Padrões de Projeto - Bridge Anti Padrão - Gold-Plating



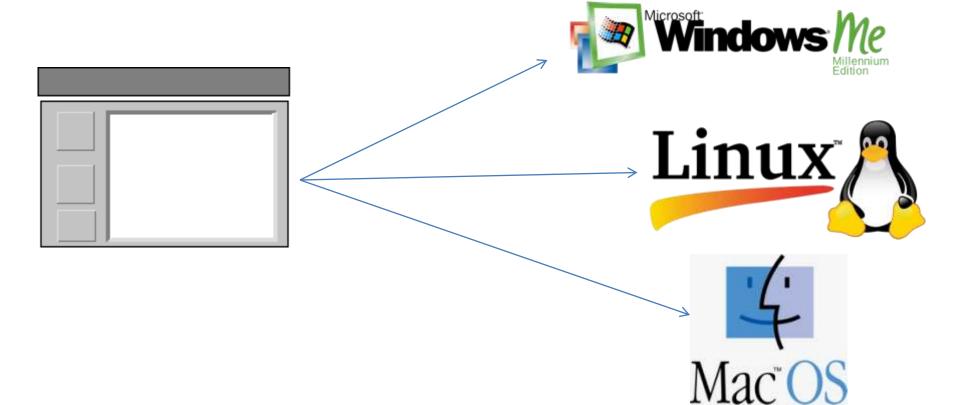
Padrão - Bridge - oque?

- Padrão de projeto usado, quando é necessário implantar a mesma interface gráfica, em diferentes ambientes.
- Independente das suas implementações.
- Portabilidade, através da especialização da classes concretas, herdadas de uma classe abstrata.

• **Efeito Colateral:** Complexidade de hierarquia de classes

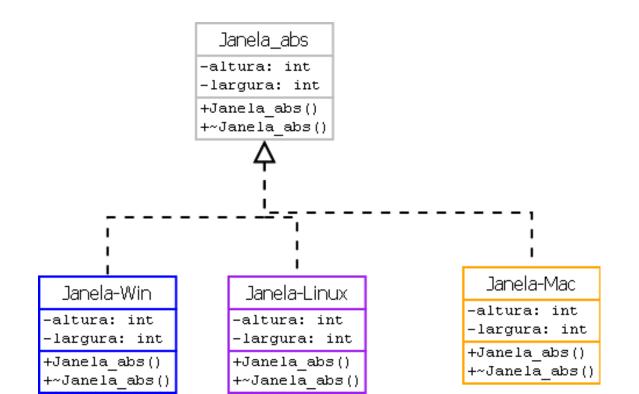
Padrão - Bridge - Problema

- 1 Software que tem uma interface gráfica
- 3 sistemas operacionais diferentes
- 1 Gui * 3 SO = 3 implementações
- Como Resolver ?



Padrão - Bridge - Solução

- Separar abstratação, da implementação, em classes em hierarquia.
- Crias-e a classe abstrata que terá os "moldes" da interface, logo –cria-se classes concretas para cada ambiente, resolvido em tempo de coompilação.



Anti Padrão – Gold-Plating



Anti Padrão- origem

 É uma resposta comum a um problema recorrente que geralmente é ineficaz e corre o risco de ser altamente contraproducente, esta definição vem de Andrew Koenig

 Como evitar este problema? Use práticas ágeis, planejamento interativo, trabalhe em etapas do software e use um Cronogramas para planejar etapas do projeto

Gold-Plating – oque é?

- Adicionar Funcionalidades ao Software que o cliente não pediu, com a intenção de "agregar" maior valor.
- Talvez o cliente nunca as use, em nenhum momento.
- Desperdício de tempo e esforço, poderia estar sendo aplicado em outras atividades mais relevantes.
- Estendendo o cronograma de desenvolvimento.
- Caso prática conhecido como : "Easter Eggs" ovos de páscoa.

Gold-Plating - exemplos

- Software que gerencia mesas da pizzaria, ganha funcionalidades para gerenciar, adega de vinho.
- Software editor de texto, ganha funcionalidades para modelagem em 3D.
- Exemplo:
- https://www.youtube.com/watch?v=UhL4Qi3_kC4
- Como evitar gold Plating?
- Responsável pelo projeto, aplicar política rigorosa de focar naquilo que o cliente pediu, e controle de alterações, procurando cumprir o prazo pré estabelecido.

Gold-Plating - exemplos



Referencias:

- https://pt.wikipedia.org/wiki/Bridge (padr%C3%A3o de projeto de softwa re)
- https://en.wikipedia.org/wiki/Bridge_pattern
- https://www.tutorialspoint.com/design_pattern/bridge_pattern.htm
- https://sourcemaking.com/design_patterns/bridge
- https://medium.com/@marton.arvai/gold-plating-deathstars-anti-patterns-in-software-project-management-36b23f094df5
- https://pt.wikipedia.org/wiki/Gold plating