

HTML DAN HTML5

MINGGU KE-3



Institut Teknologi
Sumatera

OUTLINE MATERI

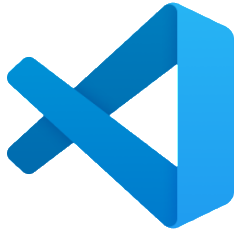
- ❖ Pengenalan HTML
- ❖ Struktur HTML (Head dan Body)
- ❖ Heading
- ❖ Paragraph
- ❖ List
- ❖ Hr
- ❖ Format teks
- ❖ Font
- ❖ Link
- ❖ Gambar
- ❖ Tabel
- ❖ Form
- ❖ HTML5

HTML (HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE)

→ standard bahasa yang digunakan untuk menampilkan document web.

File extension untuk file html : htm, html

Software yang diperlukan : **Text Editor dan Browser**



PENYUSUN HTML

- Komponen penyusun terkecil dari sebuah halaman web disebut ELEMEN HTML.
- Untuk menandai sebuah elemen dalam halaman web digunakan TAG.
- Tag HTML terdiri dari symbol < dan >. Tag adalah bagian elemen HTML. Suatu elemen biasanya terdiri dari pasangan Tag.
- Atribut bersifat optional. Tag html tidak bersifat case sensitive.
- Contoh tag HTML: <head>, <title> , <body>, Dll

Elemen

Tag Pembuka

Tag Penutup

```
<p align = "center"> . . . . . </p>
```

Nama Atribut

Value

Isi Halaman

Atribut

```
<ELEMENT ATTRIBUTE = value>
```

Dimana:

Element - nama tag

Attribute - atribut dari tag

Value - nilai dari atribut.

Contoh:

```
<BODY BGCOLOR = lavender>
```

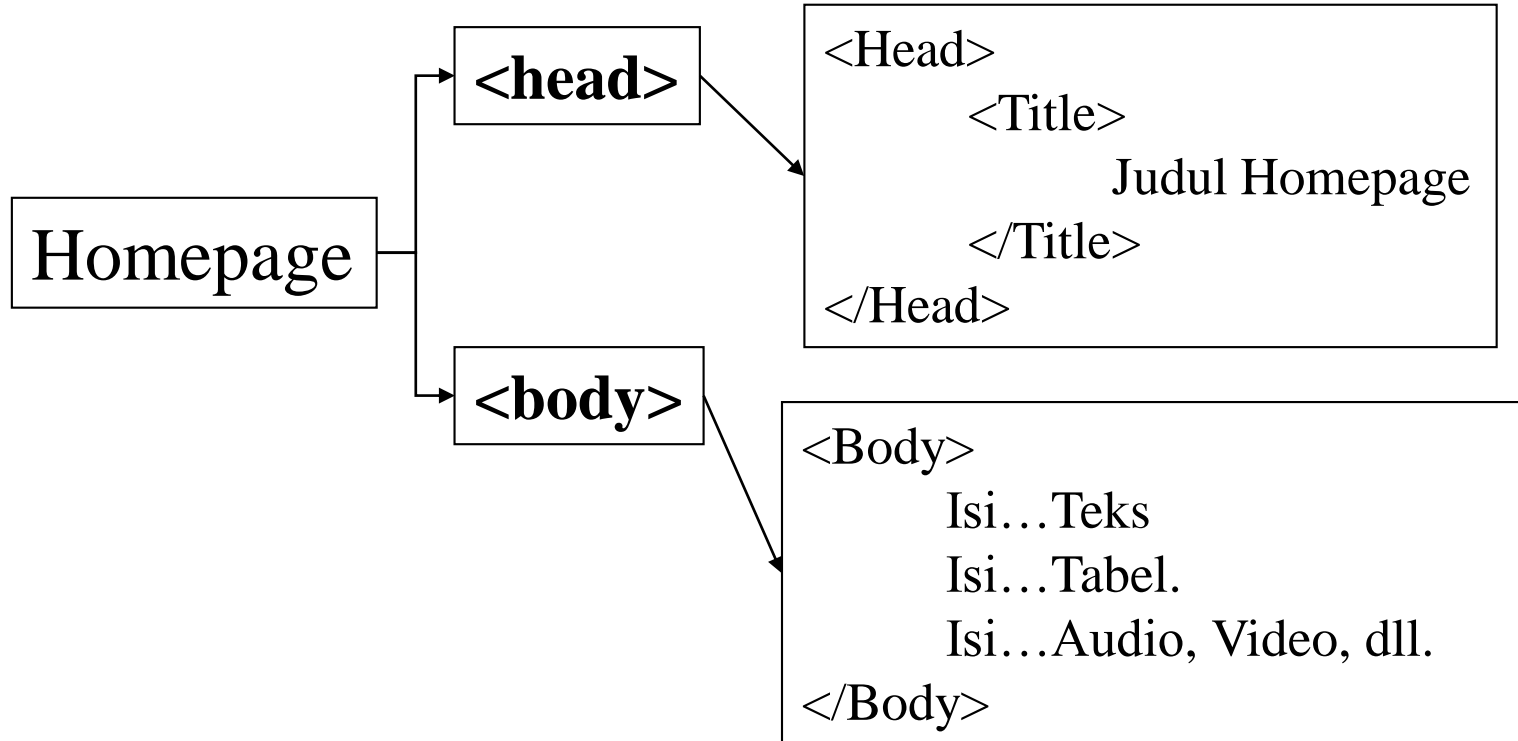
HTML COMMENT

`<!-- -->`

Fungsi:

1. Memberi nama aplikasi
2. Mendeskripsikan tujuan pengkodean tertentu di dalam file
3. Memberi nama pengarang
4. Memberi tanggal pembuatan
5. Memberi nomer versi
6. Memberi informasi hak cipta

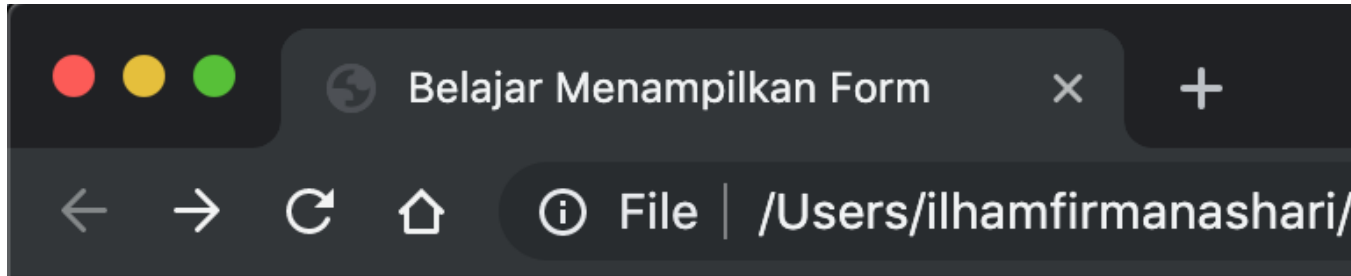
SUSUNAN HTML DOC



HEAD

Bagian header dari HTML di apit oleh tag `<head></head>`

Tag Head diletakkan setelah tag HTML dan diletakkan sebelum elemen body.



BODY

Tag `<body>` merupakan isi dari sebuah halaman web

di gunakan untuk menampilkan text, image link dan semua yang akan di tampilkan pada web page.

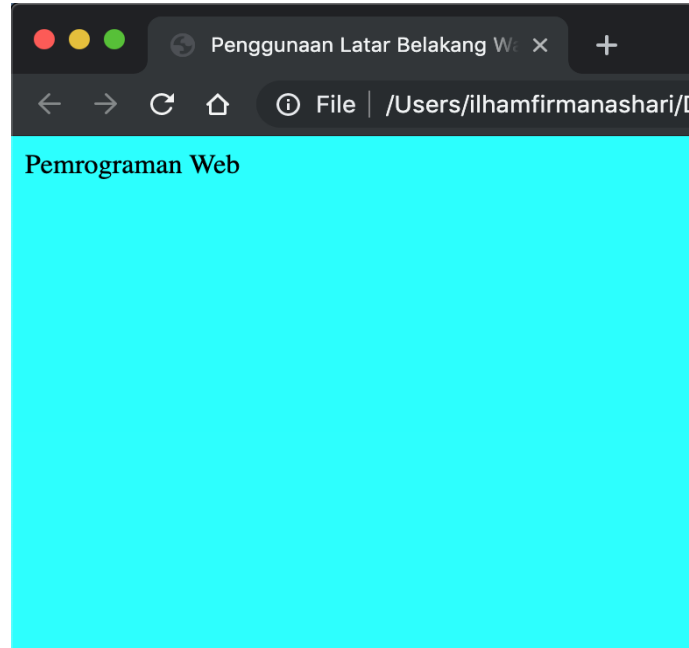
```
<html>
  <head>
    <title>Welcome to my html </title>
  </head>
  <body bgcolor="lavender">
    <p>Document HTML yang Pertama</p>
  </body>
</html>
```

ATRIBUT ELEMENT BODY

1. **ALINK** : Menyatakan warna dari link yang sedang aktif
2. **BACKGROUND** : Menyatakan file gambar yang digunakan sebagai latar belakang
3. **BGCOLOR** : Menyatakan warna yang digunakan sebagai latar belakang
4. **BGPROPERTIES** : Jika di set fixed, membuat suatu watermark yaitu background tetap
5. **LEFTMARGIN** : Mengatur margin kiri dari isi dokumen dengan ukuran pixel
6. **LINK** : warna dari link yang belum pernah dikunjungi
7. **TEXT** : Mengatur warna teks dokumen web
8. **TOPMARGIN** : Mengatur margin atas dari isi dokumen dengan ukuran pixel
9. **VLINK** : Warna link yang pernah dikunjungi

MEMBUAT WARNA LATAR BELAKANG

```
<html>
  <head>
    <title> Penggunaan Latar Belakang
    Warna </title>
  </head>
  <body bgcolor="cyan">
    Pemrograman Web
  </body>
</html>
```



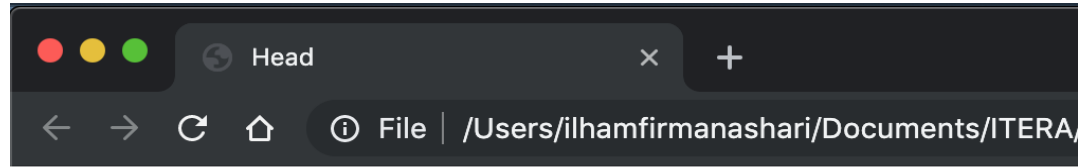
HTML BODY

- Heading
`<h1>`, `<h2>`,
- Table
`<table>`, `<tr>`, `<th>`, `<td>`,
`<tbody>`, `<thead>`
- Paragraph
`<p>`
- List
``, ``, ``
- Image
``
- Horizontal Line
`<hr>`
- Form
`<form>`
- Form Component
`<input>`, `<select>`,
`<textarea>`
- Link/Anchor
`<a>`
- Layer (Box)
`<div>`
- Formatting
``, ``, `<sub>`
- Line Break
`
`

ELEMEN DASAR HEADING

Block level element: terdapat 6 tingkatan, yaitu H1 sampai H6.

```
<body>
  <h1>Heading one</h1>
  <h2>Heading two</h2>
  <h3>Heading three</h3>
  <h4>Heading four</h4>
  <h5>Heading five</h5>
  <h6>Heading six</h6>
</body>
```



Block level element: terdapat 6 tingkatan, yaitu H1 sampai H6.

Heading one

Heading two

Heading three

Heading four

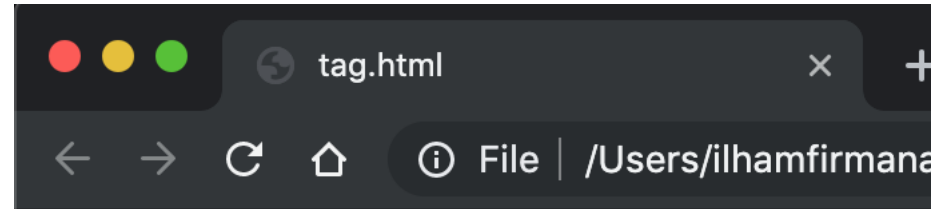
Heading five

Heading six

ELEMEN DASAR PARAGRAPH

Menampilkan Teks
dalam bentuk paragraph

```
<body>  
<h3>Salam Kenal</h3>  
<p>  
Selamat datang di ITERA  
</p>  
</body>
```



Salam Kenal

Selamat Datang di ITERA

ELEMEN DASAR PARAGRAPH - CONTINUED

Paragraf yang bisa diatur perataannya (kiri, tengah, kanan):

<p [align="left" | "center" | "right"]> . . . </p>

```
<html>
  <head>
    <title> Paragraf </title>
  </head>
  <body>
    <h2 align="center"> Materi HTML </h2>
    <p align="right">Hai </p>
    <p align="left">Salam Kenal</p>
  </body>
</html>
```

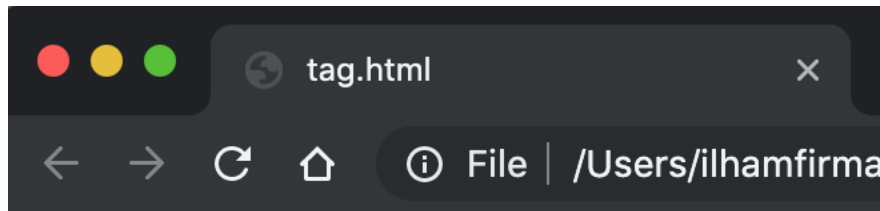


ELEMEN DASAR — LIST ITEM (LI)

Unordered list ``

List item tidak berurutan (bullet)

```
<body>  
  <p>Nama-nama buah</p>  
  <ul>  
    <li>Mangga</li>  
    <li>Duren</li>  
    <li>Sirsak</li>  
  </ul>  
</body>
```



Nama-nama buah

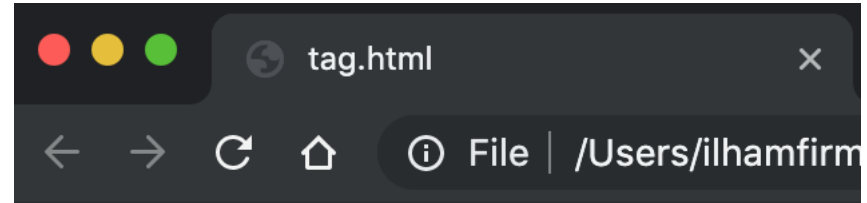
- Mangga
- Duren
- Sirsak

ORDERED ITEM (OL) - *CONTINUED*

Ordered List

List item berurutan

```
<body>
  <P>Daftar Jurusan ITERA</P>
  <ol start="1" type="1">
    <li>JTPI</li>
    <li>SAINS</li>
    <li>JTIK</li>
  </ol>
</body>
```



Daftar Jurusan ITERA

1. JTPI
2. SAINS
3. JTIK

LIST ITEM TYPE

Tipe – tipe pada list item – ordered list

- “A” : A, B, C, ...
- “a” : a, b, c, ...
- “I” : I, II, III, ...
- “i” : i, ii, iii, ...
- “1” : 1, 2, 3, ...

ELEMEN DASAR — HORIZONTAL RULE

`<hr>` digunakan untuk menggambar garis horizontal di halaman web

Atribut dari `<hr>` adalah:

- **Position:** menentukan posisi dari `<hr>`, dengan nilai : `center` | `right` | `left`.
- **Width:** untuk menentukan panjang `<hr>`. Nilai default 100%.
- **Size:** untuk menentukan tebal dari `<hr>` dalam pixel.
- **Noshad:** Efek bayangan.

Contoh:

```
<hr position="center" width=90% size=3 noshad>
```

FORMAT KARAKTER

Format terhadap karakter yang ditampilkan akan sangat berguna untuk membuat sebuah dokumen HTML yang menarik. Pemformatan karakter tersebut mencakup beberapa hal :

- 1) Logical Format
- 2) Physical Format

LOGICAL FORMAT

Logical format akan menerapkan layout dokumen secara logis dan terstruktur. Tag-tag yang termasuk logical format adalah sebagai berikut :

Elemen	Fungsi
cite	Menandakan kutipan
code	Menampilkan code
em	Penekanan teks
kbd	menandai suatu teks yang harus dimasukkan oleh user melalui keyboard.
samp	Menandai suatu teks sebagai contoh
strong	Menandai bagian penting
var	Menampilkan halaman variabel

Elemen	Fungsi
del	Menandakan kutipan
dfn	Subdefinisi

PHYSICAL FORMAT

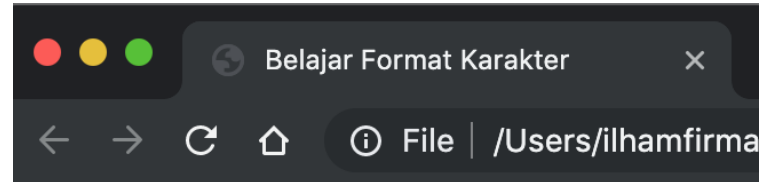
Format terhadap fisik suatu font

Elemen	Fungsi
b	Huruf tebal
i	Huruf miring
u	Garis bawah pada teks
strike	Garis horizontal tengah huruf
big	Ukuran huruf lebih besar
small	Ukuran huruf lebih kecil
sub	subscript

Elemen	Fungsi
sup	superscript
tt	Huruf ketikan (mesin tik)

CONTOH FORMAT KARAKTER

```
<html>
  <head>
    <title>
      Belajar Format Karakter
    </title>
  </head>
  <body>
    <b>Selamat datang di ITERA</b> <br>
    <i>Selamat datang di ITERA</i> <br>
    <u>Selamat datang di ITERA</u> <br>
    <strike>Selamat datang di ITERA</strike> <br>
    <tt>Selamat datang di ITERA</tt> <br>
    <big>Selamat datang di ITERA</big> <br>
    <small>Selamat datang di ITERA</small> <br>
    Angkatan<sub>2019</sub> <br>
    Angkatan<sup>2018</sup> <br>
  </body>
</html>
```



Selamat datang di ITERA

Selamat datang di ITERA

Selamat datang di ITERA

~~Selamat datang di ITERA~~

Selamat datang di ITERA

Selamat datang di ITERA

Selamat datang di ITERA

Angkatan₂₀₁₉

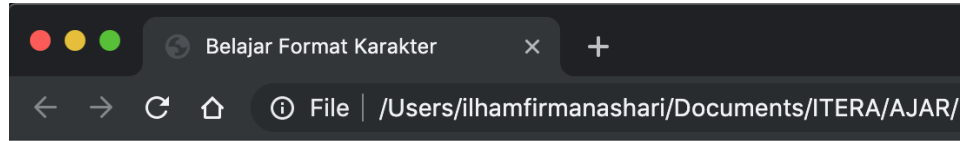
Angkatan²⁰¹⁸

ELEMEN FONT

Digunakan untuk mengatur jenis, ukuran, dan warna dari font

Attribute	Description
color	Untuk menentukan warna font, anda bisa menggunakan nama font atau hexadecimal (#000000 - #ffffff)
size	Untuk menentukan ukuran dari font 1 - 7
face	Untuk menentukan jenis font biasanya dalam satu list ada beberapa font dan akan di baca mulai dari yang paling kiri.

CONTOH ELEMENT FONT



Selamat Datang di ITERA Selamat Datang di ITERA

```
<html>
  <head>
    <title>
      Belajar Format Karakter
    </title>
  </head>
  <body>
    <font face="times new roman" color="blue" size="6">
      Selamat Datang di ITERA
    </font>
    <font face="aerial" color="#FF0011" size="4">
      Selamat Datang di ITERA
    </font>
  </body>
</html>
```

ELEMEN DASAR — HYPERLINK

Untuk membuat link ke dokumen lain.

Contoh:

```
<a href="dokumen2.html">Ini dokumen 2</a>  
<a href="http://itera.ac.id">Homepage ITERA</a>
```

Untuk membuat link ke bagian tertentu dlm dokumen.

Contoh:

```
<a name="hei">Hei</a>  
<a href="#mantap">IF ITERA</a>
```

GAMBAR

Memuat gambar ke dalam halaman Web

```

```

Atribut Elemen Gambar

Atribut	Fungsi
src	Direktori atau url
align	Posisi (top, middle, bottom, right, left)
width	Lebar gambar
height	Tinggi gambar
alt	Pengganti text jika gambar <i>corrupt</i>

CONTOH ELEMEN GAMBAR



Selamat datang di itera

```
<html>
  <head>
    <title>
      Belajar Menampilkan Gambar
    </title>
  </head>
  <body>
    
      Selamat datang di itera
    </body>
</html>
```

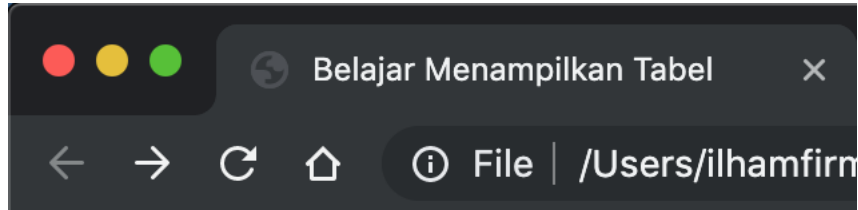
TABEL

Elemen pembentuk tabel

Elemen	Fungsi
Table	Membentuk tabel
tr	Membentuk baris tabel
th	Membentuk judul kolom
td	Membentuk sebuah kolom

CONTOH TABLE

```
<html>
<head>
  <title>
    Belajar Menampilkan Tabel
  </title>
</head>
<body>
  <table border = "2">
    <tr>
      <th>Kolom 1</th>
      <th>Kolom 2</th>
    </tr>
    <tr>
      <td>Baris 1 kolom 1</td>
      <td>Baris 1 kolom 2</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Baris 2 kolom 1</td>
      <td>Baris 2 kolom 2</td>
    </tr>
  </table>
</body>
</html>
```



Kolom 1	Kolom 2
Baris 1 kolom 1	Baris 1 kolom 2
Baris 2 kolom 1	Baris 2 kolom 2

ATRIBUT DESIGN TABLE

Elemen ini digunakan untuk mengubah atribut default pada table

Atribut	Fungsi
border	Mengatur ketebalan garis
cellpadding	Mengatur jarak antara isi tabel dan border
cellspacing	Jarak antar tabel data
width	Lebar tabel dan kolom
height	Tinggi tabel atau baris
align	posisi
colspan	Menggabungkan beberapa kolom menjadi satu kesatuan
rowspan	Menggabungkan beberapa baris menjadi satu kesatuan

FORM

Digunakan untuk meminta input dari user

Terdapat berbagai macam jenis elemen input di dalam form:

text, password, textarea, select, select multiple
checkbox, radio, file, submit / button, hidden

FORM (TAG)

Penggunaan	HTML
Teks satu baris (single-line text)	<code><input type="text"></code>
Teks banyak baris (multi-line text)	<code><textarea></textarea></code>
Teks rahasia (password)	<code><input type="password"></code>
Pilihan tunggal (single selection)	<code><input type="radio"></code> , <code><select></select></code>
Pilihan majemuk (multiple selections)	<code><select multiple></select></code>
Centang (on/off)	<code><input type="checkbox"></code>
Data bawaan/tersembunyi (hidden)	<code><input type="hidden"></code>
File	<code><input type="file"></code>
Koordinat 2D dalam sebuah bidang gambar	<code><input type="image"></code>
Aksi user melalui penekanan tombol	<code><input type="submit"></code> , <code><input type="reset"></code> , <code><input type="button"></code> , <code><button></button></code>

FORM DAN ATTRIBUTE

<input type="jenis" name="nama" id="id" value="nilai" disabled>

type : text, password, radio, checkbox, image, submit, reset, button, hidden, file

name : identifier untuk sisi server

id : identifier untuk sisi browser

value : nilai default

disabled : jika disebutkan maka elemen tidak aktif (tidak digunakan)

<input type="[text | password]" name="nama" readonly size="m" maxlength="n">

readonly : jika disebutkan maka elemen tidak bisa diubah nilainya

size : ukuran lebar dalam banyaknya karakter (bisa di-override oleh CSS)

maxlength : banyaknya karakter maksimal yang dapat dimasukkan user

FORM DAN ATTRIBUTE - (1)

<input type="[radio | checkbox]" name="nama" checked>

checked : jika disebutkan maka defaultnya adalah dalam keadaan dipilih

<input type="image" src="gambar" name="nama" alt="alternatif">

src : nama file gambar

alt : teks yang ditampilkan bila browser tidak dapat menampilkan gambar

<textarea name="nama" rows="b" cols="k">nilai</textarea>

nilai : nilai default

rows : banyaknya baris yang ditampilkan (tinggi)

cols : banyaknya kolom/karakter yang ditampilkan (lebar)

FORM DAN ATTRIBUTE - (2)

```
<select name="nama" multiple size="r">
```

```
  <option value="nilai1" selected>teks1 </option>
```

```
  <option value="nilai2">teks2</option>
```

```
  ...
```

```
</select>
```

multiple : jika disebutkan maka pilihan boleh lebih dari satu (sambil menekan tombol Ctrl)

size : banyaknya baris pilihan yang ditampilkan (default=1)

selected : jika disebutkan maka defaultnya dalam keadaan terpilih

```
<button type="jenis" name="name" value="nilai"> tampilan </button>
```

type : submit, reset, button

tampilan : kode dalam HTML yang akan menjadi tampilan untuk tombol

STRUKTUR CODE HTML5

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>My First HTML5 Page</title>
  <link rel="stylesheet"
    href="style.css">
</head>
<body>
  <p>HTML5 is fun!</p>
</body>
</html>
```

My First HTML5 Page

HTML5 is fun!

HTML5

`<!DOCTYPE html>`

Digunakan untuk memvalidasi dokumen berdasarkan versi yang digunakan

In HTML5, there is just one possible DOCTYPE declaration and it is simpler:

`<!DOCTYPE html>`

Hanya 15 karakter

XHTML

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```

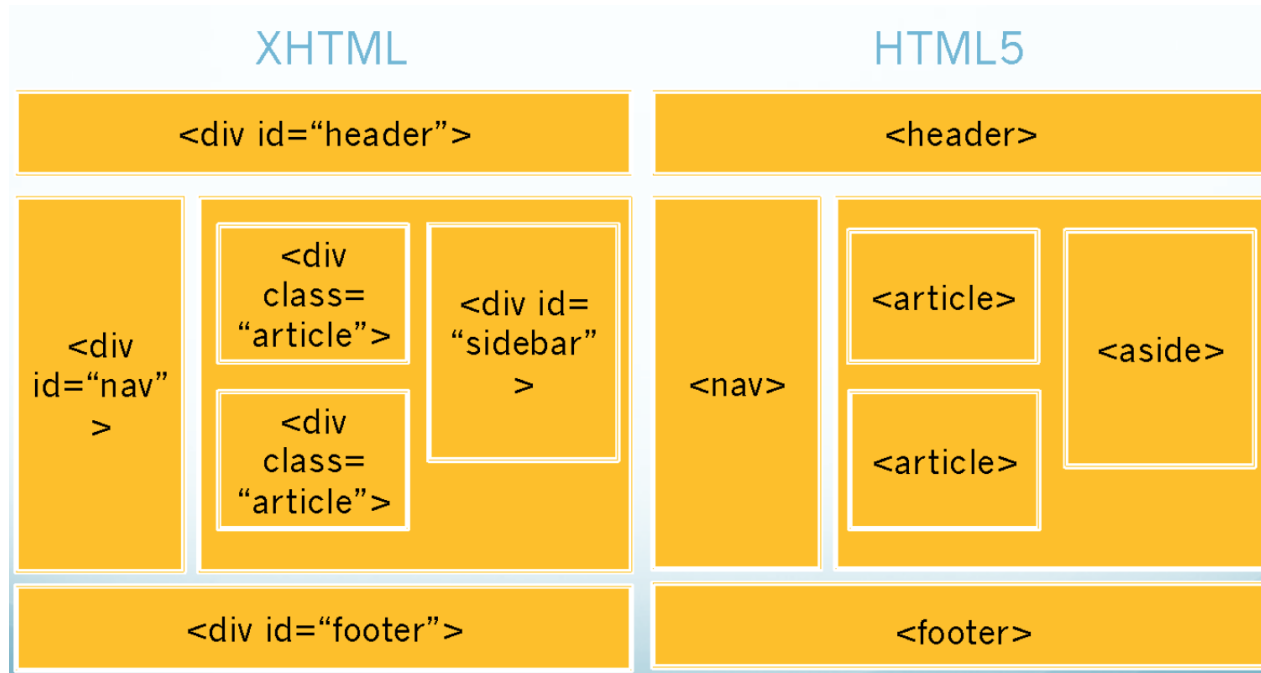
TAG BARU PADA HTML5

Tag	Description
<article>	Mendefinisikan suatu artikel
<aside>	Mendefinisikan konten tak hanya dari konten halaman/post
<audio>	Mendefinisikan konten audio
<canvas>	dipakai untuk menggambar grafik, on the fly, melalui scripting (JavaScript biasanya)
<command>	Mendefinisikan tombol perintah untuk Bisa memanggil
<details>	Mendefinisikan rincian tambahan bahwa pemakai Bisa melihat atau menyembunyikan
<datalist>	Menentukan daftar pilihan standar untuk kontrol input
<embed>	Mendefinisikan suatu wadah untuk software eksternal (non-HTML)
<header>	Mendefinisikan suatu dokumen atau bagian header
<figure>	Menentukan konten Berdikari
<footer>	Mendefinisikan suatu dokumen atau bagian footer

TAG BARU PADA HTML5

<hgroup>	Groups heading (<h1> to <h6>) elemen
<mark>	Mendefinisikan teks yang ditandai / disorot
<output>	Mendefinisikan hasil penghitungan
<source>	Mendefinisikan beberapa sumber media untuk elemen media (<video> dan <audio>)
<summary>	Mendefinisikan suatu visible heading untuk elemen <details>
<time>	Mendefinisikan tanggal / masa
<video>	Mendefinisikan suatu video atau film
<section>	Mendefinisikan bagian dalam dokumen

PERBEDAAN XHTML DAN HTML5



TUGAS

Buat tampilan html sederhana seperti pada gambar berikut

Pemrograman Web

Belajar Pemrograman Web

Web sendiri merupakan sebuah halaman atau media informasi yang dapat diakses dengan perangkat lunak browser melalui jaringan komputer atau internet. Jadi, pemrograman web adalah proses membuat aplikasi komputer yang dapat digunakan atau ditampilkan dengan bantuan browser

Belajar HTML

Belajar HTML dan mengerti bagaimana cara HTML bekerja akan sangat penting jika kamu ingin terjun ke dunia web development.

UTS dan UAS

- HTML
- CSS
- AJAX

Referensi

1. [Link 1](#)
2. [Link 2](#)
3. [Link 3](#)