

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО
ОБРАЗОВАНИЯ**

**«Национальный исследовательский университет ИТМО»
(Университет ИТМО)**

Факультет инфокоммуникационных технологий

О Т Ч Е Т

по домашней работе №1
курса "Фронтенд разработка"

Выполнил:

Привалов Кирилл Алексеевич

K3342

Проверил(а):

Добряков Давид Ильич

Санкт-Петербург, 2024

Содержание

1	Задача	3
2	Ход работы	4
2.1	Игра №1	4
2.2	Игра №2	5
2.3	Игра №3	5
3	Вывод	6

1 Задача

Пройти три игры:

- <https://flexboxfroggy.com/>
- <https://cssgridgarden.com/>
- <https://learngitbranching.js.org/>

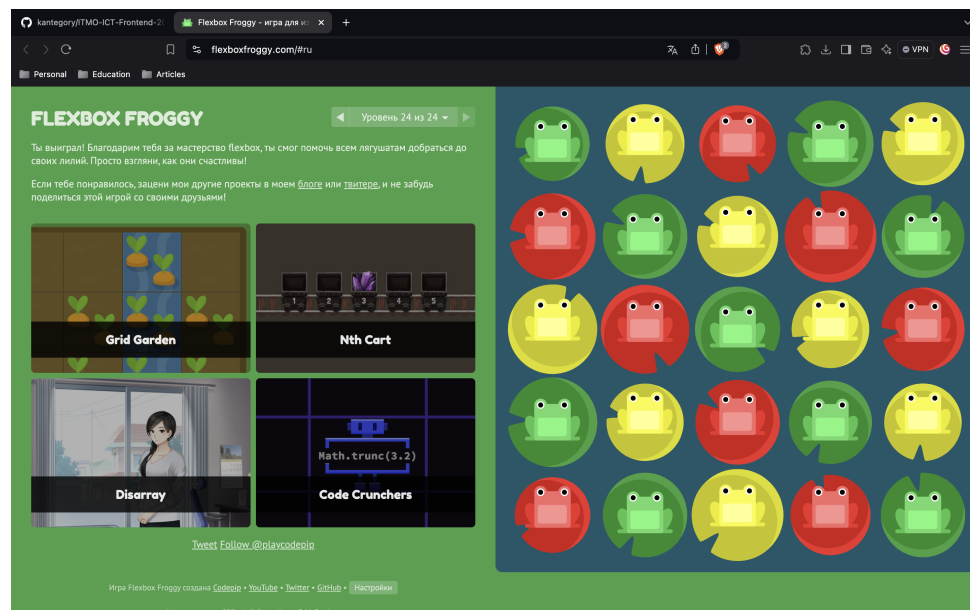
2 Ход работы

2.1 Игра №1

В процессе прохождения игры я изучил основные концепции Flexbox и закрепил их на практике. На каждом уровне мне нужно было решить задачи по выравниванию объектов (лягушек) с использованием различных свойств.

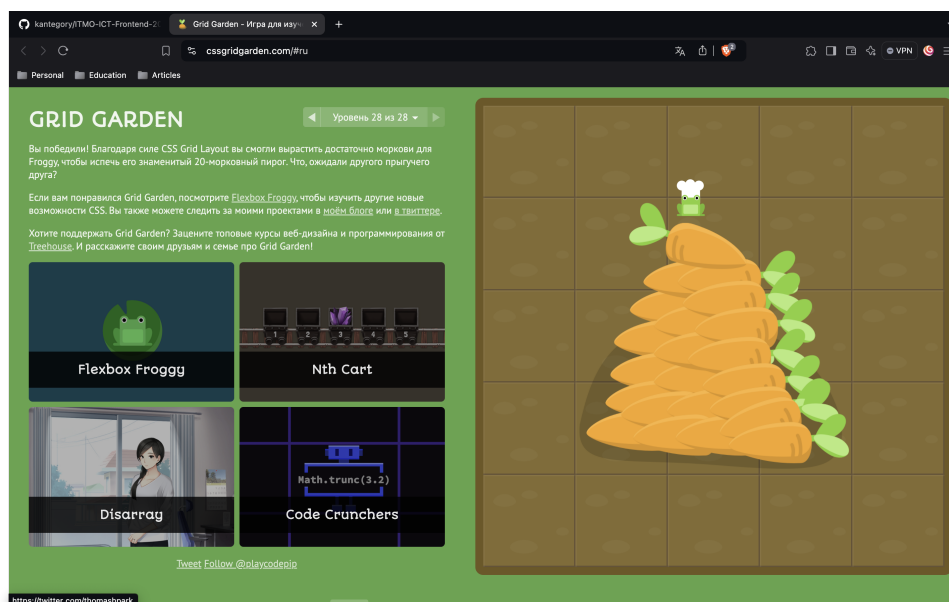
Свойства, которые мне удалось изучить с помощью игры:

- justify-content
- align-items
- flex-direction
- order
- align-self
- flex-wrap
- flex-flow
- align-content



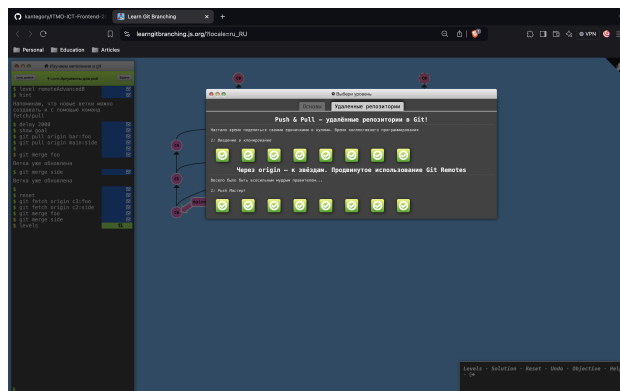
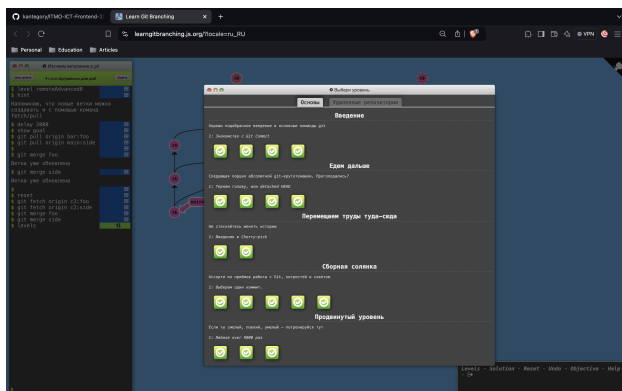
2.2 Игра №2

В этой игре на каждом уровне я поливал морковку, применяя разные свойства для управления ячейками сетки. В процессе игры я понял, что CSS Grid более мощен для создания сложных макетов, чем Flexbox, так как позволяет управлять как по горизонтали, так и по вертикали одновременно.



2.3 Игра №3

Learn Git Branching — это игра, которая обучает основам работы с Git через визуализацию команд и веток. Я прошел все уроки, удалось повторить основы git, а также наиболее полезны были продвинутые темы, как 'amend' и 'rebase'.



3 Вывод

Прохождение игр Flexbox Froggy, Grid Garden помогло мне получить знания в верстке. Благодаря игре по Git я вспомнил сложные концепты и попрактиковался в них. Эти инструменты помогут в работе над различными интерфейсами и взаимодействию в команде.