



Hap.ioHappy to remind your χάπι

Σχεδίαση Συστήματος

Del.3.1

Έκδοση 0.7 (draft)

Μηναδάκης Μιχαήλ minadakm@ece.auth.gr

Παπαγγέλης Άρης Ελευθέριος <u>aris.papagelis@gmail.com</u>

Παπαδάμ Στέφανος stefanospapadam@gmail.com

Πετρίδης Περικλής Σάββας <u>periclespetrides@gmail.com</u>

28/5/2019



Ιστορικό Αλλαγών

Όνομα	Ημ/νία	Περιγραφή Αλλαγής	Εκδ.
Α. Συμεωνίδης	29/05/2009	Δημιουργία Εγγράφου Προσαρμογή του ESA software engineering standards guidelines (1991) και του εγγράφου SDD document, από τους Bruegge και Dutoit (2004).	0.1
hap.io	20/5/2019	Συγγραφή της ενότητας αρχιτεκτονικής συστήματος.	0.2
hap.io	23/5/2019	Συγγραφή μέρους του RESTful API.	0.3
hap.io	24/5/2019	Συγγραφή του υπόλοιπου RESTful API.	0.4
hap.io	26/5/2019	Συγγραφή της ανάλυσης SWOT, της κοστολόγησης και δημιουργία χρονοδιαγράμματος.	0.5
hap.io	27/5/2019	Δημιουργία διαγράμματος Gantt.	0.6
hap.io	28/5/2019	Διορθώσεις και τελική προσαρμογή εγγράφου.	0.7

Μέλη Ομάδας Ανάπτυξης

Όνομα	OA	Email
Α. Συμεωνίδης	*	asymeon@issel.ee.auth.gr
Μηναδάκης Μιχαήλ	Hap.io	minadakm@ece.auth.gr
Παπαγγέλης Άρης Ελευθέριος	Hap.io	aris.papagelis@gmail.com
Παπαδάμ Στέφανος	Hap.io	stefanospapadam@gmail.com
Πετρίδης Περικλής Σάββας	Hap.io	periclespetrides@gmail.com



- ′	_	,
Πίνακας	LIEUIEA	ひいとんいん
	··cptcx	σμειωι

Πίνακας Περιεχομένων	3
Λίστα Σχημάτων	5
1. Προτεινόμενη Αρχιτεκτονική Λογισμικού	6
1.1 Αποδόμηση Συστήματος	6
1.1.1 Υποσύστημα LoginHandler	6
1.1.2 Υποσύστημα LoginGUI	6
1.1.3 Υποσύστημα PatientHandler	7
1.1.4 Υποσύστημα PatientPageGUI	7
1.1.5 Υποσύστημα CaretakerHandler	8
1.1.6 Υποσύστημα HomepageGUI	9
1.1.7 Υποσύστημα Pill Handler	9
1.1.8 Υποσύστημα BiomedicalDataHandler	10
1.1.9 Υποσύστημα Notification GUI	11
1.1.10 Υποσύστημα DatabaseHandler	11
1.1.11 Διάγραμμα τμημάτων	12
1.2 Απεικόνιση Υλικού/Λογισμικού	13
1.2.1 Client Device	13
1.2.2 Server System	14
1.2.3 Συνολικό διάγραμμα ανάπτυξης	14
1.3 Έλεγχος Πρόσβασης και Ασφάλεια	16
2. Πίνακας ιχνηλασιμότητας εγγράφων Σχεδίασης και Απαιτήσεων Λογισμικού	18
3. RESTful API	19
3.1 Patient API	19
3.1.1 GET Patient Info	19
3.1.2 Update Patient Info	20
3.1.3 Create New Patient	21
3.1.4 GET Next Pill Time	22
3.1.5 Pill Confirmation POST	23
3.2 Pills API	25
3.2.1 GET Pills Info	25
3.2.2 Update Pills Info	26
3.2.3 Add New Pill	27
3.3 Biomedical Data API	29
4. Ανάλυση SWOT	30



Έγγραφο Σχεδίασης Συστήματος	εκδ. 0.7
	28/05/2019
5. Χρονοδιάγραμμα και Κοστολόγηση Έργου	31
5.1 Έκταση έργου και κοστολόγηση	31
5.2 Χρονοδιάγραμμα	33
5.3 Διάγραμμα Gantt	34
Παράρτημα Ι – Ανοιχτά Θέματα	35



Λίστα Σχημάτων

- Σχήμα 1. Υποσύστημα LoginHandler
- Σχήμα 2. Υποσύστημα LoginGUI
- Σχημα 3. Υποσύστημα PatientHandler
- Σχημα 4. Υποσύστημα PatientPageGUI
- Σχημα 5. Υποσύστημα CaretakerHandler
- Σχημα 6. Υποσύστημα HomepageGUI
- Σχημα 7. Υποσύστημα PillHandler
- Σχημα 8. Υποσύστημα BiomedicalDataHandler
- Σχημα 9. Υποσύστημα NotificationGUI
- Σχημα 10. Υποσύστημα DatabaseHandler
- Σχημα 11. Διάγραμμα τμημάτων
- Σχημα 12. Client Device
- Σχημα 13. Server System
- Σχημα 14. Συνολικό Διάγραμμα Ανάπτυξης
- Σχημα 15. SWOT Ανάλυση
- Σχημα 16. Χρονοδιάγραμμα
- Σχημα 17. Διάγραμμα Gantt



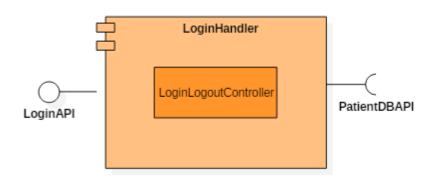
1. Προτεινόμενη Αρχιτεκτονική Λογισμικού

1.1 Αποδόμηση Συστήματος

Στην παράγραφο αυτή περιγράφεται η αποδόμηση του συστήματος, δηλαδή ο διαχωρισμός του συστήματος σε επιμέρους υποσυστήματα ανάλογα με τις λειτουργίες και τις αρμοδιότητες καθενός από αυτά. Κάθε υποσύστημα αποτελείται από ένα τμήμα (component), μέσα στο οποίο έχουν ομαδοποιηθεί κλάσεις του συστήματος που είχαν άμεση συσχέτιση, όπως αυτές αναπτύχθηκαν στο προηγούμενο παραδοτέο. Η αποδόμηση έγινε με κριτήριο της ύπαρξη υψηλής συνεκτικότητας και χαμηλής σύζευξης μεταξύ των κλάσεων κάθε τμήματος, έτσι ώστε αλλαγές σε κάποια κλάση κάποιου τμήματος να επηρεάζουν ελάχιστα ή καθόλου το υπόλοιπο σύστημα.

1.1.1 Υποσύστημα LoginHandler

Το υποσύστημα αυτό περιλαμβάνει όλη τη λειτουργικότητα που απαιτείται προκειμένου να συνδεθεί ο χρήστης στο σύστημα ή να αποσυνδεθεί. Αποτελείται από τον ελεγκτή LoginLogoutController. Επικοινωνεί με το υποσύστημα DatabaseHandler, μέσω της διεπαφής PatientDBAPI, προκειμένου να επαληθεύσει τα στοιχεία του χρήστη και να τον συνδέσει στο σύστημα ή να τον αποσυνδέσει από αυτό. Επιπλέον, επικοινωνεί με το υποσυστήματα LoginGUI και HomepageGUI, μέσω της διεπαφής LoginAPI, ώστε να του παρέχει τα δεδομένα που πρέπει να απεικονίσει στην οθόνη.

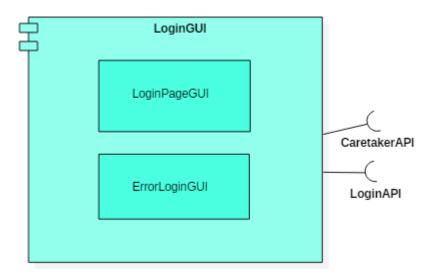


Σχημα 1. Υποσύστημα LoginHandler

1.1.2 Υποσύστημα LoginGUI

Το υποσύστημα αυτό περιλαμβάνει τις οριακές κλάσεις LoginPageGUI και ErrorLoginGUI, οι οποίες αποτελούν τις διεπαφές μέσω των οποίων ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να εισάγει τα προσωπικά του στοιχεία και να συνδεθεί στο σύστημα καθώς και να επιστρέψει στην διαδικασία εισαγωγής σε περίπτωση εισαγωγής λανθασμένων στοιχείων. Επικοινωνεί με το υποσύστημα LoginHandler, μέσω του LoginAPI και με το CaretakerHandler μέσω του CaretakerAPI απαιτώντας από αυτό τις πληροφορίες τις οποίες θα εμφανίσει στην γραφική διεπαφή.

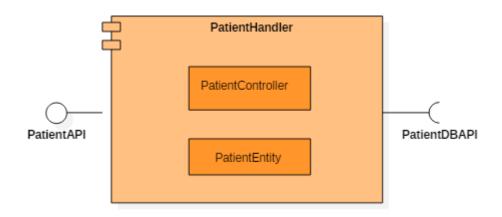




Σχήμα 2. Υποσύστημα LoginGUI

1.1.3 Υποσύστημα PatientHandler

Το υποσύστημα αυτό περιλαμβάνει όλη τη λειτουργικότητα που απαιτείται για τον ασθενή. Αποτελείται από τον ελεγκτή PatientController και την οντότητα PatientEntity. Επικοινωνεί με το υποσύστημα DatabaseHandler, μέσω της διεπαφής PatientDBAPI, προκειμένου να έχει πρόσβαση στα στοιχεία του ασθενή. Επιπλέον, επικοινωνεί με τα υποσυστήματα PatientPageGUI, NotificationGUI και HomepageGUI μέσω της διεπαφής PatientAPI, ώστε να του παρέχει τα δεδομένα που πρέπει να απεικονίσει στην οθόνη.

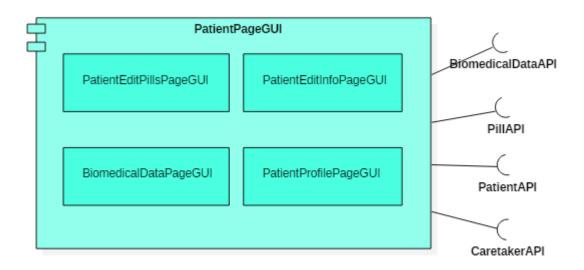


Σχημα 3. Υποσύστημα PatientHandler



1.1.4 Υποσύστημα PatientPageGUI

Το υποσύστημα αυτό περιλαμβάνει τις οριακές κλάσεις PatientEditPillsPageGUI, PatientEditInfoPageGUI, BiomedicalDataPageGUI και PatientProfilePageGUI οι οποίες αποτελούν τις διεπαφές μέσω των οποίων ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να προβάλλει και να επεξεργαστεί τα στοιχεία του ασθενή. Επικοινωνεί με το υποσύστημα BiomedicalDataHandler μέσω του BiomedicalDataAPI, με το PillHandler μέσω του PillAPI, με το PatientHandler μέσω του PatientAPI και με το CaretakerHandler μέσω του CaretakerAPI απαιτώντας από αυτό τις πληροφορίες τις οποίες θα εμφανίσει στην γραφική διεπαφή.

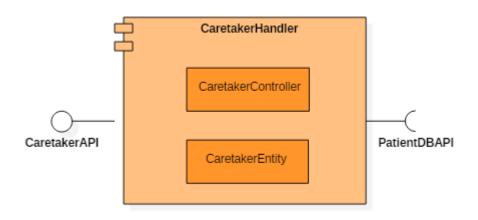


Σχημα 4. Υποσύστημα PatientPageGUI

1.1.5 Υποσύστημα CaretakerHandler

Το υποσύστημα αυτό περιλαμβάνει όλη τη λειτουργικότητα που απαιτείται για τον caretaker. Αποτελείται από τον ελεγκτή CaretakerController και την οντότητα CaretakerEntity. Επικοινωνεί με το υποσύστημα DatabaseHandler, μέσω της διεπαφής PatientDBAPI, προκειμένου να έχει πρόσβαση στα στοιχεία του ασθενή. Επιπλέον, επικοινωνεί με το υποσυστήματα PatientPageGUI, NotificationGUI, LoginGUI και HomepageGUI μέσω της διεπαφής CaretakerAPI, ώστε να του παρέχει τα δεδομένα που πρέπει να απεικονίσει στην οθόνη.

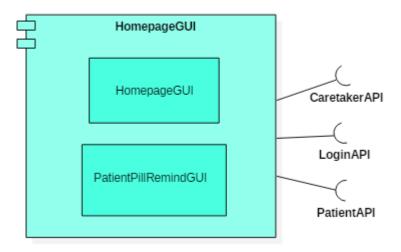




Σχημα 5. Υποσύστημα CaretakerHandler

1.1.6 Υποσύστημα HomepageGUI

Το υποσύστημα αυτό περιλαμβάνει τις οριακές κλάσεις HomepageGUI και PatientPillRemindGUI, οι οποίες αποτελούν τις διεπαφές μέσω των οποίων ο ασθενής έχει την δυνατότητα να προβάλει την αρχική σελίδα του wearable και το wearable έχει την δυνατότητα να του υπενθυμίσει για το χάπι του. Επικοινωνεί με το υποσύστημα LoginHandler, μέσω του LoginAPI, με το CaretakerHandler μέσω του CaretakerAPI και με το PatientHandler με το PatinetAPI απαιτώντας από αυτό τις πληροφορίες τις οποίες θα εμφανίσει στην γραφική διεπαφή.

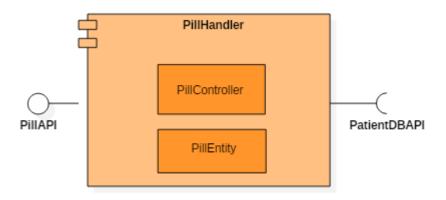


Σχημα 6. Υποσύστημα HomepageGUI



1.1.7 Υποσύστημα Pill Handler

Το υποσύστημα αυτό περιλαμβάνει όλη τη λειτουργικότητα που απαιτείται για τον την οντότητα του χαπιού. Αποτελείται από τον ελεγκτή PillController και την οντότητα PillEntity. Επικοινωνεί με το υποσύστημα DatabaseHandler, μέσω της διεπαφής PatientDBAPI, προκειμένου να έχει πρόσβαση στα στοιχεία του ασθενή. Επιπλέον, επικοινωνεί με το υποσυστήματα PatientPageGUI και NotificationGUI μέσω της διεπαφής PillAPI, ώστε να του παρέχει τα δεδομένα που πρέπει να απεικονίσει στην οθόνη.

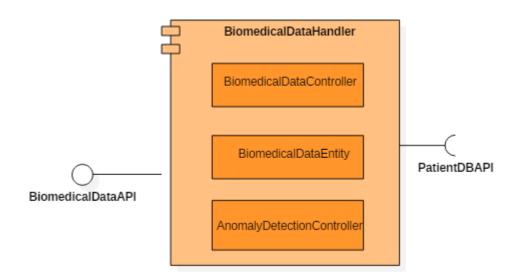


Σχημα 7. Υποσύστημα PillHandler

1.1.8 Υποσύστημα BiomedicalDataHandler

Το υποσύστημα αυτό περιλαμβάνει όλη τη λειτουργικότητα που απαιτείται για τον την οντότητα του χαπιού. Αποτελείται από τους ελεγκτές BiomedicalDataController και AnomalyDetectionController και την οντότητα BiomedicalDataEntity. Επιπλέον, επικοινωνεί με το υποσυστήματα PatientPageGUI και NotificationGUI μέσω της διεπαφής BiomedicalDataAPI, ώστε να του παρέχει τα δεδομένα που πρέπει να απεικονίσει στην οθόνη.

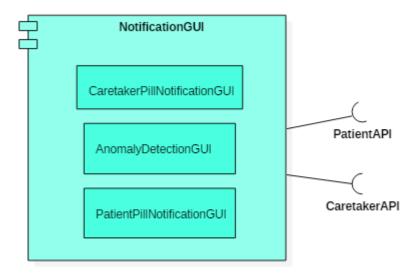




Σχημα 8. Υποσύστημα BiomedicalDataHandler

1.1.9 Υποσύστημα Notification GUI

Το υποσύστημα αυτό περιλαμβάνει τις οριακές κλάσεις CaretakerPIllNotificationGUI και PatientPIllNotificationGUI οι οποίες αποτελούν τις διεπαφές μέσω των οποίων λαμβάνουν ειδοποιήσεις ο caretaker και ο ασθενής καθώς και την οριακή κλάση AnomalyDetectionGUI η οποία μας δείχνει της ανιχνευμένες ανωμαλίες. Επικοινωνεί με το υποσύστημα LoginHandler, μέσω του LoginAPI, με το CaretakerHandler μέσω του CaretakerAPI και με το PatientHandler με το PatinetAPI απαιτώντας από αυτό τις πληροφορίες τις οποίες θα εμφανίσει στην γραφική διεπαφή.

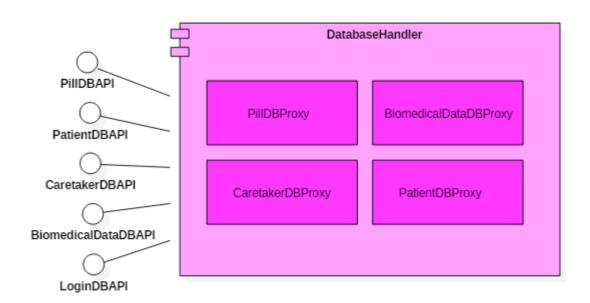


Σχημα 9. Υποσύστημα NotificationGUI



1.1.10 Υποσύστημα DatabaseHandler

Όλα τα παραπάνω υποσυστήματα, τα οποία προσφέρουν τις διάφορες υπηρεσίες που απαιτεί το σύστημα μας, απαιτούν επικοινωνία με τη βάση δεδομένων. Πιο συγκεκριμένα, η βάση δεδομένων περιέχει δεδομένα τα οποία σχετίζονται με τον caretaker, τον ασθενή, τα biomedical data του ασθενή καθώς και με τα χάπια που λαμβάνει ο ασθενής. Η πρόσβαση σε όλες αυτές τις πληροφορίες επιτυγχάνεται μέσω των οριακών αντικειμένων PillDBProxy, BiomedicalDataDBProxy, CaretakerDBProxy και PatientDBProxy.



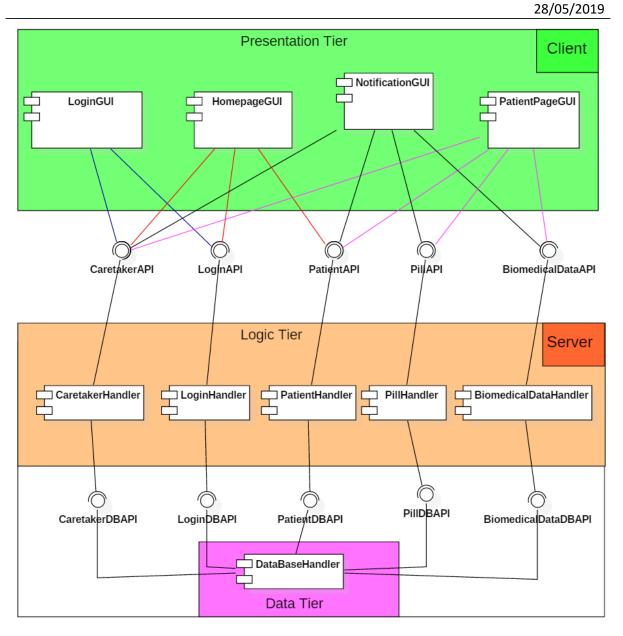
Σχημα 10. Υποσύστημα DatabaseHandler

1.1.11 Διάγραμμα τμημάτων

Το διάγραμμα τμημάτων παρουσιάζει τις εξαρτήσεις μεταξύ των επιμέρους υποσυστημάτων του συστήματος μας, το οποίο έχει υλοποιηθεί με βάση τον συνδυασμό των αρχιτεκτονικών Πελάτη - Διακομιστή (Client-Server) και Τριών Επιπέδων (3-Tier).

Τα διαγράμματα τμημάτων αξιοποιούνται για επιμερισμό τμημάτων του συστήματος σε ομάδες Ανάπτυξης και προς έλεγχο για το αν παρέχεται η απαιτούμενη λειτουργικότητα από το σύστημα.





Σχημα 11. Διάγραμμα τμημάτων

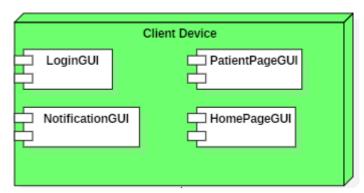


1.2 Απεικόνιση Υλικού/Λογισμικού

Ακολουθεί η απεικόνιση υλικού λογισμικού που επιτυγχάνεται με χρήση των κατάλληλων διαγραμμάτων UML.Τα υποσυστήματα απεικονίζονται στο διάγραμμα ανάλογα με το αν αναφέρονται στην συσκευή του caretaker (client) ή στον server. Η συγκεκριμένη απεικόνιση σκοπεύει να κάνει κατανοητή τη σύνδεση των διαφόρων υποσυστημάτων και τη σχέση αυτών με το υλικό του συστήματος.

1.2.1 Client Device

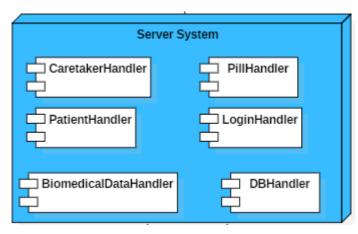
Το Client Device είναι ένας κόμβος του συστήματος και αποτελείται μόνο από τις γραφικές διεπαφές (GUI) που απαιτούνται προκειμένου να μπορεί ο caretaker να χρησιμοποιήσει την εφαρμογή. Το υλικό θα πρέπει να είναι κάποιο smartphone βασισμένο στο Android ή το iOS με σύνδεση στο διαδίκτυο.



Σχημα 12. Client Device

1.2.2 Server System

To Server System είναι ο κυριότερος κόμβος του συστήματος. Είναι υπεύθυνος για την επικοινωνία του συστήματος με τον caretaker μέσω του κόμβου Client Device και με το wearable που φορά ο ασθενής. Επικοινωνεί επίσης με το σύστημα External Database για την αποθήκευση και ανάκτηση πληροφοριών.

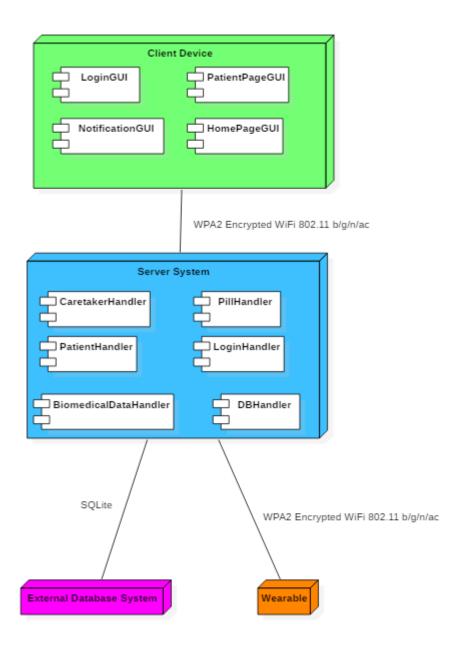


Σχημα 13. Server System



1.2.3 Συνολικό διάγραμμα ανάπτυξης

Στο συνολικό διάγραμμα ανάπτυξης παρουσιάζεται ο τρόπος σύνδεσης των κόμβων του συστήματος. Αρχικά, έχουμε τον Client Device που επικοινωνεί με το Server System μέσω ενός ασύρματου τοπικού δικτύου LAN το οποίο χρησιμοποιεί το πρωτόκολλο WiFi 802.11 b/g/n/ac και κρυπτογράφηση WPA2. Η επικοινωνία με την βάση δεδομένων γίνεται με βάση το RDBMS SQLite, ενώ αυτή επικοινωνεί με το wearable του ασθενή μέσω του ασύρματου τοπικού δικτύου LAN που χρησιμοποιείται και για την επικοινωνία Client-Server.



Σχημα 14. Συνολικό Διάγραμμα Ανάπτυξης



Παρακάτω παρουσιάζονται οι ελάχιστες και οι προτεινόμενες απαιτήσεις σε επίπεδο χρήστη και server για το σύστημα μας.

		Minimum Requirements	Recommended Requirements
Client	CPU	MediaTek MT6570	Qualcomm Snapdragon 801
	RAM 1GB		2GB
	Internal Memory	8GB	16GB
	Android Version	6.0	6.0 or higher
	iOS Version	9	9 or higher
Server	СРИ	Intel Xeon X3210 2.13Ghz	Intel Xeon X5570 2.93
	RAM	4GB	8GB
	HDD	750GB	1TB
	os	CentOS 7, Ubuntu Server 16.04	Red Hat enterprise Linux



1.3 Έλεγχος Πρόσβασης και Ασφάλεια

Στην ενότητα αυτή παρουσιάζεται ο πίνακας πρόσβασης, ο οποίος περιγράφει τους διάφορους χρήστες που έχουν πρόσβαση στην πλατφόρμα του Hapio και τις λειτουργίες που αυτοί μπορούν να επιτελέσουν.

Στην πλατφόρμα που αναπτύξαμε, πρόσβαση έχει η κατηγορία χρηστών με την ιδιότητα του caretaker ή του ασθενή. Ο έλεγχος πρόσβασης ξεκινά με την επιβεβαίωση των στοιχείων του λογαριασμού του caretaker. Ο λογαριασμός αυτός θεωρούμε πως του έχει δοθεί από τους δημιουργούς της εφαρμογής, επομένως δεν μας ενδιαφέρει η διαδικασία δημιουργίας λογαριασμού. Τα στοιχεία αυτά, κρατούνται κρυπτογραφημένα στη βάση δεδομένων.

Μετά τη σύνδεση, ο caretaker μπορεί μέσω των διεπαφών της εφαρμογής μας, να αλληλεπιδρά με το σύστημα και να εκτελεί συγκεκριμένες ενέργειες. Οι ενέργειες που μπορεί να επιτελέσει ο caretaker ή ο ασθενής αναφέρονται στον παρακάτω πίνακα με τη μορφή συναρτήσεων που έχουν περιγραφεί ήδη στο προηγούμενο παραδοτέο των απαιτήσεων λογισμικού.

Actor	Class	Class	Class
Caretaker	LoginPageGUI	ErrorLoginGUI	HomePageGUI
	loginClick()	backClick()	patientManageClick()
			patientAddClick()
			logoutClick()
Caretaker	PatientProfilePageGUI	Patient Edit Pills Page GUI	PatientEditInfoPageGUI
	patientEditClick()	backClick()	editCommentClick()
	patientDeleteClick()	editPillClick()	editPillsClick()
	patientBiomedicalDataClick()	selectPillClick()	backClick()
	homepageClick()		editNameClick()
			editSurnameClick()
			editAge()



Έγγραφο Σχεδίασης Συστήματος

εκδ. 0.7 28/05/2019

Caretaker	AnomalyDetectionGUI	CaretakerPillNotificationGUI	BiomedicalDataPageGUI
	saveAnomalyClick()	clickConfirm()	backClick()
	clickHomepage()	clickReject()	
		clickHomepage()	

Actor	Class
Ασθενής	PatientPillNotificationGUI
	clickConfirm()
	clickReject()



2. Πίνακας ιχνηλασιμότητας εγγράφων Σχεδίασης και Απαιτήσεων Λογισμικού

Η μετάβαση από το έγγραφο απαιτήσεων λογισμικού στο έγγραφο σχεδίασης συστήματος δεν εμπεριέχει μεταβολές.

Επομένως, δεν ορίζουμε κάποιον πίνακα ιχνηλασιμότητας.



3. RESTful API

3.1 Patient API

Το Patient API αφορά την διασύνδεση του συστήματος με τα στοιχεία του Patient και τα resources του. Συγκεκριμένα παίρνουμε και ανανεώνουμε τις πληροφορίες του ασθενή, δημιουργούμε καινούργιο ασθενή, παίρνουμε την ώρα λήψης του χαπιού και επιβεβαιώνουμε την λήψη του χαπιού.

3.1.1 GET Patient Info

Method	UR	L			
GET	pat	patient/{patientID}			
Descripti	ion				
Gets a p	atient's	information for a specif	ic patient ID.		
			Parameters		
Path Para	ameters				
Path Para	ameter	Description			
{patientII	D}	Refers to the ID of the p	atient in question.		
Query st	ring para	meters			
Query		Required/Optional	Description	Туре	
Paramete	ers				
None					
Sample F	-	Body			
Not need	ded				
Sample F	Response	S			
Status	Respon	se			
200	{				
	"patie	nt":{			
	"patie	entID":"1234",			
	"nam	e": "David Bowie",			
	"comment": "Anisocoria, Liver Issues",				
	}				
	}				
400	{"error":"Please specify database version."}				
404	{"error"	{"error":"patientID not found"}			
500	{"error"	:"Something went wrong	Please try again later."}		



3.1.2 Update Patient Info

Method	URI	L			
PUT	pills/{patientID}				
Description	Description				
Updates	a pill list	s information for a spe	ecific patient ID.		
			Parameters		
Path Para	meters				
Path Parai	meter	Description			
{patientID)}	Refers to the ID of the p	atient in question.		
Query stri	ing parar	meters			
Query Parameter	rs	Required/Optional	Description	Туре	
None					
Sample Re	equest B	ody			
"stock' "currer" "total" }, "sched { "frequ" "first1" "seco }], }	":"123", ":{ nt":2, ':10 lule":[uency":" Time":"10	Daily", 0:00 AM", :"22:00 PM"			
Sample Re					
Status	Respons				
	Not nee				
400	{"error":"Please specify database version."}				
404	{"error":"patientID not found"}				
500	{"error":"Something went wrong. Please try again later."}				



3.1.3 Create New Patient

Method	UR	L			
POST	patient/				
Description	Description				
Creates a	new pa	itient.			
			Parameters		
Path Paran	neters				
Path Param	neter	Description			
{patientID}		Refers to the ID of the pa	atient in question.		
Query strin	ng parai	meters			
Query Parameters	5	Required/Optional	Description	Туре	
None					
Sample Red	quest B	ody			
"name": "commei } }		Bowie", iisocoria, Liver Issues",			
Sample Res	sponses	5			
Status F	Respons	se			
201 {	"patier "patie "name "come	nt":{ entID":"1234", e": "David Bowie", ment": "Anisocoria, Liver I	ssues",		
400 {	{"error":"Please specify database version."}				
		:"patientID not found"}			
500 {	"error"	:"Something went wrong.	Please try again later.'	'}	



3.1.4 GET Next Pill Time

Method	UR	URL				
GET	pat	patients/{patientID}/pillCountdown				
Descripti	Description					
Gets a p	Gets a patient's remaining time for next pill.					
			Parameters			
Path Par	ameters					
Path Parameter Description						
{patientI	D}	Refers to the ID of the pa	atient in question.			
Query st	ring para	meters				
Query Paramete	ers	Required/Optional	Description	Туре		
None						
Sample F	Request B	ody				
Not need	led					
Sample F	Response	S				
Status	Respons	se				
200	{					
	"count	down":{				
	"nextPill":{					
	"pillID":"123",					
	"pillName":"Sorafenib",					
	"pillImage":"pill123Img.jpg",					
	"schedule":[
	{					
		equency":"Daily",				
		stTime":"10:00 AM",				
	_	condTime":"22:00 PM"				
	}					
	J,	1.11.7				
	"stock":{					
		rent":3,				
	ı	al":10				
) 1					
	}, "curr	entTime":"09:46:36 AM",				
		·				
	"timeLeft":"00:13:24"					
	}					

28/05/2019



	}
400	{"error":"Please specify database version."}
404	{"error":"patientID not found"}
500	{"error":"Something went wrong. Please try again later."}

3.1.5 Pill Confirmation POST

Method	URL				
POST	pat	patients/{patientID}/pillConfirm			
Description					
Confirms th	at a p	oatient took their pill.			
			Parameters		
Path Parame	eters				
Path Parame	ter	Description			
None					
Query string	parai				
Query Parameters		Required/Optional	Description	Туре	
None					
Sample Req	uest B	ody			
{					
"patientID"	:"1234	1",			
"confirmati	onRep	oort":{			
		ı":"caretaker",			
"confirma	tionSt	atus": "True",			
"pillConfir	med":	{			
"pillID":"	123",				
"stock":{					
"current	:":3,				
"total":1	"total":10				
}					
}					
}					
}					
Sample Responses					
Status Re	Response				
201 {	1 {				



```
"patientID":"1234",
"pill":{
    "pillID":"123",
    "stock":{
        "current":2,
        "total":10
        }
     }

400 {"error":"Please specify database version."}

404 {"error":"patientID not found"}

500 {"error":"Something went wrong. Please try again later."}
```



3.2 Pills API

Το Pills API αφορά την διασύνδεση του συστήματος με τα στοιχεία των Pills και τα resources τους. Συγκεκριμένα παίρνουμε και ανανεώνουμε τις πληροφορίες των χαπιών του ασθενή και προσθέτουμε καινούργιο χάπι για τον ασθενή.

3.2.1 GET Pills Info

Method	UR	URL				
GET	pat	atients/{patientID}/pills				
Descript	Description					
Gets the	e pill list f	or a specific patient ID.				
		I	Parameters			
Path Par	ameters					
Path Par	Path Parameter Description					
{patientI	D}	Refers to the ID of the pat	ient in question.			
Query st	ring para	meters				
Query Paramet	ers	Required/Optional	Description	Туре		
None						
Sample I	Request B	Body				
Not need	ded					
Sample I	Response	s				
Status	Respons	se				
200	{					
	"patier	"patientID":"1234",				
	"pills":	[
	{					
	"pill_1":{					
	"pillID":"123",					
	"pillI	Name":"Sorafenib",				
		mage":"pill123Img.jpg",				
	"schedule":[
	{					
	"frequency":"Daily",					
	"firstTime":"10:00 AM",					
	se"se	condTime":"22:00 PM"				
	}					
],					
	"stock":{					
	"current":3,					



```
"total":10
             }
            },
             "pill_2":{
             "pillID":"124",
             "pillName":"Legolas",
             "pillImage": "pill124Img.jpg",
             "schedule":[
               "frequency": "Every Other Day",
               "firstTime":"12:00 AM",
              },
             ],
             "stock":{
              "current":5,
              "total":15
              }
             }
            }
           ]
400
          {"error": "Please specify database version."}
          {"error":"patientID not found"}
404
          {"error":"Something went wrong. Please try again later."}
500
```

3.2.2 Update Pills Info

Method	UR	RL			
PUT	pat	ients/{patientID}/pills/{pillID}			
Description	•				
Updates a sp	ecifi	ic patient's pill using the	patient's and the pil	's IDs.	
			Parameters		
Path Paramet	Path Parameters				
Path Paramet	Path Parameter Description				
{patientID}		Refers to the ID of the patient in question.			
Query string	Query string parameters				
Query		Required/Optional	Description	Туре	
Parameters					
None	None				
Sample Request Body					



```
28/05/2019
 "patientID":"1234",
 "pill":{
   "pillID":"123",
   "stock":{
   "current":2,
   "total":10
   },
   "schedule":[
    "frequency":"Daily",
    "firstTime":"10:00 AM",
    "secondTime":"22:00 PM"
  }
 ],
}
}
Sample Responses
Status
          Response
          ОК
200
400
          {"error": "Please specify database version."}
          {"error":"patientID not found"}
404
          {"error":"Something went wrong. Please try again later."}
500
```

3.2.3 Add New Pill

Method	URL				
POST	patient/{patientID}/pills				
Description					
Adds a new p	oill for the patient.				
		Parameters			
Path Parameters					
Path Paramet	Path Parameter Description				
{patientID}	Refers to the ID of the	patient in question.			
Query string parameters					
Query	Required/Optional Description Type		Туре		
Parameters					
None					



```
Sample Request Body
 "patientID":"1234",
 "pillID":"123"
Sample Responses
Status
          Response
201
           "patientID":"1234",
           "pill_1":{
            "pillID":"123",
            "pillName":"Sorafenib",
            "pillImage":"pill123Img.jpg",
            "stock":{
            "current":10,
            "total":10
            }
           },
          }
400
          {"error":"Please specify database version."}
404
          {"error":"patientID not found"}
          {"error": "Something went wrong. Please try again later."}
500
```



3.3 Biomedical Data API

Το Biomedical Data API αφορά την διασύνδεση του συστήματος με τα στοιχεία των Biomedical Data. Συγκεκριμένα παίρνουμε τα Biomedical Data ενός ασθενή.

3.3.1 GET Biomedical Data

Method	UI	URL				
GET	bi	oiomedicalData/{patientID}				
Descripti	Description					
Gets the	e biome	dical data for a specific pa	tient ID.			
			Parameters			
Path Par	ameters					
Path Para	ameter	Description				
{patientI	D}	Refers to the ID of the pa	tient in question.			
Query st	ring para	ameters				
Query Paramete	ers	Required/Optional	Description	Туре		
None						
Sample F	Request	Body				
Not need	ded					
Sample F	Response	es				
Status	Respor	Response				
200	{	{				
	"biom	"biomedicalData":{				
	"blo	"bloodPressure":13.6,				
	"ca	rdioGram":[70,80,75,80,78]	,			
	"blo	oodGlucose":23.5,				
	"blo	oodOxygen":56,				
	"skinConductivity":89,					
	}					
	}					
400	{"error":"Please specify database version."}					
404	{"error	{"error":"patientID not found"}				
500	{"error":"Something went wrong. Please try again later."}					



4. Ανάλυση SWOT

Η ανάλυση SWOT είναι ένα εργαλείο στρατηγικού σχεδιασμού το οποίο χρησιμοποιείται για την ανάλυση του εσωτερικού και εξωτερικού περιβάλλοντος μίας επιχείρησης, όταν η επιχείρηση πρέπει να λάβει μία απόφαση σε σχέση με τους στόχους που έχει θέσει ή με σκοπό την επίτευξή τους.

Κατά την ανάλυση SWOT μελετώνται τα δυνατά (Strengths) και αδύνατα (Weaknesses) σημεία μίας επιχείρησης, οργανισμού ή και περιοχής, καθώς και οι ευκαιρίες (Opportunities) και οι απειλές (Threats) που υπάρχουν.

STRENGTHS

- ✓ Είμαστε GDPR compliant
- ✓ Εφαρμογή πολύ φιλική για τους χρήστες
- Η υλοποίηση μας επιτρέπει επέκταση με άλλες υπηρεσίες (π.χ. φαρμακοποιοί)
- Η λύση μας είναι καινοτόμα και αντιμετωπίζει μεγάλο υπαρκτό πρόβλημα
- ✓ Wearable σχεδιασμένο να μην χρειάζεται σχεδόν καθόλου user input από patient

WEAKNESSES

- Περιορισμένες εξατομικευμένες υπηρεσίες προς το παρών
- Υψηλό αρχικό κόστος για τους πελάτες καθώς χρειάζονται wearable

OPPORTUNITIES

- ✓ Είμαστε σε τομέα που έχει πολύ άνθηση τα τελευταία χρόνια και εξελίσσονται διαρκώς αλγόριθμοι / τεχνολογίες που μας βοηθάνε
- ✓ Υπάρχει ανταγωνισμός αλλά περιορισμένων δυνατοτήτων
- ✓ Οι νέες γενιές ηλικιωμένων είναι όλο και περισσότερο τεχνολογικά καταρτισμένοι
- ✓ To target audience μας είναι πολύ μεγάλο και ανανεώνεται διαρκώς

THREATS

- Ο τομέας της βιοϊατρικής μηχανικής είναι πολύ δύσκολος στην εισαγωγή καθώς υπάρχουν πολύ αυστηροί νόμοι και άρα νομοθετικά εμπόδια
- Στην αρχή χρειάζεται μεγάλη αρχική επένδυση για την κατασκευή wearable
- Τεχνοφοβία παλαιών γενεών ηλικιωμένων
- Πρέπει να κερδίσουμε την εμπιστοσύνη του κόσμου για να χρησιμοποιεί το προϊόν μας

Σχημα 15. SWOT Ανάλυση



5. Χρονοδιάγραμμα και Κοστολόγηση Έργου

5.1 Έκταση έργου και κοστολόγηση

Τύπος κλάσης	<u>UI</u>	Controllers	<u>Entities</u>	Proxies / APIs
Αριθμός κλάσεων	11	7	5	6
Εκτίμηση γραμμών κώδικα για κάθε κλάση	300	600	400	600
Συνολικές γραμμές κώδικα για κάθε τύπο	3.300	4.200	2.000	3.600

Συνολικό αποτέλεσμα γραμμών κώδικα: 13.100 γραμμές κώδικα \Rightarrow 13,1 ανθρωπομήνες \Rightarrow 26.200 Ευρώ

Το παραπάνω κόστος αφορά μόνο τη συγγραφή του κώδικα από τους μηχανικούς λογισμικού. Πρέπει να ληφθεί υπόψιν και το κόστος ολοκλήρωσης.

Το σύστημά μας διαθέτει 29 κλάσεις, επομένως για την φάση της ολοκλήρωσης θα χρειαστούν επιπλέον 0.3 * 29 = 8.7 ανθρωπομήνες.

Συνολικό κόστος ολοκλήρωσης: 8,7 ανθρωπομήνες → 17.400 Ευρώ

Οπότε, συνολικά για το σύστημά μας θα έχουμε:

	Ανθρωπομήνες	Ευρώ
Κόστος συγγραφής κώδικα	13,1	26.200
Κόστος ολοκλήρωσης	8,7	17.400
Συνολικό κόστος ανάπτυξης	21,8	43.600



Στο παραπάνω κόστος συνολικό κόστος ανάπτυξης, θα προστεθούν τα εξής κόστη:

Κόστος συντήρησης: 65.400 Ευρώ, δηλαδη 1,5 φορές το κόστος ανάπτυξης

Το πλάνο μας εμπεριέχει και ένα κέρδος για την εταιρία μας, της τάξεως του 15% επί του κόστους ανάπτυξης.

Κέρδος: 6.540 Ευρώ

Επομένως, η τελική προσφορά μας προς τον πελάτη θα είναι:

115.540 Ευρώ

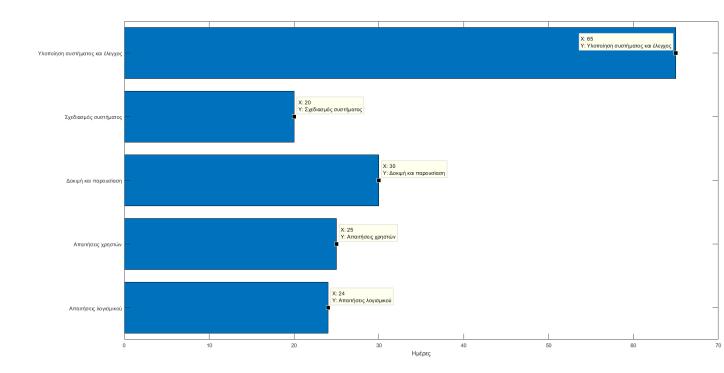


5.2 Χρονοδιάγραμμα

Η ομάδα μας αποτελείται από 4 άτομα και το έργο μας θα χρειαστεί 21,8 ανθρωπομήνες για την υλοποίηση του.

Επομένως, με 4 άτομα ομάδα θα κρατήσει 5,45 μήνες \Rightarrow 164 ημέρες

Πιο αναλυτικά, έχουμε το εξής γράφημα:



Σχημα 16. Χρονοδιάγραμμα

Δηλαδή, οι 164 ημέρες θα καταμεριστούν με τον τρόπο που φαίνεται στο παραπάνω γράφημα.



5.3 Διάγραμμα Gantt

Το διάγραμμα Gantt φαίνεται παρακάτω:



Σχημα 17. Διάγραμμα Gantt



Παράρτημα Ι – Ανοιχτά Θέματα

- Το διάγραμμα ανάπτυξης μπορεί να αλλάξει ως προς τη συνδεσιμότητα μεταξύ client και server, καθώς και μεταξύ server και wearable, με την πάροδο του χρόνου καθώς αναπτύσσονται νέα πρωτόκολλα επικοινωνίας.
- Τα minimum και recommended requirements ενδέχεται να αλλάξουν στο μέλλον, καθώς προστίθενται νέες λειτουργίες στην εφαρμογή ή αφαιρούνται λειτουργίες που δεν είναι τόσο χρήσιμες για τους πελάτες.
- Δημιουργία server που θα λειτουργεί ως backup στην βάση δεδομένων μας, για να προστατέψουμε το σύστημα μας από περιπτώσεις απώλειας και βλάβης.