTooltip} toTooltip={toTooltip</pre>
```

Доступность

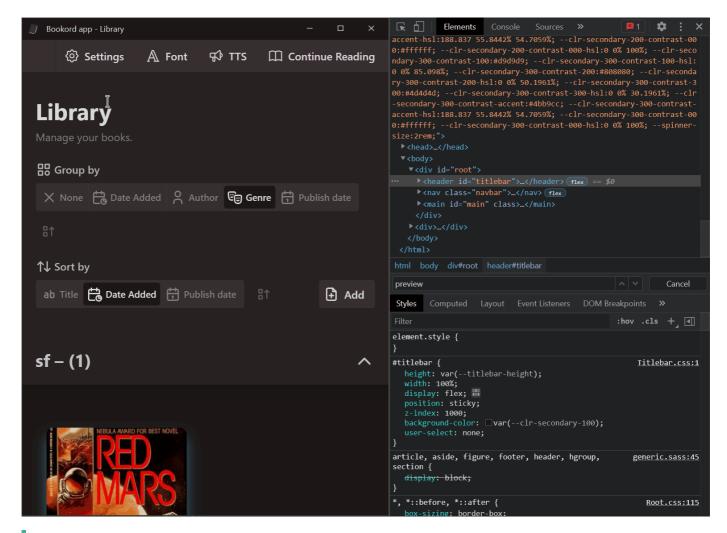
Навигация всего приложения с помощью клавиатуры



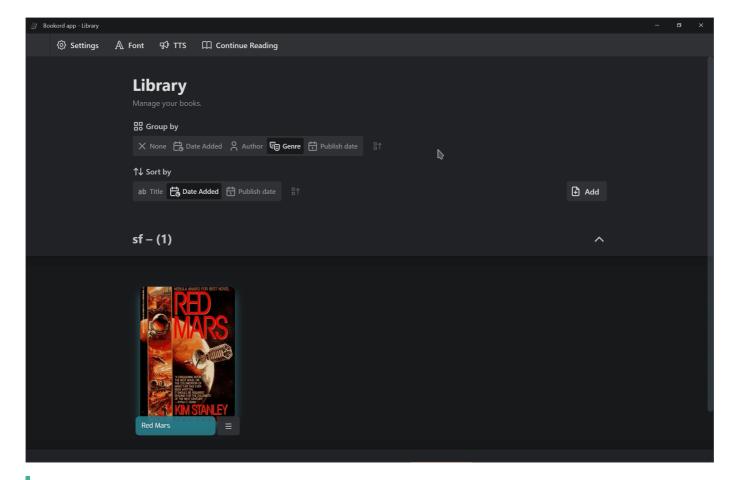
Ссылка на gif

HTML структура

Используются семантические HTML теги: верхняя часть страницы — $\frac{header}{nav}$; панель навигации под ней — $\frac{nav}{nav}$; основная часть — $\frac{main}{nav}$, внутри которого $\frac{section}{nav}$, с оглавлениями $\frac{nav}{nav}$, $\frac{nav}{nav}$.



Адаптивность



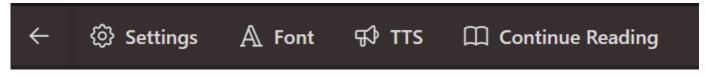
Text-To-Speech

Пока не реализовано

Иконки

Использование tablers-icon-react

Панель навигации

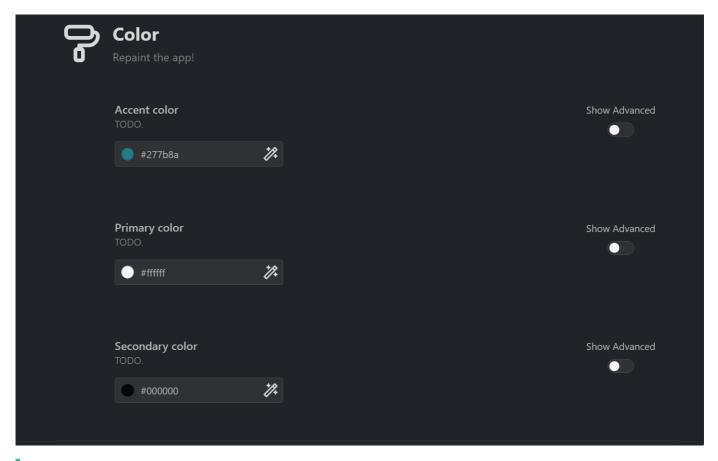


```
const Navbar = (\{ /* < ... > */ \}) \Rightarrow \{
   return (
                    style={!isBtnBackVisible ? invisibleStyle : null}
                        isVisible={isBtnBackVisible}
                        to={ROUTES.LIBRARY}
                        <ArrowLeft strokeWidth={1.5} />
                    </Button>
                 <Divider size="md" orientation="vertical" />
                    <Button
                        to={ROUTES.SETTINGS}
                        leftIcon={<Settings strokeWidth={1.5} />}
                    </Button>
```

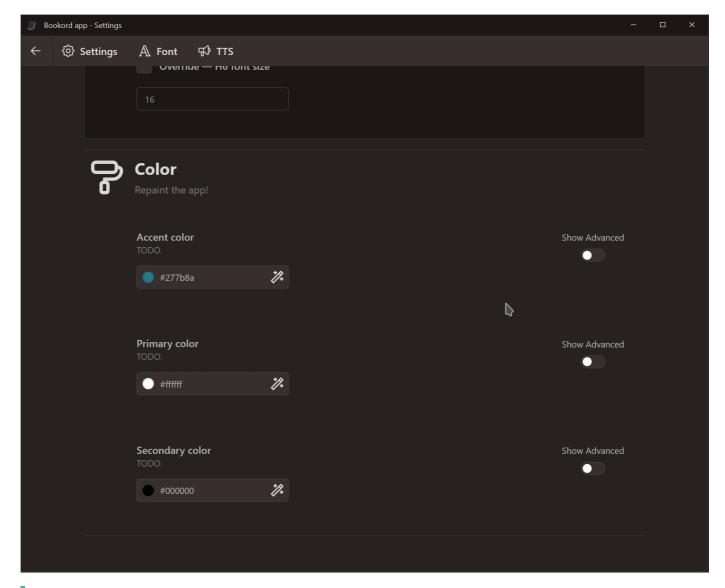
Темизация

Умный color picker автоматичеки подбирает подцвета не лишая, при этом, возможности тонко настроить их вручную.

Цвет акцента

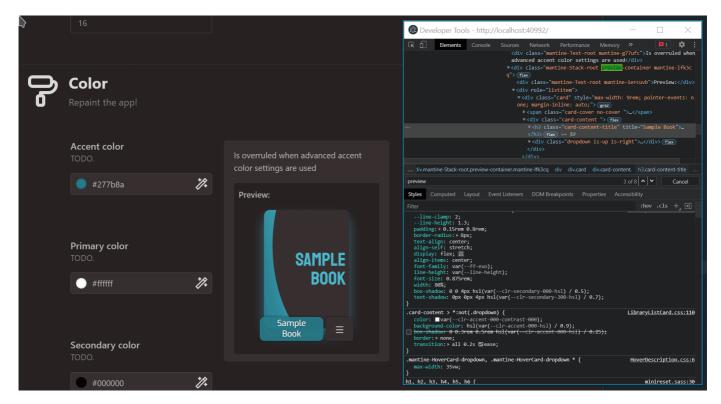


Главные и вторстепенные цвета



Реализация: изменение цвета

Bce цвета находятся в CSS переменных и они меняются за счет метода CSSStyleDeclaration.setProperty()



M3 [app/src/pages/library/LibraryListCard.css]:

```
/* < ... > */
.card-content > *:not(.dropdown) {
    color: var(--clr-accent-000-contrast-000);
    background-color: hsl(var(--clr-accent-000-hsl) / 0.9);
    border: none;

    transition: all 0.2s ease;
}
/* < ... > */
```

Из [app/src/utils/cssColors.js] функция [updateCssVar]:

Реализация: подбор подцвета

Из [app/src/pages/settings/SettingsSections.jsx] функция [updateSettings]:

Изменение подцветов

```
"accentColor": {
    "name": "Accent color",
           "value": "#277b8a",
                "cssVar": "--clr-accent-global",
                        "subsettingKey": "accentColor000",
                        "subsettingKey": "accentColor100",
           "value": "#277b8a",
                "cssVar": "--clr-accent-000"
           "value": "#4bb9cc",
                "cssVar": "--clr-accent-100"
```

Параметры h, s, l для подцветов, описывающие их отличие от их родительного цвета