

Latihan pointers

Nama: Ariq Fachry Ramadhan

NIM: 19051397047

Soal:

1. Mengapa pointer disebut struktur data dinamis?
2. Apa perbedaan perintah * dan & pada pointer?
3. Tuliskan perintah untuk menampilkan alamat dari variable berikut ini:
Int a=10;

Jawaban:

1. Pointer disebut struktur data dinamis karena variable hanya akan dialokasikan pada saat dibutuhkan dan sesudah tidak dibutuhkan dapat dihapus kembali
2. Perintah “*” (Reference) pada pointer digunakan untuk menampilkan nilai dari alamat memory yang ditunjuk.
Perintah “&” (Deference) digunakan untuk mendeklarasikan sebuah variable di dalam memori. Deference ini digunakan juga untuk menampilkan letak dimana variable tersebut tersimpan dalam memory.

3.

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    int a =10;

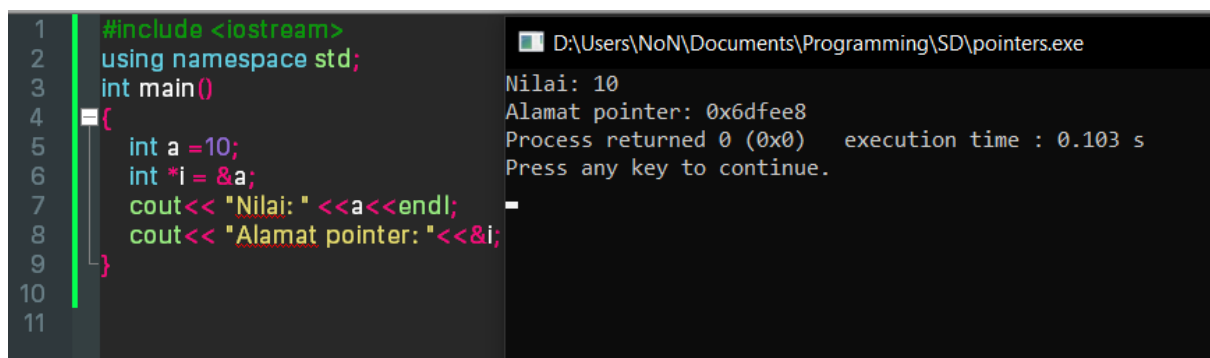
    int * p = &a;

    cout<< "Nilai: " <<a<<endl;

    cout<< "Alamat pointer: " <<&p;

}
```

Hasil:



```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3  int main()
4  {
5      int a =10;
6      int *i = &a;
7      cout<< "Nilai: " <<a<<endl;
8      cout<< "Alamat pointer: " <<&i;
9  }
10
11
```

D:\Users\NoN\Documents\Programming\SD\pointers.exe

Nilai: 10
Alamat pointer: 0x6dfee8
Process returned 0 (0x0) execution time : 0.103 s
Press any key to continue.