## Soal Algoritma Window Clipping Grafika Komputer



Disusun Oleh:

Ariq Fachry R (19051397047)

## UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA FAKULTAS TEKNIK REKAYASA PERANGKAT LUNAK 2020

## Soal:

- 1. Diketahui titik awal P (1,1) dan titik akhir Q (10,10), dengan area clipping xmin = 1, ymin = 1, xmax = 7 dan ymax = 7. Selesaikan masalah ini dengan clipping Cohhen-Sutherland
- 2. Berdasarkan soal no 1 lakukan clipping menggunakan algoritma Liang-Barsky dimana xl = 1, xr = 1, yb = 7, dan yt = 7

## Jawab:

- 1. P (1, 1), Q (10, 10) dengan view (1, 1, 7, 7) dengan Clipping Cohhen-Sutherland
  - ➤ P(1, 1)
    - $T = y < ymax \rightarrow T = 0$
    - $B = y = ymin \rightarrow B = 0$
    - $R = x < xmax \rightarrow R = 0$
    - $L = x = xmin \rightarrow L = 0$

P (1, 1) tidak dipotong karena masih dalam area 0000

- > Q (10, 10)
  - $T = y > ymax \rightarrow T = 1$
  - $B = y > ymin \rightarrow B = 0$
  - $R = x > x max \rightarrow R = 1$
  - $L = x > xmin \rightarrow L = 0$

Q(10, 10) berada dalam area 1010 dengan T = 1 dan R = 1

- $M = \frac{10-1}{10-1} = 1$   $xP2 = x1 + \frac{ymax-y1}{M} = 7$
- yP2 = y1 + M(xmanx x1) = 7
- Maka terdapat pemotongan pada titik (7, 7) karena tidak berada pada area 0000, sedangkan titik (1, 1) tidak diperlukan pemotongan karena sudah berada pada area 0000
- 2. P(1, 1), Q(10, 10) dengan viewport xl = 1, xr = 1, yb = 7, dan yt = 7 dengan Liang-**Barsky** 
  - $\Rightarrow$  dx = x2 x1 = 10 1 = 9
  - $\Rightarrow$  dy = y2 y1 = 10 1 = 9
  - P = -9
  - p2 = 9
  - p3 = -9
  - $\rightarrow$  p4 = 9
  - $\Rightarrow$  q1 = x1 xl = 1 1 = 0
  - $\Rightarrow$  q2 = xr x1 = 7 1 = 6
  - $\Rightarrow$  q3 = y1 yb = 1 1 = 0
  - $\Rightarrow$  q4 = yt y1 = 7 1 = 6
  - r1 = q1/p2 = 0/-9 = 0
  - $r2 = \frac{q2}{p2} = \frac{6}{9} = \frac{2}{3}$

```
 r3 = q3/p3 = 0/-9 = 0 
 r4 = q4/p4 = 6/9 = 2/3 
 T1 = max(0, 0, 0) → 0 
 T2 = min(2/3, 2/3, 1) → 2/3 
 x1' = x1 + (dx x T1) = 1 
 y1' = y1 + (dy x T1) = 1 
 x2' = x1 + (dx x T2) = 7 
 y2' = y1 + (dy x T2) = 7 
 Maka (x1', y1') → (1, 1) dan (x2', y2') → (7, 7)
```

∴ Kesimpulan: kedua algoritma menghasilkan hasil yang sama, namun algoritma Liang-Barsky lebih efisien dan lebih cepat