

СОВРЕМЕННАЯ МЕТОДОЛОГИЯ

Современная методология - наиболее стойкая и сопротивляющаяся изменениям сфера. Независимо от того, насколько осознают данную ситуацию сами методологи, в целом вся теоретико-концептуальная конструкция методологии базируется на принятии научного знания как принципиально intersubjectивного и деперсонифицированного. Те методы, которые она изучает и обобщает, рассчитаны на фиксацию данного без примесей субъективных наслоений. В современной методологии наиболее сильна абстракция (отвлечение) или демаркация (разграничение) от индивидуальных, психологических, коллективистских или исторических и культурных условий. Можно сказать, что сфера методологии - это та достаточно устойчивая среда, в которой арсенал средств, методов, принципов и ориентаций имеется в наличии, готов к применению, а не изготавливается для каждого случая отдельно. Поэтому можно встретиться с определением методологии, которое отождествляет ее с предельной рационализацией мировоззрения.



Методология разработки ПО

Методология разработки программного обеспечения — совокупность методов, применяемых на различных стадиях жизненного цикла программного обеспечения и имеющих общий философский подход.

Каждая методология характеризуется своим:

- философским подходом или основными принципами. Эти принципы, от которых зависит эффективность всей методологии, обычно можно кратко сформулировать и легко объяснить;
- согласованным множеством моделей методов, которые реализуют данную методологию;
- концепциями (понятиями), позволяющими более точно определить методы.

Классификация

По ядрам

При подходе к методологии, как имеющей *ядро* (англ. *core*), соответствующее способу описания алгоритма, и *дополнительные особенности*, можно выделить следующие пять основных ядер методологий:

- Методология императивного программирования
- Методология ООП
- Методология функционального программирования
- Методология логическое программирование
- Методология программирования в ограничениях



Какие есть модели разработки

Планирование алгоритма по созданию качественного программного обеспечения – это уже половина успеха итогового продукта. Для того, чтобы у заказчиков и программистов в ходе сотрудничества было меньше проблем, были придуманы разнообразные методы написания ПО. Каждый обладает собственными преимуществами и недостатками, которые должен оценить разработчик для конкретного заказа.

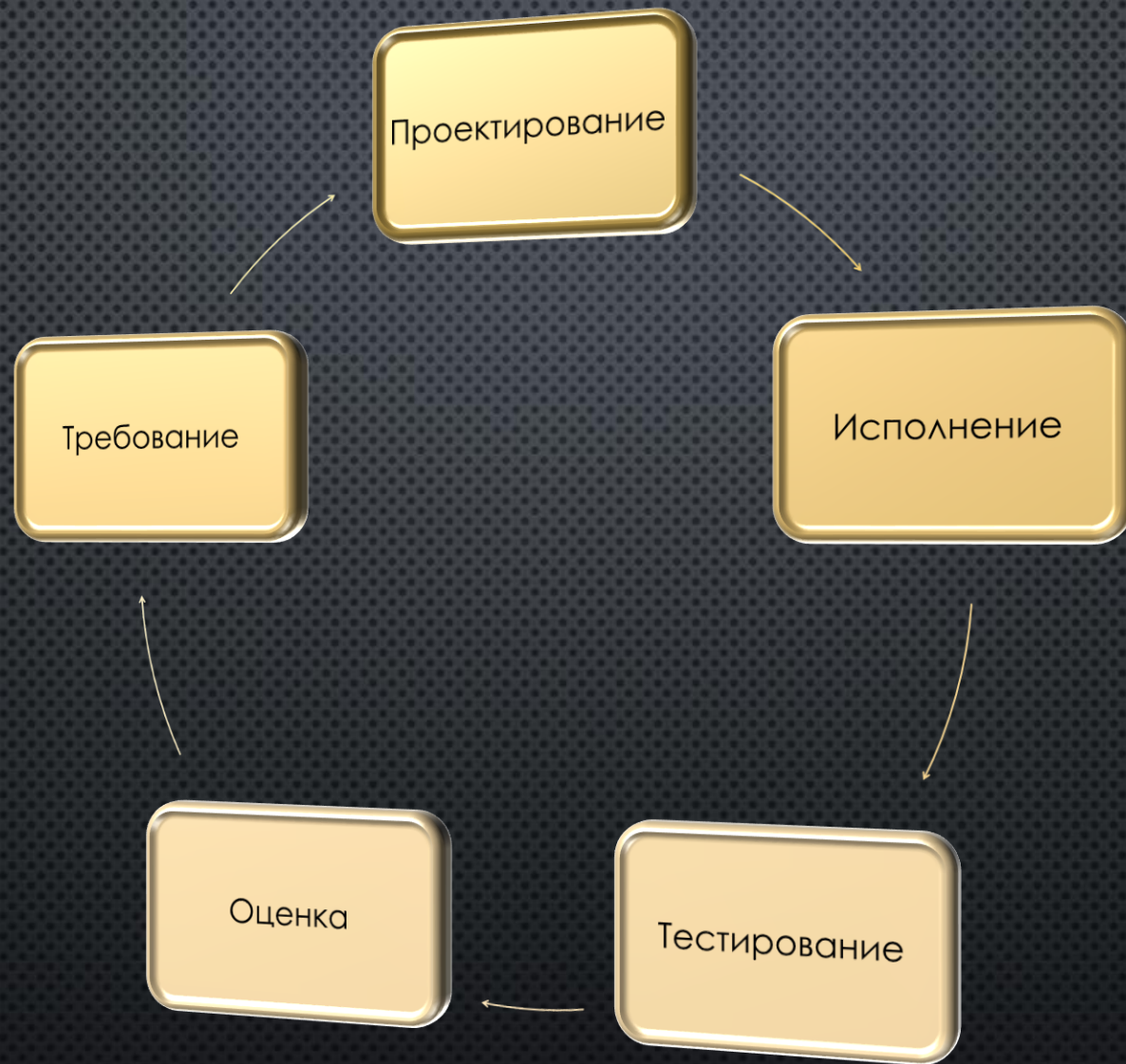
Среди подходов к созданию программных продуктов выделяют следующие варианты:

- code and fix – кодирование и устранение ошибок;
- v-model – подход, реализуемый посредством тестирования;
- incremental model – инкрементная модель;
- waterfall – «водопад», каскадный прием;
- iterative – итеративная;
- spiral – спиральный вариант;
- chaos model – «хаотичная» модель;
- prototype – прототипная.

Грамотный выбор метода написания продукта – это гарант качества результата при хорошо подобранной команде. На практике среди перечисленных подходов выделяют 5 основных: V-образную, каскадную, итерационную, инкрементную и спиральную. Работающий в команде разработчик человек должен хорошо разбираться в этих приемах. Именно они будут рассмотрены далее более подробно.

Для создания качественного ПО нужно хорошо разбираться не только в языках программирования, но и в методах коддинга. Первый вариант – это схема «водопад».





*Methodology



Спасибо за внимание!