

**LAPORAN PROGRES *PROJECT***

**APLIKASI KASIR *LAUNDRY***



**Dosen Pembimbing:**

**Slamet Triyanto.S.ST**

**Disusun Oleh:**

**Arino**

**202013023**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**POLITEKNIK KAMPAR**

**2021**

# PROGRES PROJECT

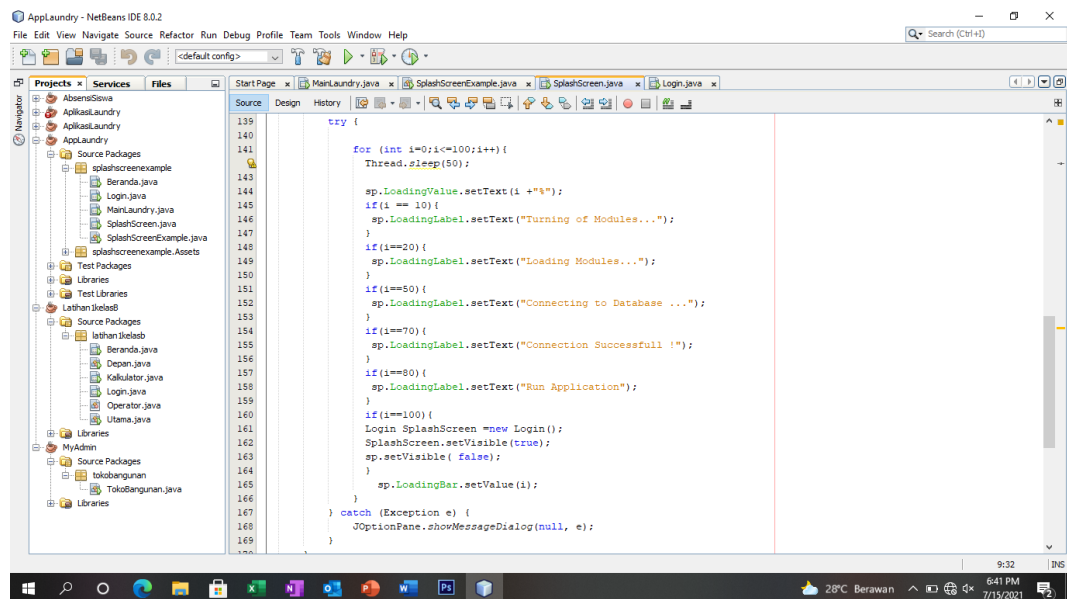
Progres tanggal 15 Juli 2021

Disini saya membuat aplikasi kasir laundry menggunakan Bahasa pemrograman java dengan aplikasi laundry. Pada kasir aplikasi laundry ini nantinya akan menginputkan data pelanggan dan menghitung berapa yang harus di bayar oleh pelanggan.

Aplikasi ini dapat menginputkan data secara berulang meskipun pengguna belum keluar dari aplikasi.

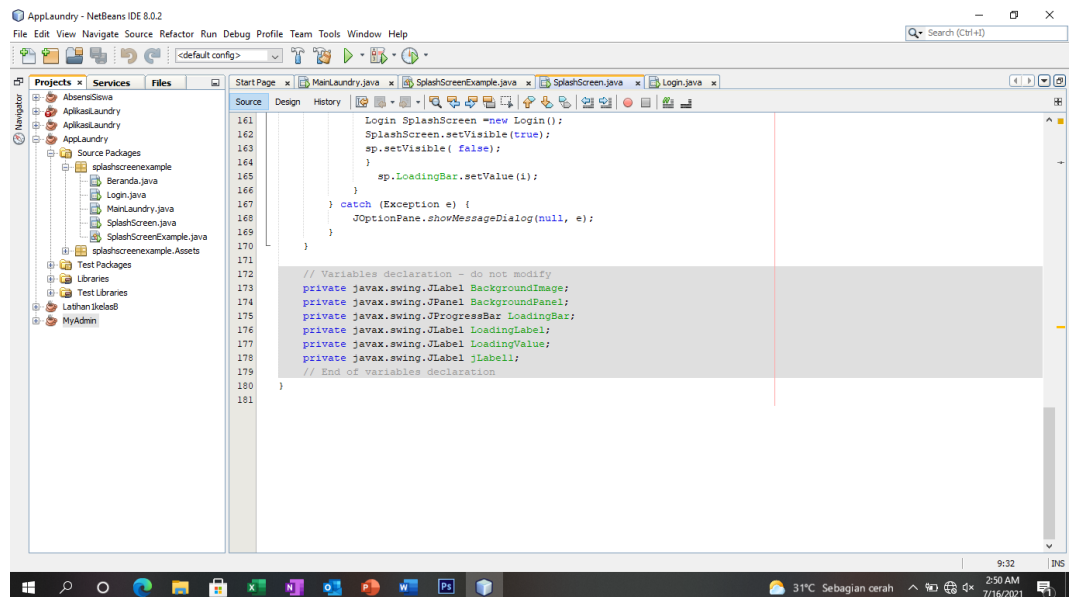
Aplikasi ini belum selesai dibuat atau masih dalam proses pengerjaan. Tentunya akan masih ada perubahan dari aplikasi yang saya buat ini karena ini belum bersifat final.

## 1. SplashScreen

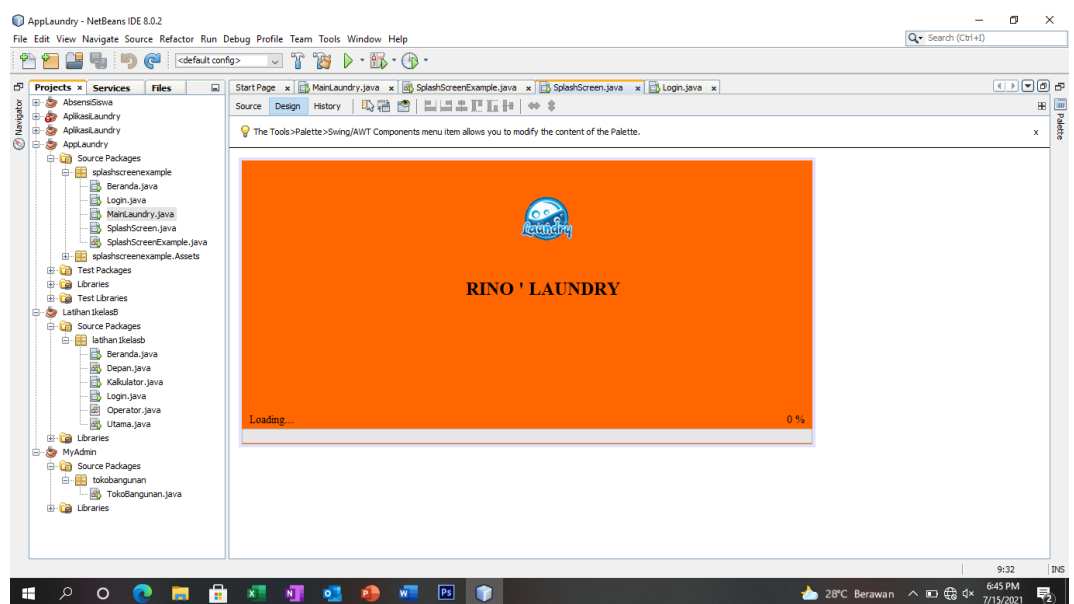


```
139 try {
140     for (int i=0; i<=100; i++) {
141         Thread.sleep(50);
142         sp.LoadingValue.setText(i + "%");
143         if (i == 10) {
144             sp.LoadingLabel.setText("Turning of Modules...");
145         }
146         if (i==20) {
147             sp.LoadingLabel.setText("Loading Modules...");
148         }
149         if (i==50) {
150             sp.LoadingLabel.setText("Connecting to Database ...");
151         }
152         if (i==70) {
153             sp.LoadingLabel.setText("Connection Successful !");
154         }
155         if (i==80) {
156             sp.LoadingLabel.setText("Run Application");
157         }
158         if (i==100) {
159             Login SplashScreen = new Login();
160             SplashScreen.setVisible(true);
161             sp.setVisible(false);
162             sp.LoadingBar.setValue(i);
163         }
164     }
165 } catch (Exception e) {
166     JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
167 }
168
169
```

Penjelasan: ini merupakan source code untuk menampilkan splashScreen dimana disini saya menggunakan fungsi IF dan langsung menghubungkannya ke menu login. Dimana jika syaratnya terpenuhi maka program akan terus berjalan ke program selanjutnya.

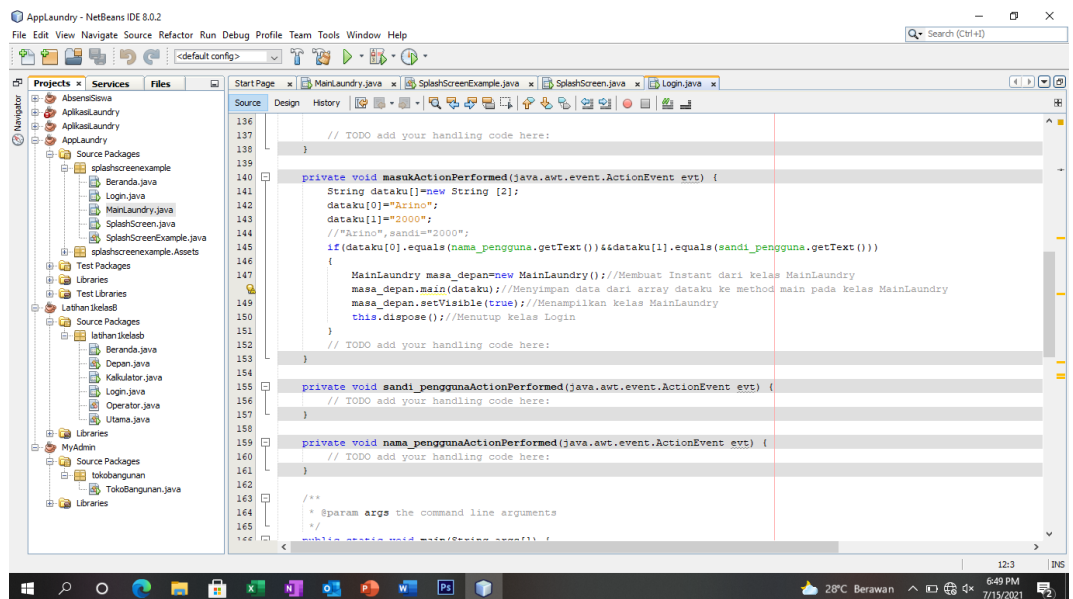


Penjelasan: ini merupakan panel panel yang digunakan untuk membuat design dari splashScreen

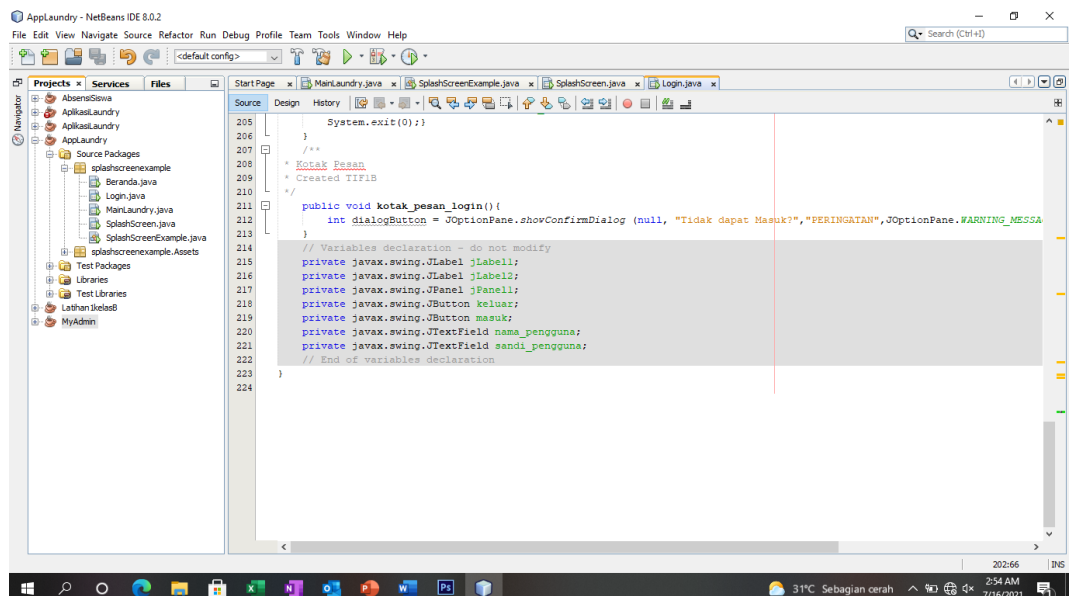


Penjelasan: ini merupakan tampilan dari source code splashScreen di atas dimana saya menampilkan Judul atau merek dari aplikasi yang saya buat. Disini juga akan ditampilkan proses loading hingga 100%.

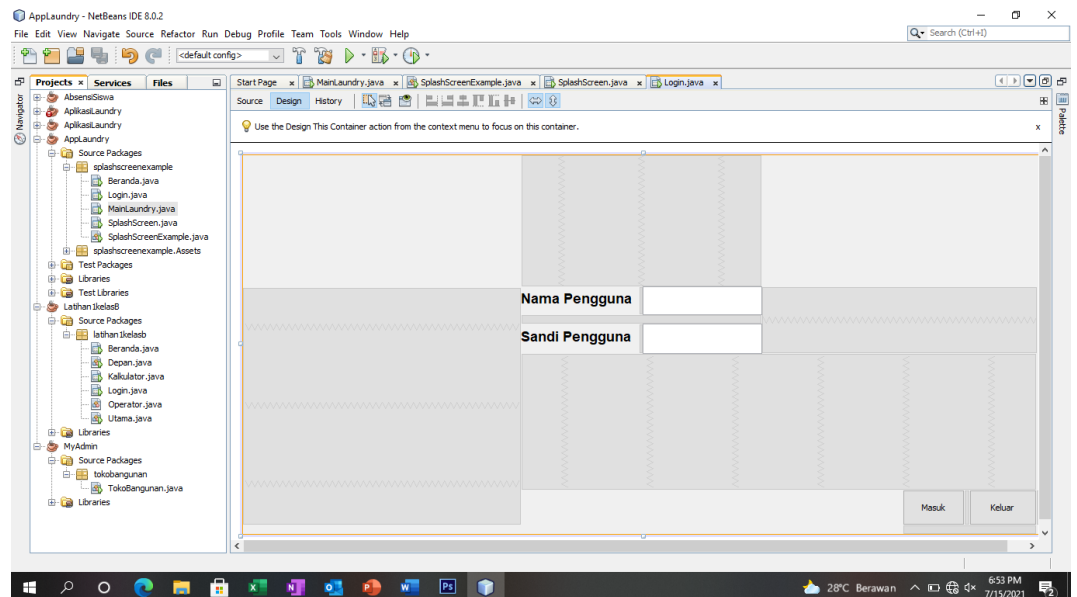
## 2. Menu Login



Penjelasan: Ini merupakan source code untuk masuk dari menu login. Disini sudah ditanamkan nama dan sandi pengguna yang menggunakan aplikasi ini nantinya. Disini juga ditanamkan jika nama atau sandi salah maka program tidak bisa diakses dan akan akan pilihan untuk keluar dari aplikasi.

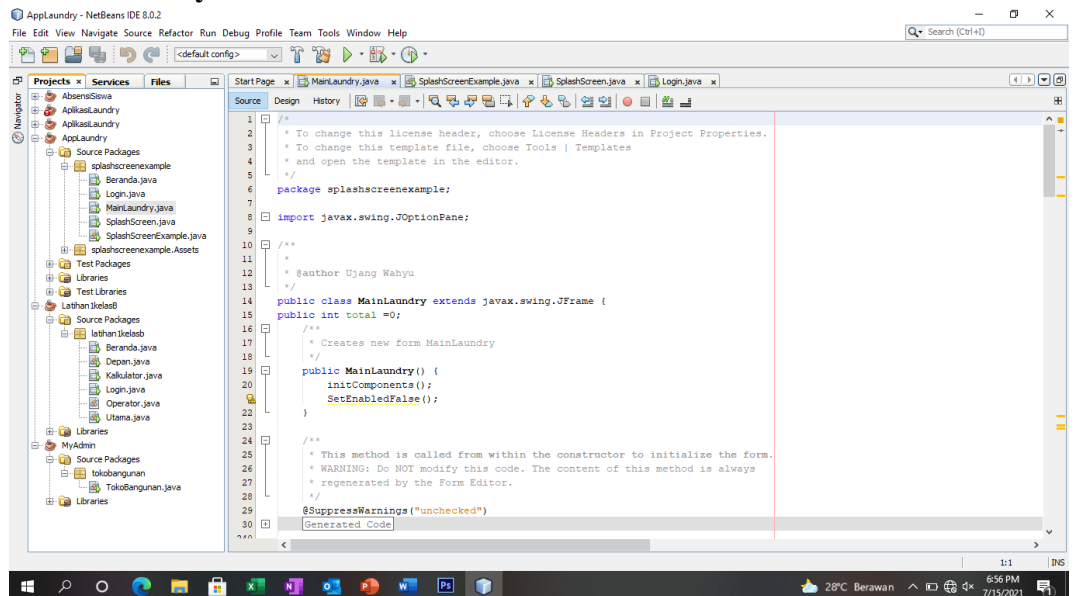


Penjelasan: ini merupakan panel panel yang digunakan untuk membuat desain dari menu login.

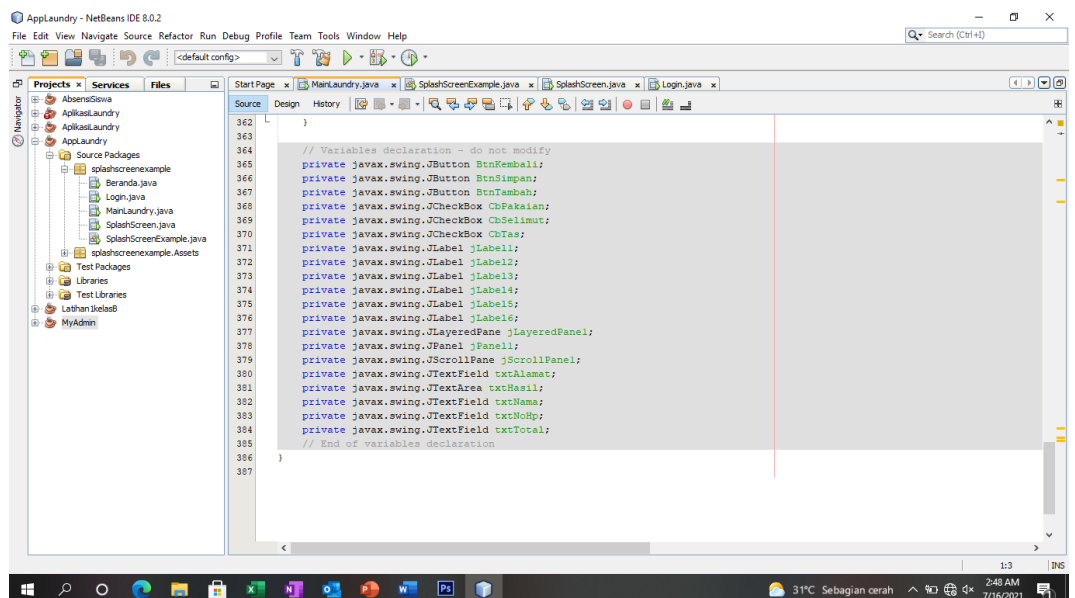


Penjelasan: ini merupakan tampilan source code dari menu login diatas. Disini nantinya pengguna akan disuruh memasukkan nama dan sandi agar bisa masuk ke menu selanjutnya.

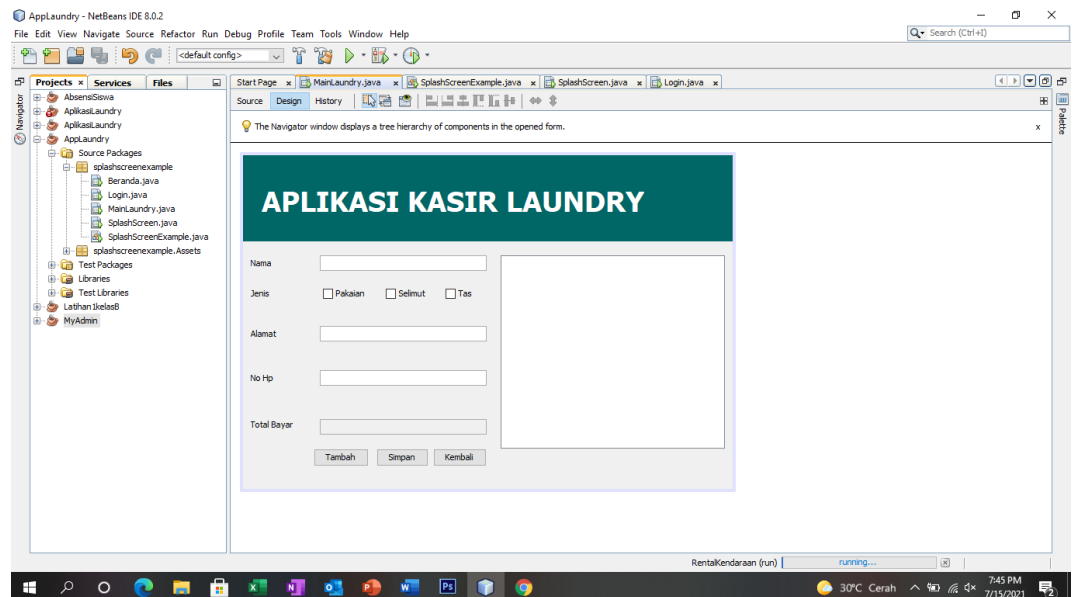
### 3. Main Laundry



Penjelasan: ini merupakan source code dari main laundry yang dimana disini nanti akan di inputkan berbagai macam karakter seperti nama pelanggan, jenis pakaian, alamat, No hp dan lain lain. Disini juga menggunakan fungsi IF dan ELSE untuk menentukan suatu pilihan.



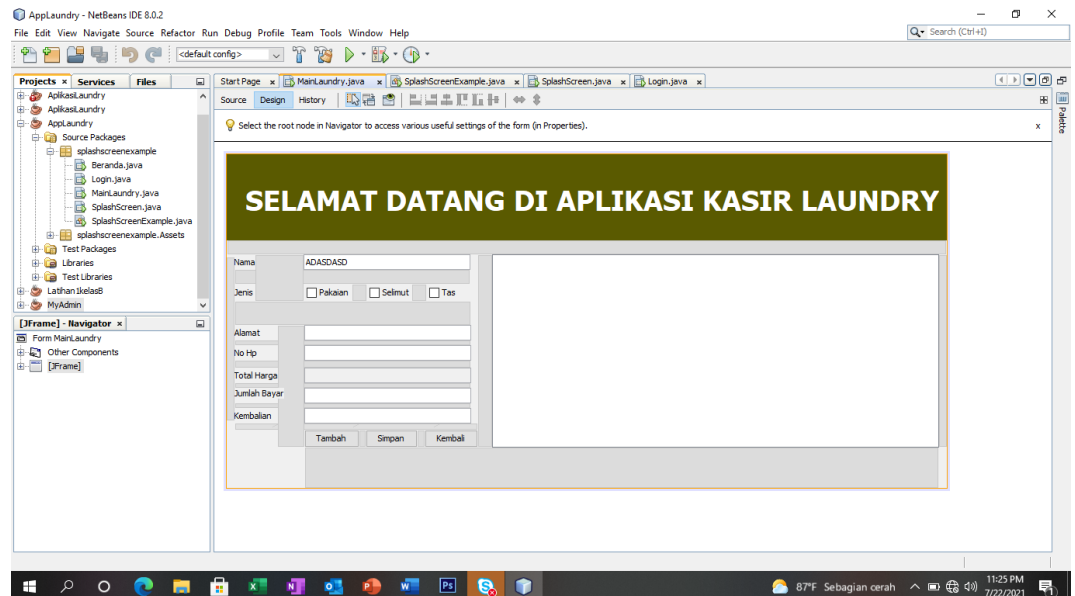
Penjelasan: ini merupakan panel panel yang digunakan untuk membuat desain pada main Laundry.



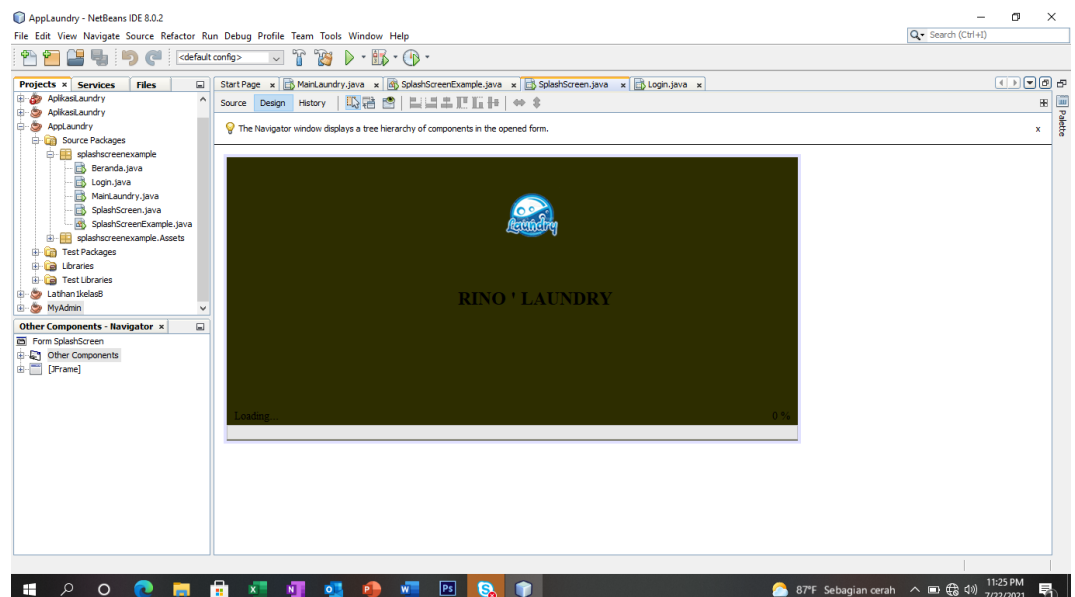
Penjelasan: ini merupakan tampilan dari main laundry diatas. Disini akan tampil hasil dari inputan data pelanggan yang di inputkan.

Sejauh ini baru sampai pada main laundry yang saya kerjakan. Tentunya masih ada menu- menu lain yang ingin di buat kedepannya untuk menyempurnakan Aplikasi kasir Luandry ini.

Progres tanggal 22 Juli 2021



Disini sudah saya tambahkan panel panel untuk pembayaran dan uang kembalian yang nantinya dia akan otomatis akan terhitung sendiri. Untuk hasil kembalian saya menggunakan tipe data double.



Disini saya ingin mengubah bentuk dari desainnya yang kurang menarik menurut teman teman yang telah melihat. Tentunya pasti akan masih banyak perubahan yang akan saya lakukan.