Diario di lavoro

Luogo	Lugano
Data	11 Ottobre 2016

Lavori svolti

Durante la giornata di oggi ho implementato la funzione cancella eventi nel calendario, in modo da poter pure cancellare quelli passati o eventualmente quelli annullati.

Durante quest'implementazione mi sono accorto di aver gestito gli eventi permettendo la creazione di eventi con titoli univoci, cosa che ho poi pensato essere scomodo. Così ho dovuto modificare alcune funzioni scritte in precedenza e soprattutto alcune chiamate alle classi che, per fortuna, avevo già previsto. Dunque sistemare questa funzione, permettendo i titoli uguali, è stato un lavoro senza utilizzare troppo tempo.

Graficamente il calendario non è cambiato molto, dunque ritengo non necessario importare le modifiche fatte nel diario, in quanto le funzioni modificate erano da sistemare solamente il nome e non la logica.

Il resto della giornata l'ho utilizzato per buttare una prima bozza del menù, giusto per capire come impostare poi la logica dei permessi delle varie voci.

Qui di seguito quanto realizzato per ora (responsive).

Calendario	Pagamenti	Storico Partite	Statistiche
Utenti	Allenamenti	Palestre	Report
Annunci	Impostazioni	Partita	Statistiche

Buttato questa visuale, mi sono dedicato come da diario, alla pagina pagamenti degli utenti, ovvero la pagina utilizzata solitamente dal segretario per visualizzare e impostare i giocatori (famiglie) che hanno pagato la quota annuale.

Devo discutere ancora con il responsabile del progetto su come funzionano i pagamenti, in modo da capire bene quando e come vengono "resettati".

Per farlo ho dovuto creare una pagina "lista" dei giocatori, in modo da poter richiamare tutti i giocatori. Chiamata fatta tramite la seguente query:

select account.account, account.nome, account.cognome, account.email, giocatore.pagato from account join giocatore on giocatore.nome_account = account.account

Mentre questa è classe che costruisce la lista (array) dei giocatori :

```
class ListaGiocatori{
  private $lista;

public function setLista(){
    $this->lista = array();
    $conn = new ConnectDB();
    $conn = $conn->getConnection();

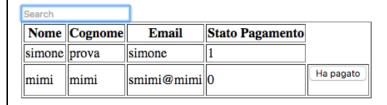
    $query = mysqli_query($conn, "select account.account, account.nome, account.cognome, account.email,
    if($query->num_rows>0){
        while($riga = $query->fetch_assoc()){
            $utente = array($riga['account'],$riga['nome'],$riga['cognome'],$riga['email'],$riga['pagato']);
        $this->lista[] = $utente;
    }
}
```

Qui di seguito il cuore della pagina gestione_pagamenti.php che implementa ListaGiocatori.php:

```
($session->getVal('ruolo') != false) {
    $user = new User();
    $user->setUser();
    if (isset($_POST['pagina'])) {
        $pagina = $_POST['pagina'];
        if ($pagina == 'attiva') {
            $conn = new ConnectDB();
            $conn = $conn->getConnection();
            $giocatore = new Giocatore();
            $giocatore->updatePagato($conn,$_POST['account']);
        }
    }
    mainView();
```

Graficamente la tabella si visualizza in questo modo e scrivendo nell'imput, viene filtrato in modo da poter trovare un giocatore più facilmente.

Questa funzione è stata implementata utilizzando la libreria listjs.



Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Non ho riscontrato problemi durante questa giornata di lavoro

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Secondo la pianificazione generale, mi trovo in anticipo, in quanto ho messo da parte la progettazione per dedicarmi all'implementazione. Più specificatamente, per quanto riguarda l'implementazione, mi trovo leggermente (di un paio di ore) in ritardo, dato che mi mancano alcune funzionalità da sistemare e testare

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Nella prossima giornata devo testare tutta la parte del calendario e inserire i vari permessi per la gestione o la sola visualizzazione. Inoltre devo testare la pagina dei pagamenti e cominciare quella degli annunci.

Per l'ultima ora pensavo di presentare una breve demo al responsabile del progetto.