

ΕΡΓΑΣΙΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΡΕΦΗ ΠΡΟΓΡΑΜΑΤΙΣΜΟΥ 2022

Μια πρώτη εκτίμηση για τις κλάσεις και τις συναρτήσεις που χρειάζεται να υλοποιηθούν:

ΚΛΑΣΕΙΣ

- Entities όπου απόγονοι τις κλάσης θα είναι werewolves, vampires και avatar.
- Χάρτης με συναρτήσεις για την δημιουργία και το “γέμισμά” του.
- Σύστημα με συναρτήσεις για την παύση του παιχνιδιού, την επιλογή ομάδας και την εξέλιξη.

ΣΥΝΑΡΤΗΣΕΙΣ

- Συναρτήσεις για την εκκίνηση του παιχνιδιού (δημιουργία χάρτη και εμφάνιση του, τοποθέτηση entities κτλπ.)
- Συναρτήσεις για τις κινήσεις του χρήστη(παύση και κίνηση avatar)
- Συναρτήσεις για την αλληλεπίδραση των entities και την εξέλιξη του παιχνιδιού με βάση τους κανόνες.