**Nazhmedenova Arina  
Ročníkový projekt I  
Specifikace požadavků na software (SRS)**

**1. Úvod**

Tento dokument popisuje požadavky na vývoj webové aplikace pro správu videoher - NexusGames. Aplikace využívá aktuální herní databázi pro získávání informací o hrách a poskytuje uživatelům funkce pro správu jejich herní sbírky.

**2. Funkční požadavky**

**2.1. Zobrazení her**

* **2.1.1.** Aplikace načítá a zobrazuje seznam her pomocí herní databáze.
* **2.1.2.** Uživatelé mohou procházet seznam her podle různých kritérií (např. žánr, platforma).

**2.2. Vyhledávání her**

* **2.2.1.** Uživatelé mohou hledat hry podle názvu pomocí vyhledávacího pole.

**2.3. Uživatelské účty**

* **2.3.1.** Uživatelé mohou vytvářet nové účty a přihlašovat se.
* **2.3.2.** Uživatelé mohou spravovat své osobní údaje a nastavení účtu.

**2.4. Detaily hry**

* **2.4.1.** Po kliknutí na hru v seznamu se zobrazí podrobné informace o hře.
* **2.4.2.** Podrobné informace zahrnují:
  + **2.4.2.1. Obal hry:** Obrazový materiál hry.
  + **2.4.2.2. Název:** Titul hry.
  + **2.4.2.3. Popis:** Krátké shrnutí a hlavní děj hry.
  + **2.4.2.4. Rok:** Rok vydání hry.
  + **2.4.2.5. Hodnocení:** Hodnocení hry podle různých kritérií (např. průměrné hodnocení uživatelů).
  + **2.4.2.6.** Vývojáři: Jména vývojářů hry.
  + **2.4.2.7. Platformy:** Seznam podporovaných platforem.
  + **2.4.2.8. Detaily:** Další podrobnosti o hře.

**3. Nefunkční požadavky**

**3.1. Výkon**

* **3.1.1. Rychlost načítání:** Hlavní stránky aplikace by měly být načteny do 2 sekund na připojení s průměrnou rychlostí.
* **3.1.2. Optimalizace:** Vyhledávání her by mělo vracet výsledky během 1 sekundy.

**3.2. Bezpečnost**

* **3.2.1**. Všechny osobní údaje uživatelů musí být šifrovány a bezpečně uloženy.
* **3.2.2.** Přihlašovací údaje musí být uchovávány v zabezpečené podobě.

**3.3. Uživatelská přívětivost**

* **3.3.1.** Uživatelské rozhraní by mělo být intuitivní a snadno použitelné.

**4. Rozhraní**

**4.1. API rozhraní**

* **4.1.1.** Aplikace bude používat herní databázi pro získávání informací o hrách.
* **4.1.2.** API klíč pro herní databázi musí být zabezpečený a neměl by být veřejně přístupný.

**4.2. Uživatelské rozhraní**

* **4.2.1.** Rozhraní by mělo zahrnovat navigační prvky pro snadný přístup ke všem funkcím aplikace.

**5. Závěr**

Tento dokument shrnuje základní požadavky na vývoj webové aplikace NexusGames zaměřené na správu videoher. Specifikované požadavky pokrývají klíčové funkce a aspekty aplikace, které jsou nezbytné pro její efektivní fungování. Další podrobnosti a specifické technické detaily budou definovány v následujících fázích vývoje, aby bylo zajištěno dosažení všech cílů projektu.