COURS-DOCUMENTATION TECHNIQUE

PLAN DE LA PRÉSENTATION DU

* 1. Introduction

Présentation du Sprint 01 axé sur la sécurisation et la fluidité de la connexion et déconnexion des utilisateurs (enseignants et étudiants) sur le site d’évaluation en ligne.

* 1. Problématique (rappel)

Le besoin d'un système sécurisé et fiable de gestion des accès pour les enseignants et étudiants, permettant une évaluation en ligne efficace, tout en garantissant la confidentialité et la sécurité des informations.

* 1. Vision du produit (rappel)

Créer une plateforme d'évaluation en ligne où les utilisateurs, enseignants et étudiants, peuvent se connecter de manière sécurisée pour accéder aux outils d'évaluation, avec une gestion des permissions et un accès restreint.

* 1. Objectifs de l’itération en cours

 Implémenter la fonctionnalité de connexion avec authentification.

 Mettre en place la fonctionnalité de déconnexion sécurisée.

 Tester et valider la sécurité et la stabilité des sessions utilisateur.

* 1. Étendue et limites : Ce que prend en compte l’itération et ce qu’elle ne prend pas en compte ;

 **Étendue** : Fonctionnalité de connexion/déconnexion uniquement, pour les profils enseignants et étudiants.

 **Limites** : Les fonctionnalités d'évaluation et de gestion de contenu ne sont pas incluses dans ce sprint.

* 1. Résumé et statistiques sur les fonctionnalités à couvrir (Essentiel, important, souhaitable)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Catégorie (user story)** | **Quantité** | **User Points** |
| Essentiel | 2 | 10 |
| Important | - | - |
| Souhaitable | - | - |
|  |  |  |
| Total | 2 | 10 |

* 1. État d'avancement du projet en itérations à travers un graphe présentant les itérations complétées et celles non complétées, le nombre User points (Essentiel, important, souhaitable) complétés et restants
  2. Vue fonctionnelle et vue statique du système du système à travers un diagramme de cas d’utilisation et un diagramme de classes

 Diagramme de cas d’utilisation pour la connexion et déconnexion des enseignants et étudiants.

 Diagramme de classes pour représenter les entités utilisateurs et sessions.

* 1. Rapport de rétrospective (bons coups, mauvais, coups et points à améliorer)

 **Bons coups** : Connexion sécurisée bien implémentée, retour utilisateur positif.

* **Mauvais coups** : Difficulté rencontrée dans la gestion des sessions pour les multiples utilisateurs.
* **Points à améliorer** : Optimiser le temps de réponse pour la connexion et mieux structurer la gestion des erreurs d’authentification.
  1. Démonstration ou simulation du prototype/de l’application développée à l’aide des vidéos et images. À ce niveau, vous pourriez préenregistrer une vidéo de 5 minutes présentant le prototype de l’itération en cours