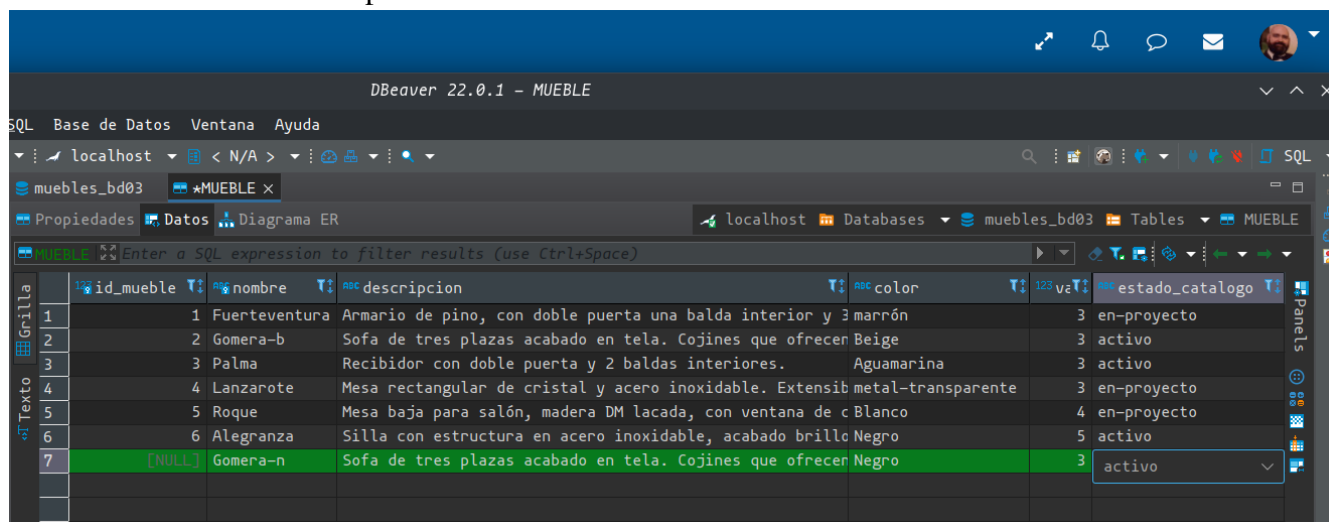
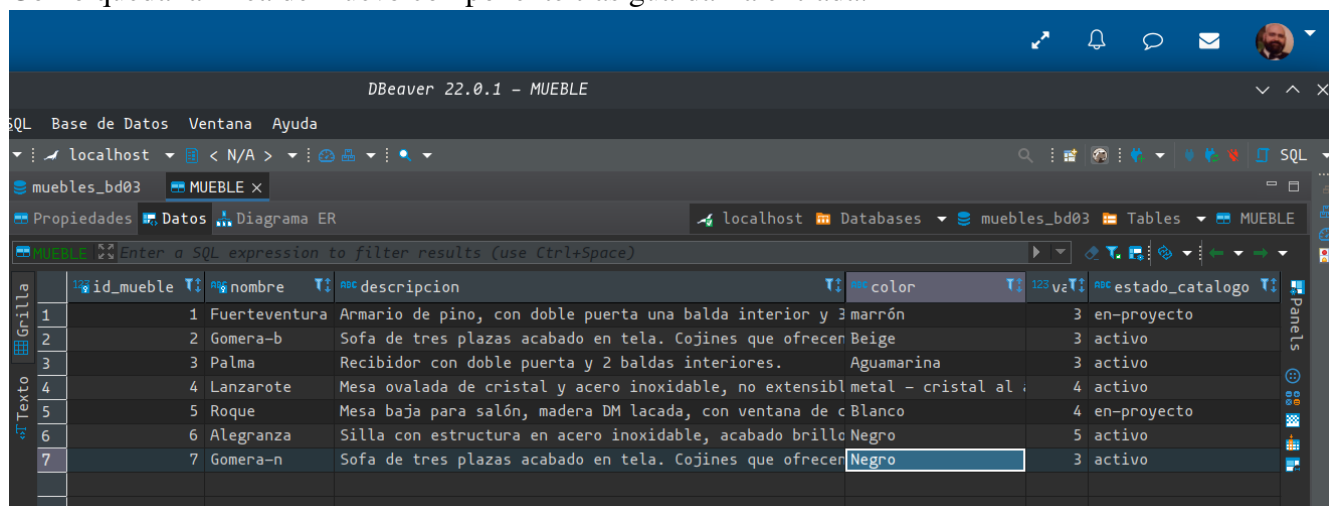


Introduciendo el nuevo componente en la tabla Mueble



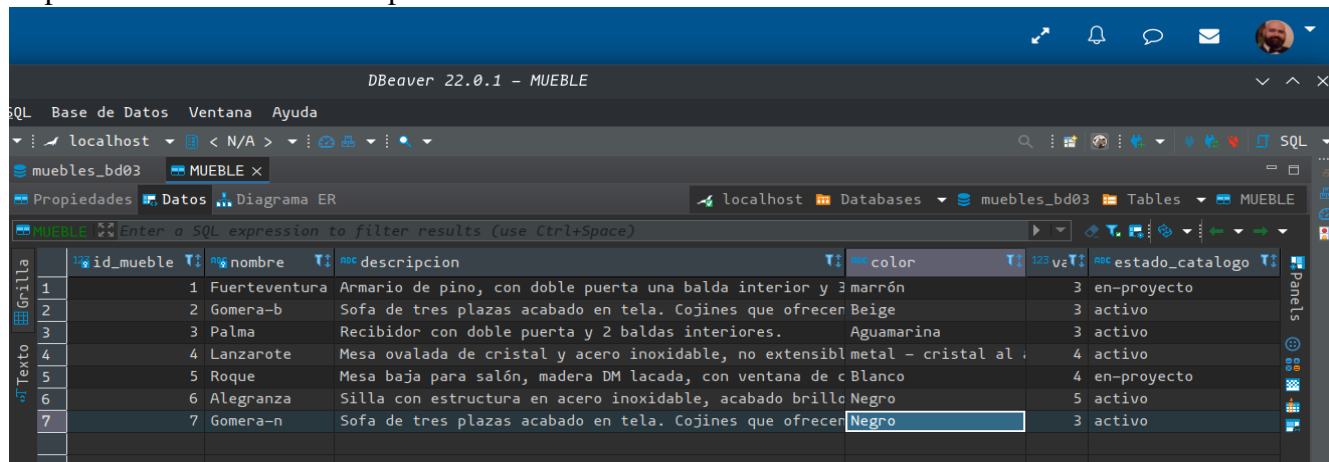
	id_mueble	nombre	descripcion	color	estado_catalogo
1	1	Fuerteventura	Armario de pino, con doble puerta una balda interior y 3	marrón	3 en-proyecto
2	2	Gomera-b	Sofa de tres plazas acabado en tela. Cojines que ofrecen	Beige	3 activo
3	3	Palma	Recibidor con doble puerta y 2 baldas interiores.	Aguamarina	3 activo
4	4	Lanzarote	Mesa rectangular de cristal y acero inoxidable. Extensib	metal-transparente	3 en-proyecto
5	5	Roque	Mesa baja para salón, madera DM lacada, con ventana de c	Blanco	4 en-proyecto
6	6	Aleganza	Silla con estructura en acero inoxidable, acabado brillo	Negro	5 activo
7	[NULL]	Gomera-n	Sofa de tres plazas acabado en tela. Cojines que ofrecen	Negro	3 activo

Como queda la línea del nuevo componente tras guardar la entrada.



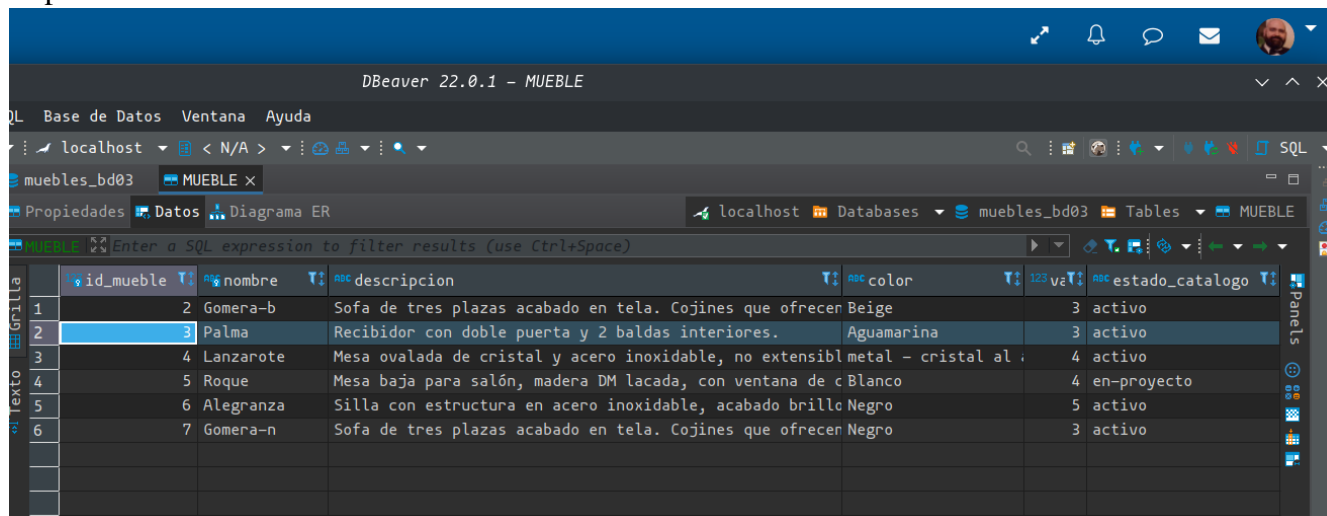
	id_mueble	nombre	descripcion	color	estado_catalogo
1	1	Fuerteventura	Armario de pino, con doble puerta una balda interior y 3	marrón	3 en-proyecto
2	2	Gomera-b	Sofa de tres plazas acabado en tela. Cojines que ofrecen	Beige	3 activo
3	3	Palma	Recibidor con doble puerta y 2 baldas interiores.	Aguamarina	3 activo
4	4	Lanzarote	Mesa ovalada de cristal y acero inoxidable, no extensibl	metal - cristal al	4 activo
5	5	Roque	Mesa baja para salón, madera DM lacada, con ventana de c	Blanco	4 en-proyecto
6	6	Aleganza	Silla con estructura en acero inoxidable, acabado brillo	Negro	5 activo
7	7	Gomera-n	Sofa de tres plazas acabado en tela. Cojines que ofrecen	Negro	3 activo

Captura tras modificar el componente Lanzarote.



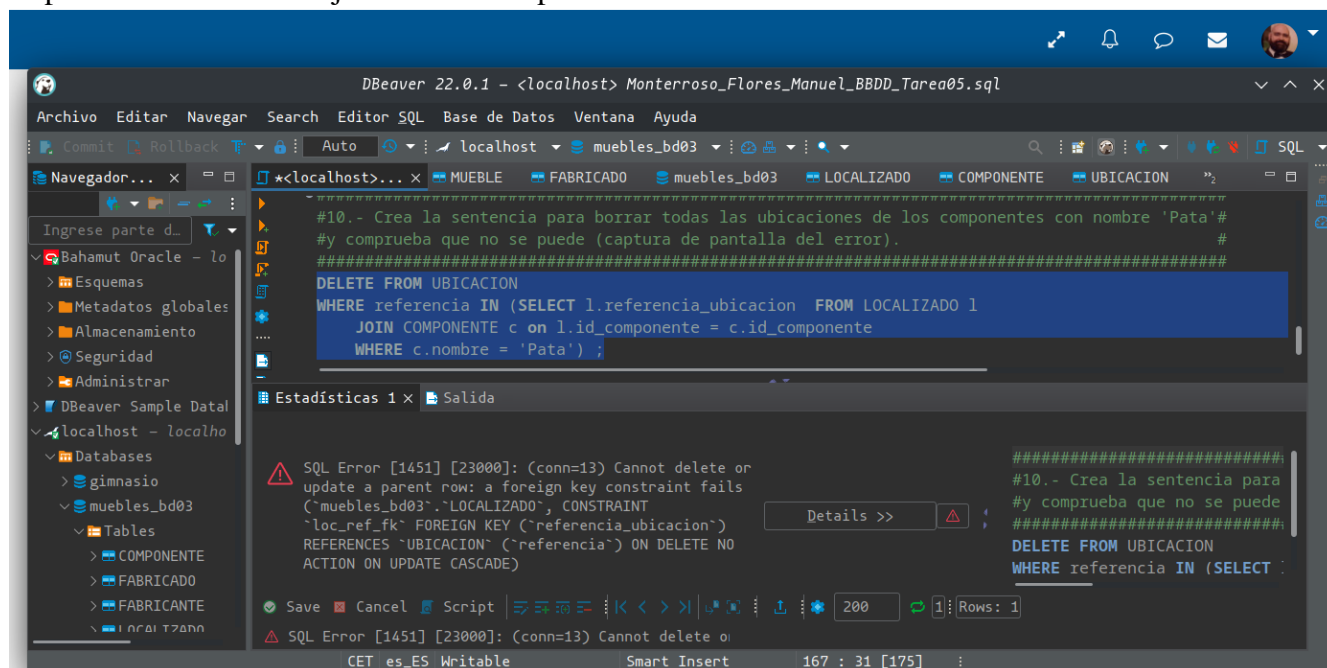
	id_mueble	nombre	descripcion	color	estado_catalogo
1	1	Fuerteventura	Armario de pino, con doble puerta una balda interior y 3	marrón	3 en-proyecto
2	2	Gomera-b	Sofa de tres plazas acabado en tela. Cojines que ofrecen	Beige	3 activo
3	3	Palma	Recibidor con doble puerta y 2 baldas interiores.	Aguamarina	3 activo
4	4	Lanzarote	Mesa ovalada de cristal y acero inoxidable, no extensibl	metal - cristal al	4 activo
5	5	Roque	Mesa baja para salón, madera DM lacada, con ventana de c	Blanco	4 en-proyecto
6	6	Aleganza	Silla con estructura en acero inoxidable, acabado brillo	Negro	5 activo
7	7	Gomera-n	Sofa de tres plazas acabado en tela. Cojines que ofrecen	Negro	3 activo

Captura tras eliminar el elemento Fuerteventura de la tabla.



	id_mueble	nombre	descripcion	color	estado_catalogo
1	2	Gomera-b	Sofa de tres plazas acabado en tela. Cojines que ofrecen	Beige	3 activo
2	3	Palma	Recibidor con doble puerta y 2 baldas interiores.	Aguamarina	3 activo
3	4	Lanzarote	Mesa ovalada de cristal y acero inoxidable, no extensible	metal - cristal al	4 activo
4	5	Roque	Mesa baja para salón, madera DM lacada, con ventana de c	Blanco	4 en-proyecto
5	6	Alegranza	Silla con estructura en acero inoxidable, acabado brillo	Negro	5 activo
6	7	Gomera-n	Sofa de tres plazas acabado en tela. Cojines que ofrecen	Negro	3 activo

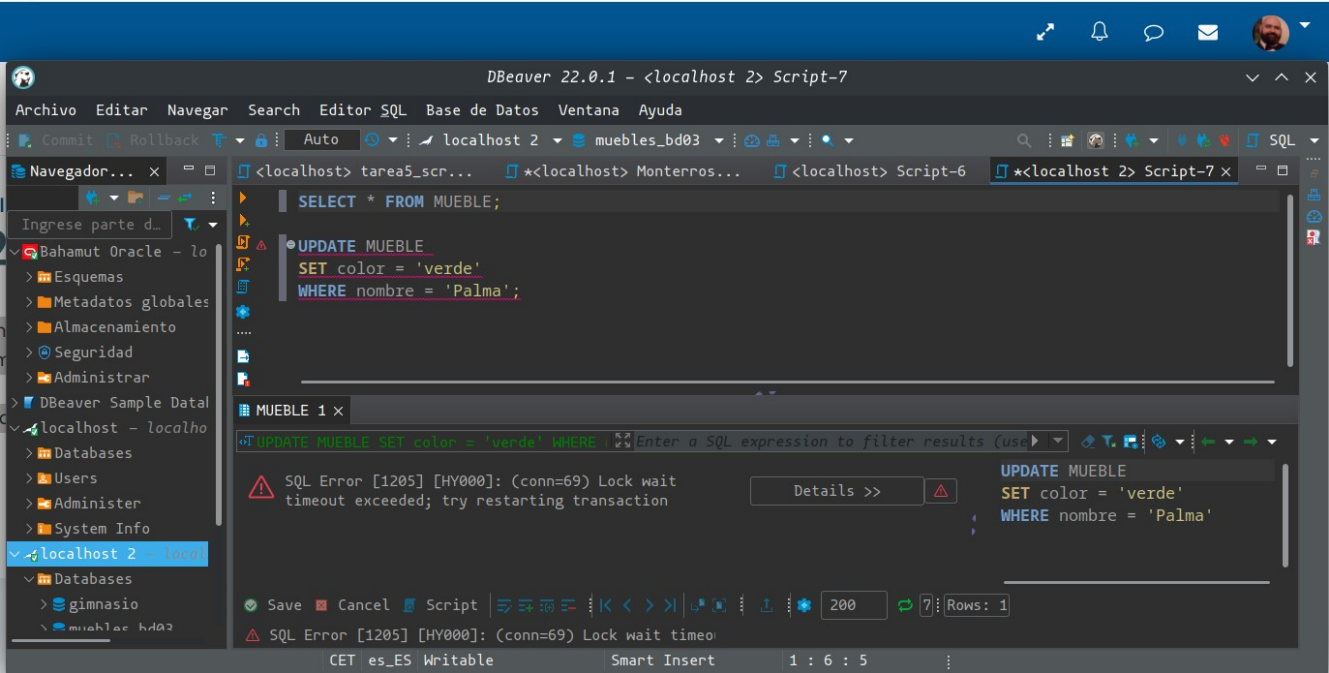
Captura con el error del ejercicio 10 del apartado B.



```
#10.- Crea la sentencia para borrar todas las ubicaciones de los componentes con nombre 'Pata'#
#y comprueba que no se puede (captura de pantalla del error).
#####
DELETE FROM UBICACION
WHERE referencia IN (SELECT l.referencia_ubicacion FROM LOCALIZADO l
JOIN COMPONENTE c on l.id_componente = c.id_componente
WHERE c.nombre = 'Pata') ;
```

SQL Error [1451] [23000]: (conn=13) Cannot delete or update a parent row: a foreign key constraint fails ('muebles_bd03`.`LOCALIZADO`, CONSTRAINT `loc_ref_fk` FOREIGN KEY (`referencia_ubicacion`) REFERENCES `UBICACION` (`referencia`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE CASCADE)

Error de tiempo en el último ejercicio del apartado B.



Tipo	Texto	Duración (Filas	Resultado	Fuente de Datos	Conexión
SQL / User	UPDATE MUEBLE SET color = 'verde' WHERE nombre = 'Palma'	50.006	[1205] (conn=69) Lock wait timeout exceeded; try res	localhost 2	SQLEditor <Script-7.sql>
SQL / User	SELECT * FROM MUEBLE LIMIT 0, 200	54	Éxito	localhost 2	SQLEditor <Script-7.sql>
SQL / User	UPDATE MUEBLE SET color = 'verde' WHERE nombre = 'Palma'	9.687	[1317] (conn=69) Query execution was interrupted	localhost 2	SQLEditor <Script-7.sql>
SQL / User	UPDATE MUEBLE SET color = 'verde' WHERE nombre = 'Fuerteven1	0	Éxito	localhost 2	SQLEditor <Script-7.sql>
SQL / User script	START TRANSACTION	0	Éxito	localhost	SQLEditor <Script-6.sql>

Como se puede comprobar en la captura tengo dos conexiones para MariaDB en donde la primera es la que uso para realizar la tarea y en la segunda he usado otro usuario como pide la tarea para comprobar el error de tiemeout, pero en vez de usar el mueble que piden en el ejercicio he usado otro porque con ese mueble no daba error al no existir.

```
#####
#####
#1.- Inserta los siguientes datos en la tabla COMPONENTE teniendo en cuenta que
debes insertar sólo los valores necesarios#
# en los campos correspondientes. Agrega el primero en su propia sentencia y los
dos siguientes en una única sentencia.  #
#####
#####
-- Al meter todos los datos no es necesario indicar los valores que se van indicar
despues de la tabla ya que considero null como un tipo de dato.
INSERT INTO
    COMPONENTE
VALUES (0,
        3,
        'Puerta',
        'Puerta de madera DM lacada.',
        650,
        350,
        null,
        1.500);

-- Asigando solo un nuevo componente, indicando los campos que queremos que solo se
inserten.
INSERT INTO
    COMPONENTE (id_componente,id_mueble,nombre,descripcion,alto,ancho,peso)
VALUES (0,
        3,
        'Puerta',
        'Puerta de madera DM lacada.',
        650,
        350,
        1.500);

-- Asignando los dos componentes en una misma sentencia.
INSERT
    INTO
    COMPONENTE
VALUES (0,
        5,
        'Asiento',
        'Asiento para silla tapizado en cuero',
        70,
        450,
```

```

        500,
        null),
    (0,
        5,
        'Respaldo',
        'Respaldo para silla tapizado en cuero',
        56,
        450,
        750,
        1.975);

#####
#####
#2.- Inserta para el último mueble creado todos los componentes del mueble Gomera-
b. Debes hacerlo con una única sentencia.#
#####
#####
INSERT INTO COMPONENTE
SELECT
    NULL,
    -- forzamos de esta manera a que coja el valor máximo de id_mueble de muebles
que será el último componente introducido
    (SELECT MAX(id_mueble) FROM MUEBLE m),
    c.nombre,
    c.descripcion,
    c.alto,
    c.ancho,
    c.fondo,
    c.peso
FROM
    COMPONENTE c
JOIN
    MUEBLE m ON
    m.id_mueble = c.id_mueble
WHERE
    m.nombre = 'Gomera-b';

#####
#3.- Duplica el ancho del último componente insertado (usar last_insert_id).#
#####
UPDATE
    COMPONENTE
SET
    ancho = (ancho*2)
WHERE
    id_componente = LAST_INSERT_ID();

```

/*Como sabemos que el último insert fue de dos para que se modifique el último insert y no el primero del grupo
* pues le sumamos la cantidad de insert de mas que se han introducido y como fueron solo dos pues sumo uno mas.

```
UPDATE
    COMPONENTE
SET
    ancho = (ancho*2)
WHERE
    id_componente = LAST_INSERT_ID()+1;*/
```

```
#####
#####
#4.- Para el mueble Palma, actualiza los campos 'descripción', 'color' y
'valoración_cliente'
#
#con los valores "Recibidor con doble puerta", "Turquesa" y 4, respectivamente.
Debes hacerlo con una única sentencia.#
#####
#####
```

```
UPDATE
    MUEBLE
SET
    descripcion = 'Recibidor con doble puerta',
    color = 'Turquesa',
    valoracion_clientes = 4
WHERE
    nombre = 'Palma';
```

```
#####
#####
#5.- Aumenta en 1 punto, sin pasarse de 5, la valoración de clientes de todos los
muebles con id entre 2 y 5 (inclusive).#
#Debes hacerlo con una única sentencia.
#
```

```
#####
#####
UPDATE
    MUEBLE
SET
    valoracion_clientes = valoracion_clientes +1
WHERE
    id_mueble BETWEEN 2 AND 5
AND
    valoracion_clientes < 5;
```

```
#####
#####
```

#6.- Disminuye a la mitad el peso de todos los componentes de muebles cuyo nombre sea 'Pata'. Debes hacerlo con una única sentencia. #

#####

UPDATE COMPONENTE **SET**

peso = peso/2

WHERE

nombre = 'Pata';

#####

#7.- Para todos los componentes cuyo fabricante tiene localidad "Córdoba", si la descripción de componente está en blanco o es nula, #

#poner en 'descripción' el texto contenido en el campo 'nombre'. Debes hacerlo con una única sentencia. #

#####

UPDATE COMPONENTE c

JOIN

FABRICADO f **ON**

c.id_componente = f.id_componente

JOIN

FABRICANTE fa **ON**

fa.nif = f.nif_fabricante

SET

descripcion = nombre

WHERE

fa.localidad = 'Córdoba' **AND** (descripcion **IS NULL OR** descripcion = ' ');

#####

#8.- Muestra los componentes que son fabricados por el fabricante 'Componentes Garcia'. #

#A continuación, actualiza el NIF de dicho fabricante a '12341234A'. #

#Finalmente, muestra el NIF del fabricante (comprueba que se ha actualizado) y #

#vuelve a mostrar los componentes que son fabricados por dicho fabricante: verifica
siguen siendo los mismos,#

#habiéndose actualizado en cascada la relación (captura de pantalla).

#

#####

SELECT

c.id_componente, c.nombre, f2.nif, f2.razon_social

FROM

COMPONENTE c

JOIN

FABRICADO f **ON** c.id_componente = f.id_componente

JOIN

FABRICANTE f2 **ON** f.nif_fabricante = f2.nif

GROUP BY

f2.razon_social, c.id_mueble

HAVING

f2.razon_social = 'Componentes Garcia';

UPDATE

FABRICANTE

SET

nif = '12341234A'

WHERE

razon_social = 'Componentes Garcia';

SELECT

nif, razon_social

FROM

FABRICANTE f

WHERE

f.razon_social = 'Componentes Garcia';

SELECT

c.id_componente, c.nombre, f2.nif, f2.razon_social

FROM

COMPONENTE c

JOIN

FABRICADO f **ON**

c.id_componente = f.id_componente

JOIN

FABRICANTE f2 **ON**

f.nif_fabricante = f2.nif

GROUP BY

f2.razon_social, c.id_mueble

HAVING

f2.razon_social = 'Componentes Garcia';


```
#####  
#####
```

#9.- Elimina aquellos fabricantes que nunca han fabricado un componente para nuestra empresa.#

#Debes hacerlo con una única sentencia.

#

```
#####  
#####
```

DELETE

FROM

FABRICANTE

WHERE

nif **NOT IN**

(**SELECT**

nif_fabricante

FROM

FABRICADO);

```
#####  
#####
```

#10.- Crea la sentencia para borrar todas las ubicaciones de los componentes con nombre 'Pata'.

#y comprueba que no se puede (captura de pantalla del error).

#

```
#####  
#####
```

DELETE FROM

UBICACION

WHERE

referencia **IN**

(**SELECT**

l.referencia_ubicacion

FROM

LOCALIZADO l

JOIN

COMPONENTE c **ON**

l.id_componente = c.id_componente

WHERE

c.nombre = 'Pata');

```
#####  
#11.- Inicia una transacción. Inserta un nuevo registro en la tabla mueble. #  
#Pon un savepoint con etiqueta 'b_11' e inserta un segundo registro en mueble.#  
#Haz rollback hasta el savepoint y, a continuación, ejecuta commit. #  
#Verifica que existe el primer mueble insertado y no el segundo en una select.#  
#####
```

START TRANSACTION;

```

INSERT INTO
    MUEBLE
VALUES
    (0,
     'Roca Alto',
     'Mueble alto para cuarto de baño',
     'Blanco',
     4,
     'activo');

```

```

SAVEPOINT b_11;

```

```

INSERT INTO
    MUEBLE
VALUES
    (0,
     'Roca Bajo',
     'Mueble bajo para cuarto de baño',
     'Blanco',
     5,
     'activo');

```

```

ROLLBACK TO SAVEPOINT b_11;

```

```

COMMIT;

```

```

#####
#####
#12.- Inicia una transacción. Haz un SELECT ... FOR UPDATE en la tabla mueble.
                                     #
#Conéctate con otro usuario (abre otra sesión) y haz SELECT de todos los registros
de la tabla mueble.                                     #
#A continuación, con este segundo usuario, trata de actualizar a 'verde' el color
del mueble con nombre 'Fuerteventura' #
#(verifica, en una captura de pantalla, que esta última sentencia da error de
tiempo excedido, esto es, TIMEOUT).                    #
#####
#####

```

```

START TRANSACTION;

```

```

SELECT
    *
FROM
    MUEBLE
FOR UPDATE;

```

```

/* Consulta y actualización con el otro usuario
SELECT * FROM MUEBLE;

```

```
UPDATE MUEBLE
SET color = 'verde'
WHERE nombre = 'Fuerteventura';*/
```