Отчёт по лабораторной работе №5

Выполнил студент НКАбд-02-25

Арина Андреевна Дрекина

Содержание

1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

2 Порядок выполнения лабораторной работы

Для начала с помощью комнады «mc» я открыла Midnight Commander.(Рисунок 2.1 и Рисунок 2.2)

Рисунок 2.1: Выполнение команды mc.

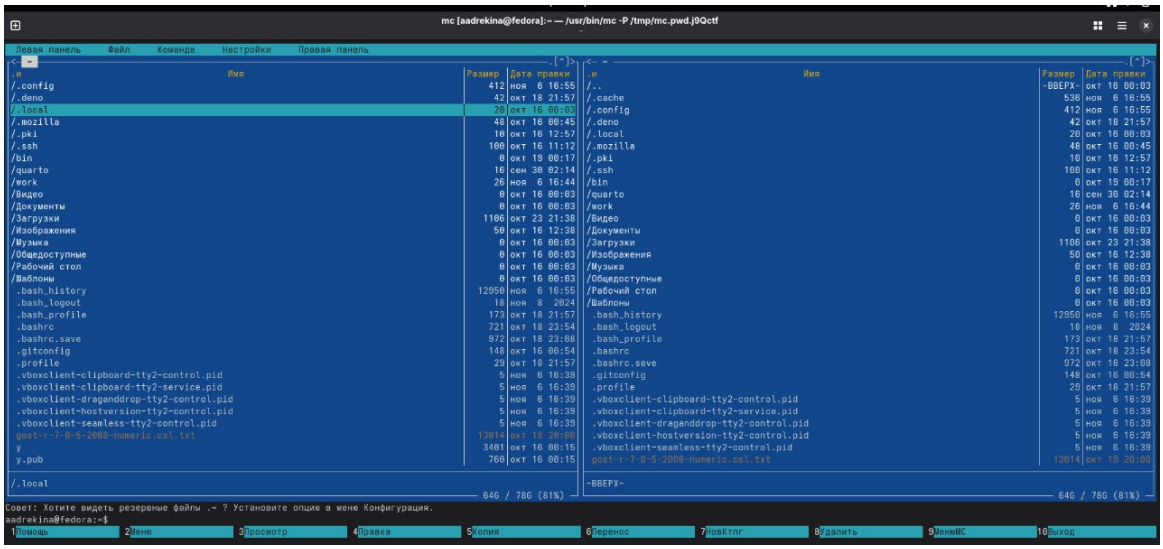

Рисунок 2.2: Открытие Midnight Commander.

Далее с помощью нужных клавиш я перешла в каталог «~/work/arch-pc»(Рисунок 2.3)

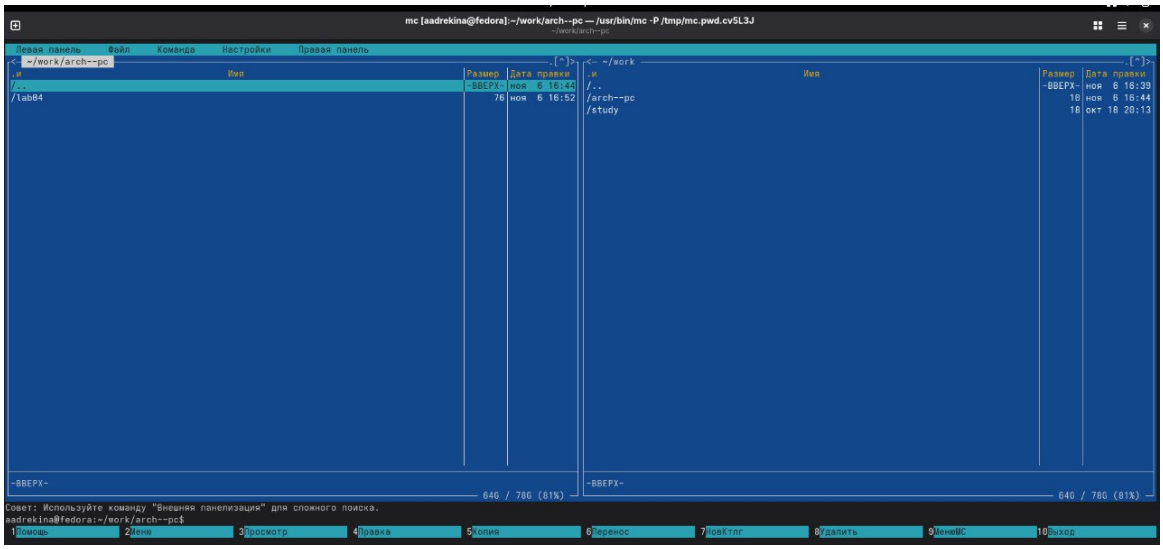

Рисунок 2.3: Переход в нужный каталог для дальнейшей работы.

Далее с помощью клавиши F7 я создала папку «lab05»(Рисунок 2.4)

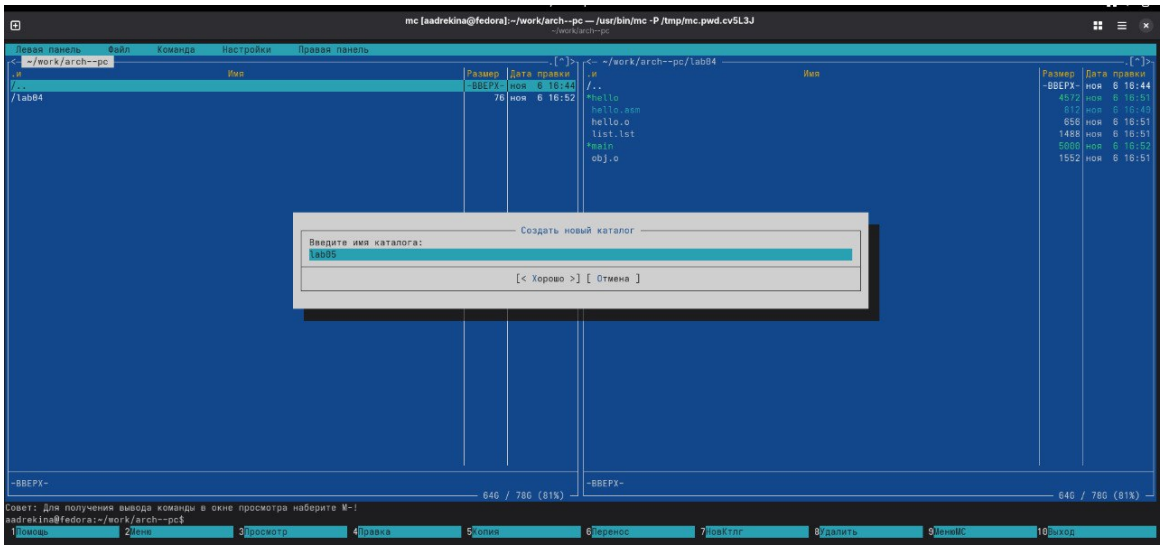

Рисунок 2.4: Создание папки «lab05».

Далее я вошла в созданную папку и с помощью команды touch создала текстовый файл «lab5-1.asm» (Рисунок 2.5)

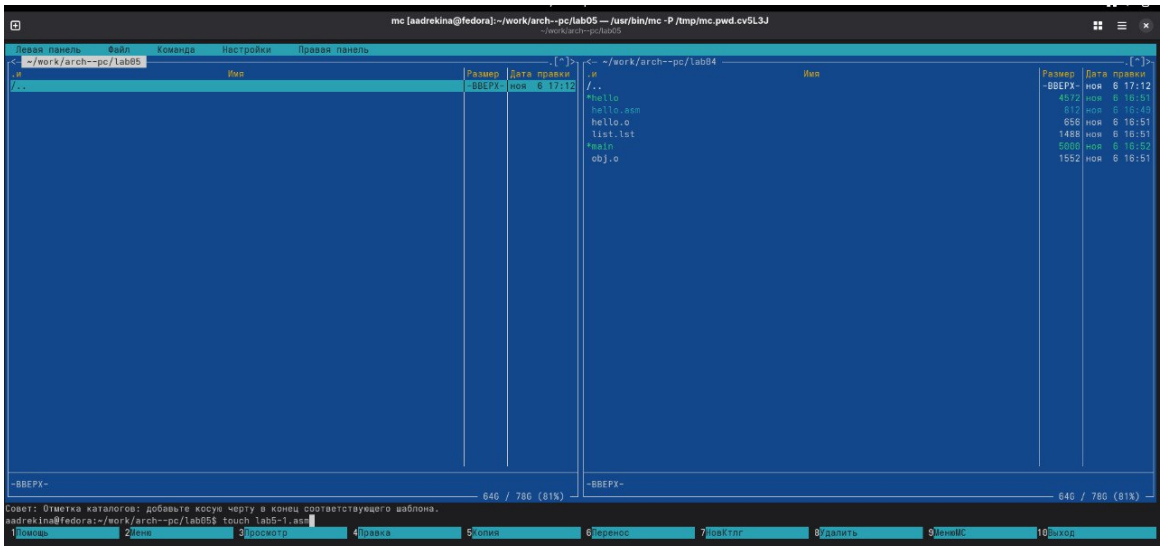

Рисунок 2.5: Создание текстового файла «lab5-1.asm».

Далее с помощью клавиши F4 я открыла созданный файл и вставила туда Листинг 5.1, который взяла из лекции.(Рисунок 2.6)

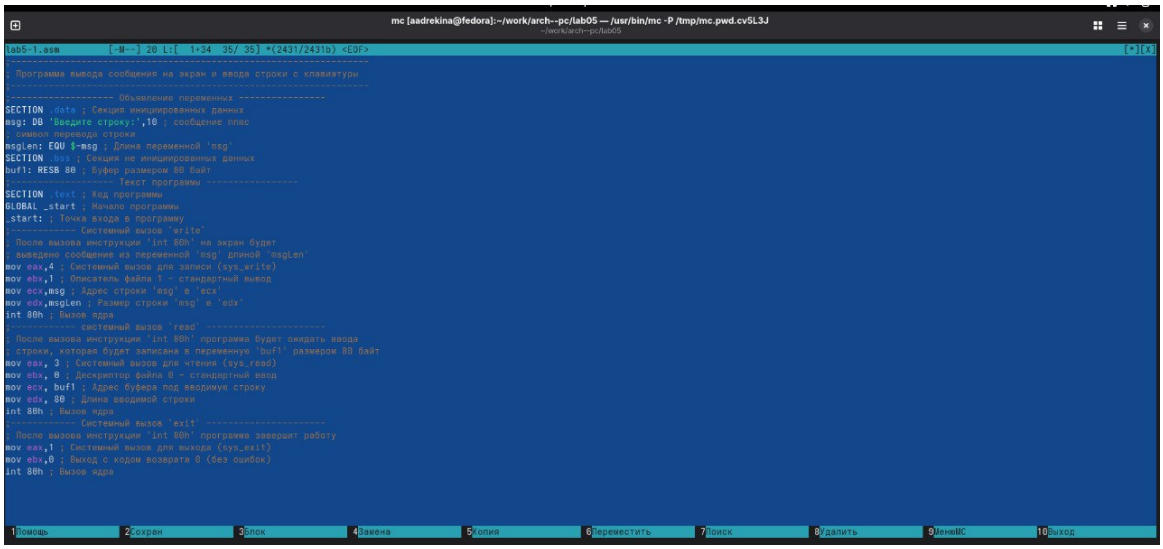

Рисунок 2.6: Ввод текста из Листниг 5.1 в файл.

После этого с помощью клавиши F2 я сохранила изменения и после этого закрыла файл с помощью клавиши F10. (Рисунок 2.7)

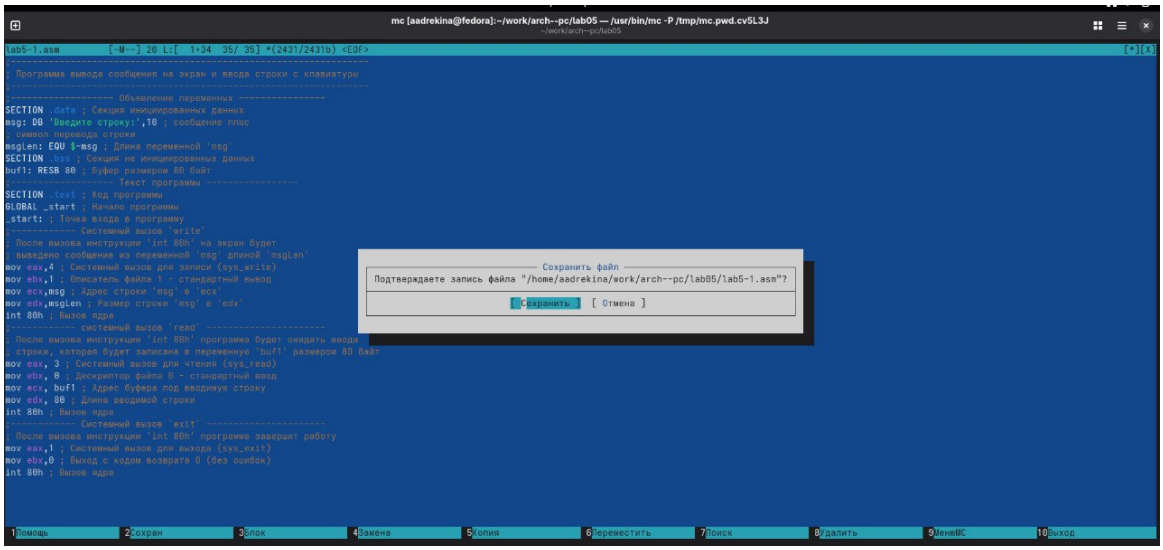

Рисунок 2.7: Сохранение изменений в файле.

Далее я заново открыла файл и убедилась, что данные сохранились. (Рисунок 2.8)

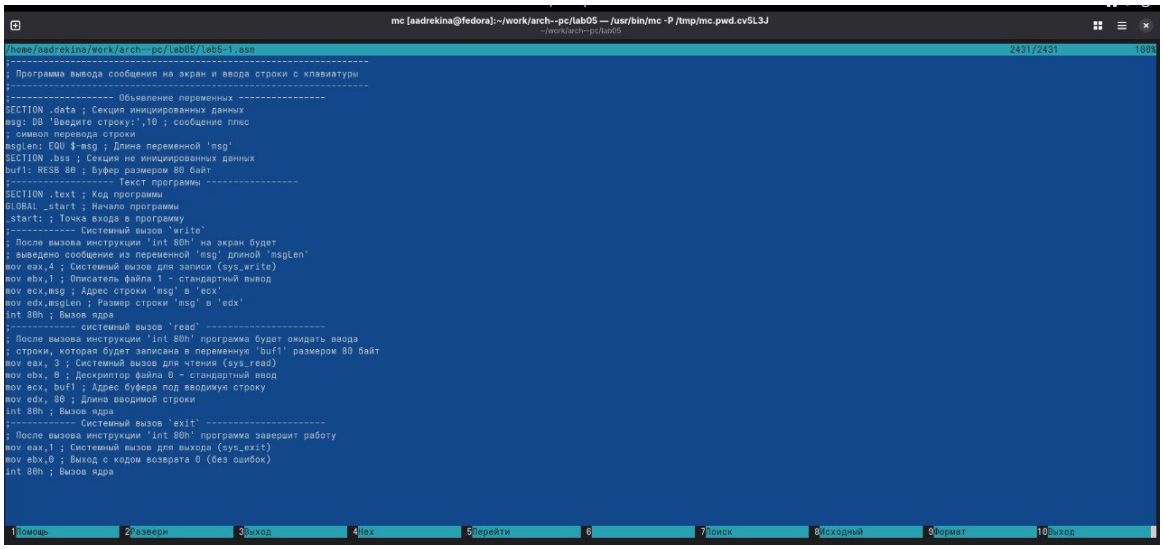

Рисунок 2.8: Повторное открытие файла и проверка изменений.

Далее я оттранслировала текст программы в объектный файл, выполнила компановку и запустила исполняемый файл.(Рисунок 2.9)

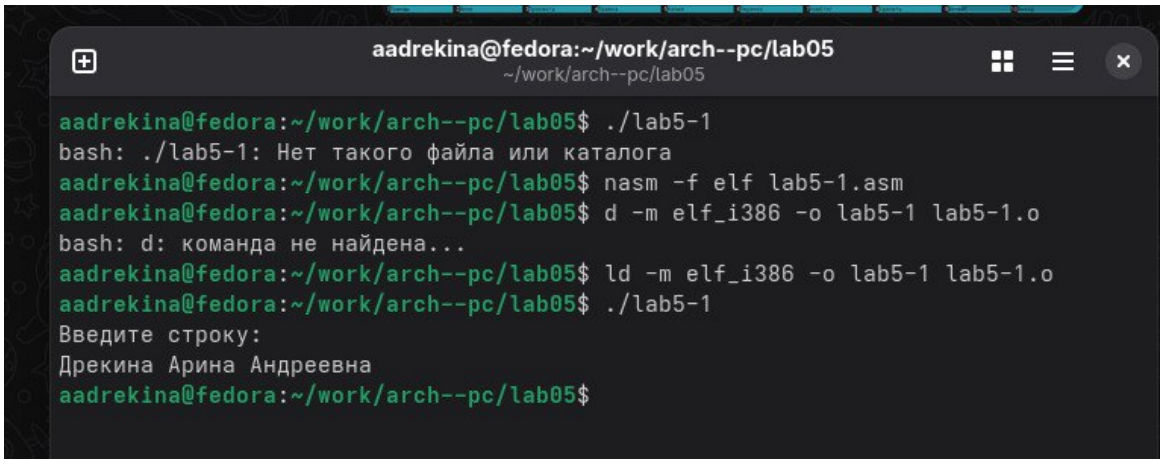

Рисунок 2.9: Транслирование текста, выполнение компановки и запуск исполняемого файла.

3 Подключение внешнего файла in_out.asm

Для начала я скачала файл из туис. После этого в левой панели я открыла каталог с файлом lab5-1.asm, а в правой панели я открыла каталог со скаченным файлом. (Рисунок 3.1)

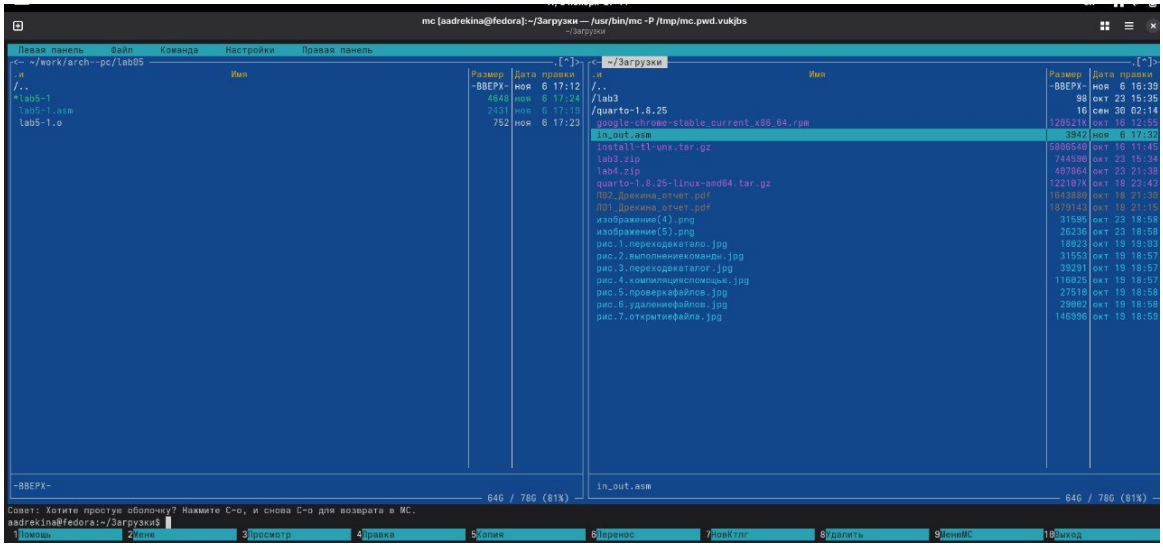

Рисунок 3.1: Открытие левой и правой панели.

После этого я скопировала файл in_out.asm и переместила в каталог lab05 (Рисунок 3.2)

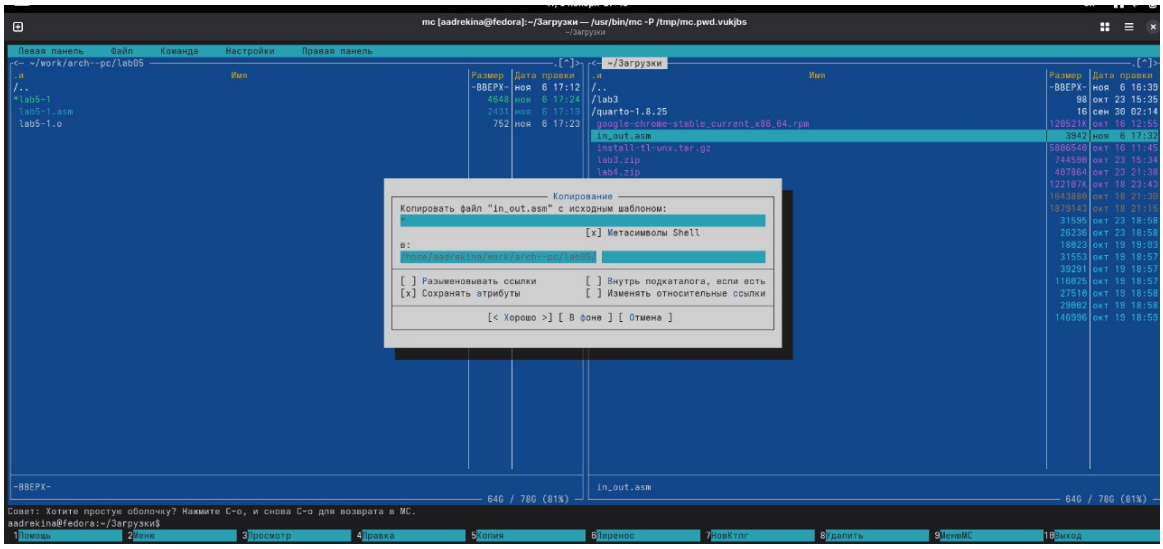

Рисунок 3.2: Перемещение файла в каталог lab05.

После этого я убедилась, что файл появился в каталоге lab05 (Рисунок 3.3)

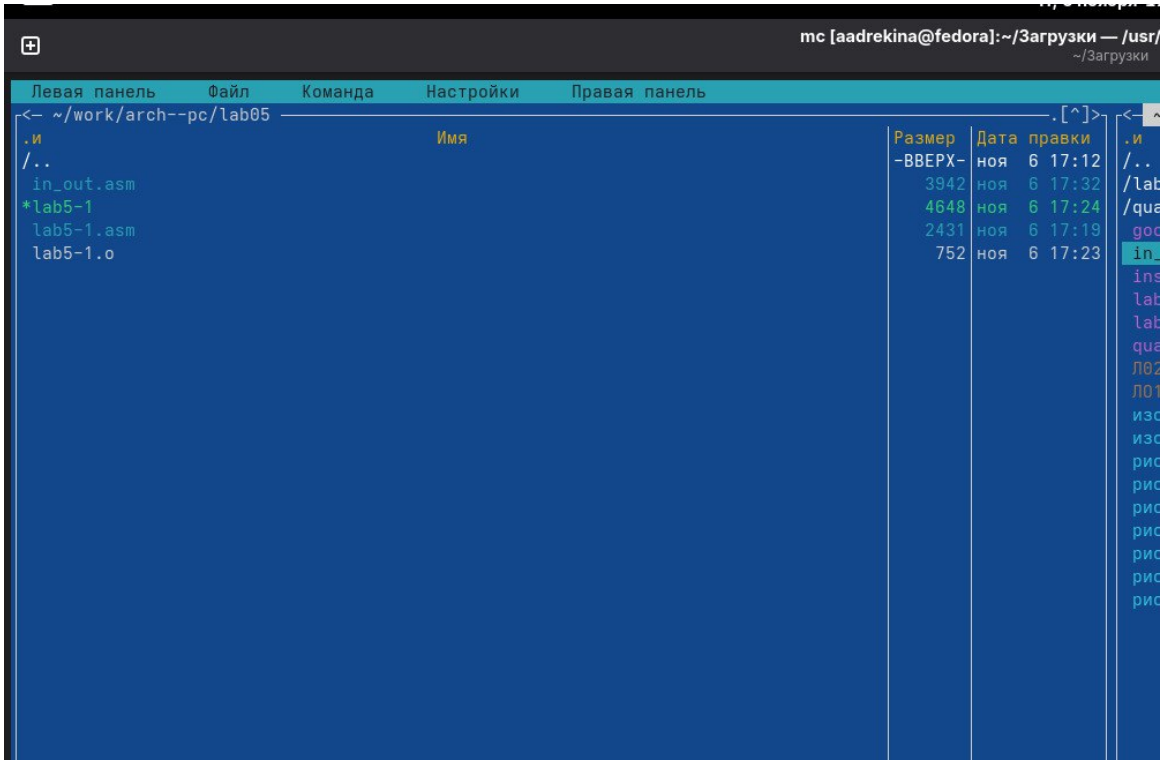

Рисунок 3.3: Проверка наличия файла в каталоге lab05.

Далее я создала копию файла lab5-1.asm и назвала его «lab5-2.asm». (Рисунок 3.4)

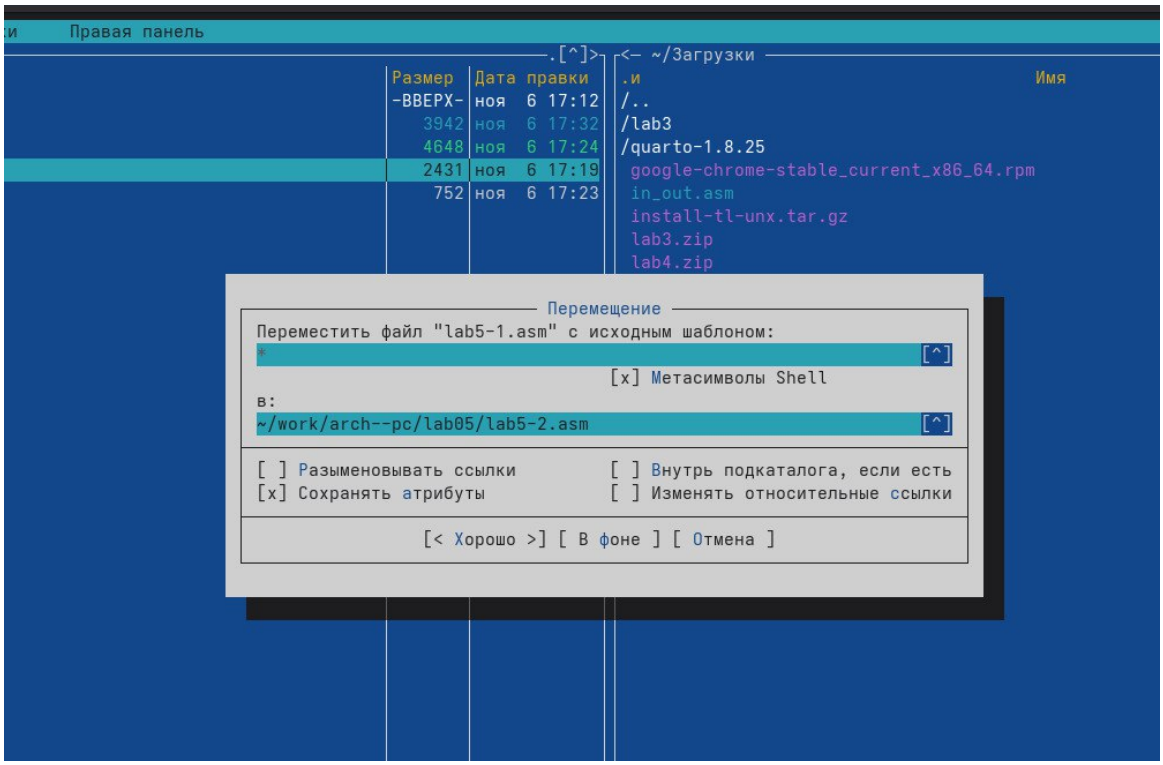

Рисунок 3.4: Создание копии файла lab5-1.asm.

Потом я заменила текст и вставила туда текст из Листинга 5.2. (Рисунок 3.5)

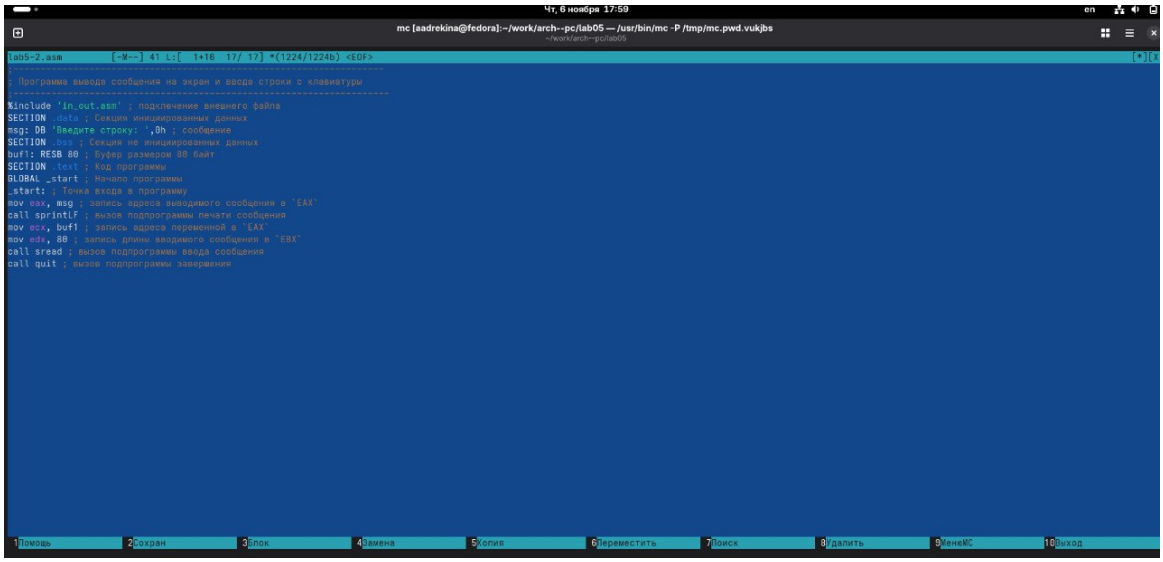

Рисунок 3.5: Изменение текста файла.

Затем я создала исполняемый файл и проверила его работу.(Рисунок 3.6)

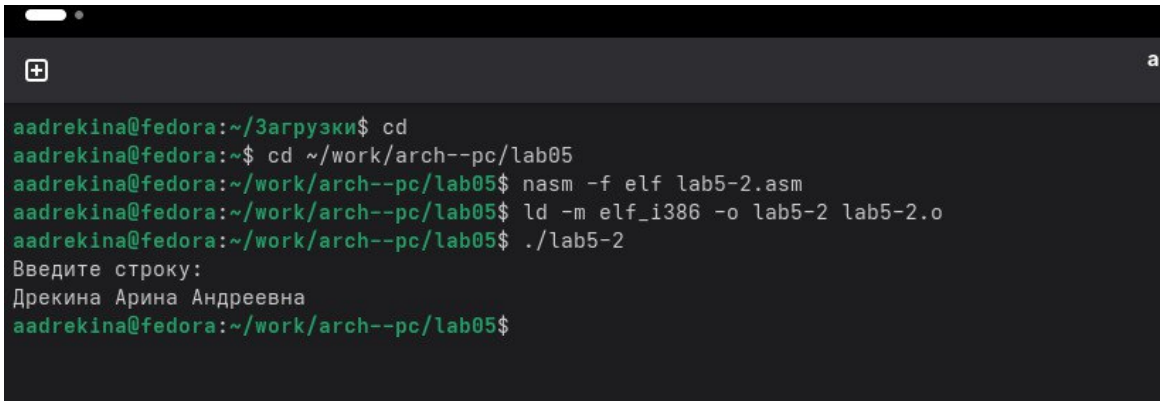

Рисунок 3.6: Создание исполняемого файла и проверка его работы.

Далее в этом же файле я заменила подпрограмму sprintLF на sprint. И проверила, что изменится при выводе. (Рисунок 3.7)

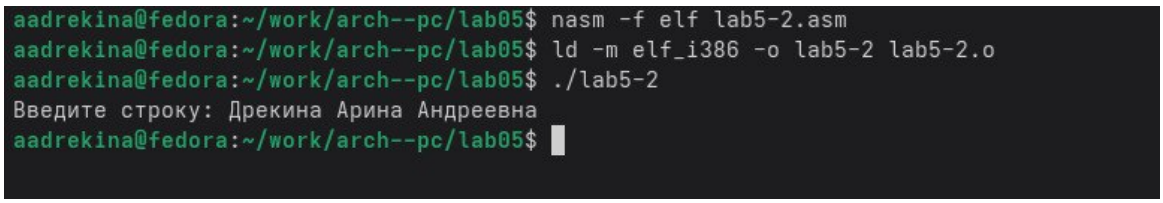

Рисунок 3.7: Проверка вывода.

Разница между выводами очевидна: первый просит ввод со следующий строки, а второй просит ввод с той же строки.

4 Задание для самостоятельной работы

После этого я создала копию файла lab5-1.asm и назвала новый файл «lab5-1-2.asm». Затем внесла изменения в программу, так чтобы она работала по сказанному алгоритму. (Рисунок 4.1)

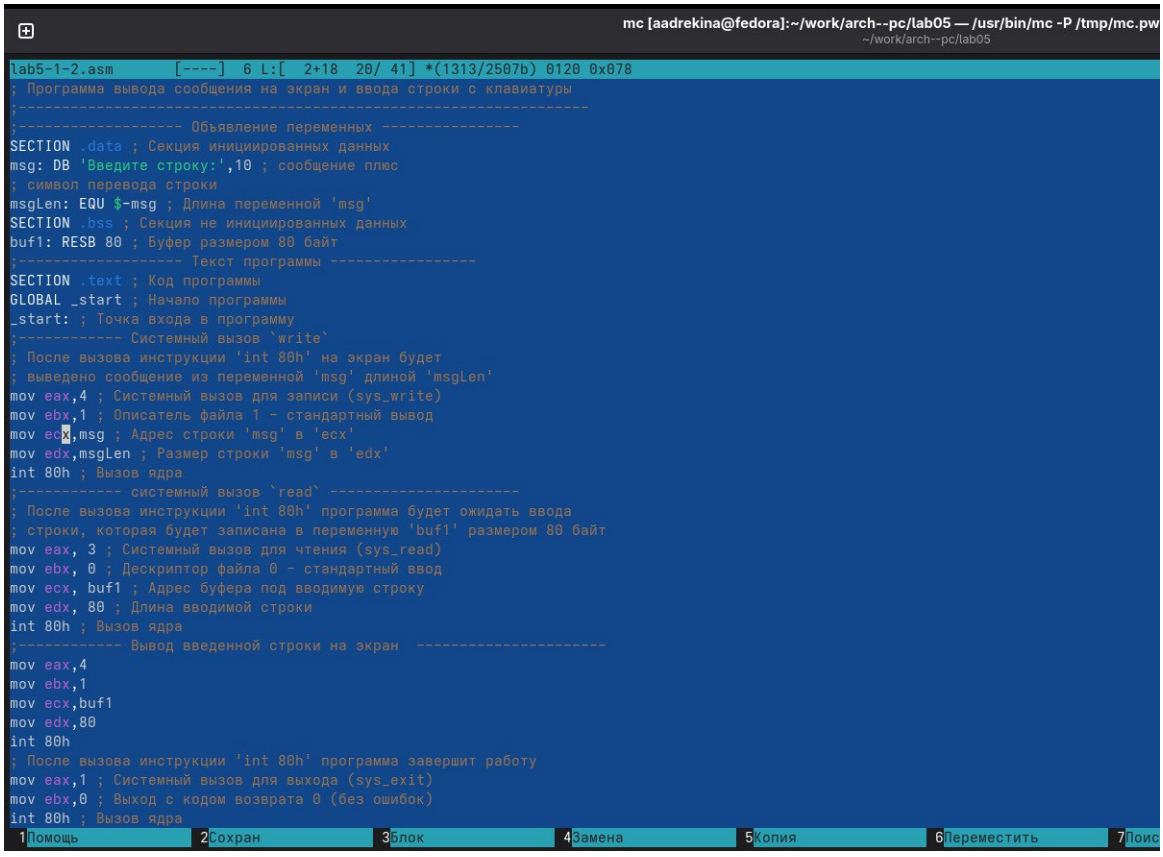

Рисунок 4.1: Измененный текст.

Далее я сделала lab5-1-2.asm исполняемым и проверила его работу. (Рисунок 4.2)

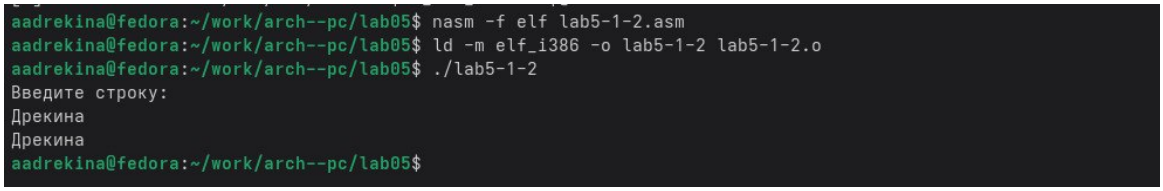

Рисунок 4.2: Проверка работы программы.

После этого я создала копию файла lab5-2.asm и назвала его lab5-2-2.asm. (Рисунок 4.3)

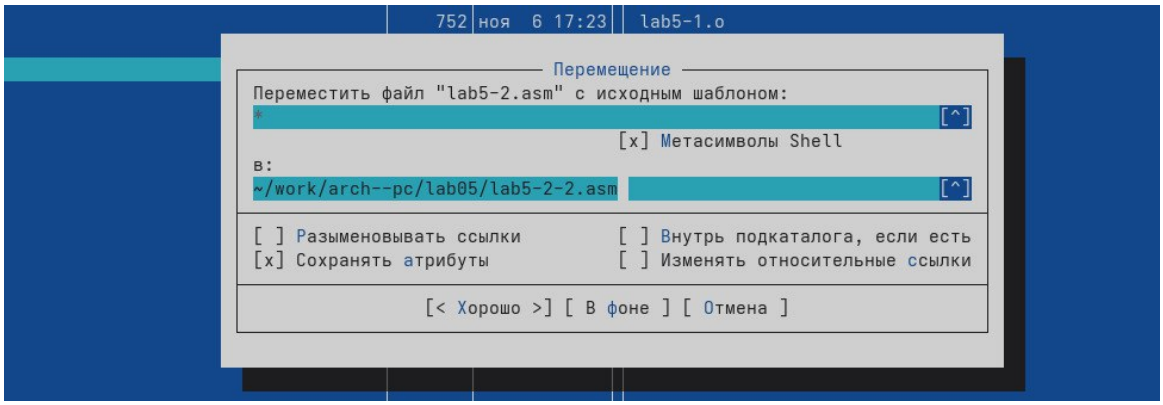

Рисунок 4.3: Создание копии с названием lab5-2-2.asm.

Потом внесла изменения чтобы программа выводила введенную строку на экран (Рисунок 4.4)

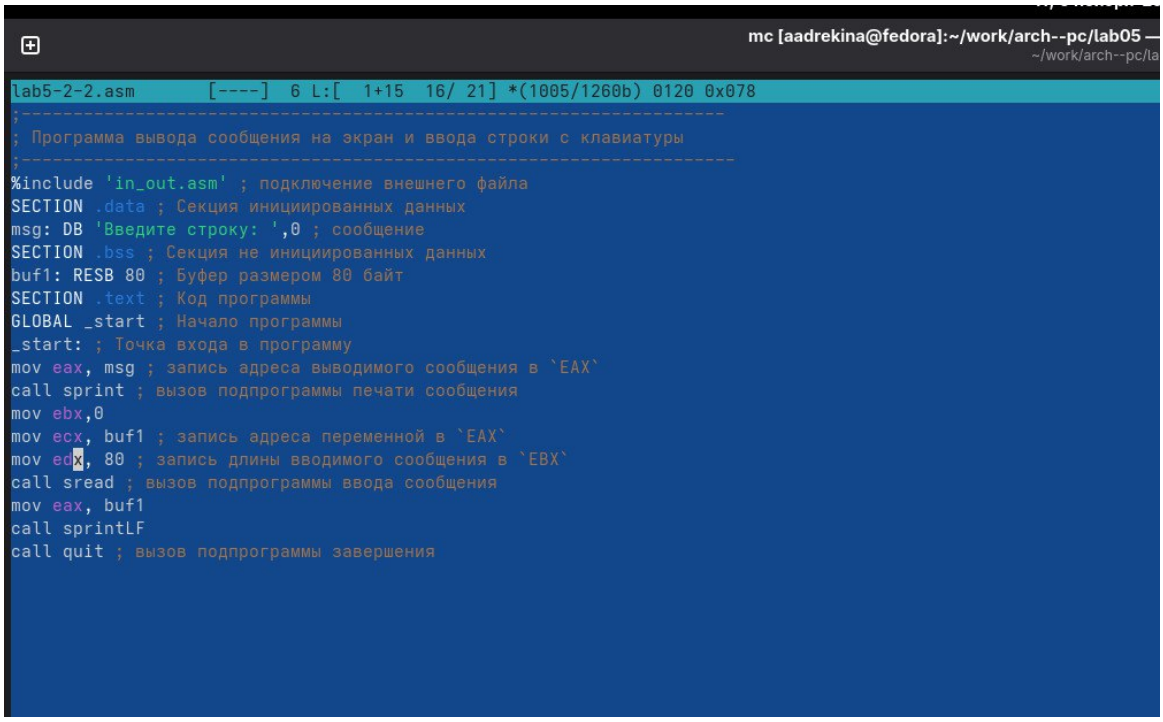

Рисунок 4.4: Измененный текст.

Затем я сделала файл исполняемым и проверила его работу. (Рисунок 4.5)

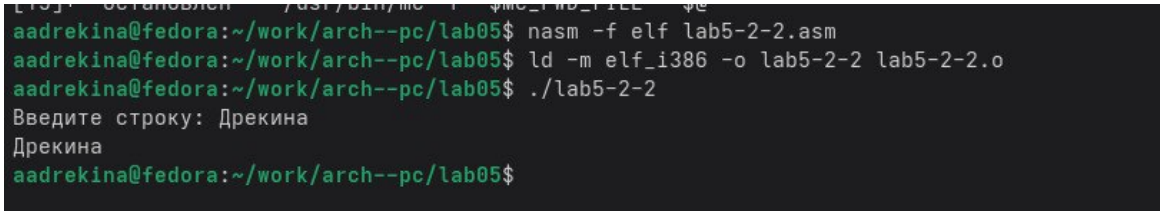

Рисунок 4.5: Транслирование файла, и проверка работы программы.

5 Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы я приобрела практические навыки работы в Midnight Commander. И освоила инструкцию языка ассемблера mov и int.