

## Penjelasan cara kerja program dan hasil output

- Penjelasan code:

1. Fungsi **twoStacks** menerima lima argumen: **maxSum** (jumlah maksimum yang tidak boleh dilampaui), **a** dan **b** (array yang mewakili dua tumpukan), dan **n** dan **m** (jumlah elemen dalam masing-masing tumpukan).
2. Fungsi ini pertama-tama menginisialisasi beberapa variabel: **sum** (jumlah saat ini dari bilangan yang diambil), **count** (jumlah bilangan yang diambil), dan **i** dan **j** (indeks untuk tumpukan **a** dan **b**).
3. Fungsi ini kemudian memasuki loop pertama, di mana ia terus menambahkan bilangan dari tumpukan **a** ke **sum** dan mengincrement **i** selama **sum** tidak melebihi **maxSum**.
4. Setelah loop pertama, **count** diatur ke **i**, yang mewakili jumlah maksimum bilangan yang dapat diambil dari tumpukan **a** tanpa melebihi **maxSum**.
5. Fungsi ini kemudian memasuki loop kedua, di mana ia mulai menambahkan bilangan dari tumpukan **b** ke **sum**. Jika **sum** melebihi **maxSum**, ia mulai mengurangi bilangan yang sebelumnya diambil dari tumpukan **a** (dimulai dari yang terakhir diambil) sampai **sum** tidak lagi melebihi **maxSum**.
6. Jika **sum** kurang dari atau sama dengan **maxSum** dan jumlah total bilangan yang diambil dari kedua tumpukan lebih besar dari **count** saat ini, maka **count** diperbarui.
7. Fungsi ini akhirnya mengembalikan **count**, yang mewakili jumlah maksimum bilangan yang dapat diambil dari kedua tumpukan tanpa melebihi **maxSum**.
8. Dalam fungsi **main**, program ini membaca jumlah permainan dari input pengguna, kemudian untuk setiap permainan, ia membaca ukuran dua tumpukan dan jumlah maksimum yang diizinkan. Kemudian, ia membaca nilai-nilai dalam dua tumpukan. Fungsi **twoStacks** kemudian dipanggil untuk setiap permainan dan hasilnya dicetak.

- Hail output:

✓ **Sample Test case 0**

Input (stdin)

Download

1	1
2	5 4 10
3	4 2 4 6 1
4	2 1 8 5

Your Output (stdout)

1	4
---	---

Expected Output

Download

1	4
---	---